

# 《软件与系统安全》

实验 1A & 1B 讲解

助教: 刘鹏

中国科学院大学·UCAS

### **Contents**

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

Q&A

### •实验内容介绍

■1A: 嗅探器设计与实现

■1B: 安全文件传输软件设计与实现

●实验实施步骤

### ●作业提交方式

- ■不要压缩为RAR、7Z等格式,压缩包不要加密。
- ■命名方式见下页PPT
- ■所有代码必须开源, GitHub/Gitee/GitLab 有完整记录

### •实验考核及评分准则

■共有 59 人选课,最终将根据完成情况按排名打分。

## **Commit Guides**

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

Q&A

1A: 嗅探器设计与实现

文件夹	张三_202018008829001_EX1A
1. 源码文件夹	张三_202018008829001_ex1A_src
2. 演示视频	张三_202018008829001_ex1A_play.mp4
3. 文档	张三_202118008829001_ex1A_report.pdf/docx

1B: 安全文件传输软件设计与实现

文件夹	张三_202018008829001_EX1B
1. 源码文件夹	张三_202018008829001_ex1B_src
2. 演示视频	张三_202018008829001_ex1B_play.mp4
3. 文档	张三_202118008829001_ex1B_report.pdf/docx

无需 README, 想说的全放在文档里即可。Git 链接必须写进去。

# 实验 1A: Introduction

Contents

Exp I

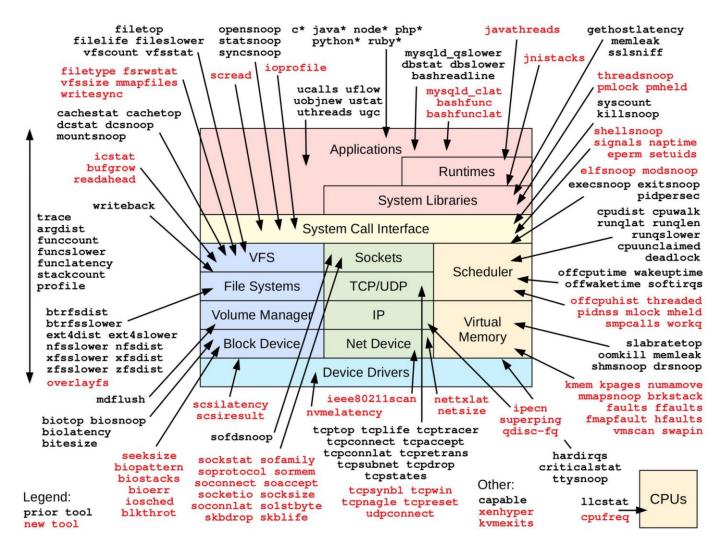
ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II



## 实验 1A: Introduction

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

STs II

Prompt II

Q&A

```
Load average: 0.00 0.00 0.00
                                                                        Uptime: 19:37:33
                                               CPU%▽MEM%
2657 gdm
                      0 3163M 159M 88000 S 2.0 0.7 0:52.00 /usr/bin/gnome-shell
                      0 79252 7116 6232 S 0.0 0.0 0:02.38 /usr/lib/systemd/systemd-machined 0 85332 5184 4660 S 0.0 0.0 0:13.90 avahi-daemon: running [emc-redhat.local]
                                                           0:00.00 /usr/sbin/irqbalance --foreground
0:00.00 /usr/libexec/udisks2/udisksd
```

