

git



오늘 다룰 주제

VCS – Version Control System

Git – the stupid content tracker

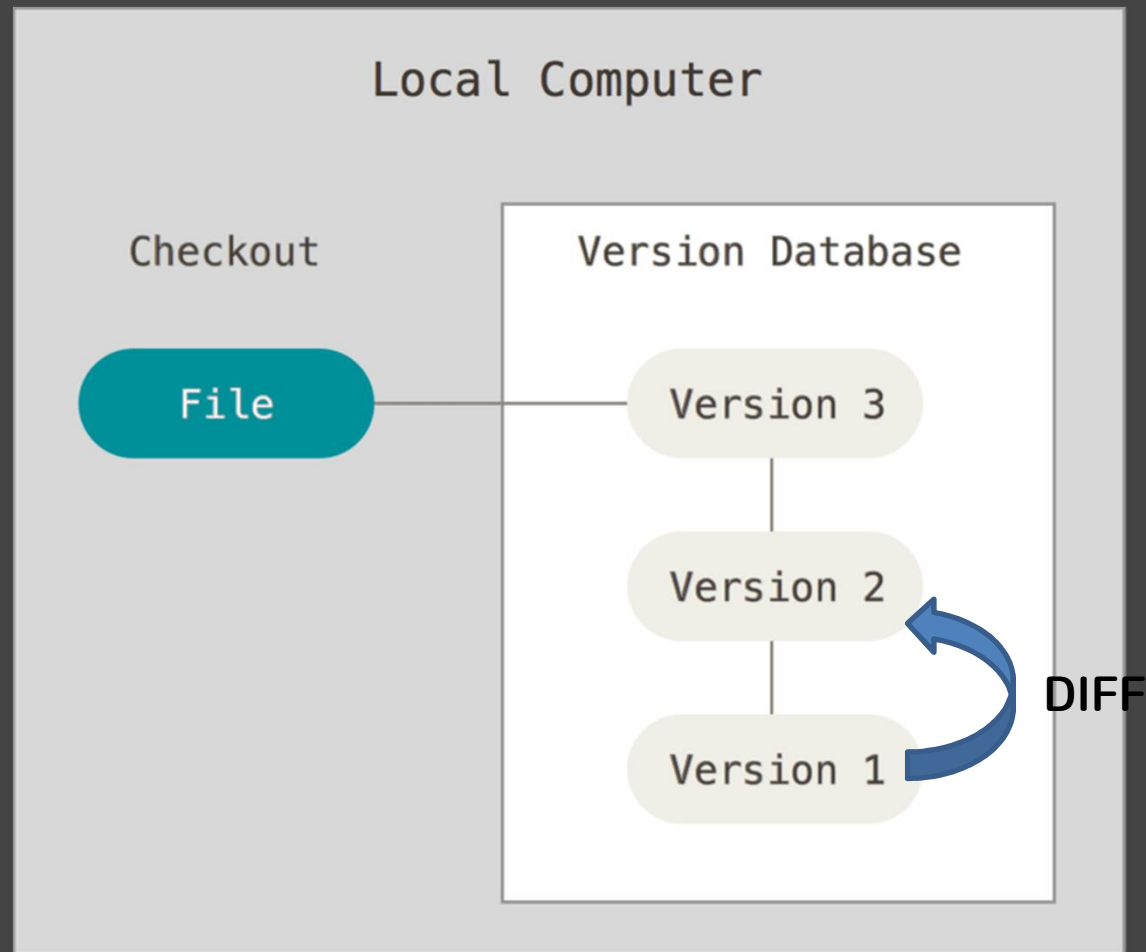
Git flow

Version Control System

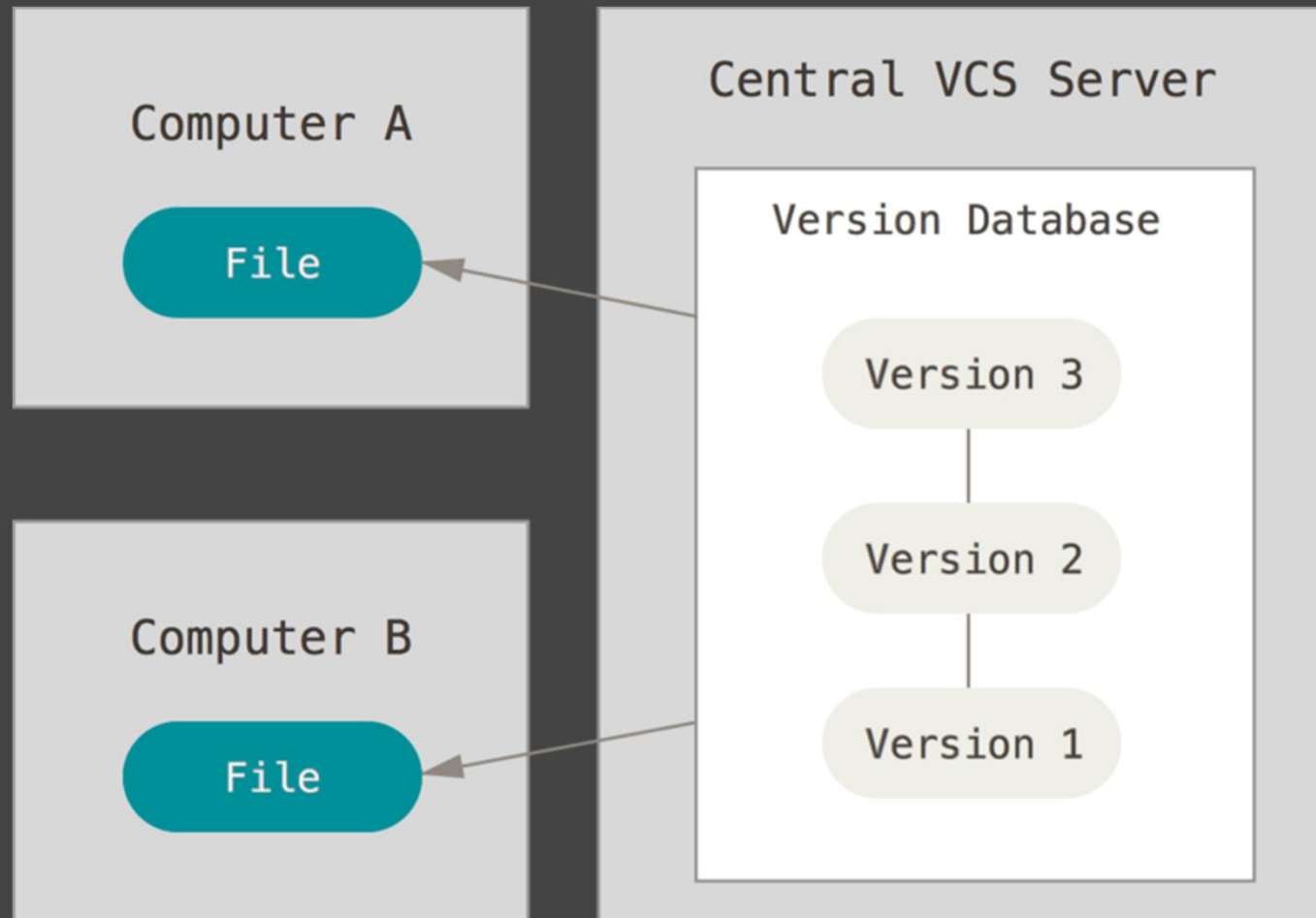
버전 관리 시스템

