



§. 基础知识题 – 字符的输入与输出

要求:

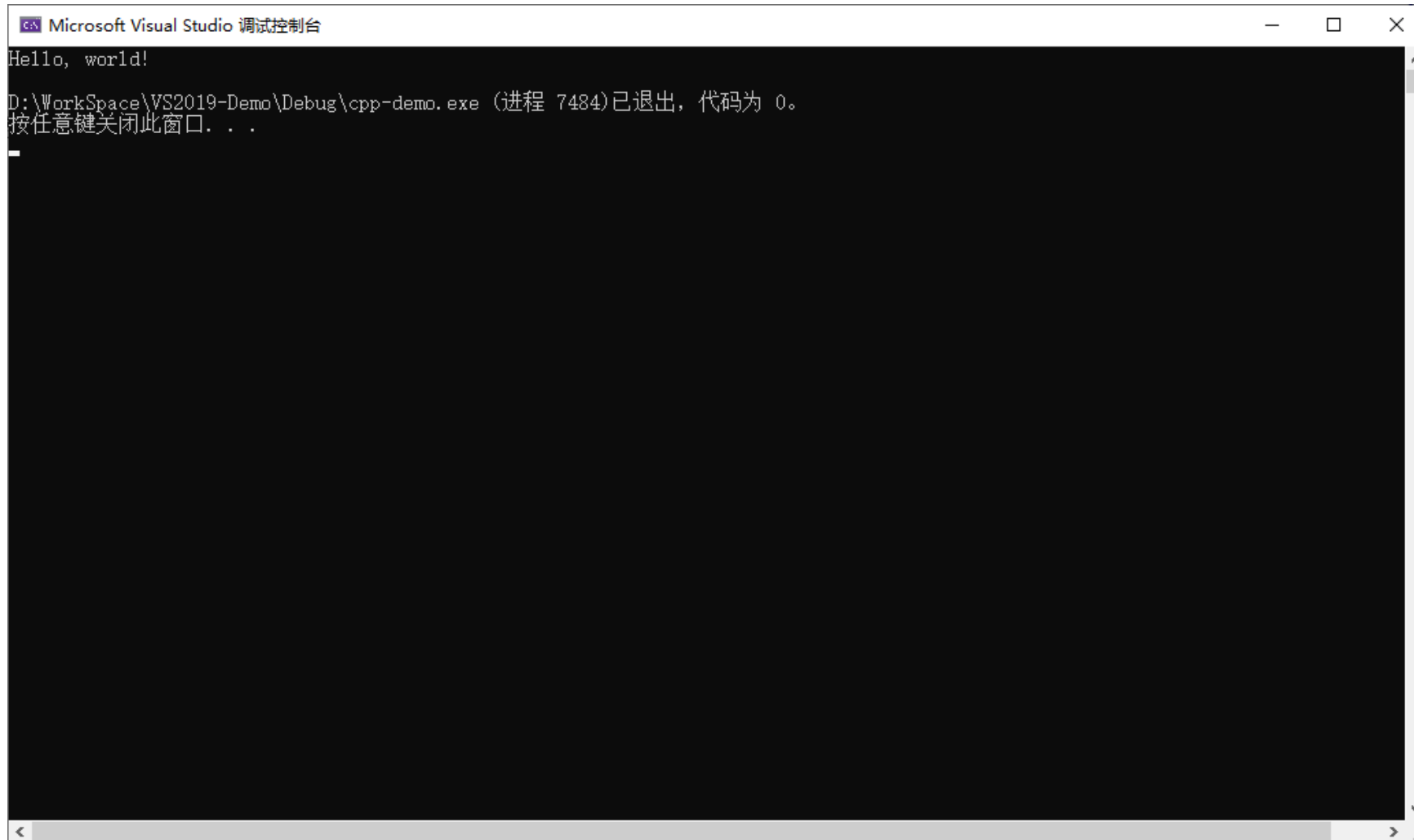
- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明，均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答，**写出答案/截图（不允许手写、手写拍照截图）**即可；填写答案时，为适应所填内容或贴图，**允许调整**页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可，不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下，具体页面布局可以自行发挥，简单易读即可
 - ★ **不允许**手写在纸上，再拍照贴图
 - ★ **允许**在各种软件工具上完成（不含手写），再截图贴图
 - ★ 如果某题要求VS+Dev的，则如果两个编译器运行结果一致，贴VS的一张图即可，如果不一致，则两个图都要贴
- 4、转换为pdf后提交
- 5、**3月19日前**网上提交本次作业（在“文档作业”中提交）



