Expert SEO: savoir utiliser/optimiser des search engine optimization(par exemple: Google, Bing...)

Community Manager: Communication(format, réseau sociaux,newsletter,événement)

Testeur: Une bonne vision exhaustive, des cas d'utilisations (codes, fonctionnalités) QA Manager: Comprendre le métier, méthodes organisationnelles, process et audit.

Chef de projet: Bonne organisation et management, bonne vue globale du projet et des process de développement.

Product owner: Définir et améliorer des fonctionnalités de produits

Ul Designer: Cohérence entre interfaces, avoir aspect d'esthétique, créativité, savoir intégrer les besoins de clients.

Graphiste: Créative, savoir faire des maquettes, des logos, choisir des images correctes.

Data Analyst: Collect, analyse, nettoyage des données, faire des inférences ou conclusion.

Rédacteur Web: Rédiger des contenus (articles de presse, annonces, comparatifs...)

Scrum Master: Respecter méthodologie Scrum, mener à bien la mission développement.

Lead tech/Dev: Avoir bonne connaissance des technologies.

## 10 fonctionnalité front-end:

navbar, bouton, lien, bannière, scroll, layout, footer, afficher des alerts, dynamiser la page, tool tips, afficher vidéo, annonces...

## 10 fonctionnalité back-end:

authentification des utilisateurs, reset de mot de passe, authentification par tiers, modification et mémoriser des paramètres, ajouter des amis, historique forum, historique blog, déterminer si le jeu continuer, choisis le type de joueur, panier

## 10 personnes pour développer chess.com:

chef de projet <u>Maxime Mario</u>

Chef de projet digital | Consultant AMOA

Product Owner <u>Stéphane Fischer</u>

Product Owner, Scrum Master

lead Tech <u>Jean-Jacques Etcheverry</u> java spring JEE

Testeur <u>Stéphane Colson</u>

UI designer <u>Antoine Minez</u>

développeur x 4

javascript react: Anthony Tarlao

java <u>Alain Tomasian</u>

java <u>Jean-Michel Lagrange</u>

java <u>Julian S.</u>

scrum master Stéphane Fischer