1. 완전한 각 파일의 변경 기록
2. 변경 기록과 저장소를 통한 협업

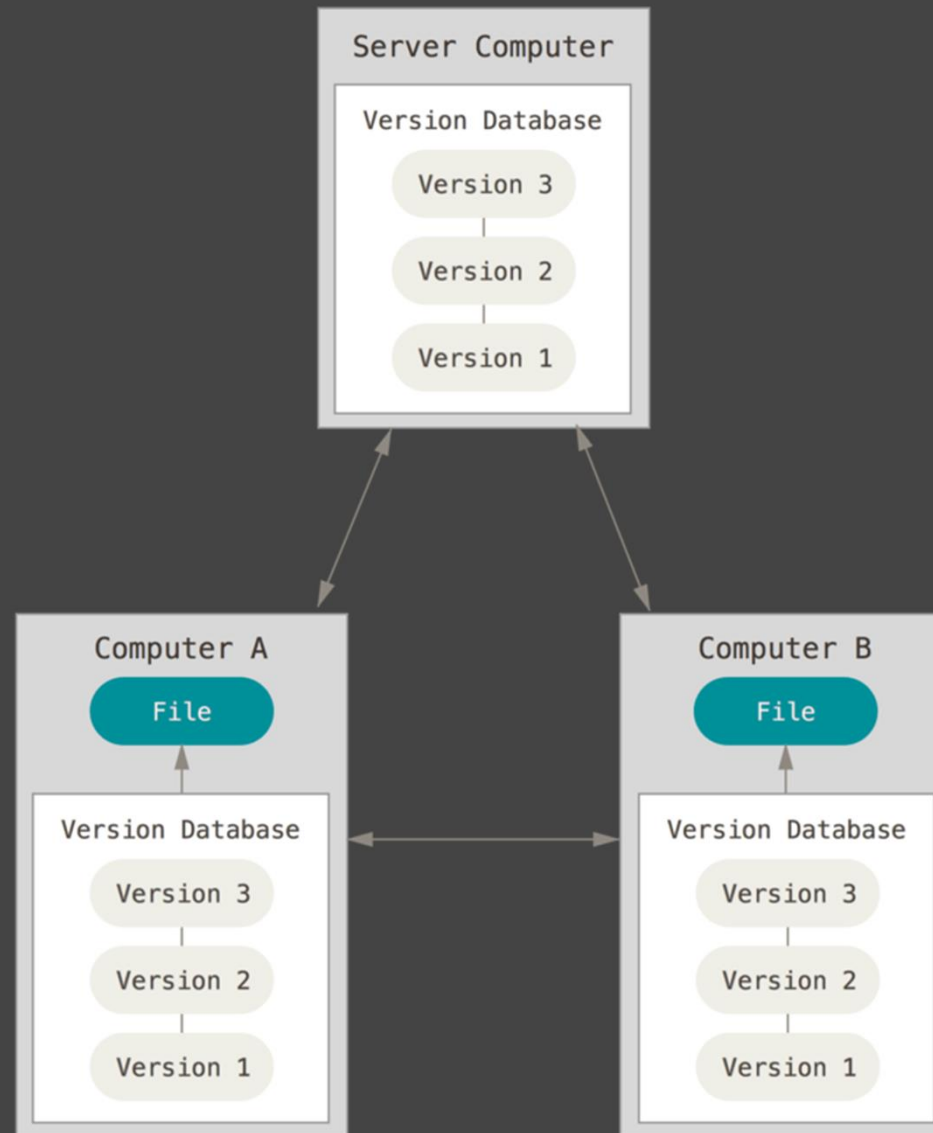
Version Control System



Version Control System



Version Control System



git

분산 버전 관리 시스템

1. 빠른 속도
2. 단순 구조
3. 비선형적 개발
4. 완전 분산