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

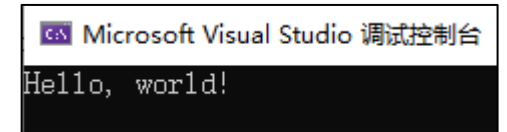
贴图要求：只需要截取输出窗口中的有效部分即可，如果全部截取/截取过大，则视为无效贴图

例：无效贴图



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
Hello, world!
D:\Workspace\VS2019-Demo\Debug\cpp-demo.exe (进程 7484)已退出, 代码为 0。
按任意键关闭此窗口. . .
```

例：有效贴图

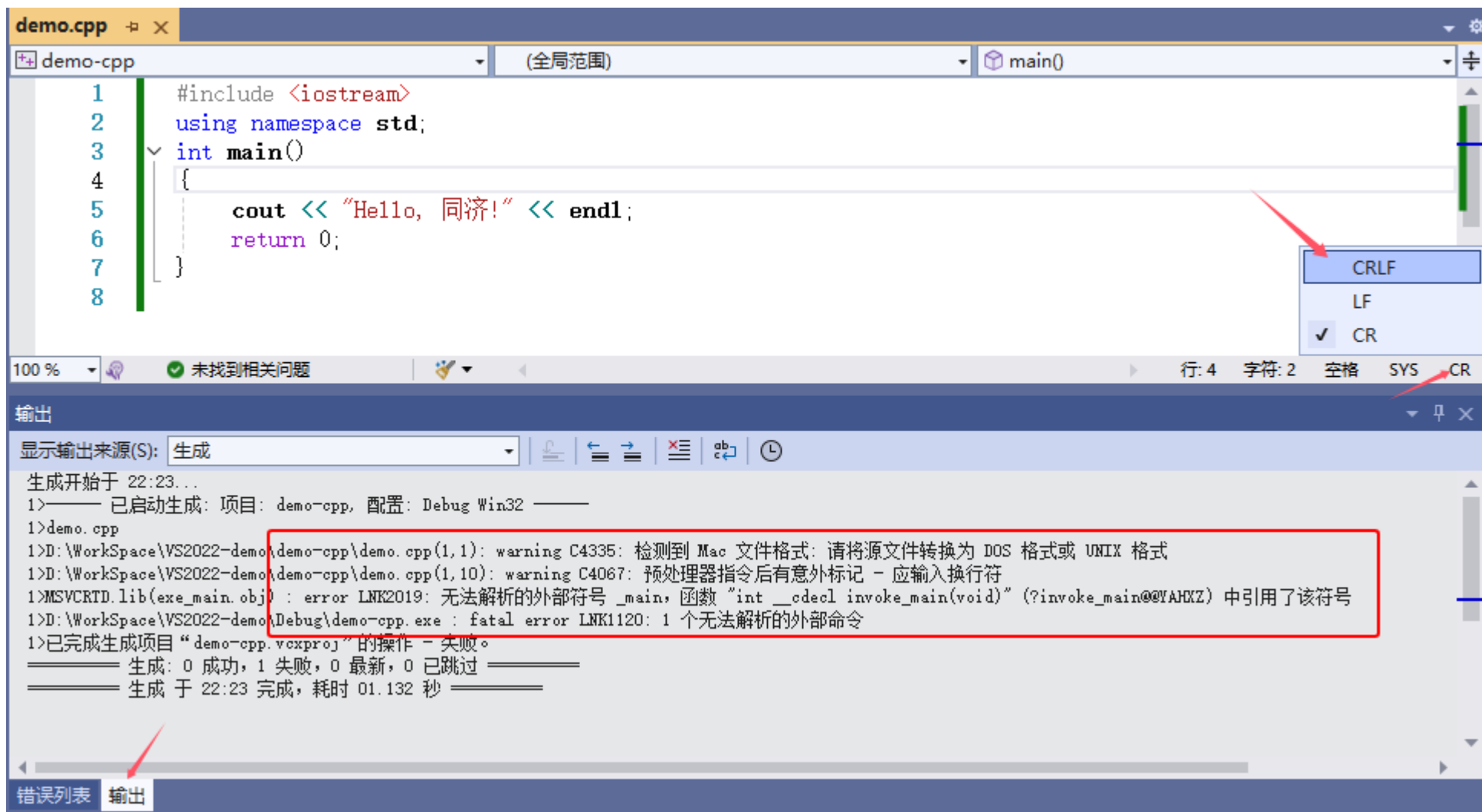


