

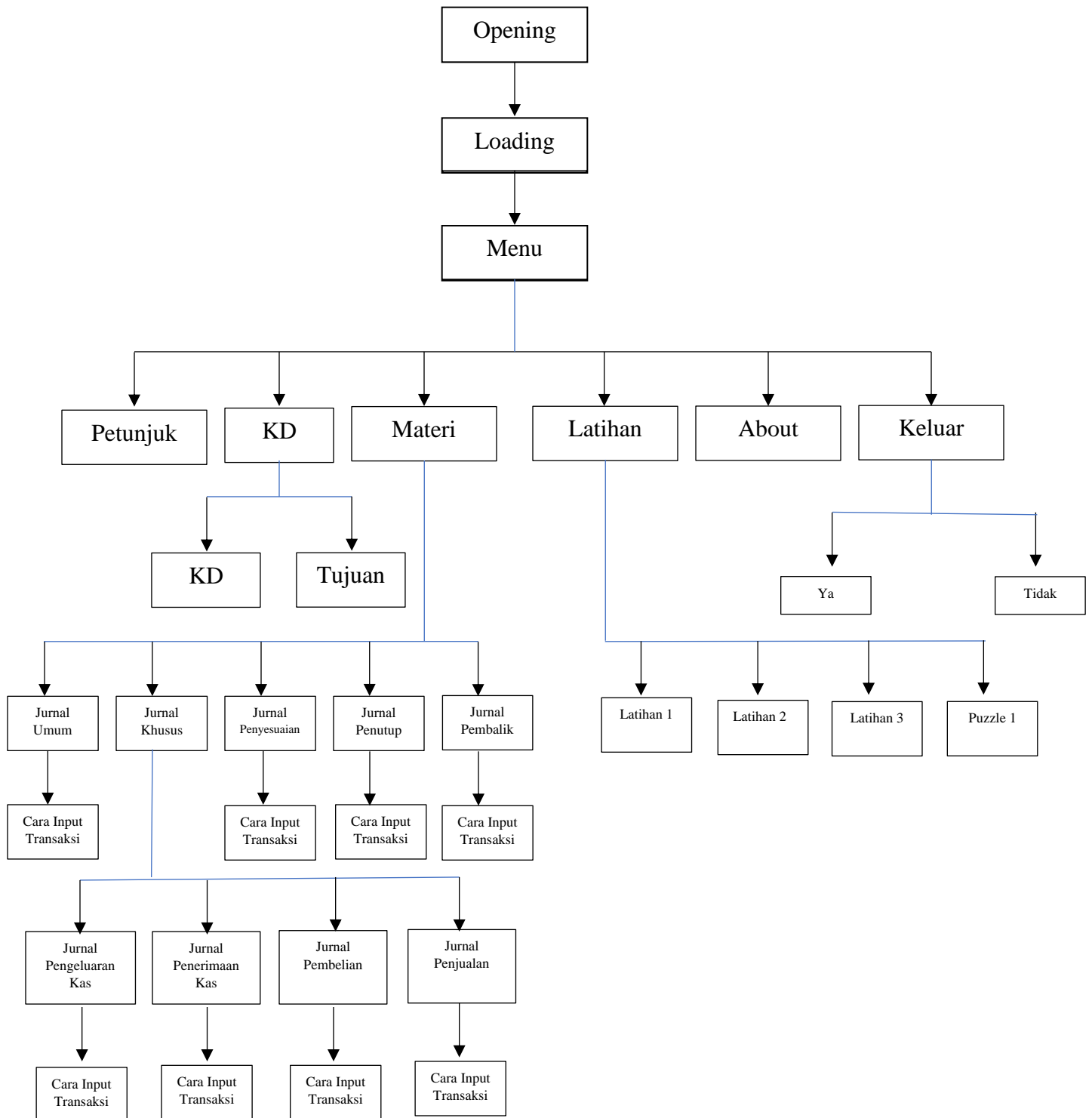
IDENTITAS PROGRAM

Jenjang Pendidikan	: Sekolah Menengah Kejuruan (Akuntansi dan Keuangan Lembaga)
Tema	: Akuntansi dan Keuangan Lembaga
Judul	: Macam-Macam Jenis Jurnal Keuangan dalam Akuntansi
Sasaran	: Siswa SMK Jurusan Akuntansi dan Keuangan Lembaga
Penulis Naskah	: Yayan Saputra
Format Program	: Tutorial
Ahli Materi	: -
Ahli Media	: Sungkono, M.Pd.
Pokok-Pokok Bahan Sajian	: Topik ini membahas macam-macam jurnal keuangan akuntansi
Kompetensi Dasar	: Mengenal dan mengetahui macam-macam jurnal akuntansi

