2022

TEAM NAME

LUFI

Deer Look For Master

DATE:2022.10.20

01 团队介绍

Team introduction

LEADER

于瀛，主要负责人，项目开发

MEMBER

杨丽娜，负责项目开发

MEMBER

于凯桦，负责信息收集，产品设计

MEMBER

于津柳，负责信息收集，产品设计

目录
CONTENTS

01 项目简介

02 市场调研

03 市场需求

04 创意点

05 竞争优势

1

项目简介

简介

01

Introduction

小鹿找主人是一款融合中国传统文化，突破单一游戏场景的限定，创造出的在线网络开源游戏。本产品以飞翔的小鸟为雏形，通过Python技术加以创新。游戏以清新亮丽 的唯美风格为画面，强调创造出一个让玩家互动的虚拟世界。本游戏适合各个年龄段的人群。尤其是考研党和考公党，在繁忙的学业中抽出5分钟的时间，利用了碎片化时间放松 了身心，使学习效率更加高效！

1

游戏规则

进入游戏界面后，小鹿将从最高点不断降落，点击键盘空格使小鹿上升正确高度，使得小鹿可以顺利通过障碍物。小鹿撞到障碍物上或者摔落地面，视作游戏失败，需要开启下一场比赛。

产品特色

本游戏为开源项目，玩家可以自定义背景和背景音乐，给玩家最舒适的游戏体验，实现以玩家为游戏真正创造者的目的。传达“不被定义的自己”这一理念

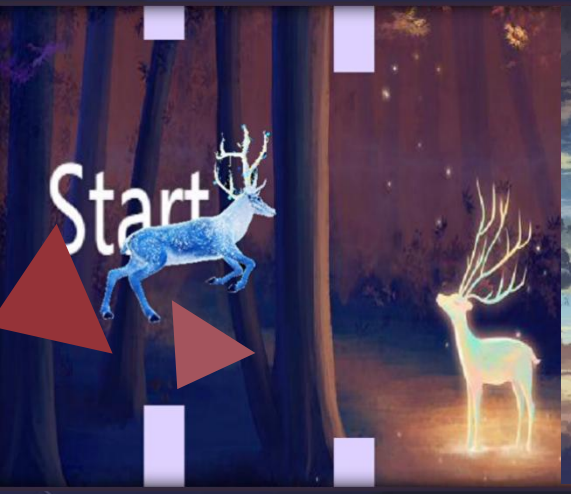
创作背景

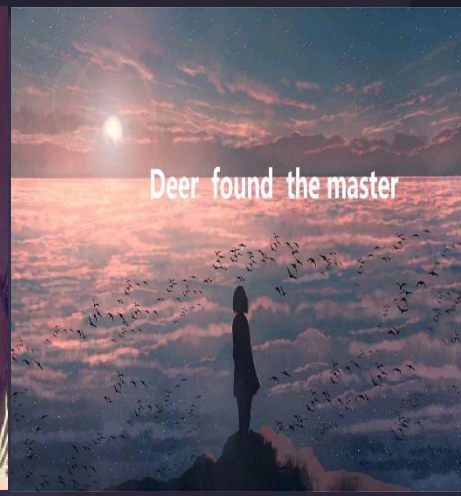
YOUR TEXT HERE

鹿是蒙古族、鄂温克族等少数民族的图腾，是善良、幸福的象征，被当地牧民视作最忠实的伙伴。我们以此为创作背景，设计出一头蓝色小鹿在月明星稀的黑夜冲破重重关卡去寻找它最爱的主人的游戏。

