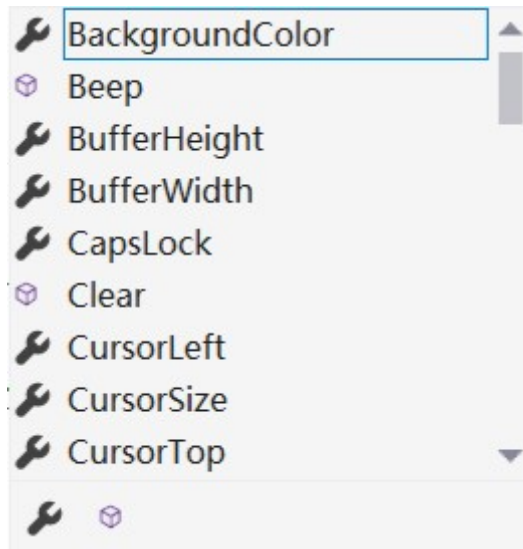


C5

Console的秘密！



哇！console有好多方法和函数，我可以试试吗？

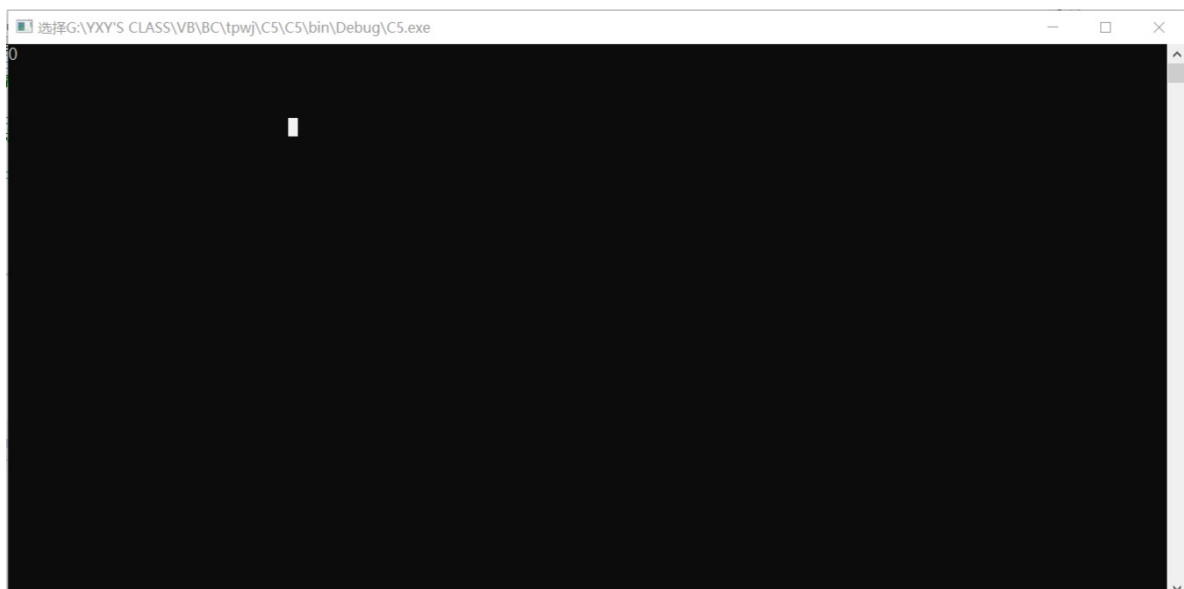
当然可以，反正不会炸电脑。

1.Console的皮肤

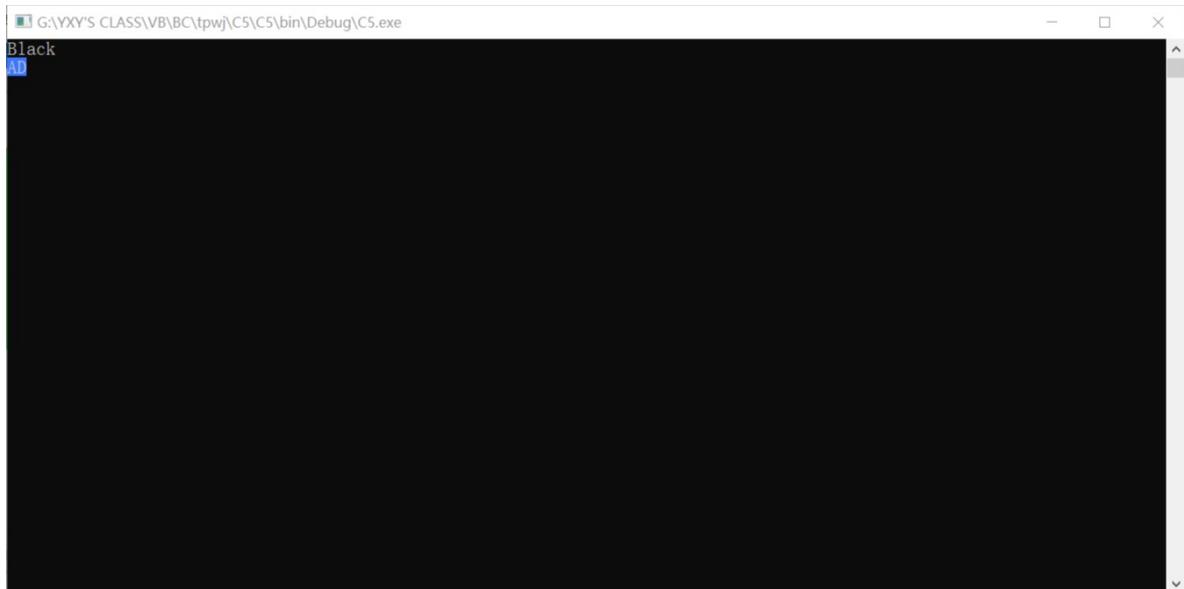
Background 属性可以更改。

我们先获取一下bg的属性变量值

```
1 Dim a = Console.BackgroundColor
2 Console.WriteLine(a)
```




```
1 Console.BackgroundColor=ConsoleColor.blue