Linux htop 命令输出

# 实验 1A: 嗅探器设计与实现

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

Q&A

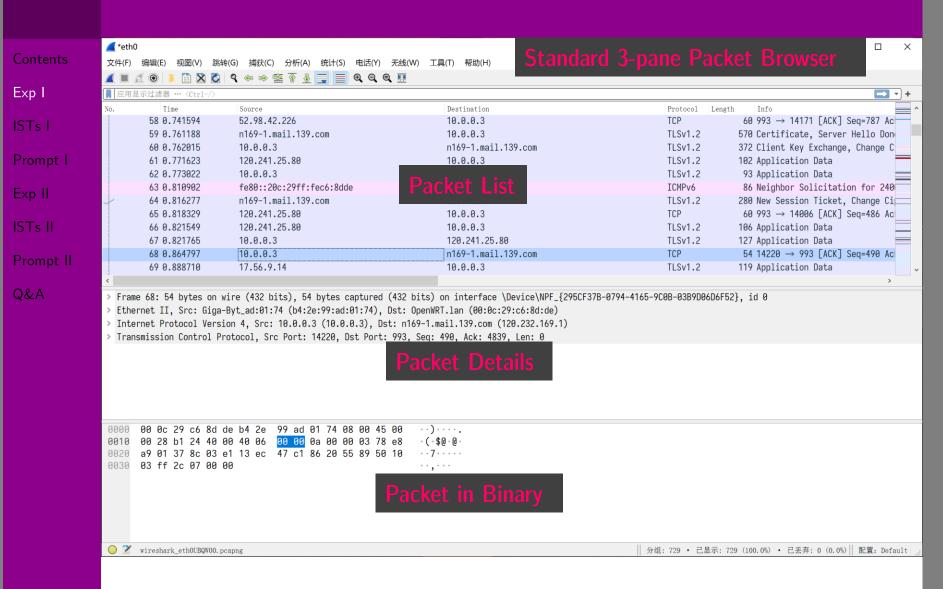
### • 网络嗅探器

- ■介绍: 网络嗅探器, Network Packet Sniffer (NPS), 是一种专门用来进行网络流量侦听的工具。数据包嗅探器是研究网络行为学的基础工具。
- ■本次实验中的嗅探器与常见的 Wireshark 等工具不同
  - ➤ Wireshark 等工具实现了强大的数据包协议分析功能,属于 Network Protocol Analyzer (NPA).
  - ▶ 请各位思考,如何识别某种特定类型的应用层报文。

#### • 温馨提示

- ■实验中必须实现 NPS 功能(否则不及格)
- ■实验中尽量完善 NPA 功能(否则分不高)
- ■如果有同学可以基于 Wireshark 做良好的二次开发,也会有加分。

## Demo: Wireshark



## Demo: CommView

 $\sf Contents$ 

Exp I

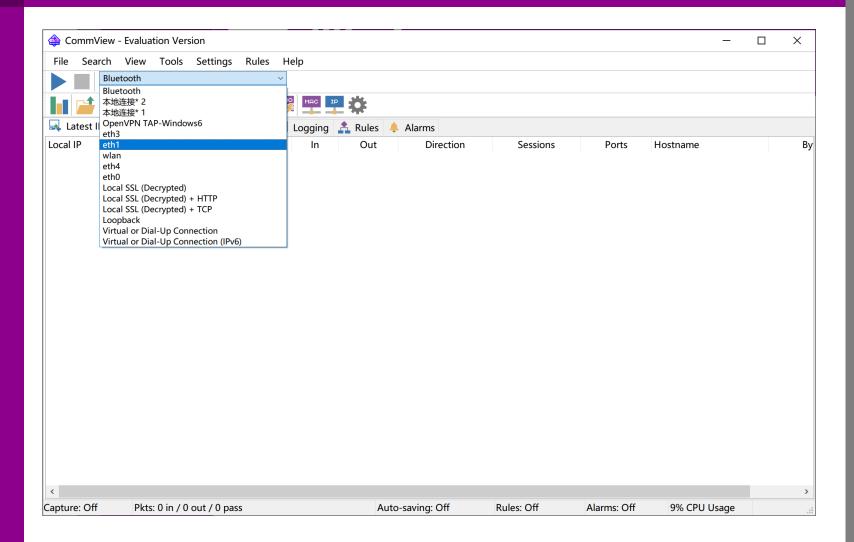
ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs I