```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
Hello, world!
```



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

附：用WPS等其他第三方软件打开PPT，将代码复制到VS2022中后，如果出现类似下面的**编译报错**，则观察源程序编辑窗的右下角是否为CR，如果是，单击CR，在弹出中选择CRLF，再次CTRL+F5运行即可



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出



特别提示:

- 1、做题过程中，先按要求输入，如果想替换数据，也要先做完指定输入
- 2、如果替换数据后出现某些问题，先记录下来，不要问，等全部完成后，还想不通再问 (也许你的问题在后面的题目中有答案)
- 3、不要偷懒、不要自以为是的脑补结论!!!
- 4、先得到题目要求的小结论，再综合考虑上下题目间关系，得到综合结论
- 5、这些结论，是让你记住的，不是让你完成作业后就忘掉了
- 6、换位思考(从老师角度出发)，这些题的目的是希望掌握什么学习方法？



§. 基础知识题 – 字符的输入与输出

基本知识点:

- 1、cin和getchar的区别: cin是按格式读入, 到空格、回车、非法为止; getchar是只读一个字符
- 2、两者的共同点: 都有输入缓冲区, 输入必须以回车结束, 从输入缓冲区去取得需要的内容后, 多余的内容还放在输入缓冲区中, 等到下次读入 (如果程序结束, 则操作系统会清空输入缓冲区)
- 3、_getche()/_getch() 是没有输入缓冲区的, 输入后不需要按回车键
- 4、getchar() 的返回是int型, 因为除了正常的256个ASCII字符 (含基本和扩展ASCII码、中文、其它语言文字等), 还需要额外考虑一个输入出错情况下的返回, 因此无法用1字节返回值

5、先认真看课件!!!



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

1、 putchar的基本使用

字符输出函数putchar的基本知识:

形式: putchar(字符变量/常量)

功能: 输出一个字符

```
char a='A';
```

```
putchar(a);
```

```
putchar('A');
```

```
putchar('\x41');
```

```
putchar('\101');
```

均表示输出'A'

★ 某些编译器需要 #include <cstdio> 或 #include <stdio.h> (目前所用的双编译器均不需要)

★ 返回值是int型, 是输出字符的ASCII码, 可赋值给字符型/整型变量

本页不用作答



§. 基础知识题 – 字符的输入与输出

1、putchar的基本使用

A. 程序如下，观察编译及运行结果（贴图在清晰可辨的情况下尽可能小）

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
int main()
{
    char ret1;
    cout << (ret1 = putchar('A')) << endl;
    int ret2;
    cout << (ret2 = putchar('B')) << endl;
    return 0;
}
```

1、观察运行结果

AA
B66

2、分析运行结果中各输出是哪个语句/函数造成的
(可选: cout/putchar)

A:ret1=putchar('A')

A:cout << (ret1 = putchar('A')) << endl;

B:putchar('B')

66:cout << (ret2 = putchar('B')) << endl

3、这个例子能确认上个Page的基本知识中的说法:

“返回值是int型，是输出字符的ASCII码”

完全正确/部分正确吗?

可以，完全正确



§. 基础知识题 – 字符的输入与输出

1、putchar的基本使用

B. 自行构造测试程序，证明putchar的返回值是int型而不是char型(要求两种方法，可以从课件找，也可以自行构造)

//方法一

```
源.cpp  X
Project3 (全局范围)
1  #include <iostream>
2  #include <cstdio>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      char a;
7      cout << sizeof(putchar('A')) << endl;
8      return 0;
9  }
10
```

Microsoft Visual Studio 调试控制台

4

//方法2

```
源.cpp  X
Project3 (全局范围)
1  #include <iostream>
2  #include <cstdio>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      char a;
7      cout << typeid(putchar('A')).name() << endl;
8      return 0;
9  }
10
```

Microsoft Visual Studio 调试控制台

int



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

2、getchar的基本使用

字符输入函数getchar的基本知识:

形式: `getchar()`

功能: 输入一个字符 (给指定的变量)

- ★ 某些编译器需要 `#include <cstdio>` 或 `#include <stdio.h>` (目前所用的双编译器均不需要)
- ★ 返回值是int型, 是输入字符的ASCII码, 可赋值给字符型/整型变量
- ★ 输入有回显, 而且不是键盘输入一个字符后立即执行`getchar`, 必须要等按回车后才执行
(弄清楚上课课件中的输入缓冲区的概念)
- ★ 可以输入空格, 回车等`cin`无法处理的非图形字符, 但仍不能处理转义符
- ★ `getchar/cin`等每次仅从输入缓冲区中取需要的字节, 多余的字节仍保留在输入缓冲区中供下次读取

