## C프로그래밍및실습

# 대중교통 예매시스템

프로젝트 제안서

제출일자: 2023/11/03

제출자명: 김영재

제출자학번: 230114

- 1. 프로젝트 목표 (16 pt)
- 1) 배경 및 필요성 (14 pt)

현대 사회에서는 빠르게 이동하고 편리하게 교통수단을 이용하는 요구가 점차 증가함. 전통적

인 예매 및 승차 시스템은 불편한 예매 프로세스와 긴 대기시간 등으로 고객의 교통 서비스의 만족도를 저하시키고 수익 감소를 야기할 수 있음. 때문에 문제를 해결하기 위해선 현대적이고 효율적인 대중 교통 예매 시스템이 필요함.

#### 2) 프로젝트 목표

고객들이 원하는 목적지, 교통수단, 날짜, 좌석을 예매하고, 결제 내역 및 스케쥴 확인을 보여주는 프로그램을 만드는 것을 목표로 함.

#### 3) 차별점

기존 프로그램들은 각 교통수단마다 예매 프로그램을 이용해 고객의 불편함을 야기할 수 있음. 이 프로그램은 다양한 교통 수단을 통합하여 예매하고 통합된 승차 티켓을 제공하는 것에 기 존 프로그램과 차별점이 있음.

#### 2. 기능 계획

- **1) 기능 1** (메인 기능 구현)
- 설명 : 고객의 요구에 따라 원하는 프로그램을 작동하는 기능
- (1) 세부 기능 1 (고객 거주지 입력 및 변경)
- 설명 : 예매를 하기 위해 고객의 거주지를 입력 받거나 요구에 따라 변경한다.
- (2) 세부 기능 2 (결제 내역 및 예매 정보 확인)
- 설명 : 고객의 과거 예매 정보와 결제 내역을 보여준다.
- (3) 세부 기능 3 (프로그램 종료)
- 설명 : 프로그램을 종료 시킨다.

#### 2) 기능 2 (대중 교통 예매)

- 설명 : 고객의 거주지에 맞춰 대중 교통을 예매하는 기능
- (1) 세부 기능 1 (목적지 입력 받기)
- 설명 : 고객이 원하는 목적지(광역시만)를 입력한다.
- (2) 세부 기능 2 (날짜 입력 받기)

- 설명 : 고객이 원하는 날짜를 입력 받는다.
- (3) 세부 기능 3 (교통 수단 입력 받기)
- 설명 : 거주지와 목적지가 같을 경우, 택시와 지하철 중 고객이 원하는 교통수단을 입력 받고 다를 경우, 버스와 기차 중 원하는 교통수단을 입력 받는다.

### 3. 프로젝트 일정 (참고: 간트차트)

업무		11/3	11/10	11/17	11/24	12/1	12/8	12/22
제안서 작성		>						
기능1	세부		>					
	기능1							
	세부"							>
	기능2							
	세부		>					
	기능3							
기능2	세부			>				
	기능1							
	세부				>			
	기능2							
	세부						>	
	기능3							