GARIS-GARIS BESAR PROGRAM MEDIA MULTIMEDIA

No.	INDIKATOR	POKOK BAHASAN	SUB POKOK BAHASAN	REFERENSI
1	Mengenal macam-macam jurnal keuangan dalam akuntansi	Macam-macam jurnal keuangan akuntansi	Macam-macam jurnal keuangan	<u>Macam Macam Jenis Jurnal Keuangan dalam Akuntansi</u>
2	Memahami cara input data dalam laporan keuangan		Cara input data masing-masing laporan keuangan	

FLOWCHART



STORYBOARD MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF

Akuntansi Dasar Kelas X SMK Jurusan Akuntansi dan Lembaga Keuangan Materi Jurnal Akuntansi



CREATED BY:
YAYAN SAPUTRA

Keterangan Tampilan

- Opening warna background gelap berubah menjadi kuning secara fade in
- Muncul judul media beserta logo UNY dan nama pengembang media secara pop up

Keterangan Media

- Opening intro musik
- Sound effect
- Teks
- Animasi



CREATED BY:
YAYAN SAPUTRA

Keterangan Tampilan

- Elemen logo UNY dan judul menghilang secara perlahan (fade out)
- Muncul elemen loading screen secara fade in

Keterangan Media

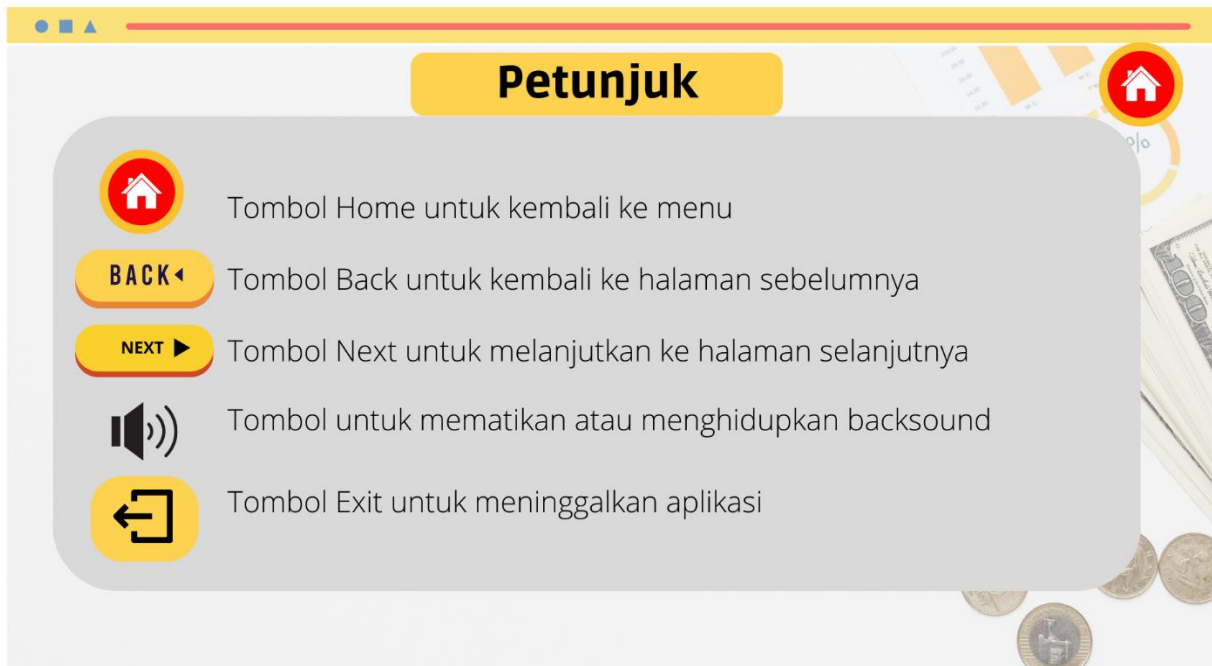
- Animasi loading
- Grafis
- Teks
- Sound effect

