# 南京航空航天大学

# 数据结构课程设计

班	级	1819001	
学	号	161940233	
姓	名	颜 宇 明	
指导	教师	秦 小 麟	

# 目录

一、 La	b1	3
(-)	数据结构	3
()	算法设计思想	3
$(\equiv)$	源程序	3
(四)	时间复杂度	3
(五)	改进方法	3
二、 La	b2	3
(-)	数据结构	3
()	算法设计思想	3
$(\equiv)$	源程序	3
(四)	测试数据及其结果	3
(五)	时间复杂度	4
(六)	改进方法	4
三、 La	b3	4
(-)	数据结构	4
()	算法设计思想	4
$(\equiv)$	源程序	4
(四)	测试数据及其结果	4
(五)	时间复杂度	4
(六)	改进方法	4
四、 La	b4	4
(-)	数据结构	4
()	算法设计思想	4
$(\equiv)$	源程序	4
(四)	测试数据及其结果	4
(五)	时间复杂度	4

(六)	改进方法	4
五、 L	ab5	4
(-)	数据结构	4
()	算法设计思想	4
(三)	源程序	4
(四)	测试数据及其结果	4
(五)	时间复杂度	4
(六)	改进方法	4
六、 L	ab6	4
(-)	数据结构	4
()	算法设计思想	4
(三)	源程序	4
(四)	测试数据及其结果	4
(五)	时间复杂度	4
(六)	改进方法	4
七、L	ab7	4
(-)	数据结构	4
()	算法设计思想	4
(三)	源程序	4
(四)	测试数据及其结果	4
(五)	时间复杂度	4
(六)	改进方法	4
八、 L	ab8	4
(-)	数据结构	4
()	算法设计思想	4
(三)	源程序	4
(四)	测试数据及其结果	4

	(五)	时间复杂质	茰	 	 	 	 	. 4
	$(\frac{1}{2})$	改进方法		 	 	 	 	. 4
九	、总统	古						4
	(-)	代码行数		 	 	 	 	. 4
	(-)	心得体会						5

#### **—**、Lab1

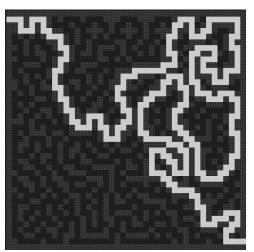
- (一) 数据结构
- (二) 算法设计思想
- (三) 源程序
- (四) 时间复杂度
- (五) 改进方法

### 二、Lab2

- (一) 数据结构
- (二) 算法设计思想
- (三) 源程序
- (四) 测试数据及其结果



(a) 自动生成的迷宫



(b) 基于 DFS 的迷宫路径可视化

图 1: 实验结果

- (五) 时间复杂度
- (六) 改进方法

# Ξ、Lab3

- (一) 数据结构
- (二) 算法设计思想
- (三) 源程序
- (四) 测试数据及其结果
- (五) 时间复杂度
- (六) 改进方法

#### 四、Lab4

- (一) 数据结构
- (二) 算法设计思想
- (三) 源程序
- (四) 测试数据及其结果
- (五) 时间复杂度
- (六) 改进方法

#### 五、Lab5

- (一) 数据结构
- (二) 算法设计思想
- (三) 源程序
- (四) 测试数据及其结果
- (五) 时间复杂度
- (六) 改进方法

## 六、Lab6

(一) 数据结构

/ \ ## \ --- \ 1

题目	行数	
区块链	283	
迷宫问题	388	
JSON 查找	×	

# (二) 心得体会