1 Huffman 编码

(huffman.cpp)

1.1 题目描述

对给出的字符设计 Huffman 编码, 计算期望:

$$W = \sum_{1}^{n} P_i * L_i$$

其中 P_i 、 L_i 代表第 i 个字符的出现概率与编码长度。

1.2 输入格式

输入文件名为 huffman.in。输入共两行。

第一行一个正整数 n, 代表字符个数。

第二行包含 n 个三位小数 P_i ,代表第 i 个字符的出现概率,两数之间用空格隔开。

1.3 输出格式

输出文件名为 huffman.out。输出共一行。

第一行包含一个三**位**小数 W, 为最后的期望。

1.4 输入输出样例

huffman.in	huffman.out
4	1.600
0.100 0.100 0.200 0.600	

1.5 数据范围

 $0 < n \le 10^6$,

 $0 < Pi \le 1$.

1.6 说明/提示

假设四个字符的编码分别是 000,001,01,1, 则 $0.1\times3+0.1\times3+0.2\times2+0.6\times1=1.6$ 。

2 最短路

(dijkstra.cpp)

2.1 题目描述

求出给定顶点 1 与顶点 V 之间的最短路。

2.2 输入格式

输入文件名为 dijkstra.in。

第一行两个正整数 V、E,分别代表顶点数、边数。

接下来 E 行包含三个正整数 u, v, w,代表 u, v 之间存在一条权值为 w 的**无向边**。

2.3 输出格式

输出文件名为 dijkstra.out。输出共一行。

第一行包含一个整数为最短路上权值之和,若顶点 1 与顶点 V 不连通,输出-1。

2.4 输入输出样例

dijkstra.in	dijkstra.out
3 3	2
1 2 5	
2 3 5	
3 1 2	

2.5 数据范围

 $0 < V \le 5000$,

 $0 < E \le 2 \times 10^5$,

 $0 < u, v \le V$,

 $0 < w \le 2 \times 10^5$ o

2.6 说明/提示

保证图中没有自环。

3 最小生成树 1

(prim.cpp)

3.1 题目描述

使用 Prim 算法计算给定无向图上以顶点 1 为根的最小生成树边权和。

3.2 输入格式

输入文件名为 prim.in。

第一行包含两个正整数 V、E, 分别代表顶点数与边数。

接下来 E 行包含三个正整数 u, v, w,代表 u, v 之间存在一条权值为 w 的**无向边**。

3.3 输出格式

输出文件名为 prim.out。输出共一行。

第一行包含一个整数代表最小生成树的权值和。

3.4 输入输出样例

prim.in	prim.out
4 5	7
1 2 2	
1 3 2	
1 4 3	
2 3 4	
3 4 3	

3.5 数据范围

- $0 < V \le 5000$,
- $0 < E \le 2 \times 10^5$,
- $0 < u, v \le V$,
- $0 < w \le 2 \times 10^5$.

3.6 说明/提示

保证图中没有自环。

4 最小生成树 2

(kruskal.cpp)

4.1 题目描述

使用 Kruskal 算法计算给定无向图上以顶点 1 为根的最小生成树边权和。

4.2 输入格式

输入文件名为 kruskal.in。

第一行包含两个正整数 V、E,分别代表顶点数与边数。

接下来 E 行包含三个正整数 u, v, w,代表 u, v 之间存在一条权值为 w 的**无向边**。

4.3 输出格式

输出文件名为 kruskal.out。输出共一行。

第一行包含一个整数代表最小生成树的权值和。

4.4 输入输出样例

kruskal.in	kruskal.out
4 5	7
1 2 2	
1 3 2	
1 4 3	
2 3 4	
3 4 3	

4.5 数据范围

- $0 < V \le 5000$,
- $0 < E \le 2 \times 10^5$,
- $0 < u, v \le V$,
- $0 < w \le 2 \times 10^5$.

4.6 说明/提示

保证图中没有自环。