



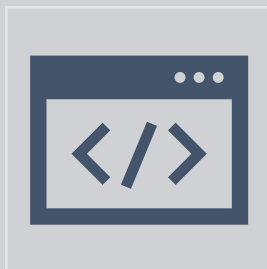
BOOTCAMP JAVA-MICROSERVICIOS | SESIÓN 07

BOOTCAMP JAVA-MICROSERVICIOS | Perú 2022

Por: Angelo Rafael Angulo Méndez

aangulom@emeal.nttdata.com

AGENDA



**ANTIPATRONES DE DESARROLLO
EN MICROSERVICIOS**



**CONTENERIZANDO
MICROSERVICIOS (DOCKERS)**



Antipatrones de Desarrollo en Microservicios

Antipatrones de Codificación

Lava Flow

The God

Golden Hammer

Spaghetti Code

Fantasmas

Antipatrones de Arquitectura



Antipatrones de Codificación – Lava Flow



- ✓ Es construir grandes cantidades de código de manera **desordenada**, con **poca documentación y poca claridad** de su función en el sistema.
- ✓ Conforme el sistema avanza en su desarrollo, y crece, se dice que estos **flujos de lava se solidifican**

[Regresar a Principal](#)

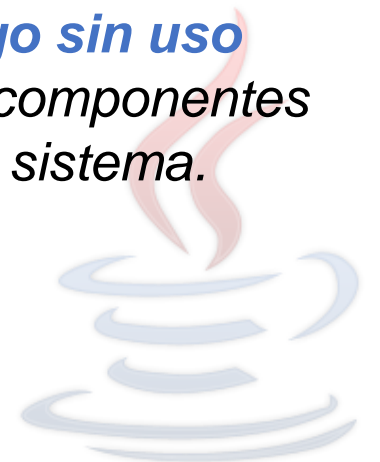


Antipatrones de Codificación – Lava Flow



1. Se declaran **variables no justificadas**.
2. Se construyen clases o bloques de código **muy grandes y complejas sin documentar**, o que no se relacionan claramente con la arquitectura.
3. Usando un inconsistente y difuso estilo de evolución de una arquitectura.
4. Cuando en el sistema existen muchas áreas con **código por terminar o reemplazar**.
5. Cuando **dejamos código sin uso** abandonado; interfaces o componentes obsoletos en el cuerpo del sistema.

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Codificación – The God



- ✓ Un programa **omnipresente y desconocido**. Aquel sistema donde una sola clase o modulo (la función main o equivalente) hace todo

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Codificación – Golden Hammer



- ✓ Es un vicio relacionado con aferrarse **a un único paradigma**, para solucionar **todos los problemas** que se nos presenten al desarrollar sistemas

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Codificación – Spaghetti Code



- ✓ Se dice de una pieza de código fuente no documentado, donde cualquier pequeño movimiento convulsiona la estructura completa del sistema.
- ✓ Ya en el contexto spaghetti, si mezclamos más de un lenguaje de programación en el mismo archivo, el spaghetti es más **“sabroso”**.

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Codificación – Fantasma



- ✓ *Demasiadas clases en un programa o tablas en una base de datos. Varias clases o tablas con **mínimas responsabilidades**.*
- ✓ *Se colocan **clases inútiles**, que disfrazan el hecho que todo el sistema se encuentra construido en uno, o unos cuantos archivos, módulos o clases*

