

발표자: 김나경

INDEX

001 AI 개요

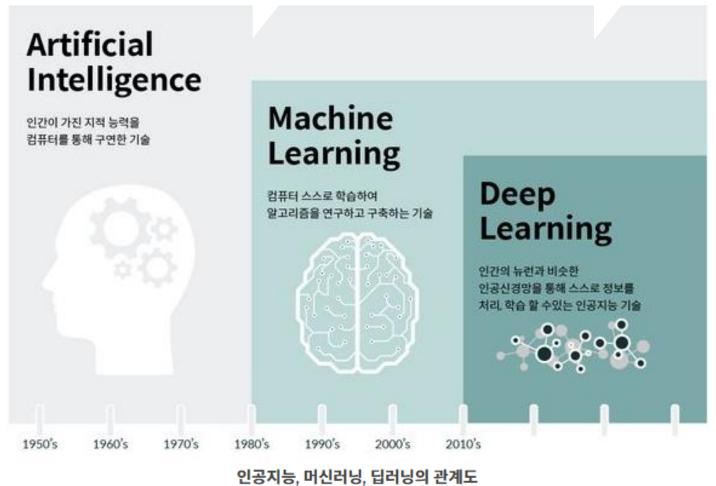
- AI의 정의
- 학습 방식에 따라 구분
- 딥러닝

002 퍼셉트론

- 퍼셉트론이란?
- 단순한 논리 회로
- 퍼셉트론의 한계
- 다층 퍼셉트론

1-1. AI의 정의

AI란?



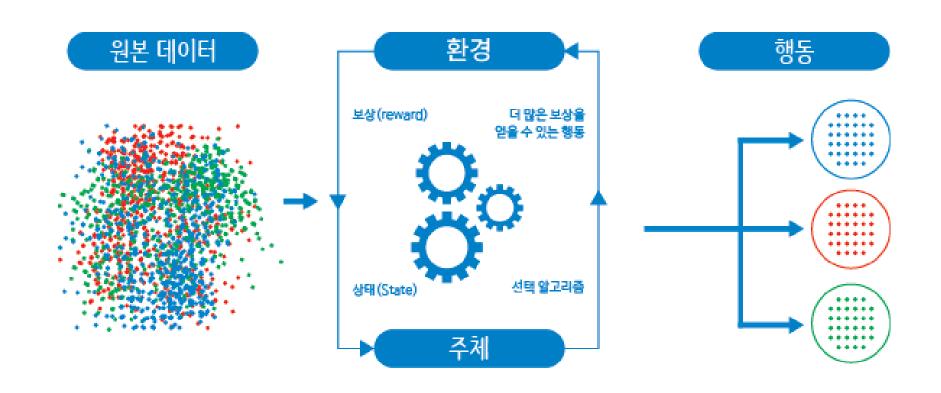
머신 러닝 (지도 학습)

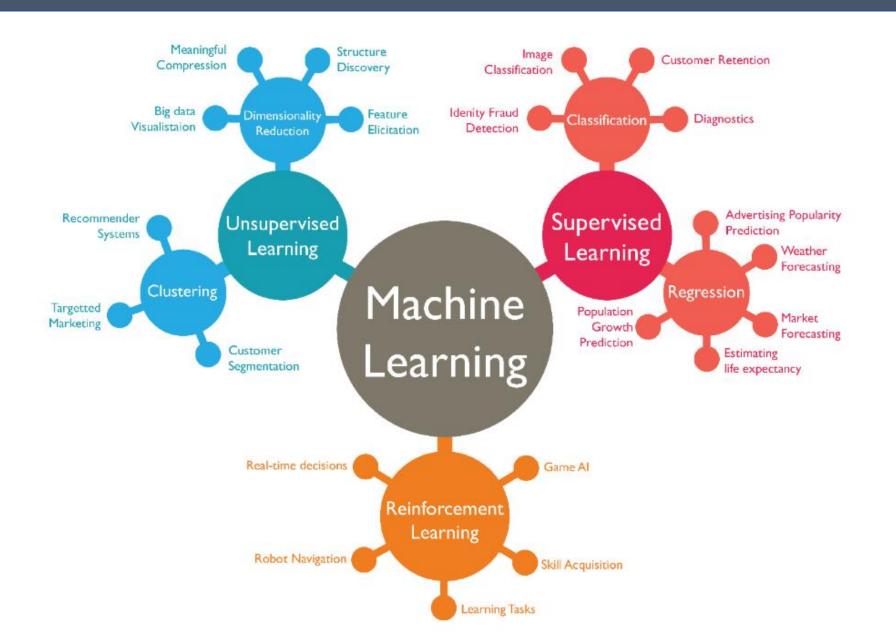
다항 회귀 선형 회귀 K-NN 결정 트리 **Random Forest SVM Gradient Boost XGB LGBM**