**Keterangan Tampilan**

- Masuk menu utama muncul background
- Muncul tombol menu petunjuk, kompetensi, menu materi, dan latihan soal secara fly in
- Muncul gambar background dengan konsep ekonomi
- Muncul tombol about dan exit
- Muncul tombol on off background

Keterangan Media

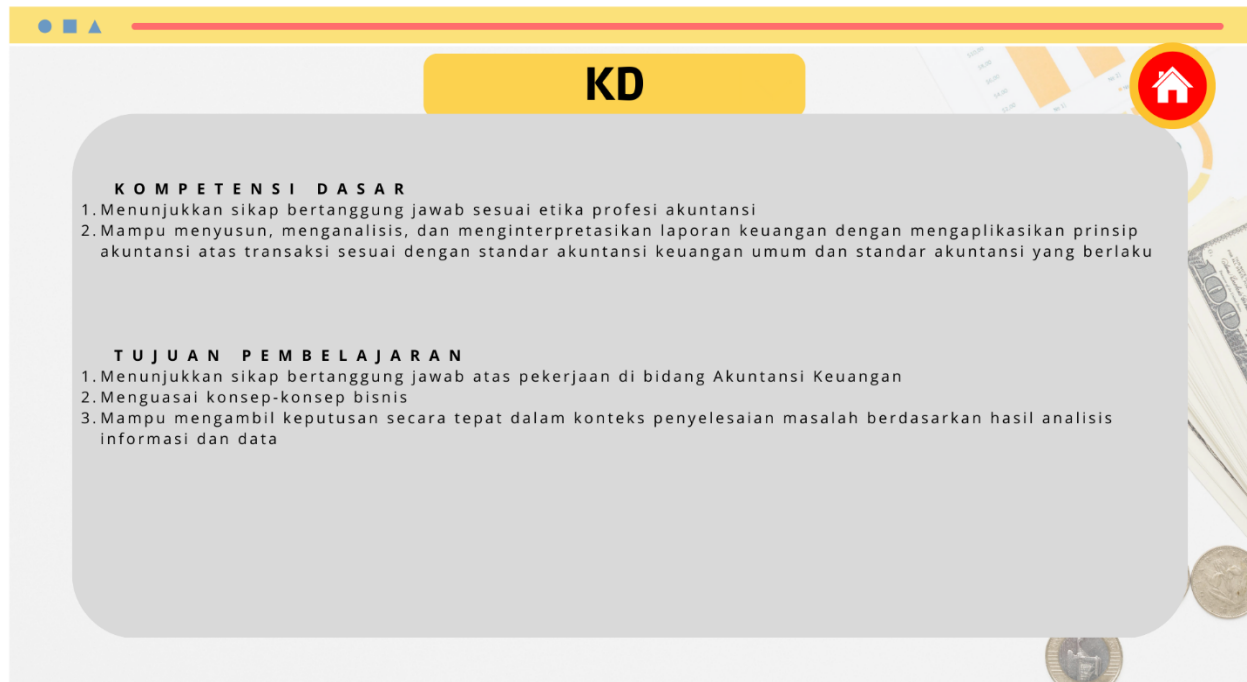
- Animasi
- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Background

**Keterangan Tampilan**

- Petunjuk Media
- Muncul keterangan petunjuk media secara fly in
- Muncul tombol home untuk kembali ke menu

