**每日日志\_7（2025年7月6日）**

**一、今日已完成**

今日全部完成了步骤九的任务。

步骤九：在昨日的基础上加入了getMaxCoords函数，它根据当前棋盘状态和预定义的规则评估每个空位的得分，选择最优下棋点。程序根据当前回合判断是否轮到自己下棋，如果是，则提交最优坐标；否则，等待对方下棋。游戏主循环持续进行，直到出现赢家。通过合理控制请求间隔和优化棋局评估，这段代码提高了游戏过程中的响应效率。

**二、遇到的问题、心得体会**

getMaxCoords函数在棋盘状态评估和最优下棋点选择中起到了关键作用，它通过预定义的规则为每个空位打分，并选择最优位置。这让我更加了解了如何根据实时状态做出智能决策，提升游戏的竞争性和智能性。