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Arquitectura

Reinventar la rueda

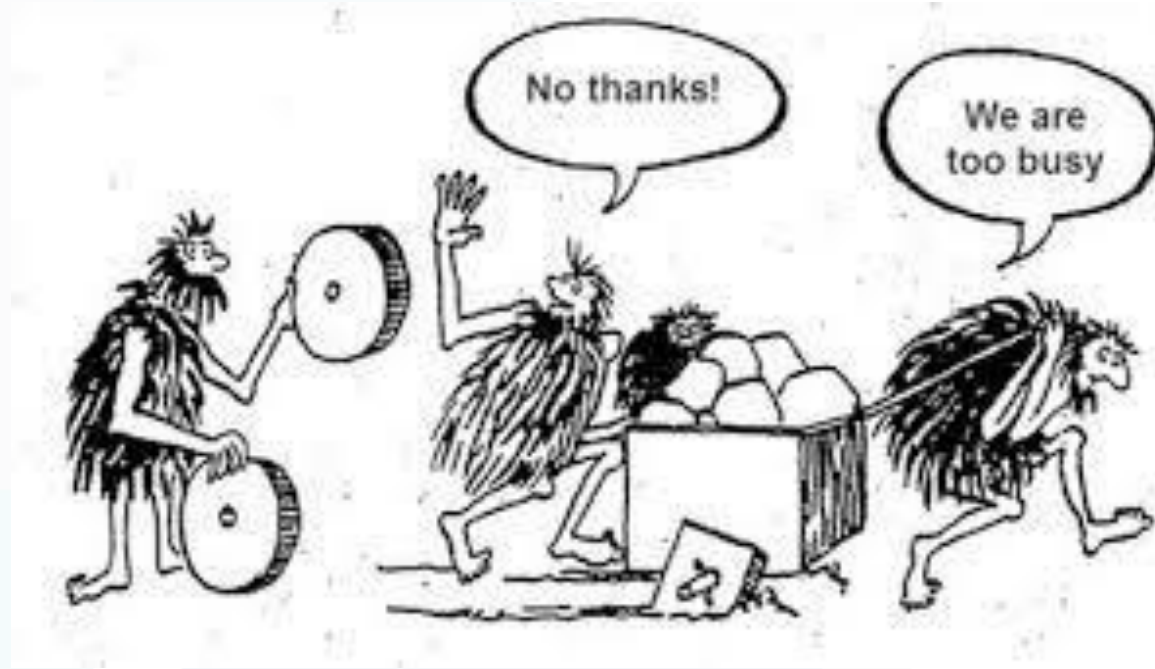
Casarse con el
diablo

Stovepipe

Antipatrones de Administración



Antipatrones de Arquitectura – Reinventar la rueda



- ✓ Se refiere a reimplementar componentes que se pueden conseguir **prefabricados de antemano**, y hacer poco **reuso** en el código

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Arquitectura – Casarse con el diablo



- ✓ Crear una **dependencia** hacia un fabricante que nos provee de alguna solución (componentes). **El problema es inminente**

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Arquitectura – Cocinado en “caliente”



- ✓ Es la forma breve de referirse a la creación **de islas automatizadas** dentro de la misma empresa
- ✓ Cada isla desarrolla la parte del sistema que **necesita** para satisfacer sus requerimientos, **sin preocuparse por el resto**

[Regresar a Principal](#)



**The Mythical
Month Man**

**Project Miss-
management**

Corncob

[Ir a Docker](#)





- ✓ Mejor conocido como en el entorno como **el “súper equipo de programadores”**.
- ✓ Consiste en la creencia de que **asignar más personal** a un proyecto, **acortará** el tiempo de entrega

[Regresar a Principal](#)



Antipatrones de Administración – Project Mismanagement



- ✓ *El proyecto se descuida y no se monitorea de **manera adecuada**, es muy difícil de detectar en etapas iniciales, pero repentinamente emerge de golpe y suele voltear de cabeza la situación del proyecto.*

[Regresar a Principal](#)





- ✓ Los empleados se **obstaculizan** unos a otros. Personas conflictivas o difíciles de tratar que forman parte del equipo de desarrollo, **desvían u obstaculizan** el proceso de producción

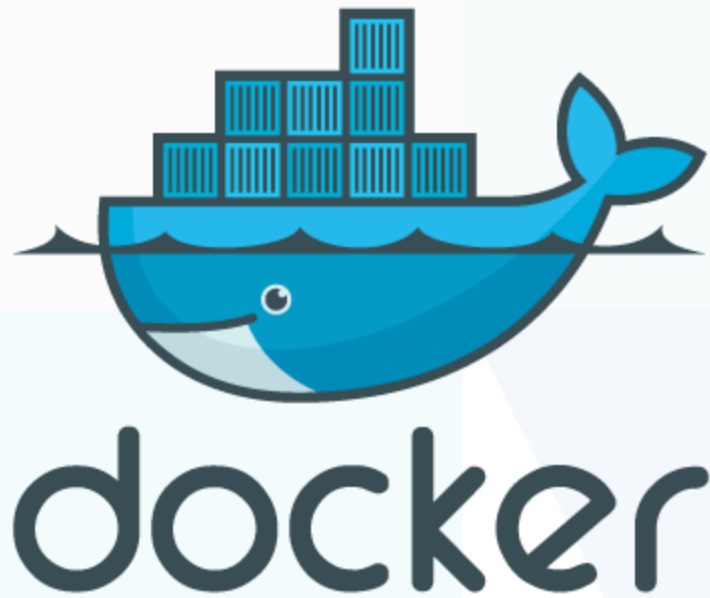
[Regresar a Principal](#)





Contenerizando microservicios (Docker)

¿Qué es Docker?