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio

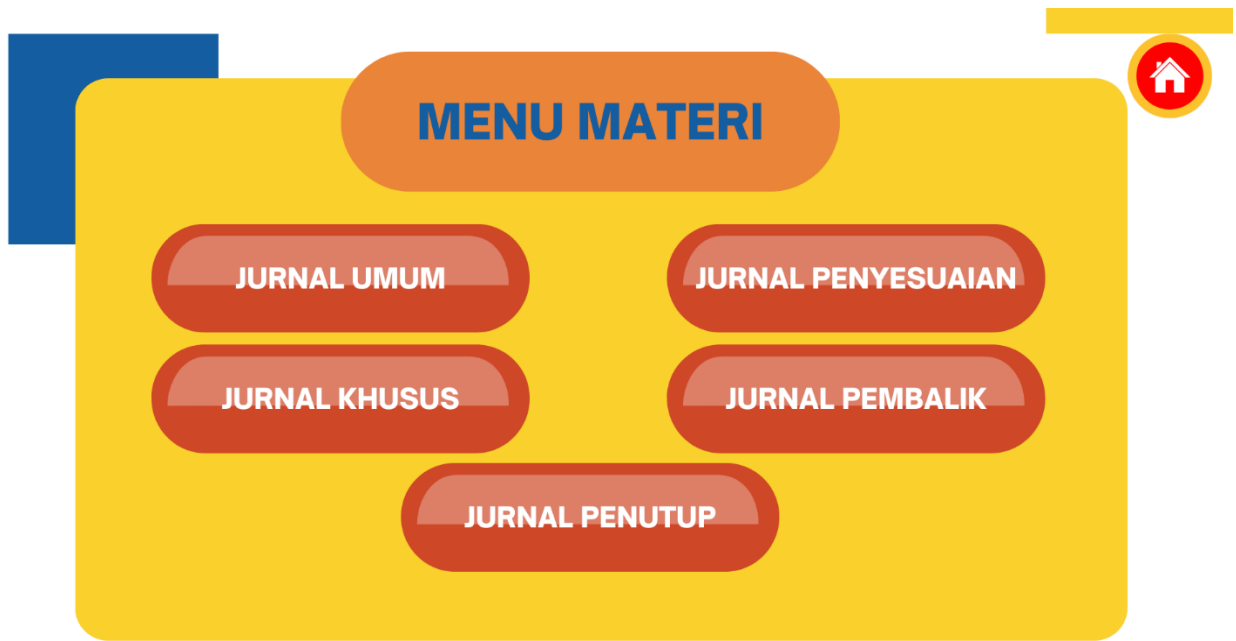


Keterangan Tampilan

- Kompetensi dasar dan tujuan pembelajaran
- Muncul penjelasan kompetensi dasar dan tujuan pembelajaran
- Muncul tombol home untuk kembali ke menu

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio

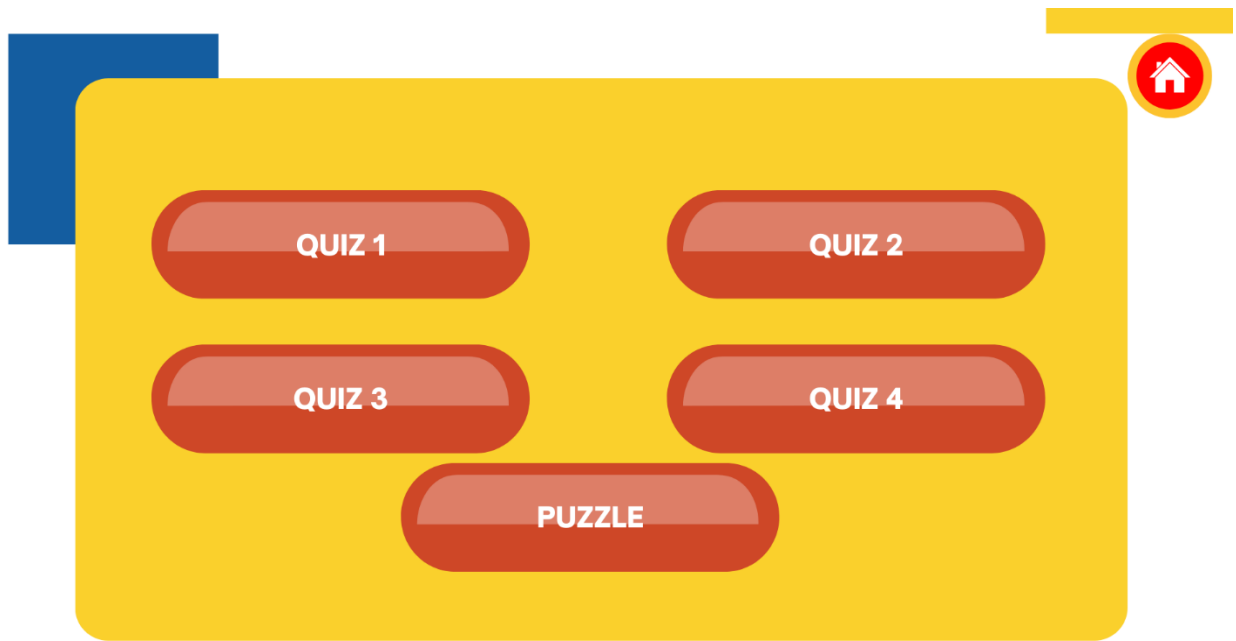


Keterangan Tampilan

- Menu materi
- Muncul tombol menu materi secara fly in
- Terdapat 5 tombol materi yang mana setiap tombol tersebut dapat ditekan untuk menuju ke materi tersebut
- Muncul tombol home untuk kembali ke menu

