Bus\_rode

资源结构手册

撰写者：Wiliam Tad

公司：CHMOSGroup

概述与目录

我们已经制作了一个软件：bus\_rode\_develop可以用于bus\_rode的资源开发，而且会与bus\_rode同步更新，所以，如果您不是想保证资源特别完美或者只是想练练手，我们建议您使用bus\_rode\_develop来进行资源编写，本文件只是介绍每一个资源文件的格式，好了，如果您想对bus\_rode的资源读取模式更加了解的话，就继续看下去吧。

由于大城市的公交线路较多，可能导致各个文件体积过大，标准的notepad.exe可能无法打开文件，我们建议先使用notepad.exe建立一个空白文档，再使用notepad++进行编写，我们附带有notepad++ Ver6.6.9的安装文件，与该文档存放在同一位置，名称为：npp.6.6.9.Installer.exe

让我们开始吧！

适用版本：Version 7.0.0.0及以后所有版本

目录

[概述与目录 1](#_Toc437027289)

[have\_bus.txt 4](#_Toc437027290)

[介绍 4](#_Toc437027291)

[文件格式 4](#_Toc437027292)

[bus.txt 5](#_Toc437027293)

[介绍 5](#_Toc437027294)

[文件格式 5](#_Toc437027295)

[线路区块格式 5](#_Toc437027296)

[station.txt 8](#_Toc437027297)

[介绍 8](#_Toc437027298)

[文件格式 8](#_Toc437027299)

[总站区块格式 8](#_Toc437027300)

[subway.txt 10](#_Toc437027301)

[介绍 10](#_Toc437027302)

[文件格式 10](#_Toc437027303)

[站台模块格式 10](#_Toc437027304)

[出口模块格式 11](#_Toc437027305)

[stop.txt 12](#_Toc437027306)

[介绍 12](#_Toc437027307)

[文件格式 12](#_Toc437027308)

[站台模块格式 12](#_Toc437027309)

[download.txt（已过时） 13](#_Toc437027310)

[介绍 13](#_Toc437027311)

[文件格式 13](#_Toc437027312)

[bus\_bus.txt（已过时） 14](#_Toc437027313)

[介绍 14](#_Toc437027314)

[文件格式 14](#_Toc437027315)

[车辆模块格式 14](#_Toc437027316)

[station\_have.txt（已过时） 15](#_Toc437027317)

[介绍 15](#_Toc437027318)

[文件格式 15](#_Toc437027319)

[站台模块格式 15](#_Toc437027320)

[short\_stop.txt 16](#_Toc437027321)

[介绍 16](#_Toc437027322)

[文件格式 16](#_Toc437027323)

[站台模块格式 16](#_Toc437027324)

[short\_line.txt 17](#_Toc437027325)

[介绍 17](#_Toc437027326)

[文件格式 17](#_Toc437027327)

[站台模块格式 17](#_Toc437027328)

[readme.txt 18](#_Toc437027329)

[介绍 18](#_Toc437027330)

[文件格式 18](#_Toc437027331)

[log.txt \* 19](#_Toc437027332)

[必须文件目录 20](#_Toc437027333)

[结束 21](#_Toc437027334)

have\_bus.txt

介绍

本文件描述受支持的公交车的列表，会与bus.txt一并读取，所以必须保证：

have\_bus.txt中包含的车次必须在bus.txt中可以找到对应线路区块，而bus.txt中的每一个线路区块，并不一定都要写在have\_bus.txt中，这有一定好处，比如我需要隐藏即将开通或暂时停运一段时间的公交，便可以直接在have\_bus.txt中删除要删除的车次即可，用户便不会看到已经在bus.txt中写好的线路区块