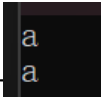
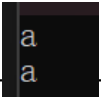
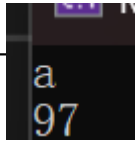
本页不用作答



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

2、getchar的基本使用

A. 程序如下，观察编译及运行结果（可手填，如果贴图，要求在清晰可辨的情况下尽可能小）

<pre>#include <iostream> #include <cstdio> using namespace std; int main() { char ch; ch = getchar(); cout << ch << endl; return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> #include <cstdio> using namespace std; int main() { char ch; cout << (ch = getchar()) << endl; return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> #include <cstdio> using namespace std; int main() { int ch; ch = getchar(); cout << ch << endl; return 0; }</pre>
<p>输入：a✓ </p> <p>输出：_____</p> <p>输出的是：__ ch的值_____ (ch的值/赋值表达式值)</p>	<p>输入：a✓ </p> <p>输出：_____</p> <p>输出的是：_____赋值表达式值_____ (ch的值/赋值表达式值)</p>	<p>输入：a✓ </p> <p>输出：_____</p>



§. 基础知识题 – 字符的输入与输出

2、getchar的基本使用

B. 自行构造测试程序，证明getchar的返回值是int型而不是char型(要求两种方法，可以从课件找，也可以自行构造)

//方法一

```
Project3 (全局范围)
1  #include <iostream>
2  #include <cstdio>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      cout << sizeof(getchar()) << endl;
7      return 0;
8  }
9  Microsoft Visual Studio 调试控制台
4
```

//方法2

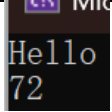

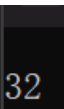
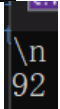

```
源.cpp 源.cpp
Project3 (全局范围)
1  #include <iostream>
2  #include <cstdio>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      cout << typeid(getchar()).name() << endl;
7      return 0;
8  }
9  Microsoft Visual Studio 调试控制台
int
```



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

2、getchar的基本使用

C. 程序如下，观察编译及运行结果（可手填，如果贴图，要求在清晰可辨的情况下尽可能小）

<pre>#include <iostream> #include <cstdio> using namespace std; int main() { char ch; ch = getchar(); cout << int(ch) << endl; return 0; }</pre>	<div>1、键盘输入：Hello✓（5个字母+回车）</div> <div>2、键盘输入：✓（空回车）</div> <div>3、键盘输入：␣✓（空格+回车）</div> <div>4、键盘输入：\n✓（2个字符+回车）</div> <div>5、键盘输入：\101✓（4个字符+回车）</div> <div>结论：可以输入__a__、__c__等cin无法处理的非图形字符，但仍不能处理__b__ a) 空格 b) 转义符 c) 回车</div>
---	--



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

2、getchar的基本使用

D. 程序如下，观察编译及运行结果（可手填，如果贴图，要求在清晰可辨的情况下尽可能小）

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
int main()
{
    cout << "--Step1--" << endl;
    cout << getchar() << endl;

    cout << "--Step2--" << endl;
    cout << getchar() << endl;

    cout << "--Step3--" << endl;
    cout << getchar() << endl;

    cout << "--Step4--" << endl;
    cout << getchar() << endl;
    return 0;
}
```

本次要求仔细观察运行现象及结果，特别是Step1~4出现的时机!!!

1、每次输入一个回车

程序从开始执行到结束，共停顿了__4__次来等待输入

第1次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__1__ ?

第2次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__2__ ? (没有则不填)

第3次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__3__ ? (没有则不填)

第4次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__4__ ? (没有则不填)

2、第一次输入一个字母+回车，以后每次停顿，均输入一个字母+回车

程序从开始执行到结束，共停顿了__2__次来等待输入

第1次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__1__ ?

第2次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__3__ ? (没有则不填)

第3次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__4__ ? (没有则不填)

第4次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step_____ ? (没有则不填)

3、第一次即输入4个以上的字母+回车

程序从开始执行到结束，共停顿了__1__次来等待输入

第1次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__1__ ?

第2次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__4__ ? (没有则不填)

第3次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step_____ ? (没有则不填)

第4次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step_____ ? (没有则不填)

结论：getchar每次仅从输入缓冲区中取需要的字节，多余的字节仍保留在输入缓冲区中供下次读取

思考：结合“cin与cout的基本使用”中3.c的例子，考虑一下3.c中非法m对int的影响(错在第几个数)与输入缓冲区的关系，为什么？



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

2、getchar的基本使用

E. 将2.D的getchar()换为cin方式的差异比较

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
int main()
{
    char ch;

    cout << "--Step1--" << endl;
    cin >> ch;
    cout << int(ch) << endl;

    cout << "--Step2--" << endl;
    cin >> ch;
    cout << int(ch) << endl;

    cout << "--Step3--" << endl;
    cin >> ch;
    cout << int(ch) << endl;

    cout << "--Step4--" << endl;
    cin >> ch;
    cout << int(ch) << endl;

    return 0;
}
```