Prompt II



## Demo: CommView

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

CommView - Evaluatio	n Version							-
File Search View T	ools Settings Rules	Help						
eth0		~						
		10110 MAC II	*					
Latest IP Connections	Packets R VoIP	Logging	🚣 Rules	Alarms				
Local IP	Remote IP	In	Out	Direction	Sessions	Ports	Hostname	Bytes Process
? 10.0.0.3	? 192.168.137.1	151	90	In	0	13040,netbios-ns,3285	NEWTON-PC-5	32,859 System
? 10.0.0.88	? 239.255.255.250	0	156	Pass	0	36959,ssdp		56,030
? fe80::0488:ea4a:3d20:	? ff02::00fb	0	47	Pass	0	5353		15,897
? 10.0.0.124	? 224.0.0.251	0	47	Pass	0	5353		14,957
? 10.0.0.3	223.5.5.5	9	9	Out	0	domain	public1.alidns.com	2,027 System
? fe80::dc1d:a108:76fa:d	: ? ff02::0001:0003	0	8	Out	0	llmnr	·	1,030 System
? 10.0.0.3	? 224.0.0.252	0	8	Out	0	llmnr		870 System
? 10.0.0.3	<b>140.143.51.110</b>	6	4	In	0	7446		3,066 System
? 10.0.0.3	58.215.175.52	70	119	Out	1	https,netbios-ns		171,490 System
? 10.0.0.88	? 255.255.255.255	0	6	Pass	0	9999		3,324
2400:dd01:103a:4008:	? ff02::0001:ffc2:9191	0	6	Out	0			516
? 10.0.0.3	<b>17.56.9.14</b>	2	2	In	0	14674,14005		228 System
? 10.0.0.3	<b>172.217.161.174</b>	2	2	In	0	14608,14609		228 System
? fe80::020c:29ff:fec6:8d	d ? ff02::0001:ff02:293b	0	2	Pass	0			172
? 10.0.0.3	<b>52.98.40.66</b>	1	1	In	0	14111		114 System
? 10.0.0.3	<b>52.109.124.129</b>	1	1	In	0	14638		114 System
? fe80::020c:29ff:fec6:8d	d ? ff02::0001:ff99:735f	0	1	Pass	0			86
? 10.0.0.3	<b>52.139.250.253</b>	1	1	In	0	14681		114 System
? 10.0.0.3	120.232.169.1	10	10	Out	1	imaps	n169-1.mail.139.com	6,986 System
? 10.0.0.3	106.75.93.163	1	1	Out	0	https		143 System
Capture: Off Pkts	s: 758 in / 832 out / 385 pa	ass		Auto-saving:	Off	Rules: Off Ala	arms: Off 3% CPU Usa	age

# 实验 1A 要求

Contents

Exp |

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

Q&A

#### • 务必 OSI 五层模型下的全部抓包

- 深入理解抓包层次与分析层次
  - ▶ iOS 的 Thor App 可以在安装了系统描述文件之后,抓取 HTTP/HTTPS 的应用层包。同样因为安装了根证书性质的描述文件,故 Thor 能解析 HTTPS 中的内容。但具体到某些传输控制协议的内容,Thor 无能为力。这告诉了我们什么道理?

#### ■要有一定的协议过滤能力

- ➤ Wireshark 等软件的协议过滤器支持逻辑演算,所以该软件 里含有逻辑推导的组件。基本的协议过滤需要支持筛选 HTTP、TCP/UDP、IPv4/v6、ICMP 等不同类型、层次的数据包。libpcap 提供了数据包筛选功能。
- 有一定的流追踪能力(加分项)
  - ▶ 基于 IP+Port 的 TCP 流
  - ▶ 某进程产生的所有 TCP 流

# 实验 1A 提示

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

Q&A

### • 基于图形化编程的重要性

- ■现代化的软件基本都提供图形化交互界面。
- ■图形化的界面对于分析流的时序图具有重要帮助作用。
- ■在现代图形 API 的帮助下开发图形化程序并不难。
- ■有关现代图形库的帮助,参见 Prompt II.

### · 抓包的系统 API

- libpcap
- ■winPcap: 基于 Windows NT 内核定制的 libpcap
- ■请大家自行学习上述 lib/dll 的用法,然后在代码中实现调用。

# Linux 协议栈

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

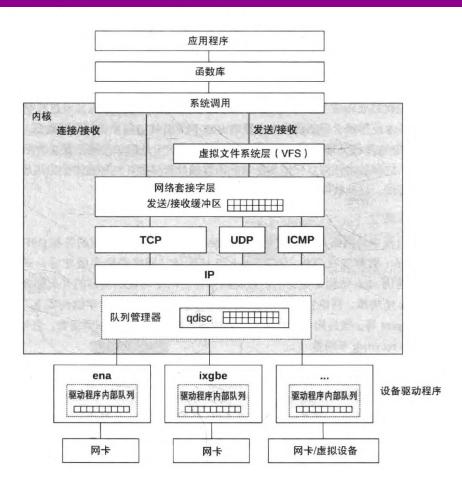


图 1. Linux 网络协议栈

## **Linux BPF Internals**

Contents

Exp I

ISTs |

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- 网络传输速度不断提升,以太网已经实现 100Gbps 甚至是 400Gbps 的速率,如何让抓包工具能匹配网速呢?性能是个 关键问题。
- BPF/eBPF (2022) 已经是一个技术名称综合,与 LLVM 不是底层虚拟机一样,不可"望文生义"。利用 BPF 可以在内核态编程,并且有以下主要优势:
  - User-defined programs 用户可编程
  - Limited and secure kernel access 内核依旧安全
  - A new type of software 与 VM、Docker 一样已经为一种新技术

