

WEB 前端面试题整理

2011-11-16 11:20

1、列举你工作中遇到的 IE6 BUG，谈谈解决方案。

3、如何用 CSS 分别单独定义 IE6、7、8 的 width 属性。

所有浏览器 通用

height: 100px;

IE6 专用

_height: 100px;

IE6 专用

*height: 100px;

IE7 专用

*+height: 100px;

IE7、FF 共用

height: 100px !important;

4、CSS 中哪些属性可以同父元素继承。

继承: (X)HTML 元素可以从其父元素那里继承部分 CSS 属性，即使当前元素并没有定义该属性

Color;font-size;

5、你如何理解 HTML 结构的语意化。

1. 去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构:

html 本身是没有表现的，我们看到例如<h1>是粗体，字体大小 2em，加粗；是加粗的，不要认为这是 html 这些其实 html 默认的 css 样式在起作用，所以去掉或样式丢失的时候能让页面呈现清晰的结构不是语义化的 HTML 点，但是浏览器都有有默认样式，默认样式的目的也是为了更好的表达 html 的语义，可以说浏览器的默认样式和 HTML 结构是不可分割的。

2. 屏幕阅读器（如果访客有视障）会完全根据你的标记来“读”你的网页。

例如, 如果你使用的含语义的标记, 屏幕阅读器就会“逐个拼出”你的单词, 而不是试着去对它完整发音。

3. PDA、手机等设备可能无法像普通电脑的浏览器一样来渲染网页（通常是因为这些设备对 CSS 的支持较弱）。使用语义标记可以确保这些设备以一种有意义的方式来渲染网页. 理想情况下, 观看设备的任务是符合设备本身的渲染网页。

语义标记为设备提供了所需的相关信息, 就省去了你自己去考虑所有可能的显示情况(包括现有的或者将来新的设备一部手机可以选择使一段标记了标题的文字以粗体显示. 而掌上电脑可能会以比较大的字体来显示. 无论哪种方式—文本标记为标题, 您就可以确信读取设备将根据其自身的条件来合适地显示页面。

4. 搜索引擎的爬虫也依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重。

过去你可能还没有考虑搜索引擎的爬虫也是网站的“访客”，但现在它们他们实际上是极其宝贵的用户。没有他们的引擎将无法索引你的网站，然后一般用户将很难过来访问。

5. 你的页面是否对爬虫容易理解非常重要，因为爬虫很大程度上会忽略用于表现的标记，而只注重语义标记。

因此，如果页面文件的标题被标记，而不是，那么这个页面在搜索结果的位置可能会比较靠后。除了提升易用性外，语利于正确使用 CSS 和 JavaScript，因为其本身提供了许多“钩钩”来应用页面的样式与行为。

SEO 主要还是靠你网站的内容和外部链接的。（转载请注明出处：[WEB 前端开发 http://www.css88.com/](http://www.css88.com/)）

6. 便于团队开发和维护

W3C 给我们定了一个很好的标准，在团队中大家都遵循这个标准，可以减少很多差异化的东西，方便开发和维护，效率，甚至[实现模块化开发](#)。

6、谈谈以前端角度出发做好 SEO 需要考虑什么。

1、了解搜索引擎如何抓取网页和如何索引网页

你需要知道一些搜索引擎的基本工作原理，各个搜索引擎之间的区别，搜索机器人（SE robot 或叫 web crawler）如何进行工作，搜索引擎如何对搜索结果进行排序等等。

2、Meta 标签优化

主要包括主题（Title），网站描述（Description），和关键词（Keywords）。还有一些其它的隐藏文字比如 Author（作者），Category（目录），Language（编码语种）等。

3、如何选取关键词并在网页中放置关键词

搜索就得用关键词。关键词分析和选择是 SEO 最重要的工作之一。首先要给网站确定主关键词（一般在 5 个以上）后针对这些关键词进行优化，包括关键词密度（Density），相关度（Relavancy），突出性（Prominency）等等。

4、了解主要的搜索引擎

虽然搜索引擎有很多，但是对网站流量起决定作用的就那么几个。比如英文的主要有 Google, Yahoo, Bing 等；有百度，搜狗，有道等。不同的搜索引擎对页面的抓取和索引、排序的规则都不一样。还要了解各搜索门户和搜索引擎的关系，比如 AOL 网页搜索用的是 Google 的搜索技术，MSN 用的是 Bing 的技术。