01 游戏画面

GAME SCREEN





游戏开始

游戏过程

目前团队中还没有人通关，欢迎大家积极尝试哦

通关界面

飞过一百根柱子才可以找到主人

02

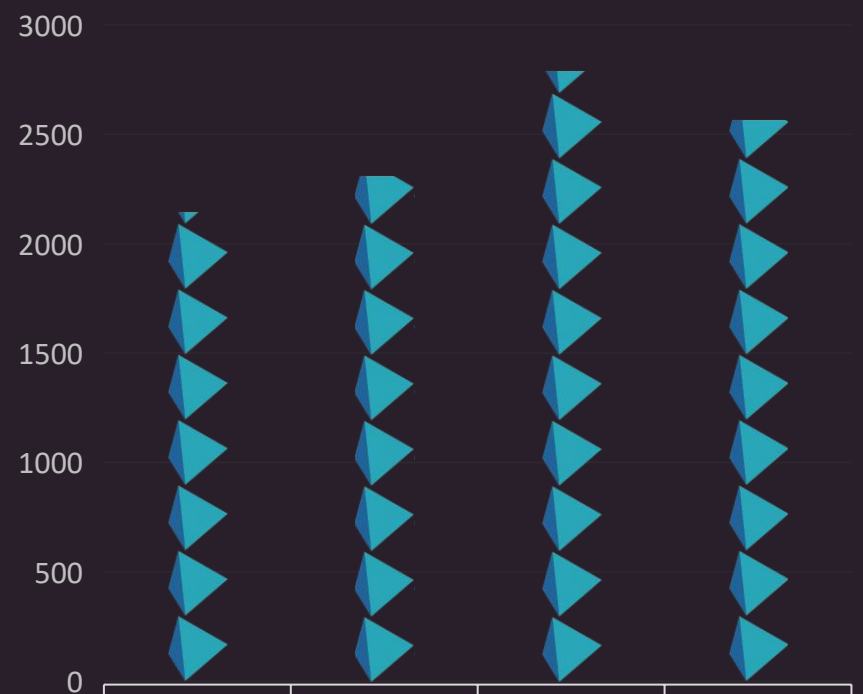
市场调研

MARKET RESEARC

02

TITLE HERE

YOUR TEXT HERE



	2018	2019	2020	2021
游戏市场实际销售收入	2144.43	2308.77	2786.87	2565.13

2018~2021中国游戏市场实际销售收入

近几年来，伴随着网络和移终端性能的不断提高与完善，互联网游戏业务呈现快速增长的势头，国内游戏产业将真正步入快速增长期。

互联网游戏的新陈代谢速度增快，同质化日趋严重，用户的选择范围更大，市场的竞争状况变得空前严峻。虽然我国游戏市场销售收入增长率整体呈下降趋势，但我国游戏市场规模仍保持逐年增长的趋势，说明我国游戏市场正逐步进入存量优化阶段。

3

市场需求
&
产品功能

市场需求

由于现在用户基数大、无需下载客户端、对玩家机器配置要求较低。且开启一次游戏不会占用很长时间，玩家不会沉迷于游戏当中，既娱乐了身心又不会上瘾。

简单方便

产品功能

进入游戏界面后，小鹿将从最高点不断降落，点击鼠标左键使小鹿上升正确高度，使得小鹿可以顺利通过障碍物。小鹿撞到障碍物上或者摔落地面，视作游戏失败，需要开启下一场比赛。

4

项目特色
&
创新点

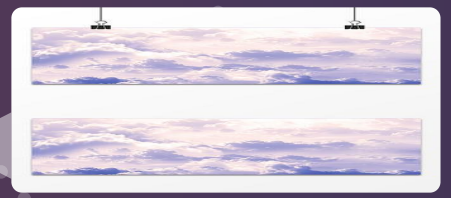
TITLE HERE

YOUR TEXT HERE

04

创新点

当玩家获得1分后，背景就会变换。玩家也可以通过对源码的修改，对游戏的背景等进行自定义。直接提供修改方法



项目特色：

项目特色：小鹿找主人是一款融合中国传统文化，突破单一游戏场景的限定，创造出的在线网络开源游戏。本产品以飞翔的小鸟为雏形，通过Python技术加以创新。本游戏为开源项目，玩家可以自定义背景和bgm，给玩家最舒适的游戏体验，实现以玩家为游戏真正创造者的目的。a