本次要求仔细观察运行现象及结果，特别是Step x出现的时机!!!

因为cin不能读取空格、回车（有特殊方法可读，先忽略），因此测试有所不同

- 1、第一次输入两个字母+回车，以后每次停顿，均输入两个字母+回车
程序从开始执行到结束，共停顿了下2次来等待输入
第1次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__1__ ?
第2次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__3__ ?（没有则不填）
第3次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__4__ ?（没有则不填）
第4次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step_____ ?（没有则不填）
- 2、第一次即输入4个以上的字母+回车
程序从开始执行到结束，共停顿了下1次来等待输入
第1次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__1__ ?
第2次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step__4__ ?（没有则不填）
第3次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step_____ ?（没有则不填）
第4次停顿时，屏幕上输出的最后一行是Step_____ ?（没有则不填）

简单描述一下cin和getchar在读入字符时的差异：

cin只在缓冲区取需要的字符



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目






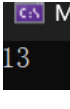


§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

3、getchar、_getch与_getche的基本使用

- 1、测试时cmd窗口下面不能是中文输入法
- 2、<conio.h>是_getch()/_getche()需要的头文件

A. 程序如下，观察编译及运行结果（贴图在清晰可辨的情况下尽可能小）

<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { char ch; ch = getchar(); cout << (int)ch << endl; return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> #include <conio.h> using namespace std; int main() { char ch; ch = _getch(); cout << (int)ch << endl; return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> #include <conio.h> using namespace std; int main() { char ch; ch = _getche(); cout << (int)ch << endl; return 0; }</pre>
<p>1、输入：a✓ </p> <p>输出：_____</p> <p>输入回显：____有____(有/无)</p> <p>按回车生效：__是____(是/否)</p> <p>2、输入：✓(直接回车 </p> <p>输出：_____10</p>	<p>1、输入：a✓ </p> <p>输出：_____</p> <p>输入回显：____无____(有/无)</p> <p>按回车生效：__否____(是/否)</p> <p>2、输入：✓(直接回车 </p> <p>输出：_____13</p>	<p>1、输入：a✓ </p> <p>输出：_____</p> <p>输入回显：____有____(有/无)</p> <p>按回车生效：__否____(是/否)</p> <p>2、输入：✓(直接回车 </p> <p>输出：_____13</p>

本题要求
VS+Dev

Dev结果
相同

注：直接按回车时的差异，了解即可，具体原因有兴趣自己课外查阅，不提供技术支持



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

3、getchar、_getch与_getche的基本使用

- 1、测试时cmd窗口下面不能是中文输入法
2、<conio.h>是_getch()/_getche()需要的头文件

B. 程序如下，观察编译及运行结果（贴图在清晰可辨的情况下尽可能小）

<div>本题要求VS+Dev</div> <div>哪个编译器报错？ 哪个编译器下结果同A？</div> <div></div>	<pre>#include <iostream> #include <conio.h> using namespace std; int main() { char ch; ch = getch(); cout << (int)ch << endl; return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> #include <conio.h> using namespace std; int main() { char ch; ch = getche(); cout << (int)ch << endl; return 0; }</pre>
<div>vsc报错，dev效果同A</div>	<div>1、输入：a ✓ 输出： 97 输入回显： ____无____ (有/无) 按回车生效： ____否____ (是/否)</div> <div>2、输入： ✓ (直接回车) 13 输出： _____</div>	<div>1、输入：a ✓ 输出： a97 输入回显： ____有____ (有/无) 按回车生效： ____否____ (是/否)</div> <div>2、输入： ✓ (直接回车) 13 输出： _____</div>



§. 基础知识题 - 字符的输入与输出

此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目