머신 러닝 (비지도 학습)



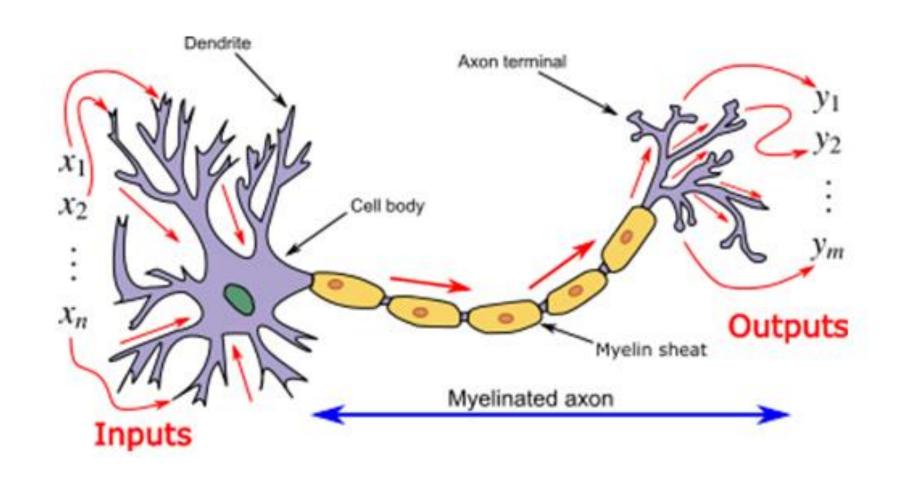
머신 러닝 (강화 학습)





1-3. 딥러닝

딥러닝이란?

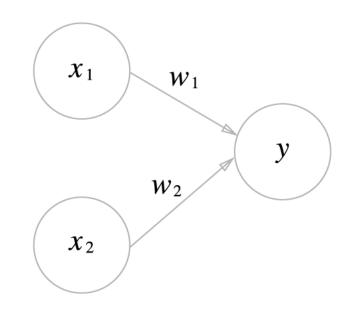


2. 퍼셉트론

2-1. 퍼셉트론

퍼셉트론이란?

다수의 신호 입력



하나의 신호 출력

$$y = \begin{cases} 0 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 \le \theta) \\ 1 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 > \theta) \end{cases}$$

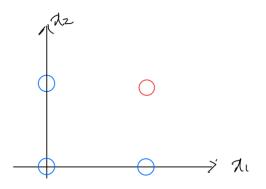
신호의 합이 임계치보다 클 때만 출력

2-2. 단순한 논리회로

AND, NAND, OR

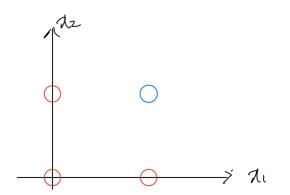
AND

x_1	χ_2	у
0	0	0
1	0	0
0	1	0
1	1	1



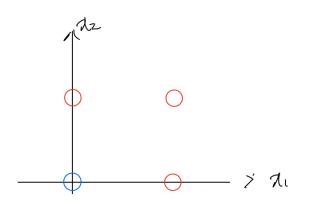
NAND

<i>X</i> 1	<i>X</i> ₂	у
0	0	1
1	0	1
0	1	1
1	1	0



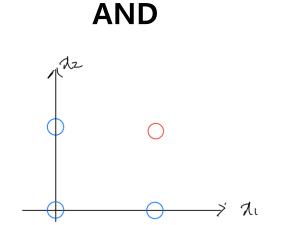
OR

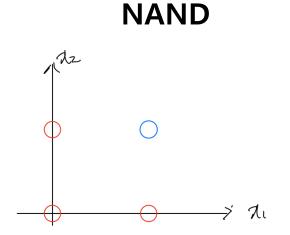
x_1	χ_2	у
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	1

