

2020. 02. 10







# 언어기초교육

파이썬 프로그래밍 기초 Day1 ~ Day3



# 주요내용



- ❖ SW 교과목 이수 안내
- ❖ 언어기초강의 : 파이썬 프로그래밍 기초

#### Day1

#### Introduction

- ・ 파이썬 개발 환경 setting
- 오픈튜토리얼 안내
- Lab & 학습활동
- 유용한 링크 : 오픈강의안내

과제필수

#### Day2

#### 계산과 출력 그리고 거북이

- 간단한 산술연산
- · 문자열 print
- 거북이(turtle)
- Lab & 학습활동

#### Day3

#### 변수와 자료형&간단한 제어

- 수와 문자열
- 비교와 반복
- · Lab&학습활동
- Supplement

만족도 설문조사 필수



# Day 1: Introduction

프로그래밍 기초 이론

파이썬 개발환경 setting

오픈강의 활용하기: 구름,코드아카데미

Yun-Jeong Choi(<u>cris2@ewha.ac.kr</u>)

Dept. of Computer Science & Engineering

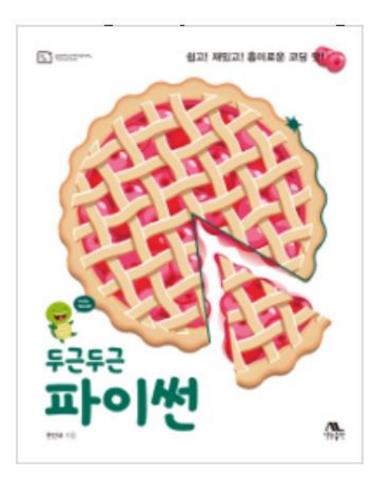
Ewha Womans Univ.

# 목차



- □ 기본
  - 파이썬 소개
  - 개발환경 setting하기
  - 오픈튜토리얼 활용하기 : 구름, 코드아카데미 등
- □ Lab

□ 학습활동



- 파이썬 download : https://www.python.org/
- 구름 : <a href="http://www.goorm.io">http://www.goorm.io</a>
- 파이썬 코드아카데미 :
   <a href="https://www.codecademy.com/ko/tracks/pyt-">https://www.codecademy.com/ko/tracks/pyt-</a>
   hon-ko



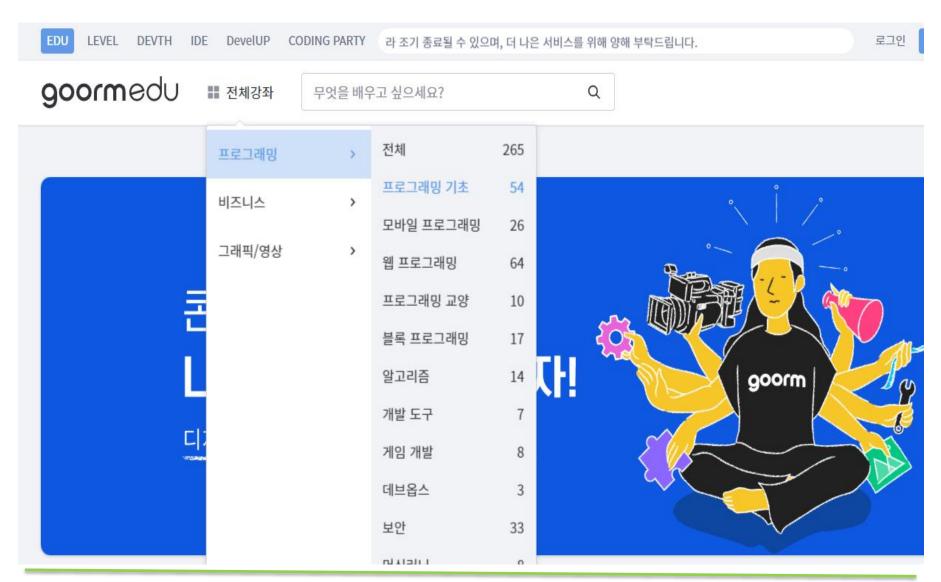
모 두 가 개 발 자 가 된 다

# goorm

구름은 "모두가 개발자가 된다."라는 비전으로, 구름 서비스를 통해 모두가 개발자가 될 수 있는 '개발자 성장' 중심의 생태계를 만들어나가고 있습니다.

# 구름 미리보기: edu.goorm.io





### Code Academy 미리보기



# Python

Web 응용 프로그램을 만들고 데이터를 조작하기위한 프로그래밍의 기초를 배웁니다.

#### **START**

#### PYTHON 문법(SYNTAX)

#### 파이썬 문법

이 튜토리얼은 수많은 개별 프로젝트, 혹은 응용 프로그램 스크립트에 사용되고 있는 객체 지향 인터프리터 언어 (object-oriented interpreted language), 파이썬으로 여러 분을 안내할 것입니다.

