Kafka, 主讲: 汤小洋

一、消息系统

1. 消息队列

消息Message: 网络中的两台计算机或者两个通讯设备之间传递的数据,如: 文本、音频、视频等。

队列Queue:一种特殊的线性表,特殊之处在于它只允许在首部删除元素(队首),在尾部添加元素(队 尾)。

消息队列MQ:保存消息的队列,是消息在传输过程中的容器。主要提供生产和消费接口供外部调用,进行数据的存储和获取。

2. MQ分类

主要分为两类:点对点(Peer-to-Peer)、发布/订阅(Publish/Subscribe)

共同点:消息生产者(Producer)生产消息发送到队列中,然后消息消费者(Consumer)从队列中读取并消费消息。

不同点:

点对点

组成: 消息队列(Queue)、发送者(Sender)、接收者(Receiver)

- 一个生产者生产的消息只能有一个消费者,消息一旦被消费,消息就不在消息队列中了,如:打电话即发送到消息队列的消息能且只能被一个接收者接收
- 发布/订阅

组成:消息队列(Queue)、发布者(Publisher)、订阅者(Subscriber)、主题(Topic)每个消息可以有多个消费者,彼此互不影响,如:我发布一个微博,关注我的人都能看到即发布到消息队列的消息能被多个接收者(订阅者)接收

3. 常见消息系统

- ActiveMQ: 历史悠久, 实现了JMS (Java Message Service) 规范, 支持性较好, 性能相对不高
- RabbitMQ: 可靠性高、安全
- Kafka: 分布式、高性能、跨语言
- RocketMQ: 阿里开源的消息中间件,纯Java实现

二、Kafka简介

1. 介绍

Kafka是一个分布式的发布/订阅消息系统,最初由LinkedIn(领英)公司发布,使用Scala语言编写,后成为Apache的顶级项目。

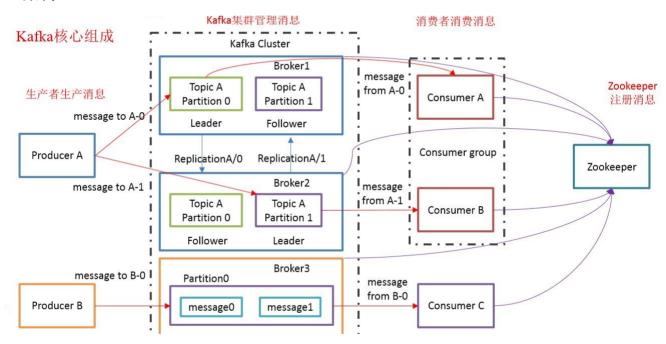
主要用于处理活跃的数据,如登录、浏览、点击、分享、喜欢等用户行为产生的数据。

特点:

- 高吞吐量 可以满足每秒百万级别消息的生产和消费。
- 持久性 有一套完善的消息存储机制,确保数据的高效安全的持久化。
- 分布式 基于分布式的扩展和容错机制;

Kafka的数据会复制到多台服务器上,当某一台发生故障失效时,生产者和消费者转而使用其它的机器。

2. 架构



3. 组成

Broker: kafka集群中包含多个kafka服务节点,每一个kafka服务节点就称为一个broker

Topic: 主题,用来存储不同类别的消息(Kafka消息数据是存储在硬盘上的)

Partition:分区,每个Topic包含一个或多个Partition,在创建Topic时指定包含的Partition数量(目的是为了进行分布式存储)

Replication: 副本,每个分区可以有多个副本,分布在不同的Broker上,会选出一个副本作为Leader,所有的读写请求都会通过Leader完成,Follower只负责备份数据

所有Follower会自动的从Leader中复制数据,当Leader宕机后, 会从Follower中选出一个新的Leader继续提供服务,实现故障自动转移

Message: 消息,是通信的基本单位,每个消息都属于一个Partition

Producer: 消息的生产者,向Kafka的一个topic发布消息

Consumer: 消息的消费者,订阅topic并读取其发布的消息

Consumer Group: 每个Consumer属于一个特定的Consumer Group,多个Consumer可以属于同一个Consumer Group中

Zookeeper: 协调kafka的正常运行,Kafka将元数据信息保存在Zookeeper中,但发送给Topic本身的消息数据并不存储在ZK中,而在存储在磁盘文件中