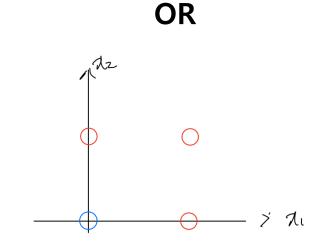


2-2. 단순한 논리회로

AND, NAND, OR







모두 같은 구조의 퍼셉트론! 적절하게 매개변수만 조절해주면 모두 표현 가능하다!

학습? 적절한 매개변수(w,θ)를 찾는 것!

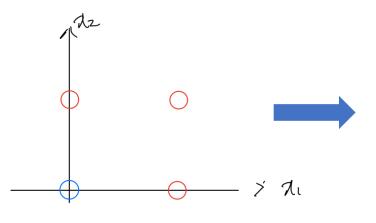
2-3. 퍼셉트론의 한계

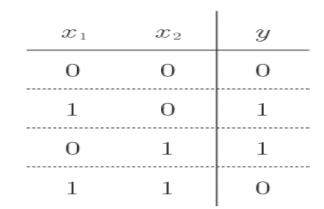
퍼셉트론의 한계

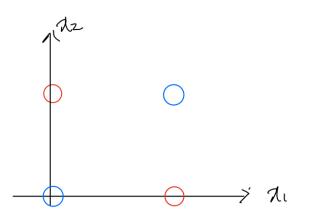
OR

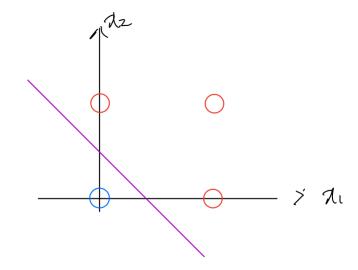
XOR

χ_2	у
0	0
0	1
1	1
1	1
	0









$$y = \begin{cases} 0 & (-0.5 + x_1 + x_2 \le 0) \\ 1 & (-0.5 + x_1 + x_2 > 0) \end{cases}$$