5、主要的互联网目录

Open Directory 自身不是搜索引擎，而是一个大型的网站目录，他和搜索引擎的主要区别是网站内容的收集方式。目录是人工编辑的，主要收录网站主页；搜索引擎是自动收集的，除了主页外还抓取大量的内容页面。

6、按点击付费的搜索引擎

搜索引擎也需要生存，随着互联网商务的越来越成熟，收费的搜索引擎也开始大行其道。最典型的有 Overture 当然也包括 Google 的广告项目 Google Adwords。越来越多的人通过搜索引擎的点击广告来定位商业网站，这里面化和排名的学问，你得学会用最少的广告投入获得最多的点击。

7、搜索引擎登录

网站做完了以后，别躺在那里等着客人从天而降。要让别人找到你，最简单的办法就是将网站提交（submit）给搜索引擎。如果你的网站是商业网站，主要的搜索引擎和目录都会要求你付费来获得收录（比如 Yahoo 要 299 美元），但是好消息是目前为止最大的搜索引擎 Google 目前还是免费，而且它主宰着 60% 以上的搜索市场。

8、链接交换和链接广泛度（Link Popularity）

网页内容都是以超文本（Hypertext）的方式来互相链接的，网站之间也是如此。除了搜索引擎以外，人们也

不同网站之间的链接来 Surfing（“冲浪”）。其它网站到你的网站的链接越多，你也就会获得更多的访问量。更重要的是，你的网站的外部链接数越多，会被搜索引擎认为它的重要性越大，从而给你更高的排名。

9、标签的合理使用

7、我们知道可以以外链的方式引入 CSS 文件，请谈谈外链引入 CSS 有哪些方式，这些方式的性能有区别吗。

要说出 CSS 的引入方式，没有什么难度，但要说到为什么使用不同的引入方式，就有些学问在里面了。

CSS 的引入方式最常用的有三种，

第一：在 head 部分加入<link rel="stylesheet" type="text/css" href="my.css"/>,引入外部的 CSS 文件。

这种方法可以说是现在占统治地位的引入方法。如同 IE 与浏览器。这也是最能体现 CSS 特点的方法；最能体现 DIV+CSS 中的内容分离的思想，也最易改版维护，代码看起来也是最美观的一种。

第二：在 head 部分加入

```
<style type="text/css">
div{margin: 0;padding: 0;border:1px red solid;}
</style>
```

这种方法的使用情况要少的多，最长见得就是访问量大的门户网站。或者访问量较大的企业网站的首页。与第一种方法比起来，优缺点也明显。优点：速度快，所有的 CSS 控制都是针对本页面标签的，没有多余的 C S S 命令；再者不用外链 C S S 文件。直接在文档中读取样式。缺点就是改版麻烦些，单个页面显得臃肿，C S S 不能被其他 H T M L 引用造成代码量相对较多，维护也麻烦些。采用这种方法的公司大多有钱，对他们来说用户量是关键，他们不缺人进行复杂的维护工作。

第三：直接在页面的标签里加 <div style="border:1px red solid;">测试信息</div>

这种方法现在用的很少，很多公司不了解前端技术的领导还对这种写法很痛恨。认为 H T M L 里不能出现 C S S 命令。其实有时候没有什么大不了。比如通用性差，效果特殊，使用 C S S 命令较少，并且不常改动的地方，使用这种方法反而是很好的选择。

除了这三种常用的 C S S 引入方式，还有种很多人都没有见过的引入方式

```
<style type="text/css">
@import url(my.css);
</style>
```

这就是第四种引入方式。在 I B M 工作的时候，只能使用一种 Ajax 框架，就是 D O J O。而 D O J O 的 CSS 引用，就是采用了 @import 方式。这种情况非常少，主要用在 CSS 文件数量庞大的负责的系统中。另外 @important 本身是一个 CSS 命令，是放在 CSS 文件里的 LINK 标签有很大的区别。

8、CSS Sprite 是什么，谈谈这个技术的优缺点。

CSS Sprites 在国内很多人叫 css 精灵，是一种网页图片应用处理方式。它允许你将一个页面涉及到的所有零星图片都包含到一张图片中去，这样一来，当访问该页面时，载入的图片就不会像以前那样一幅一幅地慢慢显示出来了。对于当前网络流行的速度

高于 200KB 的单张图片的所需载入时间基本是差不多的，所以无需顾忌这个问题。

加速的关键，不是降低重量，而是减少个数。传统切图讲究精细，图片规格越小越好，重量越小越好，其实规格大小计算机统一都按 byte 计算。[客户端](#)每显示一张图片都会向服务器发送请求。所以，图片越多请求次数越多，造成延迟的可能性越大。

