

신입 퍼블리셔 윤영경입니다



윤영경 1996년 (만 27세) | 여

✉ xcsdop@naver.com

☎ 010-2938-8987

☎ -

🏠 (14916) 경기 시흥시 은행로

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	신입	회사내규에 따름	서울전체 정규직	https://yykyeong.github.io/

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2014.03 ~ 2019.02	졸업	안양대학교 (인천)	공공행정학과	4.1 / 4.5
2012.03 ~ 2014.02	졸업	소래고등학교	-	-

경력 신입

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2022.11 ~ 2023.06 (8개월)	와이즈스톤	QA / 사원	서울	2,600만원
	<div><div>담당업무</div>TC 수행</div> <div><div>퇴사사유</div>업직종 전환</div> <div><div>프로젝트</div><ul style="list-style-type: none">● SK RCS PC버전(채팅플러스) 테스트 2023.03~2023.06(4개월)<ul style="list-style-type: none">- 채팅플러스 대화방 단위테스트 및 통합테스트 진행- 결함관리시스템(JIRA)을 이용한 이슈 등록● LOTTE HEALTHCARE PLATFORM 개발 프로젝트 2023.01~2023.03(3개월)<ul style="list-style-type: none">- LOTTE HEALTHCARE PLATFORM 개발 프로젝트 통합 테스트 1차/2차/3차 단위테스트 및 통합테스트 진행- LOTTE HEALTHCARE PLATFORM 개발 프로젝트 시나리오 테스트 진행- 요구사항 및 시나리오 분석, 통합 테스트 케이스 작성- 결함관리시스템(JIRA)을 이용한 이슈 등록● 롯데카드 Digi-LOCA 통합 프로젝트 테스트 2022.11~2023.01(3개월)<ul style="list-style-type: none">- 롯데카드 App 마이데이터 단위테스트 및 통합테스트 진행- 롯데카드 App 기프트샷 단위테스트 및 통합테스트 진행- 롯데카드 App 명상 단위테스트 및 통합테스트 진행- 롯데카드 App 로카 모빌리티 단위테스트 및 통합테스트 진행- 롯데카드 App 로카페이 단위테스트 및 통합테스트 진행- 요구사항 및 시나리오 분석, 통합 테스트 케이스 작성- 결함관리시스템(Bugzilla)을 이용한 이슈 등록</div>			
2021.03 ~ 2022.03	이엑스마루	사원	서울	-

(1년 1개월)	<div>담당업무 행정 및 사무보조</div> <div>퇴사사유 경영악화</div>
----------	------------------------------------------------

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.03	자격증/면허증	전산회계1급 (국가공인)	한국세무사협회	최종합격
2021.03	자격증/면허증	전산세무2급 (국가공인)	한국세무사협회	최종합격
2019.03	자격증/면허증	컴퓨터활용능력1급	대한상공회의소	최종합격
2018.11	자격증/면허증	워드프로세서1급	대한상공회의소	최종합격
2022.06	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
<p>Text Editor</p> <p>텍스트 에디터는 Visual Studio Code를 사용하고 있습니다. 코딩에 필요한 단축키와 익스텐션을 활용하고 있습니다.</p>
<p>CSS3</p> <p>레이아웃 배치를 위해 flex를 사용합니다. CSS 선택자 코딩순서는 HTML 출현 순서에 따르고 있습니다. SCSS를 사용하여 제작할 수 있습니다.</p>
<p>Adobe Photoshop</p> <p>웹사이트 UI에 필요한 간단한 이미지의 경우 편집할 수 있습니다.</p>
<p>JavaScript</p> <p>간단한 자바스크립트 활용이 가능하며 주로 제이쿼리와 병행하고 있습니다. 플러그인을 활용하여 동적구현을 할 수 있습니다. 아직 자바스크립트 역량이 뛰어나지는 않지만 이를 보완하기 위해 공부하고 있습니다.</p>
<p>HTML5</p> <p>시맨틱 태그를 사용해 전체 레이아웃을 설계합니다. 퍼블리싱 하기 전에 피그마를 통해 전체적인 디자인, 폰트, 컬러 등을 미리 기획하여 체계적인 퍼블리싱 작업을 할 수 있는 환경을 만들었습니다.</p>

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://yykyeong.github.io/

자기소개서

[[지원 동기] 확고한 기준을 수립하다]

웹에이전시 행정직으로 근무하면서 그누보드를 활용한 홈페이지 관리 및 간단한 퍼블리싱을 하게 되면서 퍼블리셔에 관심을 가지게 되었습니다. 코드 몇 줄로 주어진 디자인을 화면으로 구현한다는 점에서 큰 매력을 느꼈습니다.

함께 근무하던 퍼블리셔, 개발자분들의 도움을 받아 조금씩 역량을 키워나갔고 좀 더 전문적으로 공부해 보고자 정보처리기사를 취득하고 학원을 다니게 되었습니다. 퍼블리싱을 본격적으로 배우면서 눈으로 즉각적인 디자인 결과물을 확인하는 것에 큰 즐거움을 느꼈습니다.

학원 수료 후에는 소프트웨어 QA 직종에 근무하게 되었는데, 기획서처럼 구현이 잘 되어있는지 확인하는 것보다는 직접 구현하고 싶은 욕심이 생겼습니다. 이를 통해 웹퍼블리셔가 저와 잘 맞는 직무임을 확신해 지원하게 되었습니다.