文件格式

*String1 每一个string都必须写为bus.txt中有的线路区块中name的文字*

*String2 最多可以写1000个，也就是说最多支持公交1000辆*

*String3*

*…*

*String 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符*

bus.txt

介绍

有关显示线路信息的文件，它负责组织整个资源的所有线路，包括线路名，描述，首末班车，车辆等待难易度，经过站点等均由这个文件描述

文件格式*[[1]](#footnote-1)*

这是整个文件的编写格式，在接下来会阐述每个线路区块如何编写

*线路区块1*

*线路区块2*

*线路区块3*

*....*

*String 该字符始终为****ENDDATE****这7个字符，它表示这个资源结束*

线路区块格式

本格式负责表述一个线路内部的各个信息，它决定了每一个线路的核心数据。

*name 线路名称，在线路名称后面要添加“路”字或者其他标识性字符,不能*

*仅填写数字，例如： 7路(正确) 7(错误) ; 地铁1号线(正确) 1(错*

*误)，而且，线路名中不得包含空格*

*string1 5个文字串，你可以在这里输入一些有关线路的信息，在同一个*

*string2 资源包中，建议这些文字尽量保持所描述的内容一致*

*string3*

*string4*

*string5*

*int0 1个int值，写入0表示这是公交，写入1表示这是一个地铁线路*

*int1 1个int值，对于车辆的可等待性进行描述。*

*0=极难等(30min以上1班) 1=难等(16-30min 1班)*

*2=适中(6-15min 1班) 3=易等(5-2min 1班)*

*4=极易等(2min 1班或更多班次)*

*int2 4个int值，取值范围：0<=int1<12 12<int3<24*

*int3 0<=int2 int4<60*

*int4 意义：int1,int3表示小时，int2,int4表示分钟*

*int5 Int1,int2表示车辆始发时间，int3,int4表示收车时间[[2]](#footnote-2)*

*stop1 这里开始输入站台，如果有单向站台也要写，每行一个站台名，*

*站台最少****2****个，最多不要超过****200****个*

***注意：站台由首个站台到最后站台的顺序应为车辆上行线路[[3]](#footnote-3)***

*string 这里的字符串必须写为* ***ENDLINE*** *这三个字符，它表示一个车次的*

*上行线路结束*

*Stop2 这里开始输入站台，每行一个站台名，*

*站台最少****2****个，最多不要超过****200****个*

***注意：站台由首个站台到最后站台的顺序应为车辆下行线路[[4]](#footnote-4)***

*string 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符，它表示一个车次的*

*下行线路（即所有线路内容）结束*

station.txt

介绍

该文件描述的是公交车的起点，终点站(也称 总站)，以及对这些站点的额外描述

文件格式

这是整个文件的编写格式，在接下来会阐述每个总站区块如何编写

*总站区块1*

*总站区块2*

*总站区块3*

*…*

*String 这里需要输入* ***回车*** *来表明这个文件结束*

总站区块格式

本格式负责表述一个总站的额外信息，与stop.txt不同的是，它可以为总站增加至多4个扩展描述，使描述更加清晰。

*Name 这里需要输入总站名称，总站名称即是每个线路区块中站台区域的首*

*尾两个站台名称，同名的总站会被合并为一个总站区块来表达*

*Cross\_line 填写从这个总站发车，到达这个总站的车次，只经过，但不停车在这*

*个总站的车次无需填写*

*String1 这是4个描述总站额外信息的行，可一填写任何值，但每个总站的*

*String2 描述结构应当一致，可提供的参考：*

*String3 调度员 地址 类别 其它描述*

*String4*

*String 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符，它表示一个总站的结束*

subway.txt

介绍

本文件描述资源中地铁，如果您的资源中包含地铁，那么该文将将与bus.txt中的某些地铁路线中的所有站点相对应。如果没有地铁，则应当保证该文件为空，但不可没有

文件格式

这是整个文件的编写格式，在接下来会阐述每个站台模块如何编写

*站台模块1*

*站台模块2*

*站台模块3*

*…*

*String 这里需要输入* ***回车*** *来表明这个文件结束*

站台模块格式

模块负责描述每一个站台内部的通道，出口等信息

每一个站台模块必须包含一个出口模块，出口模块没有上限，但是过多的出口会使程序需要更大的空间展示出口，所以请尽量压缩出口。

*name 站台名，此文本必须与bus.txt中的地铁线路中的站点一一对应，相*

*同的站台合并，用一个站台模块描述*

*出口模块1*

*出口模块2*

*出口模块3*

*…*

*String 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符，它表示一个地铁站台模*

*块的结束*

出口模块格式

*String1 出口名，同一站台内出口名不允许重复*

*String2 出口通向，文本随意，只要保持在同一资源里描述内容相同即可，****不***

***允许换行***

stop.txt

介绍

该文件的作用仅次于bus.txt，它负责描述bus.txt中所存在的所有站点，实际上它的生成可直接从bus.txt得到,这实际就是一种迅速查询车站通过车次并呈现给用户的文件，它与以下功能相关联：站台界面中下部的站台通过车次模拟视图，换乘功能