- ✓ La idea detrás de Docker es crear **contenedores** ligeros y portables para las aplicaciones software que puedan ejecutarse en **cualquier máquina con Docker** instalado, **independientemente** del sistema operativo que la máquina tenga por debajo, facilitando así también los despliegues
- ✓ Docker, me permite meter en un **contenedor** todas aquellas cosas que mi aplicación necesita para ser ejecutada y la propia aplicación. .

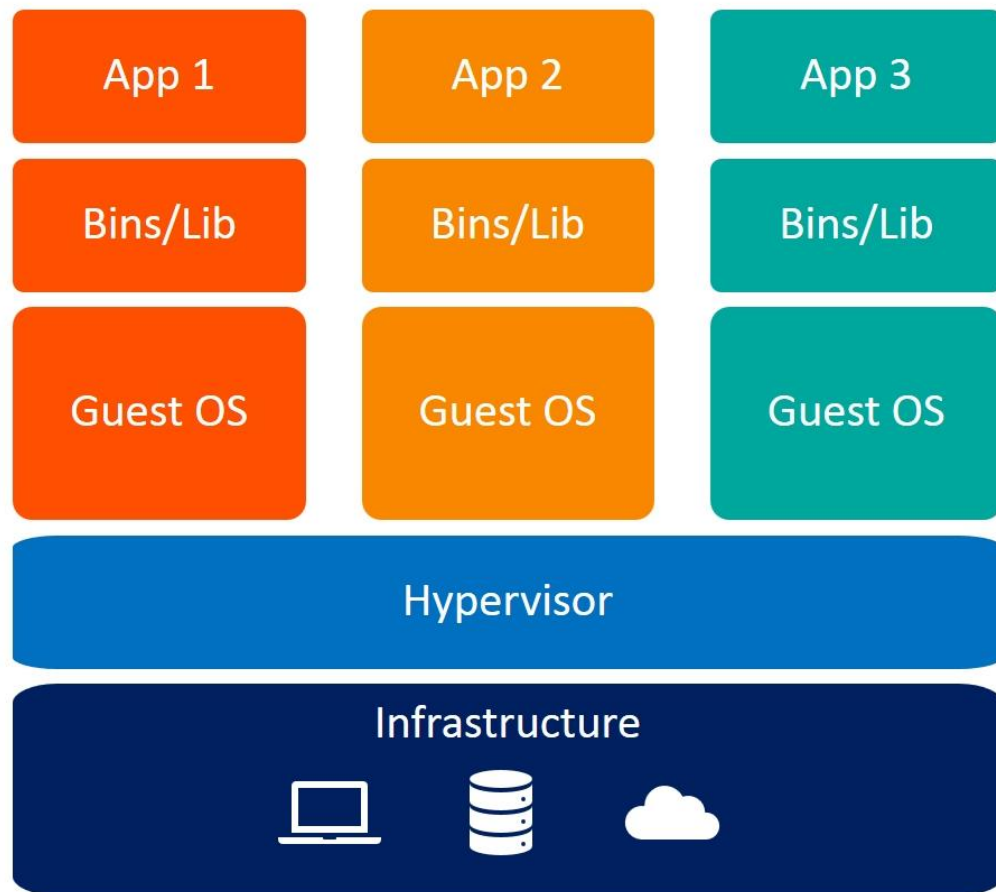


¿Qué es Docker?

