(1)什么是需求?什么是软件需求?

   需求：在商业、生活、工程等领域中，需求是利益相关方希望实现的目标或解决的问题。它可以是抽象的、非技术性的。

   软件需求：在软件开发中，软件需求是对系统功能、性能、约束条件的技术化描述，必须清晰、可验证，并指导开发实现。

(2)举例说明你是以什么方式和步骤去完成某个特定活动的。

   大体流程是：确定需求->初步设计->具体实现->验证->改进->基本完成

曾经我跨选过一门城市设计课，这门课有一作业要求在现有地图上标记出一些特定建筑的分布。

由于之前没有过这样的制图经历，首先我要找到一些参考图片，作为模仿的对象以及制图方式的参考。

下一步确定所需的数据以及实现方式。之后进行制作，交给组长检查，进行一些修改，最后完成。  
(3)你之前做过的软件或代码，需求是怎么获得的?可以真正用起来吗?

一类是有明确需求的内容，比如老师这里有一份数据，要求我根据这份数据制作出关系图谱。于是围绕关系图谱进行讨论，进而得到需求。这份代码是可以用起来的，只不过不具有什么通用性，只能针对有同样格式的数据。

另一类是一些开发类的活动，比如上学期软件工程的小组作业，这一活动首先就来自于我（作为学生）的一个需要，之后通过和小组成员的讨论，以及对其他同学的采访，我们明确了更多的需求。这个项目不太好用，但是硬要用是可以用的。  
(4)回想一下上个学期的软件工程课，你们小组的需求是怎么得到的?最终达到要求了吗?存在什么问题?

我们的需求通过小组讨论和实际采访得到。最终只实现了60%左右。在显示效果或者数据显示上，不太令人满意。