文件格式

*站台模块1*

*站台模块2*

*站台模块3*

*…*

*String 这里需要输入* ***回车*** *来表明这个文件结束*

站台模块格式

*Name 这个站台的名字*

*Cross\_line 通过这个站台的车辆，包括以该站为总站的车辆，必须使用以下格式：*

*车辆名1****#****车辆名2****#****车辆名3****#****...*

*其中，请将* ***#*** *改为* ***空格*** *，省略号表示可以无限添加，无需书写，*

***不允许换行****，且****最后一个字符一定****是****空格***

*String 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符，它表示一个站台的结束*

download.txt（已过时）

介绍

该文件用于让用户实时看到车辆运营情况，如果您所在的公交公司有能力去为用户提供车辆跟踪功能，您就需要填写，否则，必须填写两行空白在本文件中。该文件引导程序下载实时资源station\_have.txt 和 bus\_bus.txt

如果你为用户提供了实时功能，即您在该文件中填写的数据，用户则需要从你的服务器中下载用指定编写格式编写的station\_have.txt 和 bus\_bus.txt，我们规定程序每10分钟下载一次资源，如果你的资源需要更新，可以直接在服务器中编辑，我们在程序中设置了try语句，如果找不到（资源在编辑）我们就将跳过此次更新

文件格式

*string1 该字符串指定bus\_bus.txt的下载地址，如果不需要，请不要删*

*除这行，让该行保持空白即可*

*string2 该字符串指定station\_have.txt 的下载地址，如果不需要，请*

*不要删除这行，让该行保持空白即可*

bus\_bus.txt（已过时）

介绍

负责描述当前线路中的车辆行驶到哪一站，在哪个位置以及驾驶员等多种信息的具体数据

文件格式

这是整个文件的编写格式，在接下来会阐述每个车辆模块如何编写

*车辆模块1*

*车辆模块2*

*车辆模块3*

*...*

*string 该文本始终为* ***END*** *这3个字符*

车辆模块格式

这个模块说明了这个车辆的种种信息，例如当前到站，驾驶员信息等

*string1 表述了这个车辆的车牌号，需要加上省汉字，市字母*

*string2 该车辆所属线路，即bus.txt中有的车辆模块中的name*

*string3 驾驶员工作证号，如果没有可输入空格或其他统一字符*

*string4 该字段的合法值为 上行 或 下行*

*string5 当前车辆到达站台，该站台必须处于该车所属线路中的拥有站*

*台*

station\_have.txt（已过时）

介绍

这个文件负责描述实时的总站状况，其中包括总站的容量，当前有的车辆数等

文件格式

这是整个文件的编写格式，在接下来会阐述每个站台模块如何编写

*站台模块1*

*站台模块2*

*站台模块3*

*...*

*string 该文本始终为* ***END*** *这3个字符*

站台模块格式

该模块负责详细描述总站的一些属性

*name 总站名称，即station.txt中的总站区块中的name*

*int1 该总站的总容纳量 0<int1*

*int2 该总站的当前容纳量，可以超过int1*

short\_stop.txt

介绍

这个文件用于在计算最短路径中提供更加方便的读取模式，它其实是stop.txt的详细版本，其内部与stop.txt所描述的相同，这个文件在编写资源的时候是无需编写的，只是在用户第一次使用最短路径功能时由程序实时编译，该文件编译依赖stop.txt，具体的编译方式及其代码可以在源代码中的short\_rode.vb中详细察看

文件格式

*站台模块1*

*站台模块2*

*站台模块3*

*…*

*String 这里需要输入* ***回车*** *来表明这个文件结束*

站台模块格式

*Name 这个站台的名字*

*Cross\_line1 这里的行数不受限制，只要描述经过这个站台的车次(包括作为起始*

*Cross\_line2 站的)，一行一个车次名(即bus.txt中有的车辆模块的name)，不要*

*Cross\_line3 输入空行*

*…*

*String 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符，它表示一个站台的结束*

short\_line.txt

介绍

本文件负责描述每个车辆可以换乘那些车辆，同样，这个文件在编写资源的时候是无需编写的，只是在用户第一次使用最短路径功能时由程序实时编译，该文件编译依赖stop.txt，short\_stop.txt，bus.txt，具体的编译方式及其代码可以在源代码中的short\_rode.vb中详细察看