NTT DATA



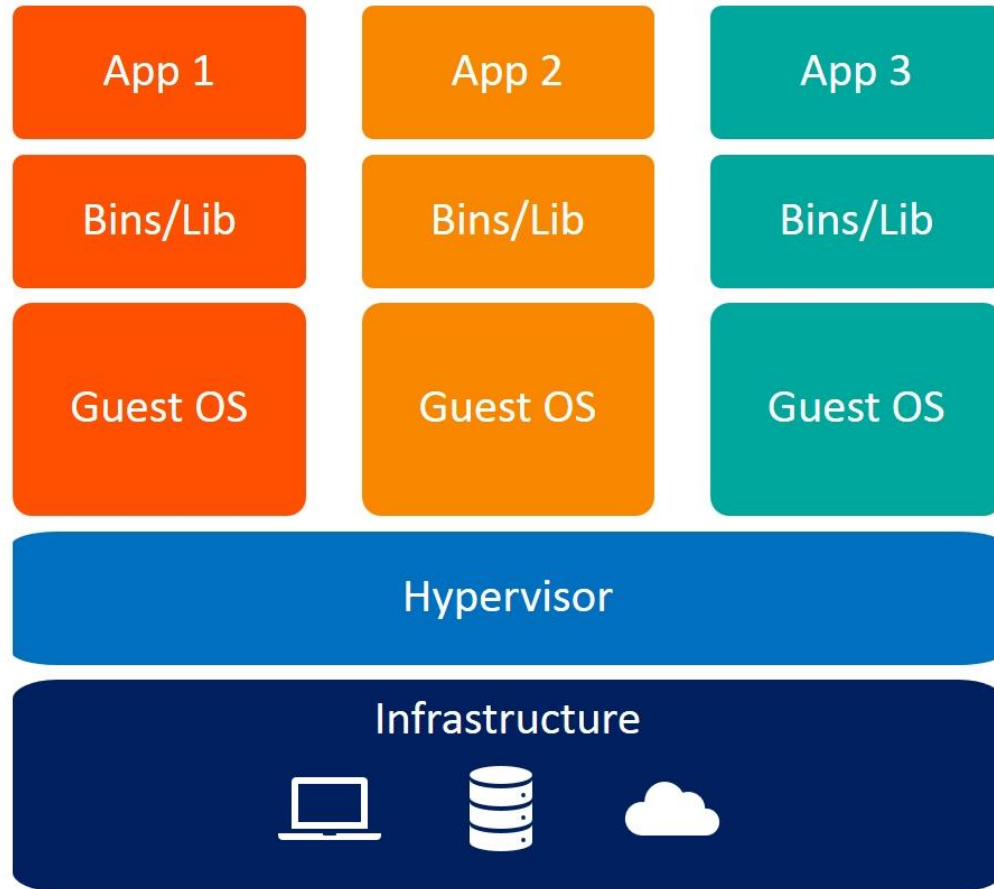
Docker vs VM



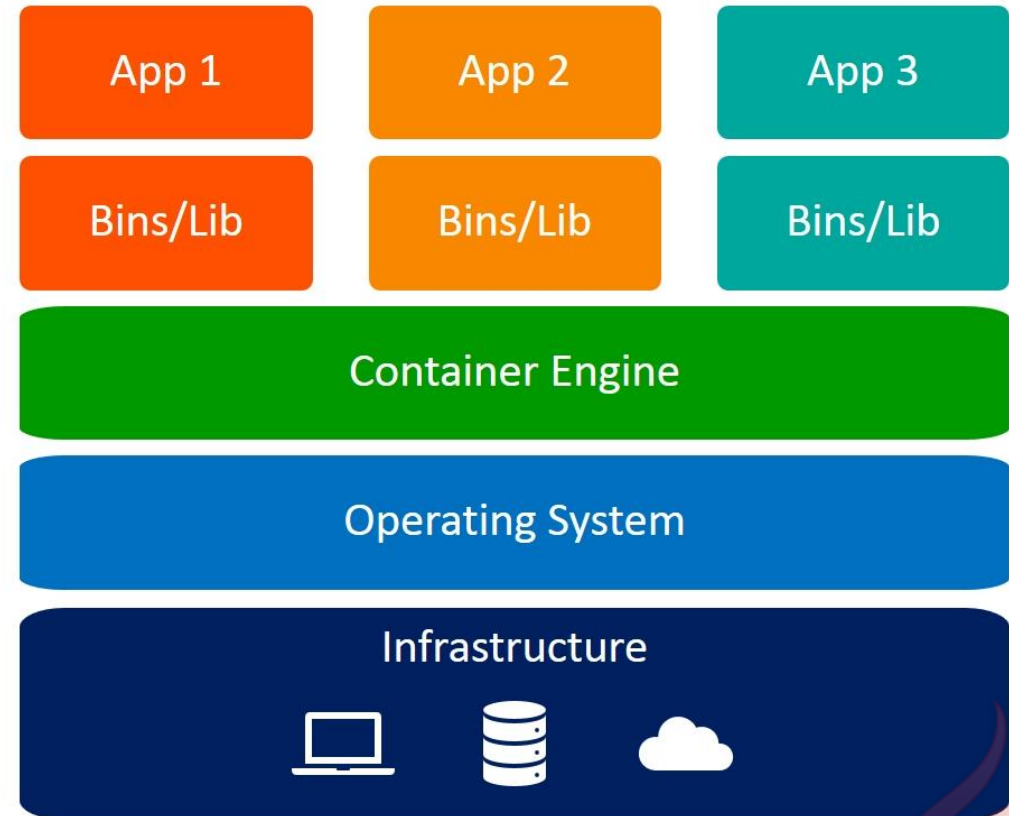
Virtual Machines

Docker vs VM

NTT DATA



Virtual Machines



Containers





Vamos a la práctica!

NTT Data



Gracias

aangulom@emeal.nttdata.com