2 Console.WriteLine("AD")
```



可以看到，Console也是够懒了，只有在刷新屏幕时才更改。

所以，为了让它成功显示

你需要Clear()方法

```
1 Console.Clear()
```

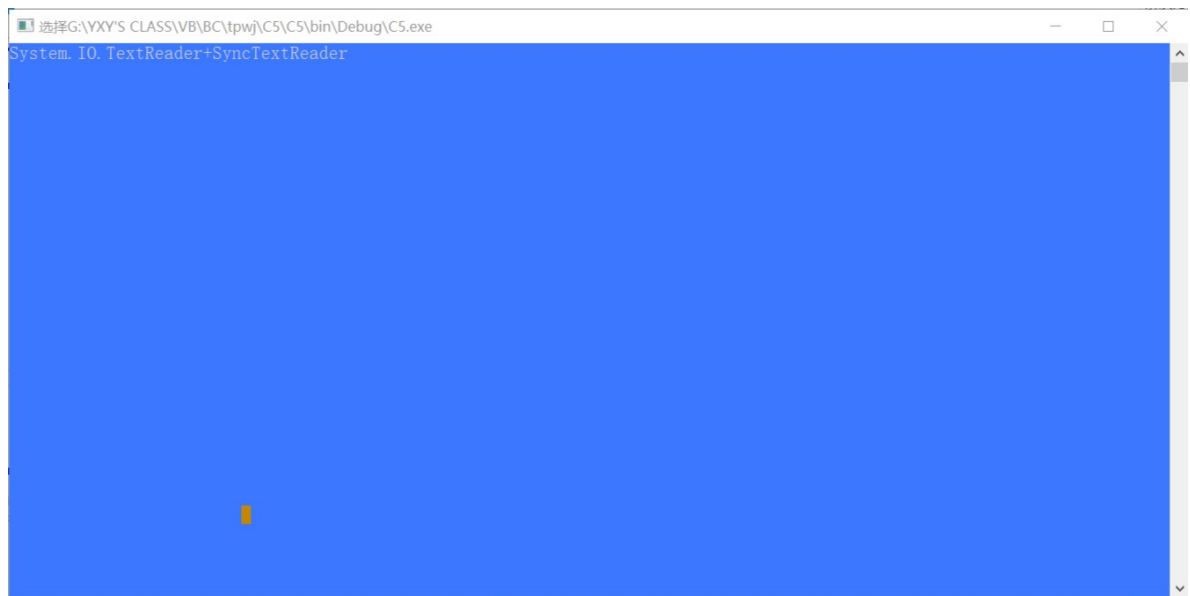
这么一来，容易多了！

2.Console的输入源

console有输入源，没啥用，但也讲一下（为了凑字，还有以后console懒得打大写，而且vb net 不会在意大写小写的，所以以后除了第一次遇到，其他时间都写小写）

```
1 dim s = console.In
2 console.WriteLine(s)
```