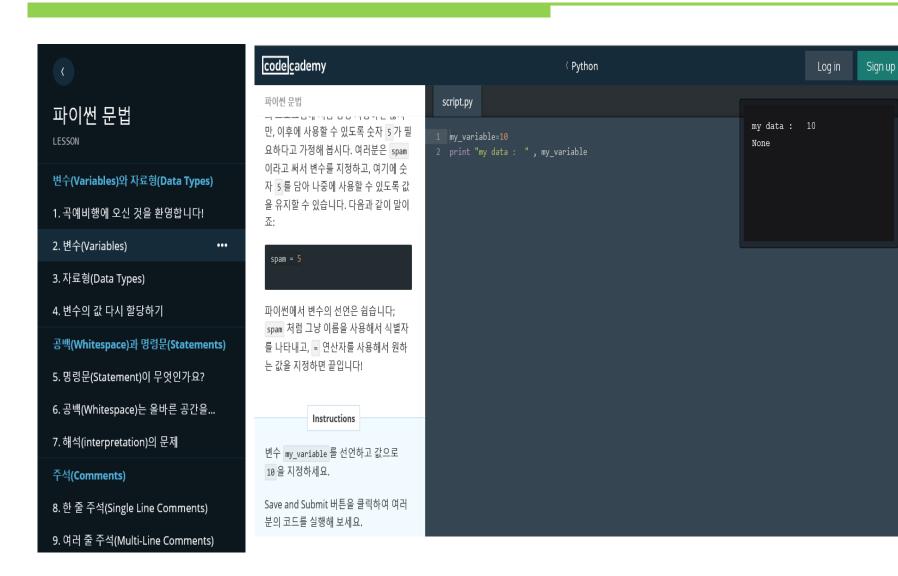
#### 팁 계산기

0%

이제 파이썬 문법 강좌를 마쳤으니, 새로 배운 기술들을 어떻게 활용할 수 있을지 확인해 봅시다. 이번 프로젝트에서 여러분은 세금과 팁을 제외한 요리 가격을 계산하는 간단한 계산기를 만들어볼 겁니다.
Yun-Jeong Choi(cris2@ewha.ac.kr)

# Code Academy 미리보기

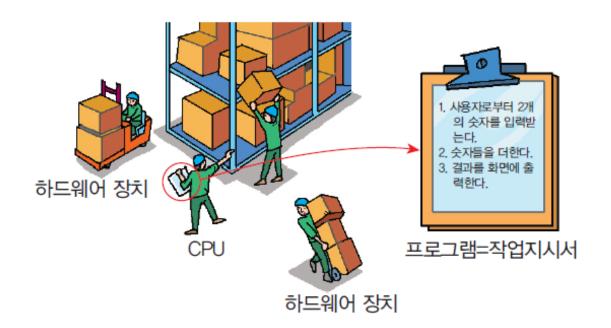




#### 컴퓨터 프로그램



- □ 컴퓨터에 일을 시키려면 인간이 컴퓨터에게 자세한 명령어(instruction)들의 리스트를 주어야 한다.
- □ 프로그램 (program) : 컴퓨터가 수행할 명령어를 적어놓은 문서!



# 프로그래밍 언어



- □ 프로그램은 '프로그래밍 언어'로 작성된다.
- □ 프로그램을 만드는 사람을 '프로그래머'라고 한다.



## 프로그래밍 언어



- □ 컴퓨터는 사람의 언어를 이해할 수 없다!
- □ '프로그래밍 언어'는 컴퓨터가 이해하는 언어이다.

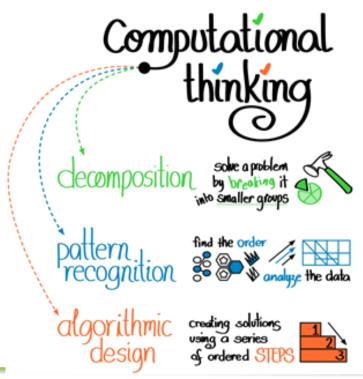




#### 프로그래밍이 어디에 도움이 될까?

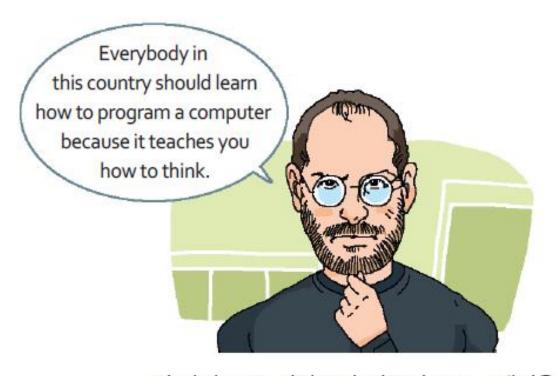


- □ 컴퓨터를 여러분 마음대로 제어할 수 있다.
- □ 자신이 해결해야 하는 일에 딱 맞는 프로그램을 작성할 수 있다.
- 프로그래밍을 하면 더 창의적인 사람이 된다.
- □ 프로그래밍을 하면 논리적으로 문제를 해결하는 능력을 배양할 수 있다.