5

推广&收益

05 推广策略
STRATEGY

企业形象

在大众媒体和专业媒体上发布作精良的企业形象广告，广告力求信息传达准确到位，同时配以文字报道则会取得更为良好的效果。宣传公司理念一
“ Health&Happiness&Easiness， 健康&快乐&轻松

产品推广

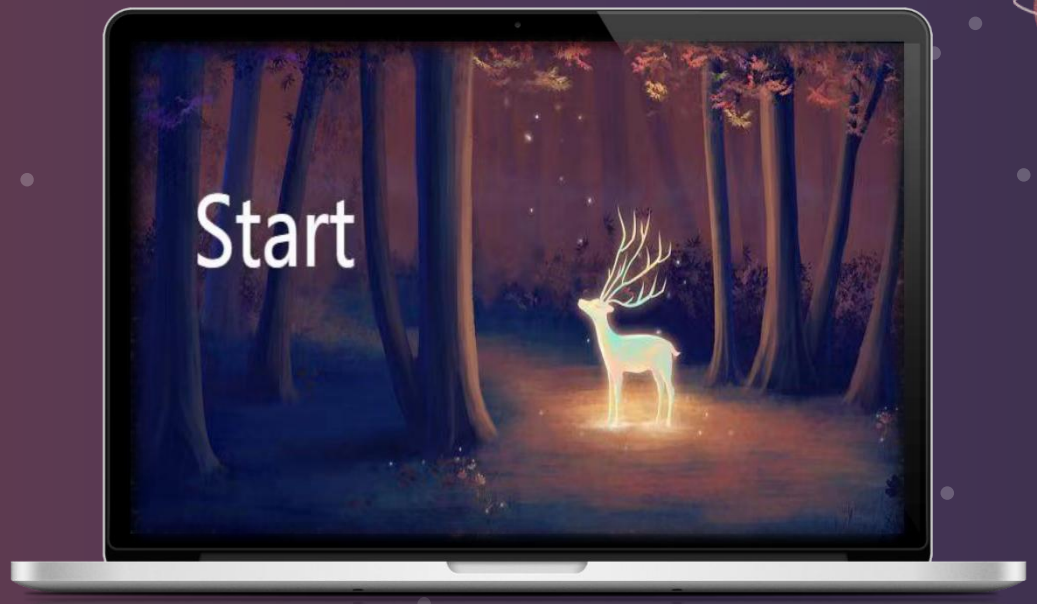
我们的产品宣传希望可以通过多种渠道进行。网络媒体时间短，速度快时间短，可以用来提高知晓用报纸、电视制作一些寓意深刻，高品位的广告，提高品牌形象告

公益广告

除利用报纸、杂志、广播、电视等传播渠道外，也在社会公益活动中树立公司的良好形象

05 产业化方向

INDUSTRIALIZATIONI



发展

我们的产品首先在电脑端实现，
逐步推广到手机

以市场为导向，以效益为中心，依靠国家政策，
龙头带动和科技进步，逐步实现本公司产业化目标。

05 风险预测

RISK PREDICTION

主要风险

游戏产业发展快，生命周期缩短，容易被替代，游戏行业近些年的发展非常迅速，百花齐放，这种情况下，如何让用户选择我们，并且维持下去，是我们要面临的风险

- 潜在竞争者的加入
- 前期投资的风险(银行借款，风险投资等)
- 后续对该产品新技术投入的不确定性带来的风险

●风险应对

a.熟悉游戏行业的法律法规

b.建立及时有效的反馈渠道，了解最新的市场动态及用户要求。

c.贯彻新发展理念，不断创新发展核心技术，多元经营化解产品单一化带来的风险及竞争对手带来的挑战

05 收益来源

REVENUE

广告收益

ADVERDERTISMENT

看广告可以从失败的地方继续游戏或跳过某关，通过收集能量豆积攒到一定的数量可以兑换不一样的皮肤,

小鹿的皮肤

DEER SKIN

直接充值能量豆实现变换皮肤

游戏的源码

CODE

打通关且得到一定能量豆或者充值可直接获得源码，成为游戏的主人！

加盟

LEAGUE

后期其他企业加盟

THANKS