文件格式

*车辆模块1*

*车辆模块2*

*车辆模块3*

*…*

*String 该字符始终为****ENDDATE****这7个字符，它表示这个资源结束*

站台模块格式

*Name 要描述的线路的名字(与bus.txt中有的车辆模块的name一一对应)*

*Cross\_line1 这里的行数不受限制，只要描述这个车次可以换乘的车次(包括作为*

*Cross\_line2 起始站的)，一行一个车次名(即bus.txt中有的车辆模块的name)，*

*Cross\_line3 不要输入空行*

*…*

*String 这里的字符串必须写为* ***END*** *这三个字符，它表示一个站台的结束*

readme.txt

介绍

该文件可以简述这个资源文件的属性，同时，这个文件还将指示程序，这台计算机是否安装了可用的资源文件，否则，应用程序将无法启动

文件格式

*Address 表明了你所开发的资源所应用的城市，按照以下标准填写：*

***国家-省（州，区）-城市（县，市）***

*如果您有开发这个城市所对应的实时车辆模块的想法的话，您需要保*

*证* ***城市（县，市）*** *一栏必须与模块开发者商定好（如果是您自己开*

*发模块可以免去）否则模块将不会被加载。[[5]](#footnote-5)本部分的内容必须全部*

*用英文编写。*

*Address2 本部分也是地址，只不过是上面的地址用本国的语言再重新写一遍而*

*已，该部分与联网搜索最短路径的功能有关。其中* ***–*** *不可省略，否*

*则这将会影响联机查询换乘规划的功能*

*Developer 在这里书写开发这套资源的人的姓名，或者组织名称*

*Date 书写最后更新这套资源的时间，没有固定格式，至少****精确到日***

log.txt \*

该文件不是必需的，也不会被程序读取，所以用 \* 标注

这个文件可以记录你的开发过程，一些未完成，已完成的资源状态

必须文件目录

本文档提供过时和现在正在使用的内容，所以，对于某版本的bus\_rode，某些文件是必须的，某些文件过旧或过新从而废除会不受支持。本部分主要介绍各个版本所需要的必须文件，本文中的过时所强调的都是以最新版本而言的，旧的版本请在这里寻找必要的文件，或者翻旧版的资源开发手册（如果有的话）。

注意，一些文件可能在新旧版本之中都存在，但其编写方式和表达的意思或许大相径庭，所以，最稳妥的方式就是让用户始终使用最新的bus\_rode，制作最新的资源，或者拥有一本旧版的资源编写手册。

**Bus\_rode Hydrogen**

Bus\_rode Hydrogen（Build：8000，Release Date：2016/2/8）

Bus.txt，have\_bus.txt，readme.txt，short\_line.txt（可由程序生成），short\_stop.txt（可由程序生成），station.txt，stop.txt，subway.txt

结束

好了，资源开发手册到这里就结束了，希望各位能够为我们的程序带来更多的效率与可能，我们有机会再见。

对于bus\_rode资源编写仍然感觉不知所措，如果您有一定.NET语言基础，尝试去看看源码，或许会让你明白一些。

Friday, December 04, 2015

1. 注意，本文档中每个格式编写区块中的回车只是使结构更加明了，并不代表需要输入回车，如若加回车，则会特别指出 [↑](#footnote-ref-1)
2. 若为夜班线路（即运营时间跨过 午夜0点 导致发车时间大于收车时间）此时按照标准直接对号入座填写，无须刻意颠倒顺序，bus\_rode内部将会自行判断 [↑](#footnote-ref-2)
3. 上行线路的定义：如果当地公交网站已经规定何为上行，或者当地人民普遍认同何为上行，则必须依照当地情况编写。如若没有明确定义，则认为向北行驶的为上行，整条线路大致东西走向的，则向东为上行，环形线路的默认内圈的线路为上行 [↑](#footnote-ref-3)
4. 若出现只有单方向车次时，只有下行线路，请将下行线路颠倒顺序写在上行线路区块中，即上行线路区块中的站台数目不得为0，必须填写，若只是单方向车次，则下行线路区块直接省略填写，例如：

   Xxx

   ENDLINE

   END [↑](#footnote-ref-4)
5. 对于模块开发的相关内容，可以参见《bus\_rode模块开发手册》 [↑](#footnote-ref-5)