## 스티브 잡스 왈





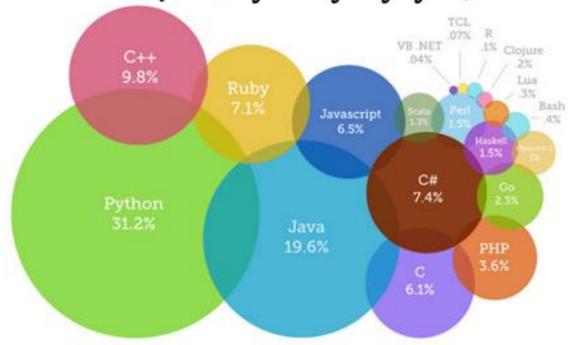
이 나라 모든 사람들이 컴퓨터 프로그래밍을 배워야 하는 이유는 사고하는 법을 가르쳐주기 때문입니다. - 스티브 잡스(Steve Jobs)

### 프로그래밍 언어의 종류



- □ 많이 사용되는 언어들에는 '파이썬', '자바', 'C', 'BASIC' 들이 있다.
- □ 잠깐 구글링 : 많이 사용되는 컴퓨터언어

# Most Popular Programming languages of 2015



# 파이썬



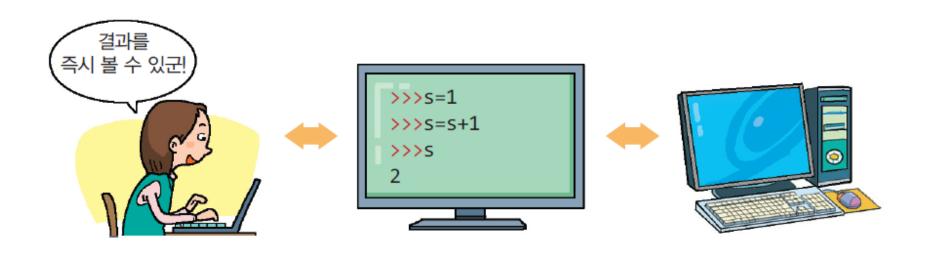
□ 1991년에 귀도 반 로섬(Guido van Rossum)이 개발한 대화형 프로그래밍 언어



# 파이썬의 특징



- □ 쉽다! 생산성이 뛰어나다.
- □ 초보자한테 좋은 언어이다.



#### 파이썬의 특징



□ 파이썬은 문법이 쉬워서 코드를 보면 직관적으로 알 수 있는 부분이 많다.

if "사과" in ["딸기", "바나나", "포도", "사과"] : print("사과가 있습니다")

- □ 파이썬은 다양한 플랫폼에서 사용할 수 있다!
- □ 라이브러리가 풍부하다!
- □ 애니메이션이나 그래픽을 쉽게 사용할 수 있다!

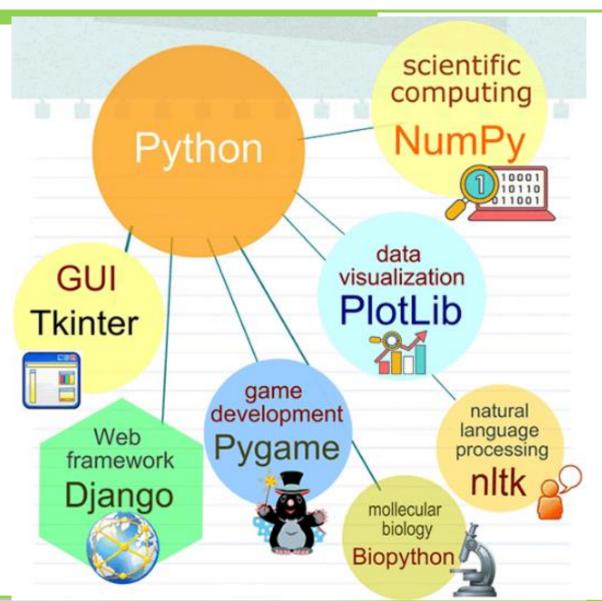
#### 파이썬을 사용하고 있는 기업들





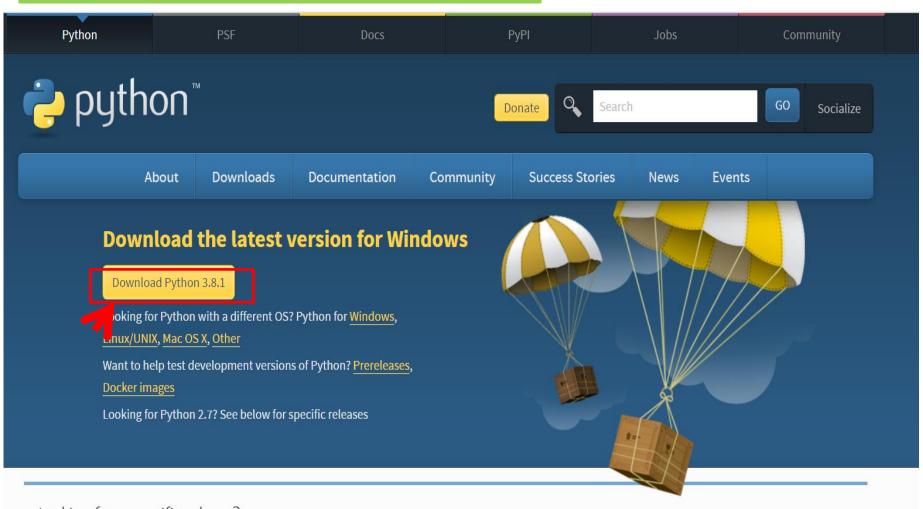
# 파이썬의 라이브러리





#### 파이썬 설치하기





Looking for a specific release?