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Becksound audio



Keterangan Tampilan

- Menu latihan
- Muncul tombol menu latihan secara fly in
- Terdapat 5 tombol yang dapat ditekan untuk menuju ke latihan tersebut yang berupa 2 latihan ganda, 2 uraian, dan 1 permainan puzzle cari kata

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio



Keterangan Tampilan

- Profil pengembang
- Muncul keterangan pengembang media secara fly in
- Muncul foto pengembang media secara fly in
- Muncul tombol home untuk kembali ke menu utama

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio

JURNAL UMUM

Jurnal umum adalah jurnal yang dipakai untuk melakukan pencatatan semua bentuk bukti transaksi keuangan yang muncul akibat terjadinya beragam transaksi keuangan perusahaan dalam sebuah periode akuntansi yang spesifik.

Jenis jurnal keuangan ini menjadi buku harian dalam satu perusahaan yang diisi semua catatan transaksi yang terjadi sepanjang periode berjalan.

Jurnal umum biasanya dipakai dalam akuntansi perusahaan jasa lantaran pada prinsipnya semua transaksi dalam perusahaan jasa bisa dicatat secara urutan ke dalam jurnal umum saja.

Sedangkan pada akuntansi perusahaan dagang lebih efisien memakai jurnal khusus.



CONTOH



Keterangan Tampilan

- Materi jurnal umum
- Penjelasan mengenai jurnal umum
- Muncul tombol contoh secara fly in
- Muncul tombol home untuk kembali ke menu

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio

JURNAL UMUM

Contoh Transaksi:

tanggal 1 Februari 2019 Toko Pikachu membeli peralatan dan perlengkapan kantor masing-masing sebesar Rp10.000.000 dan Rp5.000.000.

Maka Pencatatannya sbb:

Tanggal	Ket.	Ref	Debet	Kredit
1 Feb 2019	Peralatan perlengkapan Kas		10.000.000 5.000.000	15.000.000
	Total		15.000.000	15.000.000



BACK ◀



Keterangan Tampilan

- Contoh transaksi jurnal umum
- Muncul tombol back untuk kembali ke materi awal
- Muncul tombol home untuk kembali ke menu

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio

QUIZ 1



Jumlah Soal : 10 Soal
Jenis Soal : Pilihan Ganda
Waktu Pengerjaan: 30 Menit

Keterangan:

1. Pilihlah jawaban yang paling tepat diantara pilihan yang ada
2. Silakan sentuh jawaban yang tepat menurut Anda
3. Silakan sentuh tombol "Selanjutnya" untuk melanjutkan ke soal selanjutnya
4. Silakan sentuh tombol "Submit" apabila Anda telah menjawab semua soal
5. Nilai Anda akan muncul setelah tombol "Submit" disentuh

BACK ◀

MULAI

Keterangan Tampilan

- Quiz 1 pilihan ganda
- Muncul keterangan sebelum memulai latihan soal
- Muncul tombol mulai untuk memulai quiz
- Muncul tombol back untuk kembali ke menu quiz

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect

QUIZ 1

4. Fungsi Jurnal Pembalik adalah

- a. Pembalik jurnal penyesuaian untuk menghasilkan akun neraca
- b. Penjelasan rinci jurnal penyesuaian
- c. Pembalik jurnal umum untuk menghasilkan akun neraca
- d. Penjelasan rinci jurnal umum

NEXT ►

Keterangan Tampilan

- Soal pilihan ganda
- Terdapat 4 opsi jawaban
- Tombol next untuk melanjutkan ke soal selanjutnya

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect

QUIZ 1



Jawaban Anda Benar!

NEXT



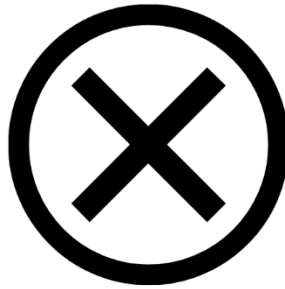
Keterangan Tampilan

- Tampilan saat menjawab soal dengan benar
- Tombol next untuk melanjutkan ke soal selanjutnya

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect

QUIZ 1



Jawaban Anda Salah!

