

1 使用説明

1.1 タイトル画面



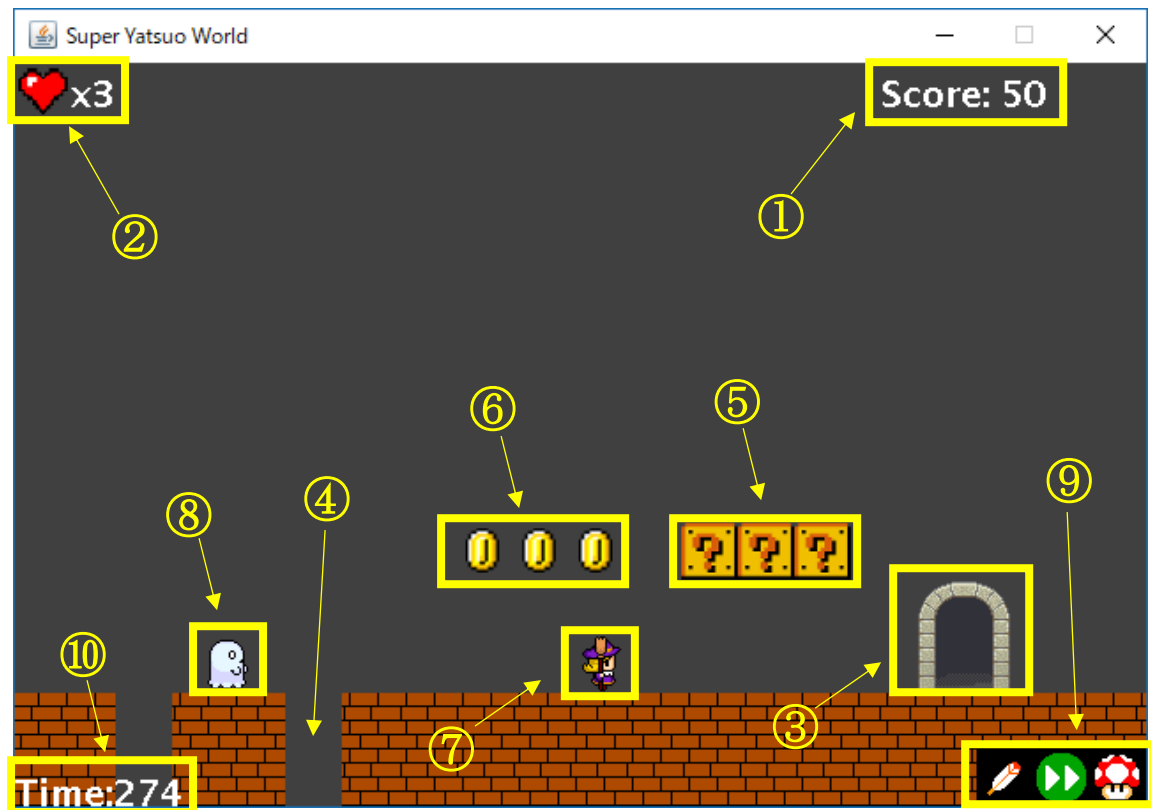
1.1.1 画面説明

① ランキング 10 位までの高得点を表示します。

1.1.2 操作

任意のキーボードのキーを押下するとゲームがスタートします。

1.2 ゲーム画面



1.2.1 画面説明

- ① 残りライフ プレイ可能な回数が表示されます
- ② スコア 現在のプレイヤーの点数が表示されます
- ③ 残り時間 現在のフィールドの制限時間が表示されます
- ④ ステータスエリア プレイヤーキャラクターのステータスが表示されます
- ⑤ 敵キャラクター 上から踏んで倒すことでスコアが増加します。横から当たるとライフが減ります。
- ⑥ プレイヤーキャラクター プレイヤーが操作することができるキャラクターです
- ⑦ コインアイテム 取得することでスコアが増加します
- ⑧ アイテムブロック 下から叩くことでアイテムが出現するブロックです
- ⑨ 落とし穴 プレイヤーがこの穴に落下するとライフが減ります
- ⑩ ゴール プレイヤーがこの場所に到達することでゲームクリアとなります

1.2.2 操作

キーボードでプレイヤーを操作することができます。

←キー プレイヤーキャラクターが左方向へ移動します。

→キー プレイヤーキャラクターが右方向へ移動します。

↑キー プレイヤーキャラクターがジャンプします。

Space キー ↑キーと同様、プレイヤーキャラクターがジャンプします。

1.3 アイテム説明

1.3.1 2段ジャンプアイテム



このアイテムを取得すると2段ジャンプをすることができるようになります。2段ジャンプとは、一度ジャンプした後に空中で再度ジャンプをする動作です。2つ目以降のアイテム取得による効果はありません。

1.3.2 スピードアップアイテム



このアイテムを取得すると移動速度が向上します。このアイテムは2つ目以降も効果があり、取得すればただけ移動速度が向上します。

1.3.3 パワーアップアイテム



このアイテムを取得すると敵キャラクターからのダメージを1度だけ無効化できます。1度効果を発揮したアイテムは効果を失いステータスエリアから表示が消えます。また、このアイテムは2つ以上取得することが可能で、取得した回数分効果を発揮します。

1.4 スコアについて

フィールド内で敵を倒すか、コインを取得することによってスコアが加算されます

1.4.1 コイン



取得するとスコアが 10 加算されます。

1.4.2 敵キャラクター



ジャンプで踏んで倒すことでスコアが 50 加算されます。

2 使用しているデータについて

2.1 画像データについて

本ソフトウェアで使用しているキャラクター画像は、以下のサイトで配布されているデータを使用しています。

ぴぽや：ハロウィーンキャラチップ

< <http://blog.pipova.net/blog-entry-134.html> > (参照 2019-07-29)

2.2 音データについて

本ソフトウェアで使用している音データは、以下のサイトで配布されているデータを使用しています。

無料効果音で遊ぼう：ゲーム・ボタン音

< <https://taira-komori.jp/game01.html> > (参照 2019-07-29)