Python releases by version number:

http://www.python.org/에 접속하여 Download 메뉴에서 "Python 3.8.1"을 선택한다. 3.x 하위 버전도 무방하다.

Release version Release date

Click for more

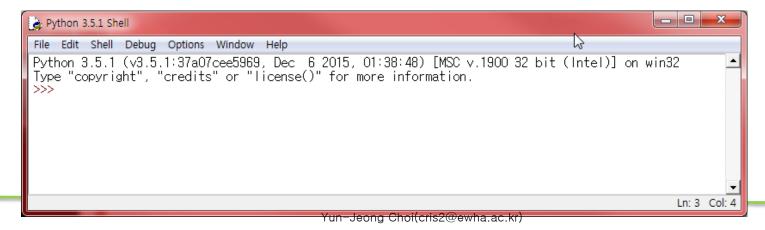
#### 파이썬 설치하고 시작하기



□ 3.5.0나 3.5.1을 설치해도 초보자가 실행하기에는 문제가 없다.



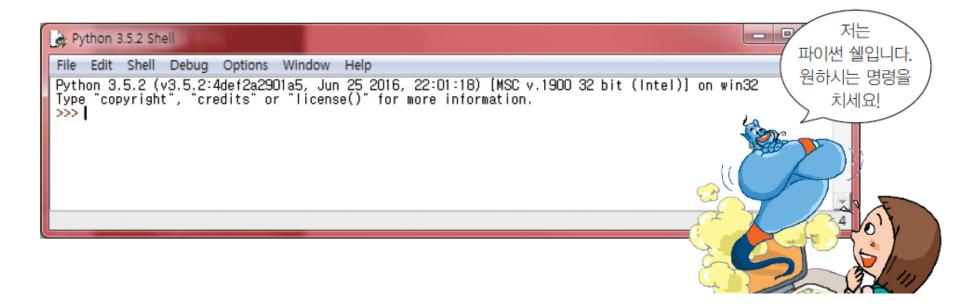
□ 윈도우 시작메뉴에서 "IDLE"를 찾아 실행



### 파이썬 쉘



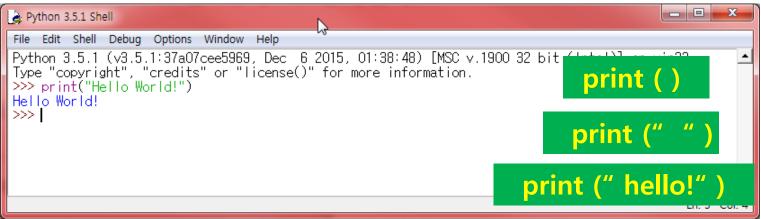
□ 파이썬 쉘에서는 >>> 뒤에 우리가 명령어를 입력하고 엔터키를 누르면 명령어가 실행되고 실행 결과가 화면에 출력된다.



# Hello World! 출력하기: print(), print



- □ print ("Hello World") 또는 print ('Hello World') 를 입력하고 엔터!
- □ 여는 괄호와 닫는괄호를 먼저 쓰고 커서를 옮겨 따옴표를 써주고 커서를 옮겨적는 방식으로 타이포오류를 방지합시다





# Day 1 학습활동 : 파이썬 설치하고 코딩 인증샷^^

앞서 본 과정을 참고하여 자신의 컴퓨터에 파이썬 실습환경을 설치합니다.

가벼운 출력 테스트코드를 작성하고 화면을 저장한 후

소중대 홈페이지-입학전SW Day1게시판에 업로드 합니다.

연습하면서 질문하셔도 됩니다~

- print ("안녕하세요!") 또는 print ('Hello!')
- 화면저장방법: Control key(키보드 좌측아래) + Print Screen키(보통 키보드 우측 위) 핸드폰으로 찍지 마세요

기한: 2월 14일 금요일까지



# 유용한 링크

- 구름의 무료 강좌 : 생활코딩 외
  - <a href="https://edu.goorm.io/">https://edu.goorm.io/</a>
- Code Academy 의 무료 강좌 활용하기
  - <a href="https://www.codecademy.com/ko/tracks/python-ko">https://www.codecademy.com/ko/tracks/python-ko</a>



## 구름: https://edu.goorm.io/



⚠ 소프트캠퍼스

TEXT CODING

5018



그래픽/영상





무료



**4.9** / 5



보안프로젝트

제코베 Code Festival:

Python 100제

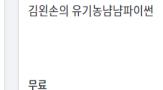
₩55,000

0 / 5

JEJU CODING

BASE CAMP

**CODE FESTIVAL** 





🗑 노마드크리에이터

**+** 4.9 / 5





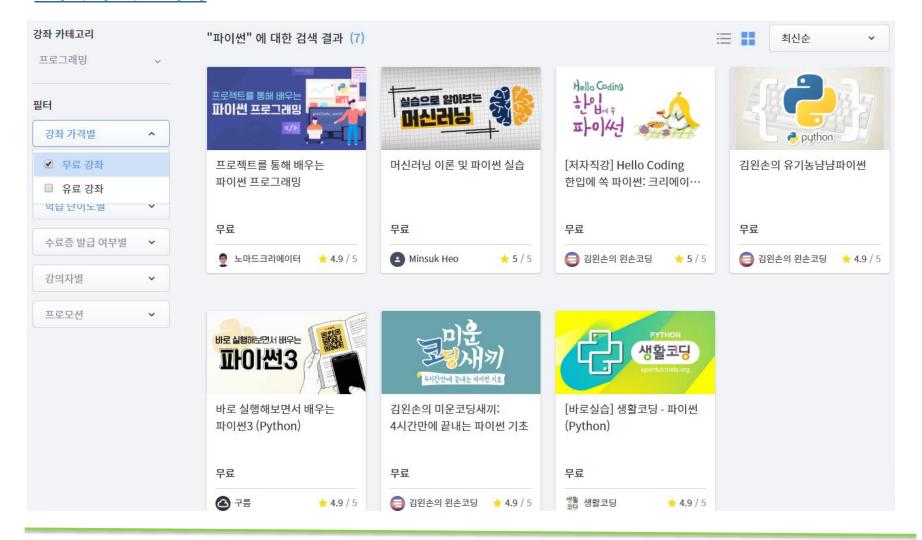
바로 실행해보면서 배우는 파이썬3 (Python)

