注：SRS: 需求规格说明规范

１　引言

1. １　目的
   1. 描述ＳＲＳ的目的；
   2. 说明ＳＲＳ的预期读者。
2. ２　范围
   1. 通过名称识别要生产／开发的软件产品（例如，宿主数据库管理系统（ＤＢＭＳ）、报告生成器等）；
   2. 必要时，说明软件产品将做或不做什么；
   3. 描述规定的软件的应用，包括相关的收益、目标和目的；
3. ３　定义、简写和缩略语
   1. 本条宜提供对正确解释ＳＲＳ所要求的所有术语、简写和缩略语的定义，这些信息可以通过引用 ＳＲＳ中的一个或多个附录、或者引用其他文件的方式来提供。
4. ４　引用文件
   1. 提供ＳＲＳ引用的所有文件的完整清单； ｂ）　标识出每个文件的名称、报告编号（适用时）、日期、出版组织； ｃ）　标明可以获得引用文件的来源。 这些信息可以通过引用附录或引用其他文档的方式提供。
5. ５　综述
   1. 描述ＳＲＳ的其余章条包含的内容；
   2. 说明ＳＲＳ是如何组织的。

２　总体描述

1. １　产品描述
   1. 系统接口；
   2. 用户界面；
   3. 硬件接口；
   4. 软件接口；
   5. 通信接口；
   6. 内存；
   7. 运行；
   8. 现场适应性需求等。

２．2　产品功能

* 1. 功能宜以这样的方式组织，以使顾客或第一次阅读该文件的任何读者对功能列表容易理解；
  2. 可以使用文本或图示的方法，显示不同的功能及其之间的关系。这样的图示不必显示产品的 设计，但简要显示变量之间的逻辑关系。

1. ３　用户特点

2.４　约束

ａ）　法规政策； ｂ）　硬件局限（如，信号时间要求）； ｃ）　与其他应用的接口； ｄ）　并行操作； ｅ）　审核功能； ｆ）　控制功能； ｇ）　高级语言需求； ｈ）　信号握手协议（如，ＸＯＮＸＯＦＦ、ＡＣＫＮＡＣＫ）； ｉ）　可靠性需求； ｊ）　应用的关键性； ｋ）　安全和保密安全考虑。

２．５　假设和依赖关系

２．６　需求分配

３　具体需求

３．１　外部接口需求

３．１．１　用户界面

３．１．２　硬件接口

３．１．３　软件接口

３．１．４　通信接口

３．２　功能需求

３．２．１　信息流

３．２．１．１　数据流图１

３．２．１．１．１　数据实体

３．２．１．１．２　有关的过程

３．２．１．１．３　拓扑图

３．２．１．２　数据流图２

３．２．１．２．１　数据实体

３．２．１．２．２　有关的过程

３．２．１．２．３　拓扑图

３．２．２　过程描述

３．２．２．１　过程１

３．２．２．１．１　输入数据实体

３．２．２．１．２　过程算法或公式

３．２．２．１．３　受影响的数据实体

３．２．３　数据构建规范

３．２．３．１　构建１

３．２．３．１．１　记录类型

３．２．３．１．２　组成字段

３．２．４　数据词典

３．２．４．１　数据元素１

３．２．４．１．１　名称

３．２．４．１．２　表示法

３．２．４．１．３　单位／格式

３．２．４．１．４　精确度／准确度

３．２．４．１．５　范围

３．３　性能需求

３．４　设计约束

３．５　软件系统属性

３．６　其他需求

4．５　支持信息

支持信息以使ＳＲＳ更容易使用，包括：

ａ）　目次；

ｂ）　索引；

ｃ）　附录。

4．５．１　目次和索引 目次和索引十分重要，宜按照一般的文档编写惯例。

4．５．２　附录 附录并不总是实际的ＳＲＳ的一部分或总是需要的。附录可以包括：

ａ）　输入／输出格式示例，成本分析研究，或者用户调查的结果；

ｂ）　有助于读者理解ＳＲＳ的支持或背景信息；

ｃ）　软件所解决的问题描述；

ｄ）　对代码和媒体的特殊包装说明，以满足安全、出口、初始装入、或其他需求。 当包括附录时，ＳＲＳ宜明确地规定附录是否作为需求的部分