5. 대규모 프로젝트에서도 효율적으로 사용 가능



git - basic

Repository

- 저장소. 변경 이력, 설정 등 정보

Commit

- 변경한 내용을 git 저장소에 적용

Remote

- 원격 저장소

Fetch

- remote(원격 저장소)로부터 정보 갱신

git - basic

Checkout

- 다른 변경 이력으로 현재 작업 공간을 전환

Merge

- 두 개 이상의 변경 이력을 병합

Pull

- 원격 저장소에서 최신 버전 가져오기

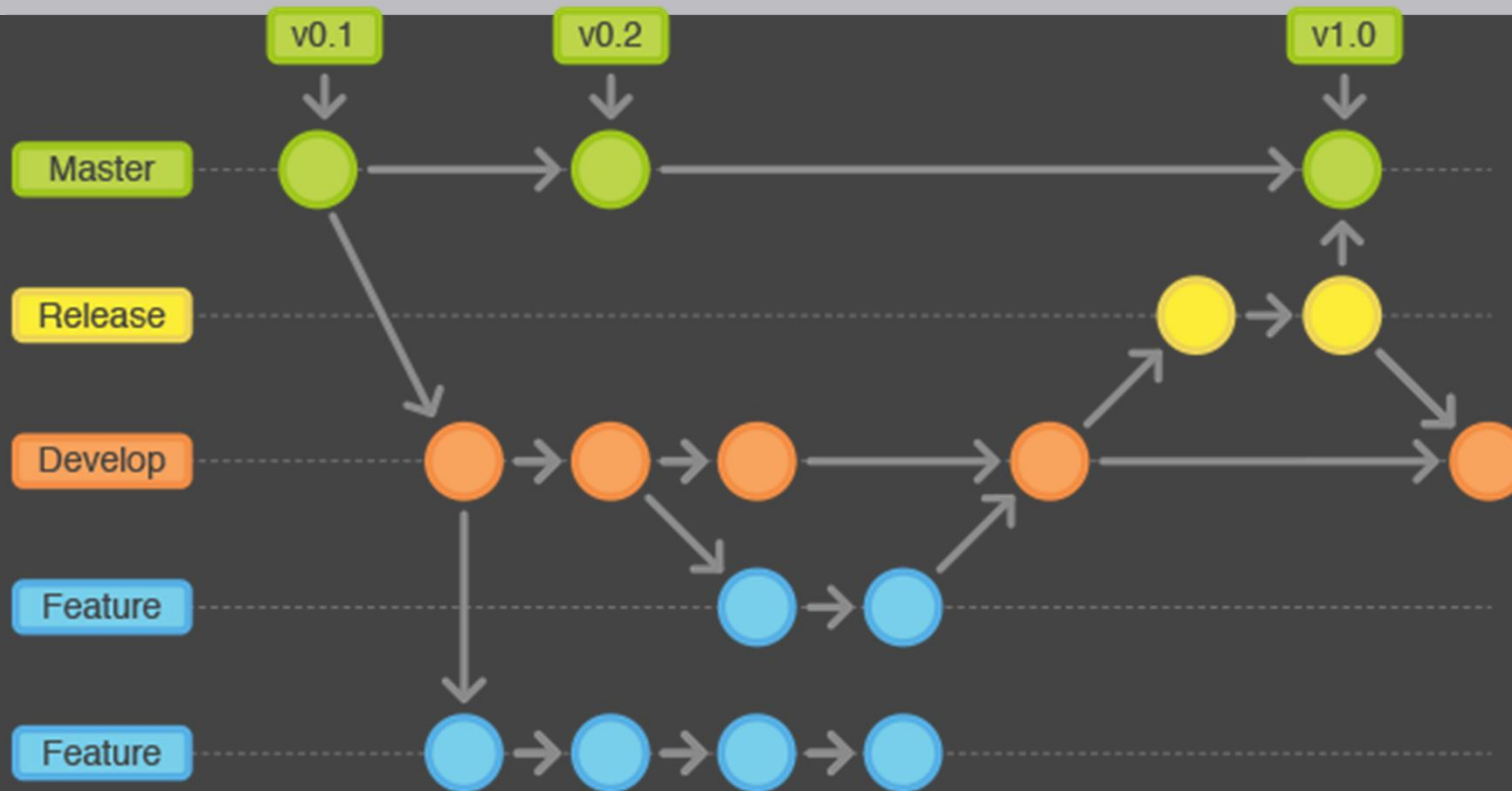
Push

- 원격 저장소에 로컬 변경 내역 적용

git - branch

Branch

- 프로젝트의 주 흐름에서 갈라져 나온 가지



git – file lifecycle

Untracked

- 파일이 git 에 등록되지 않은 상태.