무료

### 구름: https://edu.goorm.io/



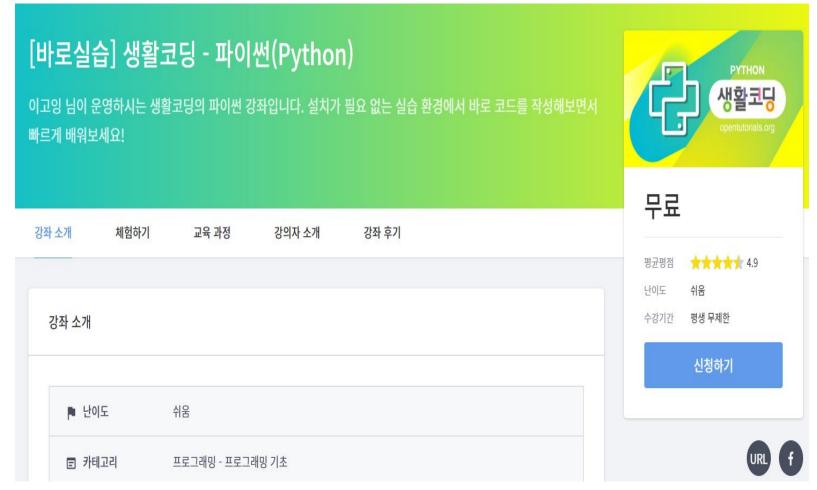
#### \*페이지 바로가기



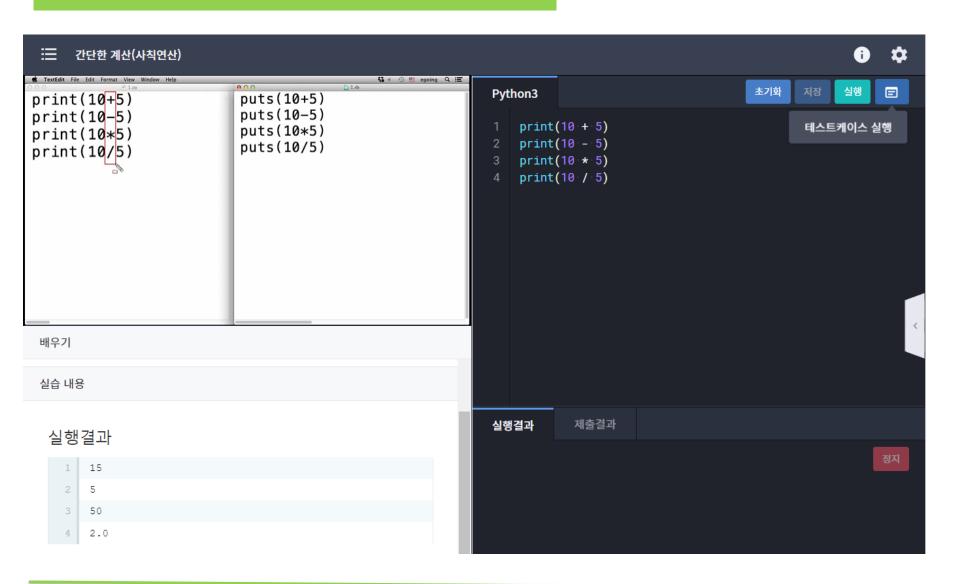
# 구름: https://edu.goorm.io/ 중 생활코딩



#### <u> 페이지 바로가기</u>

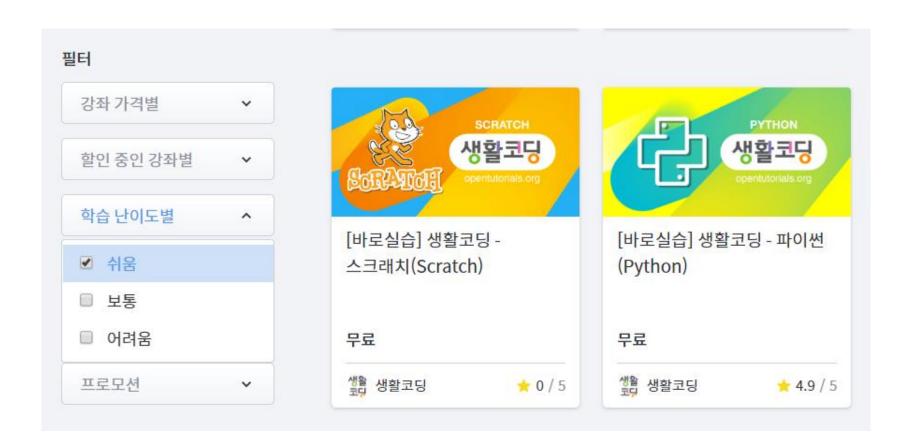






# 쉬운 난이도의 강좌들





# 생활코딩의 유용한 강좌들





#### 생활코딩 Teacher

#### 생활코딩 강사의 더 많은 강좌 (46)





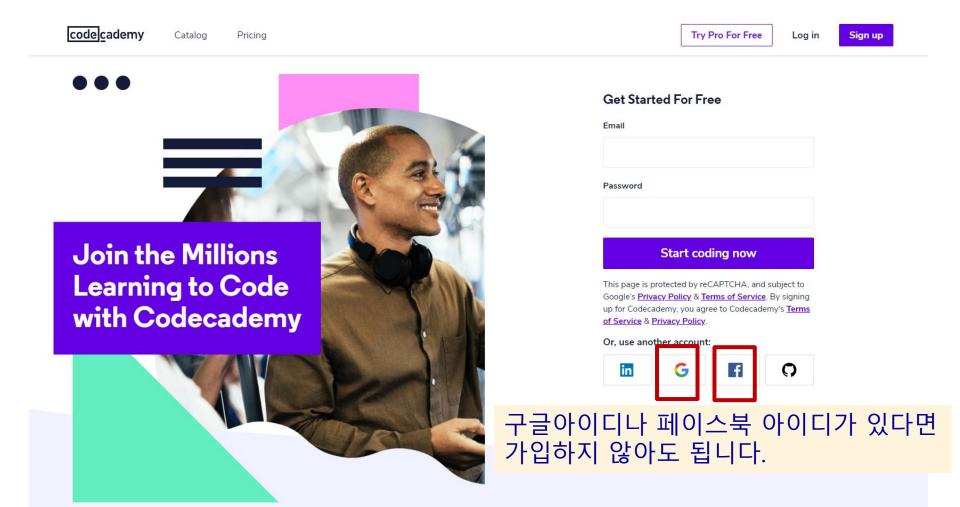




전체 보기

# Code Academy 가입 또는 로그인하기







Catalog

Pricing

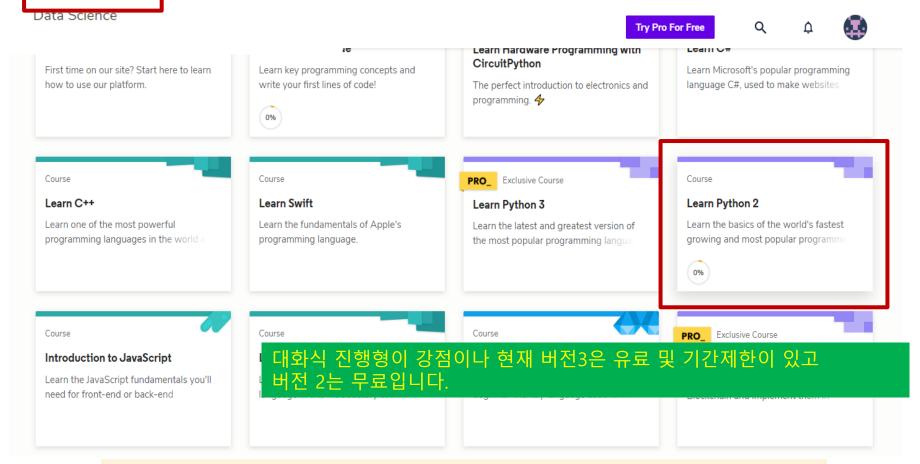


#### BY SUBJECT

Full Catalog

Wob Dovolopment

**Programming** 



https://www.codecademy.com/catalog/subject/programming

## 파이썬 ver2와 파이썬 3의 차이



#### 간략한 안내보기

#### 목차

- 1. 개요
- 2. int 나누기 결과가 float ★★★
- 3. print문 괄호 필수 ★★
- 4. str과 unicode 통일 ★
- 5. long → int로 통일
- 6. 같이 보기
- 7. 참고

#### int 나누기 결과가 float ★★★ @집]

• 결과가 다르므로 특히 유의해야 함

```
Python 2

print( 1/2 )
 print( type(1/2) )
# 0
# <type 'int'>

Python 3

print( 1/2 )
 print( type(1/2) )
# 0.5
# <class 'float'>
```

#### print문 괄호 필수 ★★

```
Python 2

print( 'hello' )
# hello
print 'hello'
# hello

Python 3

print( 'hello' )
# hello
print 'hello'
# Error! invalid syntax
```

# **Learn Python 2**



Learn the basics of the world's fastest growing and most popular programming language used by software engineers, analysts, data scientists, and machine learning engineers alike.