# 利用 Linux BPF 开发监控软件

Exp I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

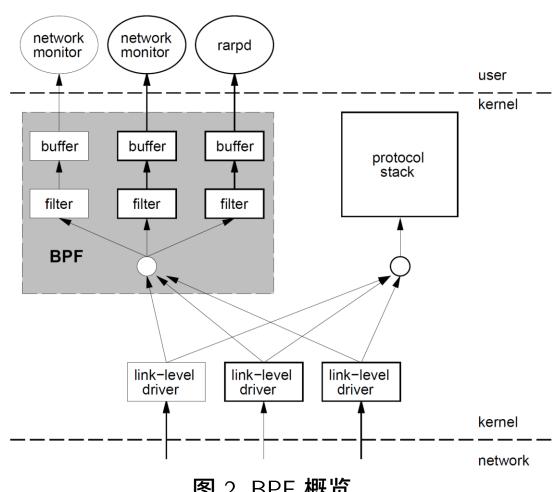


图 2. BPF 概览

# BPF 与 传统编程对比

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

	Execution model	User defined	Compil- ation	Security	Failure mode	Resource access
User	task	yes	any	user based	abort	syscall, fault
Kernel	task	no	static	none	panic c	direct
BPF	event	yes	JIT, CO-RE	verified, JIT	error message	restricted helpers

图 3. 用户态、内核态与 BPF 编程对比

## **BPF** kernel Verifier

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

```
check_subprogs
check_reg_arg
check_stack_write
check stack read
check_stack_access
check_map_access_type
check_mem_region_access
check_map_access
check_packet_access
check_ctx_access
check_flow_keys_access
check_sock_access
check_pkt_ptr_alignment
check_generic_ptr_alignment
check_ptr_alignment
check_max_stack_depth
check_tp_buffer_access
check_ptr_to_btf_access
check_mem_access
check xadd
check_stack_boundary
```

```
check_helper_mem_access
check_func_arg
check_map_func_compatibility
check_func_proto
check_func_call
check_reference_leak
check_helper_call
check alu op
check_cond_jmp_op
check_ld_imm
check ld abs
check_return_code
check_cfg
check_btf_func
check_btf_line
check btf info
check_map_prealloc
check_map_prog_compatibility
check_struct_ops_btf_id
check_attach_modify_return
check_attach_btf_id
```

## Reference 1A

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- https://www.youtube.com/watch?v= 5Z2AU7QTH4&ab channel=USENIX
- libpcap官方仓库: <a href="https://github.com/the-tcpdump-group/libpcap">https://github.com/the-tcpdump-group/libpcap</a>

# 实验 1B: 安全文件传输软件

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- Transfer File over Network with Security
  - ■安全地通过网络传输文件,简称 FTPS
  - ■不要求写一个带身份验证的类 SMB 协议
  - ■不要求利用内核 RDMA 等高级功能
- 温馨提示
  - ■建议使用 Visual Studio 2019 实现图形化部分
    - ➤ Windows 的 WinForm、WPF 图形库
    - ➤ macOS 的 Cocoa 图形库
    - ➤ Linux 的各种图形库 (Wxwidgets, xxQT)
  - ■由于用来判卷的电脑是 Windows 系统,因此用其他 OS 的同学,需要提供编译成功、运行成功的视频。

# 现代 TCP 报头

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

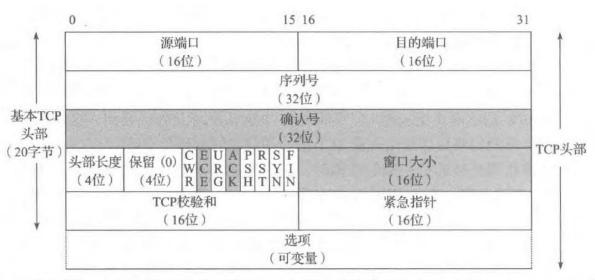


图 12-3 TCP 头部。它的标准长度是 20 字节,除非出现选项。头部长度(Header Length)字段以 32 位字为单位给出头部的大小(最小值是 5)。带阴影的字段(确认号(Acknowledgment Number)、窗口大小(Window Size)以及 ECE 位和 ACK 位)用于与该报文段的发送方关联的相反方向上的数据流