Tracked

- 파일이 git 에 등록된(마지막 snapshot) 상태.
- unmodified, modified, staged 상태

Unmodified

- 파일이 변경되지 않은 상태

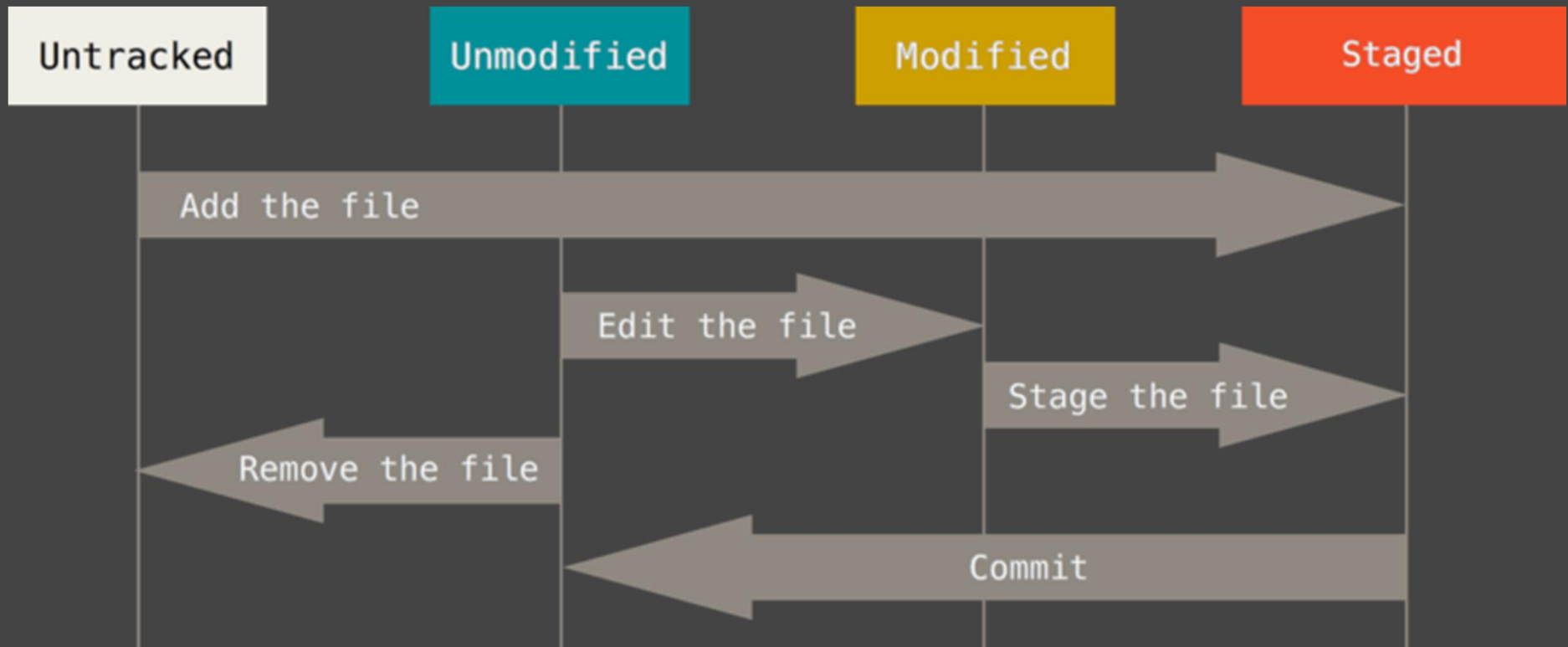
Modified

- 파일이 변경된 상태

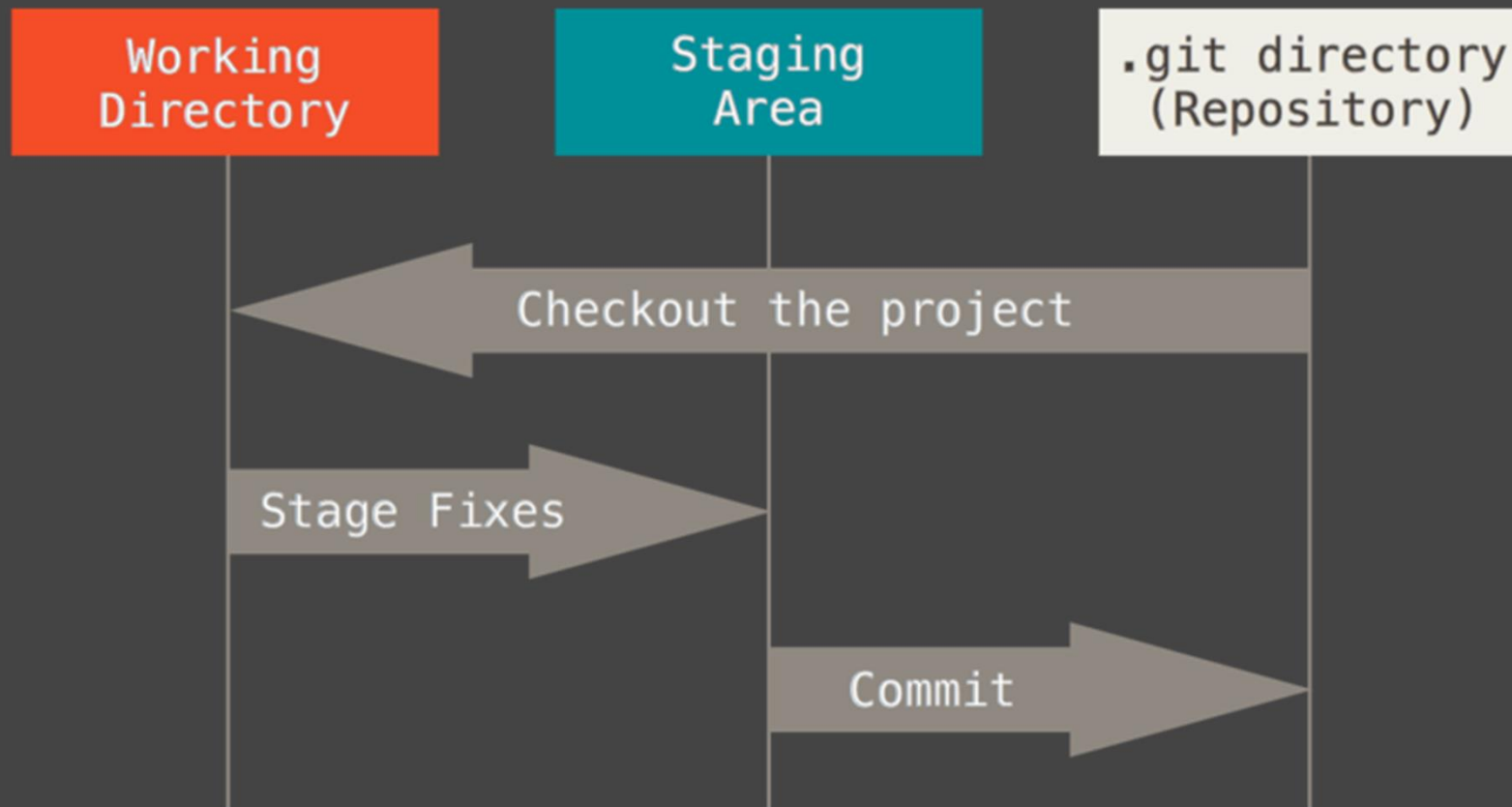
Staged

- 파일이 커밋을 통해 저장소에 기록될 대상

git – file lifecycle



git – file lifecycle



git demo

cli – git

gui – Sourcetree

Git demo – chapter 1