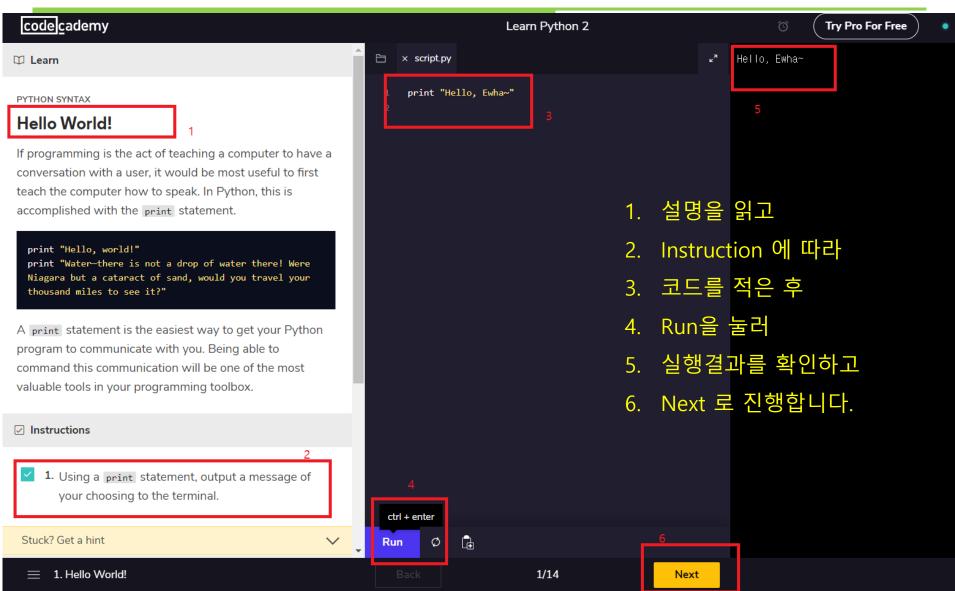
**START** 

### WHAT YOU'LL LEARN

1	Python Syntax In this course, learn about the syntax of the Python programming language!	View Details	Start
2	Strings and Console Output This course will introduce you to strings and console output in Python.	View Details	Start
3	Conditionals and Control Flow Learn how to use conditionals and control flow to create programs that generate different outcomes.	View Details	Start
4	Functions Learn how to create and use functions in Python!	View Details	Start
5	Lists & Dictionaries In this course, you will learn about the data structures lists and dictionaries.	View Details	Start

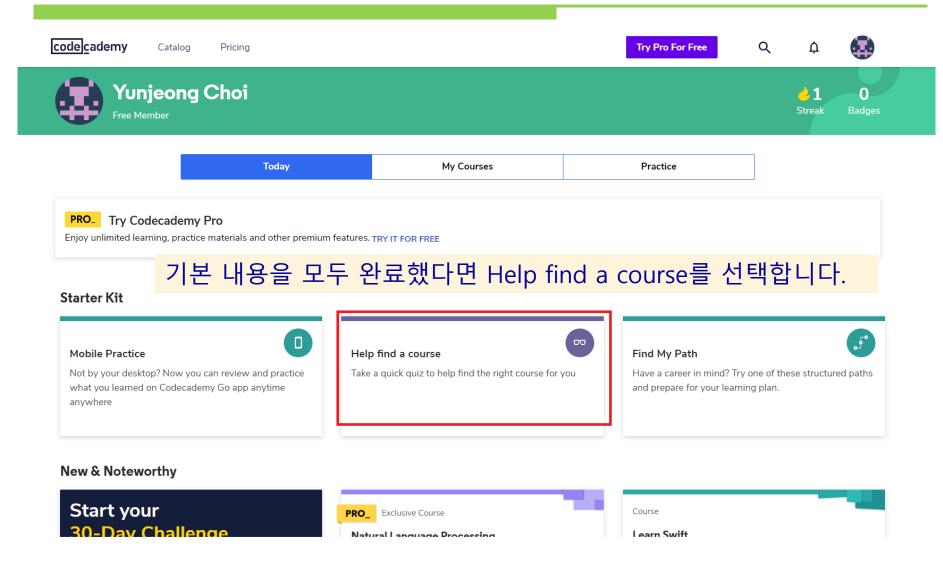
## 기본적인 내용부터 차례대로 따라해봅니다.



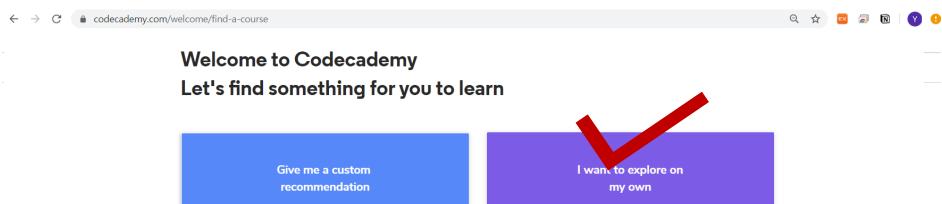


## Starter Kit 에서 코스를 선택하기









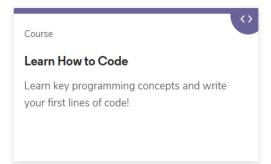
먼저 오른쪽을 선택해봅니다.



### What would you like to learn?

Q e.g., Data Science, JavaScript

# **Popular Topics**









## **Learn How to Code**

Learn key programming concepts and write your first literal of code!