# 下知地理: TCP 可靠字节流

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- TCP 协议本质是带累积正向确认的滑动窗口协议
  - TCP 虽然会给网络层提供 Segment, 即报文段, 但 TCP 本身是面向字节流的, 并非是传输片段。
  - ■TCP 会自动分片
  - TCP 利用反馈、重传机制,在有损信道上实现可靠传输。
- · 如何利用 TCP 传输一个固定大小的文件?
  - ■建立连接
  - ■发送方直接用 Socket 发送文件,比如以 4KB 为单位读取本地文件在读了 N 个 4KB 之后,终于读取到了 EOL标志,则最后发送 (FileSize 4 \* N) KB的数据,然后发送 FIN,关闭连接
  - ■接收方只需要傻傻接收,然后把数据包组合起来即可恢 复出原文件。

# 如何在应用层做文章?

Contents

Exp |

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- 上述场景的局限性在于传输的终结由发送方控制
  - 在传输完成之前,只有发送方知道文件的具体大小。
  - ■文件是否接收完是由发送方关闭连接所确定的。
- 如何克服上述弊端?
  - 发送方通过自定义应用层协议,提前告知接收方需准备 多少磁盘空间(比如 N kB)来存储要接收的数据。
  - ■接收方根据 N 的值,从某一个包开始,截取包内容,并往本地的文件描述符写入数据,一旦接收到了 N kB 的数据,就完成接受,并回复接收完成的确认。此后也不需要关闭连接。
  - ■接收方回复已完成接收后,发送方关闭打开的文件,并 对其文件描述符引用计数减一。

# Server 端 ACL 配置

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- 自定义服务端业务代码
  - ■业务端进程需具备严格的访问控制。服务端只允许某个目录被 Client 读取、写入。
  - ACL 主要针对以下项目进行权限控制
    - ▶用户 User
    - ▶用户组 Group
    - ➤ 默认属性 Mask
  - 另有 setfacl 之外的方法可实现服务器端的访问控制。
  - Server 端的可读写目录配置需以 shell 脚本或其他形式 给出明确体现。

# 应用层协议设计

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- ·需要建立长连接,代码中要明确指示 keep alive
  - ■以下行为是不允许的: Client 发起一次请求并得到响应 之后,即关闭 TCP 连接。需要有守护进程维护连接, 直至 Client 被手动关闭。
- · 需要在 Report 明确写出应用层协议的设计原理
  - ■图文并茂地叙述协议设计的思路
    - > 时序图
    - ▶ 协议头部信息描述图 (类似 TCP 头部)
  - ■解释协议能准确运行的合理性

# 加分项

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- 文件断点续传
- 基于公钥的身份验证
- 支持同时上传、下载多个文件
- 支持服务端根据用户身份,控制传输带宽

# 提示:协议的实现方法

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

Q&A

· 仿照 TCP 报头的样式进行实现

- ■划分字段,不同的值代表不同的行为
- ■收到报头,按照 struct 进行解析,然后按照对应的逻辑 完成对应的任务。
- ■特別注意, 统一
- •用 JSON 编码/解析器完成
  - ■这种方法与 struct 报头的方案在理论上是等价的,但是 更加现代化。
  - ■优势: JSON 是服务器端和客户端都理解的描述语言, 因此只要定义了双方的通信解析方法,就可以通过 Json 格式的数据来传输控制报文,无需做字节级的包头解析。
  - 劣势: 用 JSON 做控制平面的数据传输固然方便,但实现控制平面与数据平面的分离是颇具挑战的。

# 仿 TCP 等报文头的设计

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

包类型名称	类型解释	包类型定义
REGISTER_REQUEST	注册请求	00
REGISTER_RESPONSE	注册响应	01
LOGIN_REQUEST	登陆请求	11
LOGIN_RESPONSE	登陆响应	12
CATALOG_REQUEST	远程文件目录请求	21
CATALOG_RESPONSE	远程文件目录响应	22
FILE_REQUEST	文件下载请求	31
FILE_METADATA	文件元数据通知	32
FILE_CONTENT	文件内容	33

# 技术分享建议

Contents

Exp I

ISTs I

Prompt I

Exp II

ISTs II

Prompt II

- 先描述好一个问题。
  - ■描述一个能让大家感同身受的编程、设计问题,不要一 上来就讲你怎么做的。
- How 比 What 重要。
  - ■要有不同技术的比较。
- 一定要有 Best Practice 或方法论总结

## Thanks

- Thank you for your listening!
- contact information
  - Email: liupeng19@mails.ucas.edu.cn