git init

- 현재 디렉토리에 git 프로젝트 생성, 초기화

git add <FILENAME>

- 파일 추가

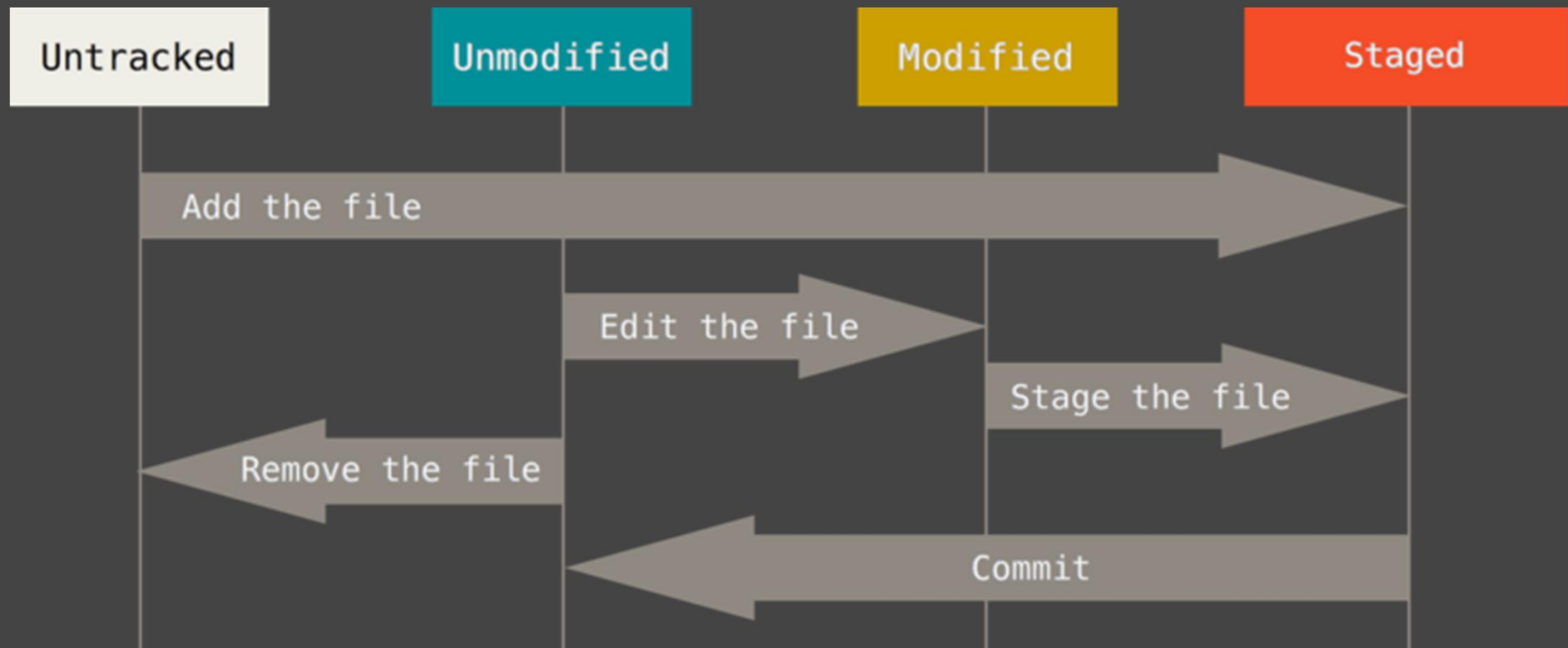
git commit -m <COMMIT_MSG>

- 변경 사항들을 커밋 메시지와 함께 커밋

git status

- 현재 작업 공간의 상태 보기

Git demo – chapter 1



Git demo – chapter 2

`git checkout <BRANCH>`

- 특정 브랜치로 이동

`git branch <BRANCH_NAME>`

- 지정된 이름의 브랜치를 생성

`git diff <COMMIT_ID>...`