`In` 属性是输入流，相对的 `out` 就是输出流了（给个结果图，赶紧过，过过过！）



你可以看到一“ 窜 ” 字符，我猜这肯定很强（才怪）

3.Console的声带

众所周知，console是个哑巴，它只会写字在屏幕上。

其实，这都是它装的，但是由于它装太久了，所以，它忘记怎么说话了，它只会哔哔叫

```
1 | console.Beep()
```

4.Console的眼睛

还能你不知道，Console其实可以看你的键盘在干什么。

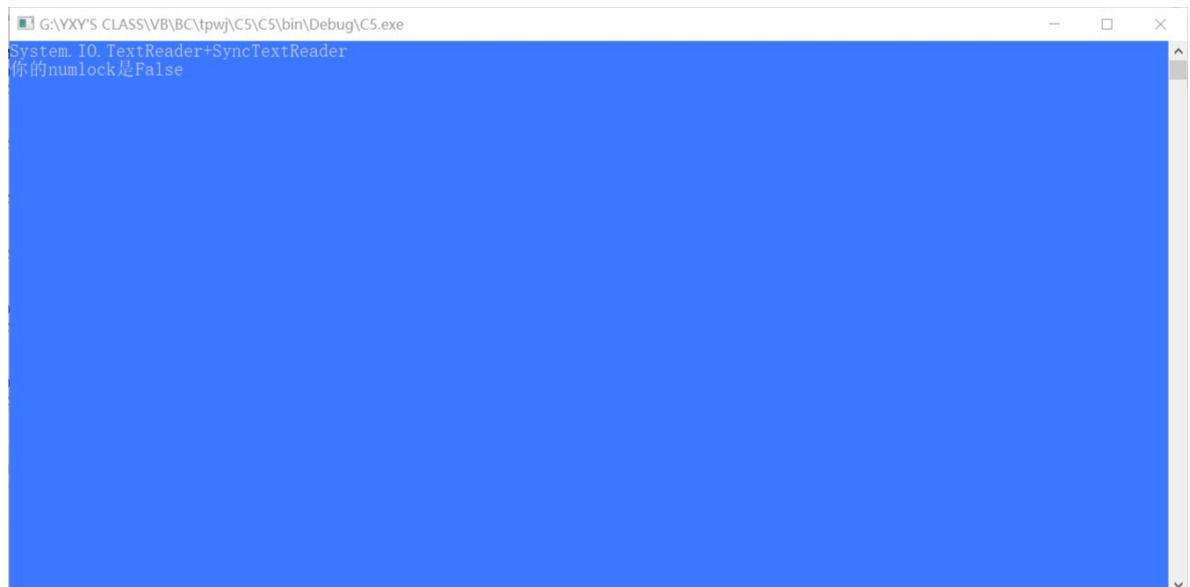
它可以查看你的NumLock（也就是小键盘）是否开着

```
1 | Dim x = Console.NumberLock
2 | Console.WriteLine("你的numlock是" & x.ToString)
```

全部代码

```
1 | Module Module1
2 |
3 |     Sub Main()
4 |
5 |         Dim a = Console.BackgroundColor
6 |         Console.WriteLine(a.ToString)
7 |         '获得console的BackgroundColor属性存入a变量，并输出
8 |
9 |         Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Blue
10 |        '尝试修改属性
11 |
12 |        Console.WriteLine("AD")
13 |        '查看
```

```
14
15     Console.Clear()
16     '尝试清除所有文字
17
18     Dim s = Console.In
19     Console.WriteLine(s.ToString)
20     '获得输出流并输出
21
22     Dim x = Console.NumberLock
23     Console.WriteLine("你的numlock是" & x.ToString)
24
25     Console.Beep()
26
27     Console.Read()
28
29
30 End Sub
31
32 End Module
33
```



G:\XYX\CLASS\VB\BC\tpwj\C5\C5\bin\Debug\C5.exe

System. IO. TextReader+SyncTextReader
你的numlock是False