三、Kafka安装

1. 安装

步骤:

1. 解压kafka 2.12-2.3.0.tgz

```
cd ~/software
tar -zxf kafka_2.12-2.3.0.tgz
```

2. 配置

```
# 创建存放数据的文件夹
cd kafka_2.12-2.3.0
mkdir data
# 修改kafka配置文件
cd config
vi server.properties
#listeners=PLAINTEXT://:9092 # kafka默认监听的端口号为9092
log.dirs=../data # 指定数据的存放目录
zookeeper.connect=localhost:2181 # zookeeper的连接信息
```

3. 启动zookeeper

• 使用kafka内置zk

```
cd ~/software/kafka_2.12-2.3.0/bin/
./zookeeper-server-start.sh ../config/zookeeper.properties
```

• 使用外部zk (推荐)

```
cd ~/software/zookeeper-3.4.13/bin/
./zkServer.sh start
```

4. 启动kafka

```
./kafka-server-start.sh ../config/server.properties & # &表示后台运行,也可使用-daemon选项
jps # 查看进程,jps是jdk提供的用来查看所有java进程的命令
```

5. 创建Topic (主题)

```
./kafka-topics.sh \
    --create \
    --zookeeper localhost:2181 \
    --replication-factor 1 \
    --partitions 3 \
    --topic hello
```

```
# 查看Topic列表
./kafka-topics.sh --list --zookeeper localhost:2181 # __consumer_offsets是
kafka的内部Topic
# 查看某一个具体的Topic
./kafka-topics.sh --describe --zookeeper localhost:2181 --topic hello
# 修改Topic: 只能增加partition个数,不能减少,且不能修改replication-factor
./kafka-topics.sh --alter --zookeeper localhost:2181 --topic hello --
partitions 5
# 删除Topic (需要启用topic删除功能)
./kafka-topics.sh --delete --zookeeper localhost:2181 --topic hello
```

6. 启动kafka的Producer(生产者)

```
./kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:9092 --topic hello
```

7. 启动kafka的Consumer (消费者)

```
./kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 --topic hello -- from-beginning
```

8. 验证

查看zookeeper中的内容: get /brokers/topics/hello/partitions/0/state

2. 配置文件

```
# broker的id, 值为整数,且必须唯一,在一个集群中不能重复
broker.id=0
# kafka默认监听的端口为9092
#listeners=PLAINTEXT://:9092
# 处理网络请求的线程数量, 默认为3个
num.network.threads=3
# 执行磁盘IO操作的线程数量, 默认为8个
num.io.threads=8
# socket服务发送数据的缓冲区大小,默认100KB
socket.send.buffer.bytes=102400
# socket服务接受数据的缓冲区大小,默认100KB
socket.receive.buffer.bytes=102400
# socket服务所能接受的一个请求的最大大小,默认为100M
socket.request.max.bytes=104857600
# kafka存储消息数据的目录
log.dirs=../data
# 每个topic默认的partition数量
num.partitions=1
# 在启动时恢复数据和关闭时刷新数据时每个数据目录的线程数量
num.recovery.threads.per.data.dir=1
# 消息刷新到磁盘中的消息条数阈值
#log.flush.interval.messages=10000
# 消息刷新到磁盘中的最大时间间隔
#log.flush.interval.ms=1000
################################ Log Retention Policy ###############################
# 日志保留小时数,超时会自动删除,默认为7天
log.retention.hours=168
# 日志保留大小,超出大小会自动删除,默认为1G
#log.retention.bytes=1073741824
# 日志分片策略,单个日志文件的大小最大为1G,超出后则创建一个新的日志文件
log.segment.bytes=1073741824
# 每隔多长时间检测数据是否达到删除条件
log.retention.check.interval.ms=300000
# Zookeeper连接信息,如果是zookeeper集群,则以逗号隔开
zookeeper.connect=localhost:2181
# 连接zookeeper的超时时间
zookeeper.connection.timeout.ms=6000
```

```
# 是否可以删除topic,默认为false
delete.topic.enable=true
```