- 커밋들 간의 변경 내역 확인

`git log`

- 커밋 기록 보기

Git demo – chapter 3

```
git revert <COMMIT_ID>
```

- 특정 커밋을 되돌림

```
git reset --hard <COMMIT_ID>
```

- 지정된 커밋으로 브랜치 이동, 작업 공간 리셋 *

```
git rebase <COMMIT_ID>
```

- 지정된 커밋에 현재 작업 내역들을 재적용

```
git branch <-d|-D> <BRANCH>
```

- 브랜치 삭제

git flow

git branch 전략
git flow 를 위한 git 확장

영구적으로 유지하는 2개의 핵심 브랜치

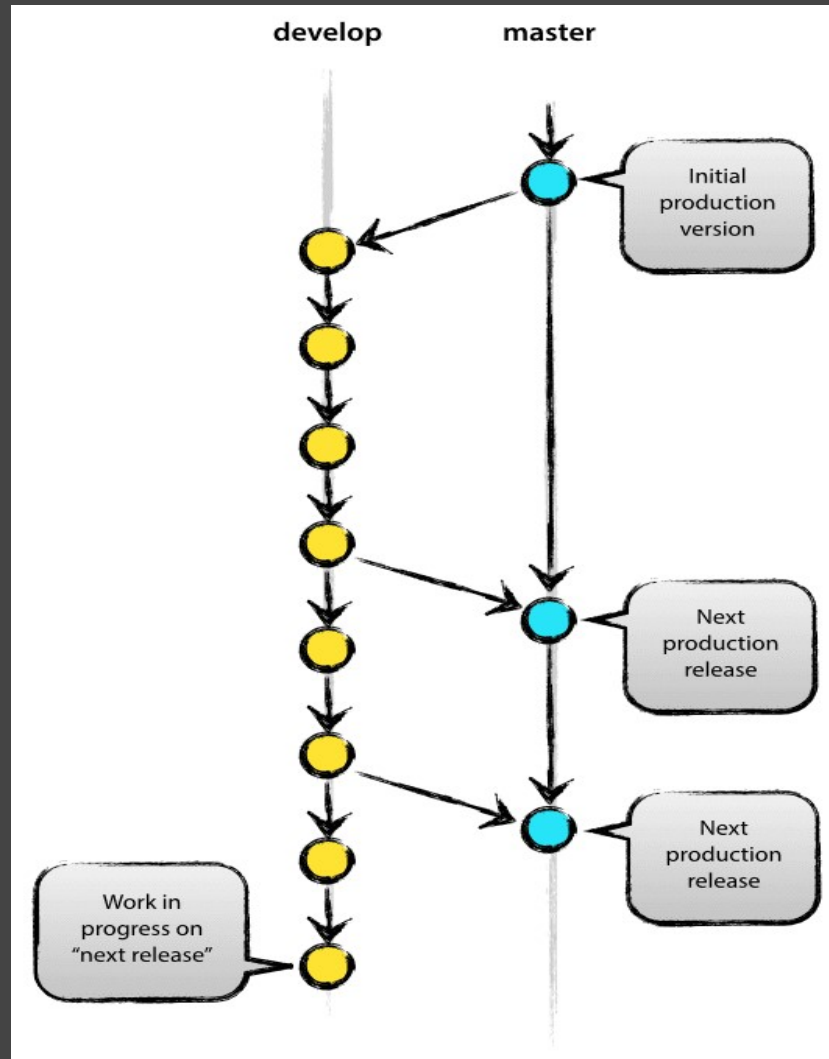
- **master**

- 출시 가능한(출시된) 공식 릴리즈

- **develop**

- 개발 시 변경사항들을 담는 통합 브랜치

git flow



git flow

일시적으로 사용하는 3가지 종류의 지원 브랜치

- feature

- 새로운 기능을 개발하기 위한 브랜치

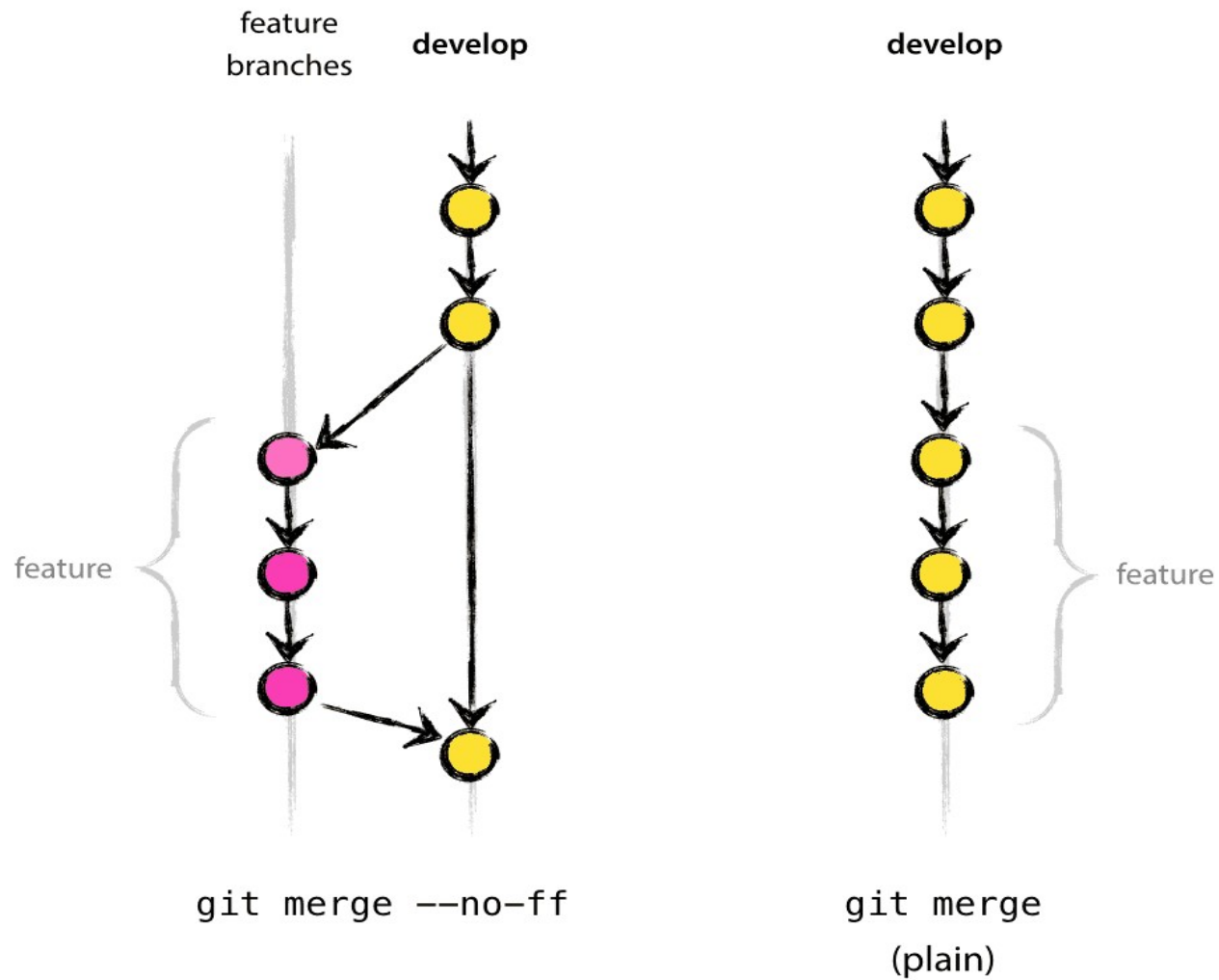
- release

- 새 버전 출시 준비를 위한 브랜치

- hotfix

- 계획되지 않은 긴급한 변경을 위한 브랜치

git flow



git flow