2-3. 퍼셉트론의 한계

퍼셉트론의 한계

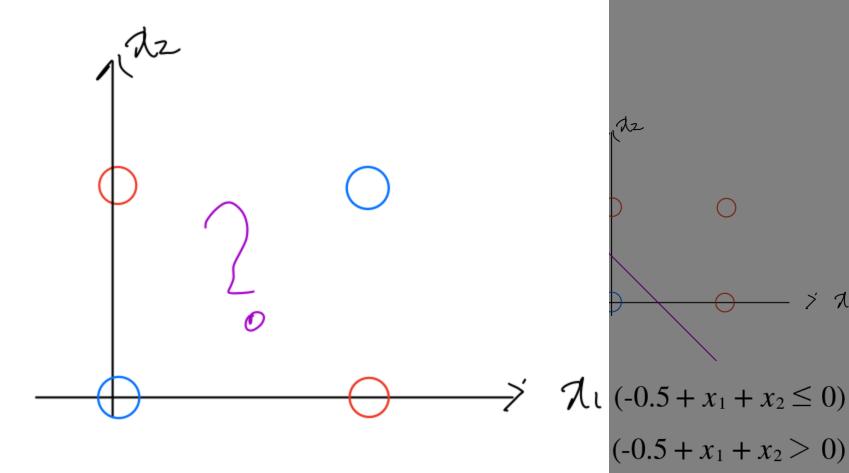
 x_1 χ_2 0

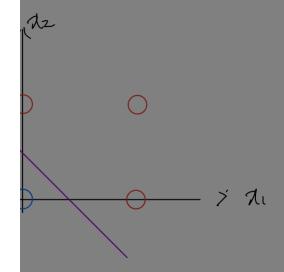
OR

	0	О
OR	1	О

0

0





 $(-0.5 + x_1 + x_2 > 0)$

2-3. 퍼셉트-

퍼셉트론

 x_1

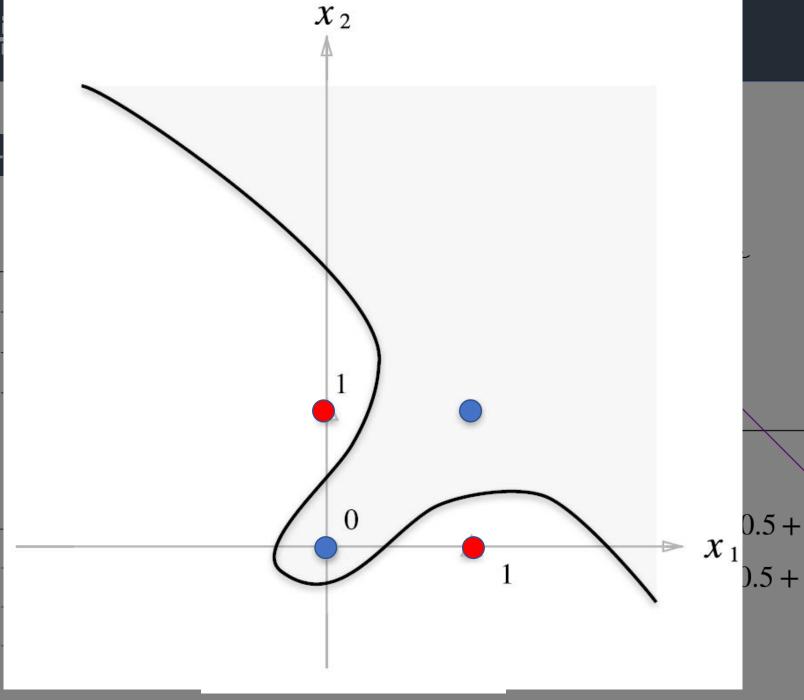
0

OR

 x_1

XOR 1

0



$$0.5 + x_1 + x_2 \le 0)$$

$$0.5 + x_1 + x_2 > 0)$$

다층 퍼셉트론

퍼셉트론의 아름다움?

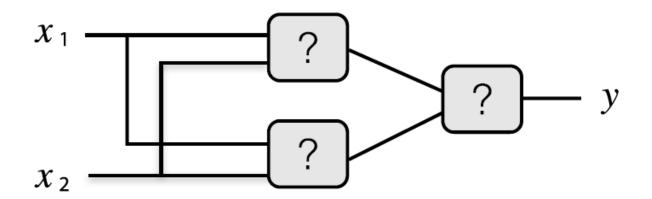


<mark>'층을 쌓아'</mark>

다층 퍼셉트론을 만들 수 있다.

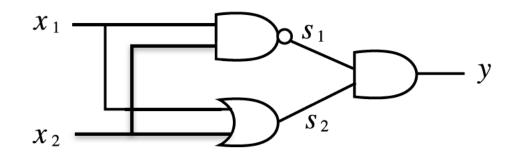
다층 퍼셉트론

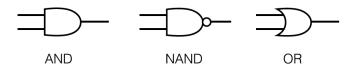
기존 게이트의 조합 ➡ XOR 게이트 만들기

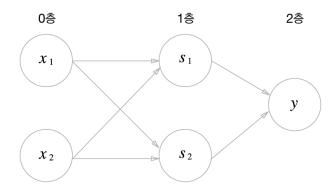


다층 퍼셉트론

기존 게이트의 조합 ➡ XOR 게이트 만들기







<i>X</i> 1	x_2	S ₁	S_2	у
0	0	1	0	0
1	0	1	1	1
0	1	1	1	1
1	1	0	1	0

다층 퍼셉트론

다층 레이어



<mark>선형성 극복</mark>

다양한 결과를 만들어 낼 수 있다.