[교육 활동]

이전에 배우고 공부했던 단편적인 지식을 보강하고 더 나아가고자 학원에서 웹퍼블리셔 취업 과정을 수강했습니다. 이곳에서 포토샵과 일러스트레이터의 기본기를 배웠으며, 기획 과정에서는 피그마를 접해볼 수 있었습니다. 홈페이지 제작에 앞서 웹 접근성과 시맨틱 태그를 인지한 상태에서 구조를 생각할 수 있게 되었고, css 선택자 및 스타일 적용 우선 순위와 홈페이지 동적 구현에 필요한 css(animation, transform)와 다양한 플러그인 사용법, 제이쿼리 등을 배웠습니다. 이를 바탕으로 첫 포트폴리오를 제작할 수 있었습니다.

퇴사 후 새로 시작하는 마음으로 퍼블리싱 기본기를 다지고 포트폴리오 작업을 했습니다. 인라인 요소, 인라인 블록 요소, 블록 요소의 차이가 무엇인지, 가상 선택자 before, after는 기본적으로 인라인 요소이며, 어떤 요소이건 position: absolute 또는 fixed가 적용되면 인라인 블록이 된다는 것을 인지한 상태에서 코딩을 하게 되니 이전에 코딩하면서도 의아했던 점이 한 번에 풀리기 시작했습니다.

또한 포트폴리오 작업을 하면서 체계적이고 일관성 있는 퍼블리싱의 필요성을 깨달았습니다.

[[입사 후 포부] '우상향'의 평행곡선을 함께 달리다]

첫 직장 웹에이전시에서는 프로젝트가 시작되면 클라이언트 요구사항을 파악을 시작으로 기획자, 디자이너, 퍼블리셔 분들과 스케줄을 맞추고 공동으로 작업하는 일이 많았습니다. 그 과정에서 회사는 구성원들의 역량들이 조화롭게 이루어져 조직을 이끌어가며 함께 성장해가는 거라고 느꼈습니다.

그리고 그 중심에는 다 같이 이루어 내야 할 업무 목표, 성취가 있습니다. 결국엔 회사 프로젝트를 함께 최적화로 완성해가야 회사도 성장하고 개인도 성장하는 거라고 생각합니다. 때문에 저는 입사를 하게 된다면 조화롭게 팀원들과 프로젝트 구상과 성장에 집중할 것이며 회사와 저 자신의 성장에 있어 '평행 곡선'을 함께 그려 동반 성장할 수 있는 퍼블리셔가 되고자 합니다.

또한 소통을 등한시하지 않고 중요하게 여겨 그것이 곧 원활한 프로젝트의 완성으로 이끌 수 있도록 노력할 것입니다.

[성장 과정]

진정한 팀은 한 번에 결성되는 것이 아닌, 구성원의 공통 목표 공감과 내재화로 이루어지게 됩니다. 대학 시절, 팀 프로젝트를 수행하며 자신의 역할에 대한 고민과 팀 빌딩을 위한 일련의 과정을 함께 할 수 있었습니다. 당시, 팀원들 간 의사소통 잘 안되는 상황에서 조장이 아닌 팀원이었던 제가 나서서 역할 배분과 방향성을 강하게 제시하는 것도 역학 갈등 발생 여지가 있어 망설여졌습니다. 평소 나서는 것에 소극적이지만 제게 주어진 과제에 대해서는 어떻게 해서든 결과가 도출되어야 했기 때문에, 팀원으로서 할 수 있는 영역을 고민했습니다. 조장에게 과제에 대한 구체적 방향에 대해 상의하고, 조원들이 이 과제에 대해 참여할 수 있도록 부탁했습니다. 또한, 팀원 개개인과 소통하며 리더와 팀원 사이의 매개 역할을 수행했습니다. 이렇게 팀 빌딩과 더불어 빠른 과제 진척이 이루어진 결과 프로젝트를 완수할 수 있었고 발표 또한 무사히 마칠 수 있었습니다. 이 경험을 통해 리더가 아닌 팔로워도 주체적으로 역할을 정의하고 집단 전체에 영향을 끼칠 수 있다는 것을 알게 되었습니다. 업무에 있어 수동적이기보다는 주어진 상황에 유연하게 대처할 수 있는 사원이 되겠습니다.

[성격 장점 및 단점]

저에게 주어진 일에 대해서는 늘 성실한 자세로 열심히 하는 편입니다. 이전 직장에서도 입사 동기 중 제일 열심히 하는 직원으로 뽑혀 상품을 받기도 했습니다. 열심히 하는 것에 멈추지 않고 발전하기 위해 코드들을 보며 좀 더 효율적으로 코딩할 방법은 없는지, 잘못된 부분은 없는지 인터넷 예제들과 비교해 보기도 하고 실무자에게 질문도 하며 공부하고 고쳐나가고 있습니다.

어느 일이든 제대로 하고 싶다는 욕심에 작업을 하는 데 다소 시간이 걸리지만 뒤처지지 않게 더욱 노력하는 편입니다.

첫 직장에서는 행정 및 사무보조로 입사했지만 프로그래밍 언어는 필수 불가결했기 때문에 실무자분들께 질문을 해가며 일에 적응하기 위해 노력했습니다. 그 결과 홈페이지 내 간단한 오류나 수정은 직접 처리하며 업무에 도움이 될 수 있었습니다.

아직 공식적인 실무 경험은 없지만 실무에서도 더 고민하고 노력하며 충분히 생산성 있는 직원이 되겠습니다.