四、Kafka集群搭建

1. 搭建zk集群

可以在一台主机上启动多个zk服务,配置使用不同的端口即可

步骤:

 拷贝多个zk目录 zookeeper1、zookeeper2、zookeeper3

2. 分别配置每个zk

```
vi zookeeper1/conf/zoo.cfg
   clientPort=2181
  server.1=192.168.2.153:6661:7771
  server.2=192.168.2.153:6662:7772
  server.3=192.168.2.153:6663:7773
echo 1 > zookeeper1/data/myid
vi zookeeper2/conf/zoo.cfg
    clientPort=2182
  server.1=192.168.2.153:6661:7771
  server.2=192.168.2.153:6662:7772
  server.3=192.168.2.153:6663:7773
echo 2 > zookeeper2/data/myid
vi zookeeper3/conf/zoo.cfg
    clientPort=2183
  server.1=192.168.2.153:6661:7771
  server.2=192.168.2.153:6662:7772
  server.3=192.168.2.153:6663:7773
echo 3 > zookeeper3/data/myid
```

3. 启动zk集群

2. 搭建Kafka集群

步骤

1. 拷贝多个kafka目录 kafka1、kafka2、kafka3

2. 分别配置每个kafka

```
vi kafka1/config/server.properties
    broker.id=1
    listeners=PLAINTEXT://192.168.2.153:9091
    zookeeper.connect=192.168.2.153:2181,192.168.2.153:2182,192.168.2.153:2183

vi kafka2/config/server.properties
    broker.id=2
    listeners=PLAINTEXT://192.168.2.153:9092
    zookeeper.connect=192.168.2.153:2181,192.168.2.153:2182,192.168.2.153:2183

vi kafka3/config/server.properties
    broker.id=3
    listeners=PLAINTEXT://192.168.2.153:9093
    zookeeper.connect=192.168.2.153:2181,192.168.2.153:2182,192.168.2.153:2183
```

- 3. 启动kafka集群
- 4. 创建Topic

```
./kafka-topics.sh \
    --create \
    --zookeeper 192.168.7.40:2181,192.168.7.40:2182,192.168.7.40:2183 \
    --replication-factor 3 \
    --partitions 5 \
    --topic aaa
```

5. 生成数据/发布消息

```
./kafka-console-producer.sh --broker-list
192.168.7.40:9091,192.168.7.40:9092,192.168.7.40:9093 --topic aaa
```

6. 消费数据/订阅消息

```
./kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server
192.168.7.40:9091,192.168.7.40:9092,192.168.7.40:9093 --topic aaa --from-beginning
```

五、SpringBoot集成Kafka

1. 简介

SpringBoot提供了一个名为 spring-kafka 的starter,用于在Spring项目里快速集成kafka

2. 用法

步骤:

1. 创建SpringBoot项目

勾选Spring Web Starter和Spring for Apache Kafka

2. 配置kafka,编辑application.yml文件

```
spring:
 kafka:
   # kafka服务器地址(可以多个)
   bootstrap-servers: 192.168.7.40:9091,192.168.7.40:9092,192.168.7.40:9093
   producer:
       # 每次批量发送消息的数量
     batch-size: 65536
     buffer-memory: 524288
     # key/value的序列化
     key-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer
     value-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer
   consumer:
     # 指定一个默认的组名
     group-id: test
     # key/value的反序列化
     key-deserializer:
org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer
     value-deserializer:
org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer
```

3. 创建生产者

```
@RestController
public class KafkaProducer {

@Autowired
private KafkaTemplate template;

/**

* 发送消息到Kafka

* @param topic 主题

* @param message 消息

*/

@RequestMapping("/sendMsg")
public String sendMsg(String topic, String message) {
    template.send(topic, message);
    return "success";
}

}
```

4. 创建消费者

```
@Component
public class KafkaConsumer {

//**

* 订阅指定主题的消息

* @param record 消息记录

*/

@KafkaListener(topics = {"hello","world"})
public void listen(ConsumerRecord record) {

// System.out.println(record);
System.out.println(record.topic()+","+record.value());
}
```

5. 测试

访问http://localhost:8080/sendMsg?topic=hello&message=aaaa