

# 字节网络开发二面

自我介绍

学过哪些课程

TCP/UDP区别，UDP为什么更快，只是因为没有三次握手吗

TCP握手过程，挥手过程，挥手可以缩减成三次吗

假如**已经接收了**10k数据，应用程序只读了2k，连接就close了，系统的行为是怎样的，这个连接会怎样，从应用层的行为来说，会怎样

说一下写项目里写爬虫的过程，HTML用什么解析的，遇到什么困难

```
1 struct
2 {
3     long a;
4     char b;
5 };
```

这个struct的大小是多少，知道对齐吗，对齐是编译器的设计还是因为cpu的设置，32位的cpu和64位的cpu大小会不会有差异

64位cpu内存地址多少位

fread()读文件，系统层面做了哪些事情，磁盘管理怎么管理的

进程线程的区别，windows, linux被调度执行的单位是进程还是线程

多线程最主要的特点，线程之间通信的方式

进程状态迁移是怎样的，阻塞什么时候变成执行

运行一个你编写的程序，在系统中的内存是怎样的

字符串常量在哪个区

```
1 int a[10];
2 int *p=&a;
3 int *p=a;
4 int *p=&a[0];
```

上面那个是错的，为什么后面两个相等

```
1 int a=-14;
2 uint b=6; //c++里没有这东西，面试官说一个int，一个无符号，就当作unsigned吧
3 if(a+b>6)
4     cout<<"a+b>6";
```

if里那句话会不会被打出来。这里我答错了，局面看起来不太对劲，我码了一下，然后强行解释

怎么避免同一个头文件被多次引用

c++里this什么时候出现

一个空的类，类的大小是多少，增加构造函数，析构函数之后呢，（我说的是0，面试后测出来是1，有老铁解释一下吗。。。），如果析构函数是虚函数呢

有用过TCP XX（听不懂）抓包吗？wireshark怎么过滤出一些包？比如只要ICMP

TCP需要建立连接才能通信，那UDP可以调用connect这个API接口吗

epoll\_wait（刚查的，听都没听过）水平触发，边缘触发的区别

网络字节序 主机字节序 的差异知道吗，不同体系里小头和大头的区别知道吗

数字串转IP地址，一面写过了，就换一个

单词反向输出，按空格切割(i love cat ==> cat love i)，一开始用while(cin>>s)和reverse，然后让我模拟API那样，一开始s="i love cat"，手写reverse（还给面试官解释了几分钟。。。)

有序数组，求指定数字出现的次数(求[1,2,2,2,3]中2出现的次数)，lower\_bound实现了一次，手写二分实现了一次。。。。

假如抖音每秒有20000个用户同时上先，找到并打印五分钟内上线的用户，说思路

文件内有1e10个int，内存2G，求中位数，说思路