NEXT ►

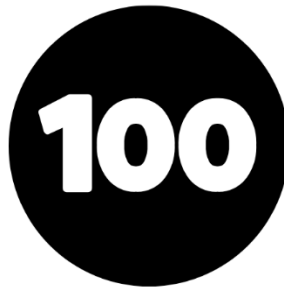
Keterangan Tampilan

- Tampilan saat menjawab soal dengan salah
- Tombol next untuk melanjutkan soal

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect

NILAIMU:



Keterangan Tampilan

- Tampilan saat menjawab seluruh soal dengan benar
- Nilai akan berubah sesuai dengan jumlah jawaban yang benar
- Tombol home untuk kembali ke menu utama

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio

PUZZLE



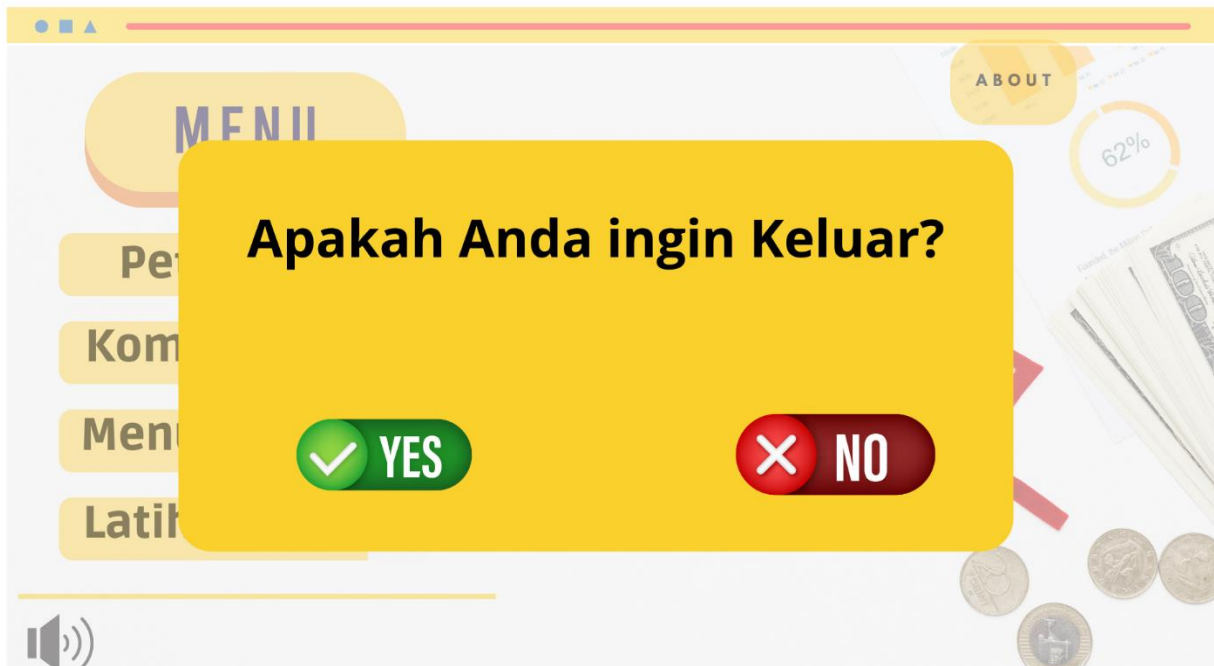
P	C	K	J	A	W	T	T	V	Y	C	R
R	E	P	E	M	B	A	L	I	K	F	J
P	P	N	W	B	E	G	T	K	C	S	S
O	E	E	Y	E	B	L	Y	Y	J	S	D
O	G	N	M	E	L	T	K	X	U	M	E
D	Z	F	U	B	S	G	R	D	R	L	B
S	K	Y	N	T	E	U	O	G	N	I	B
Q	U	M	U	M	U	L	A	C	A	K	X
U	D	U	J	Q	C	P	I	I	L	B	Z
T	S	F	Y	U	L	S	M	A	A	Z	G
H	K	O	R	E	K	S	I	J	N	N	Y
F	C	R	Y	M	U	B	E	T	Z	Q	Z

Keterangan Tampilan

- Permainan puzzle cari kata
- Tombol home untuk kembali ke menu

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Puzzle
- Sound effect
- Backsound audio

**Keterangan Tampilan**

- Tampilan saat menekan tombol exit
- Tombol yes untuk keluar dari aplikasi
- Tombol no untuk tetap berada di aplikasi

Keterangan Media

- Teks
- Grafis
- Sound effect
- Backsound audio