START

Overview

**Syllabus** 

### Why Learn How to Code?

Programming is, quite literally, all around us. From the take-out we order, to the movies we stream, code is ever present in our lives. Whether you are about to start your journey as a web developer, can't decide which language to learn first, or just want to increase your digital literacy, learning programming fundamentals will be beneficial to your career.

Join

45,000,000+

Codecademy learners

Time to Complete

**6 Hours** 

# What is Programming?



Programming is a collaboration between humans and computers.

### PROGRAMMING IS EVERYWHERE

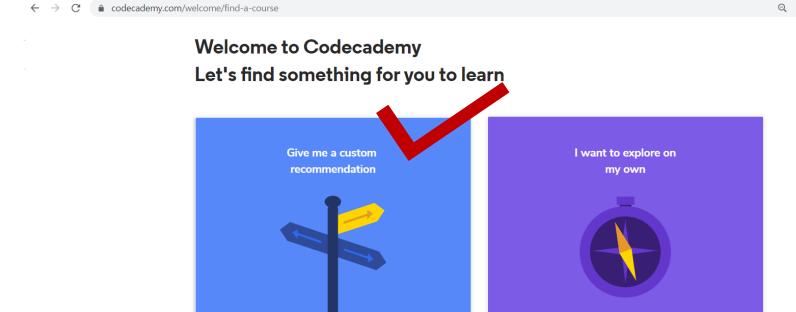
Programming is, quite literally, all around us. From the take-out we order, to the movies we stream, code enables everyday actions in our lives. Tech companies are no longer recognizable as just software companies — instead, they bring food to our door, help us get a taxi, influence outcomes in presidential elections, or act as a personal trainer.

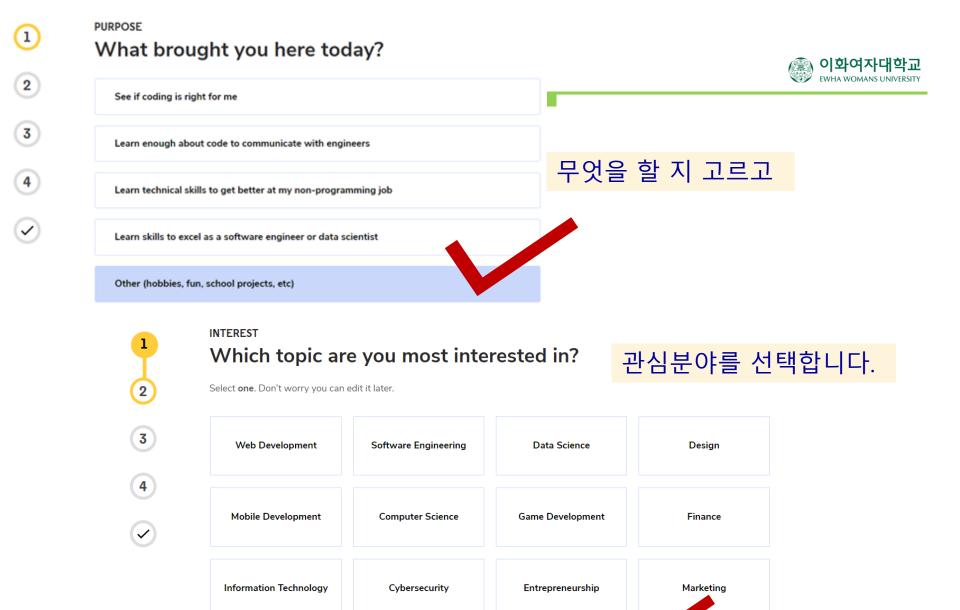
When you're walking down the street, where can you find technology in your environment? Click on the white circles.

https://www.codecademy.com/courses/learn-how-to-code/articles/what-is-programming









Project Management

**Product Management** 

I don't know

잘 모른다면

TIME COMMITMENT



What is your learning pace?















# How do you plan on using Codecademy?

#### My Main Tool

My primary tool for learning how to program

#### One of Several Tools

As a supplement to other learning resources

#### A Coursework Companion

To use with another course, like a bootcamp or university class

#### Discovery or Review

To learn new concepts or refresh previous knowledge

2 weeks

Beginners welcome

For those who want to

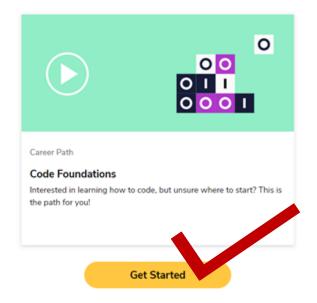
- Learn coding 101
- Explore careers in tech
- · Communicate with developers

**Get Started with** Code.

Everyone's talking about coding, but where do you start? This path will give you an introduction to the world of code and basic concepts. By the end, you'll know whether Data Science, Computer Science or Web Development is right for you.

Try It For Free

### Based on your responses, we recommend:



### What will you learn?

**Code Foundations: Introduction** Welcome to Code Foundations!

Learn How to Code

Learn key programming concepts and write your first lines of code!

Computer Science In this track, you will explore the history, concepts, and applications of Computer Science through a series of interactive videos, lessons, and articles.

유료컨텐츠가 있으나 제한된 기간동안에는 다양한 내용의 수업을 free하게 들을 수 있어요

Try It For Free



# 수고하셨습니다