CSS Sprites 优缺点

利用 CSS Sprites 能很好地减少了网页的 http 请求，从而大大的提高了页面的性能，这也是 CSS Sprites 的优点，也是其被广泛传播和应用的主要原因；

CSS Sprites 能减少图片的字节，曾经比较过多次 3 张图片合并成 1 张图片的字节总是小于这 3 张图片的字节之和。

解决了网页设计师在图片命名上的困扰，只需对一张集合的图片上命名就可以了，不需要对每一个小元素命名，从而提高了网页的制作效率。

更换风格方便，只需要在一张或少张图片上修改图片的颜色或样式，整个网页的风格就可以改变。维护起来很方便。

诚然 CSS Sprites 是如此的强大，但是也存在一些不可忽视的缺点，如下：

在图片合并的时候，你要把多张图片有序的合理的合并成一张图片，还要留好足够的空间，防止板块内有不必要的背景；这些还好，最痛苦的是在宽屏，高分辨率的屏幕下的自适应页面，你的图片如果不够宽，很可能会导致背景断裂；

CSS Sprites 在开发的时候比较麻烦，你要通过 photoshop 或其他工具测量计算每一个背景单元的精确值。这像是针线活，没什么难度，但是很繁琐；幸好腾讯的鬼哥用 RIA 开发了一个 CSS Sprites 样式生成工具，虽然有些使用上的不灵活，但是已经比 photoshop 测量来的方便多了，而且样式直接生成，复制，拷贝就 OK！

CSS Sprites 在维护的时候比较麻烦，如果页面背景有少许改动，一般就要改这张合并的图片，无需改动其他。最好不要动，这样避免改动更多的 css，如果在原来的地方放不下，又只能（最好）往下加图片，这样图片的宽度增加了，还要改动 css。

CSS Sprites 非常值得学习和应用，特别是页面有一堆 ico（图标）。总之很多时候大家要权衡一下，再决定是否应用 CSS Sprites。

9、以 CSS3 标准定义一个 webkit 内核浏览器识别的圆角（尺寸随意）

```
-moz-border-radius: 10px; -webkit-border-radius: 10px; border-radius:10px;。
```

10、有这么一段 HTML，请挑毛病：

```
<P> 哥写的不是 HTML，是寂寞。<br><br> 我说：<br>不要迷恋哥，哥只是一个传说
```

缺少 p 标记的结束标记。

=====

1. Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义？

Doctype 声明位于文档中的最前面的位置，处于标签之前。此标签可告知浏览器文档使用哪种 **HTML** 或 **XHTML** 规范。该标签可声明三种 **DTD** 类型，严格版本、过渡版本以及基于框架的 **HTML** 文档。

当浏览器厂商开始创建与标准兼容的浏览器时，他们希望确保向后兼容性。为了实现这一点，他们创建了两种呈现模式：标准模式和混杂模式（quirks mode）。在标准模式中，浏览器根据规范呈现页面；在混杂模式中，页面以一种比较宽松的向后兼容的方式显示。混杂模式通常模拟老式浏览器（比如 **Microsoft IE 4** 和 **Navigator 4**）的行为以防止老站点无法工作。

浏览器根据 **DOCTYPE** 是否存在以及使用的哪种 **DTD** 来选择要使用的呈现方法。如果 **XHTML** 文档包含形式完整的 **DOCTYPE**，那么它一般以标准模式呈现。对于 **HTML 4.01** 文档，包含严格 **DTD** 的 **DOCTYPE** 常常导致页面以标准模式呈现。包含过渡 **DTD** 和 **URI** 的 **DOCTYPE** 也导致页面以标准模式呈现，但缺少 **URI** 的 **DOCTYPE** 会导致页面以混杂模式呈现。**DOCTYPE** 不存在或形式不正确会导致 **HTML** 和 **XHTML** 文档以混杂模式呈现。

2：行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS 的盒模型？

行内元素有：a b span I b em img input select strong

块级元素有：div ul ol li dl dt dd h1 h2 h3 h4...p

盒模型：margin border padding width

3.CSS 引入的方式有哪些？link 和@import 的区别是？

1. 使用 LINK 标签

将样式规则写在.css 的样式文件中，再以<link>标签引入。

```
<link rel=stylesheet type="text/css" href="example.css">
```

2. 使用@import 引入

跟 link 方法很像，但必须放在<STYLE>...</STYLE> 中

```
<STYLE TYPE="text/css">
```

```
<!--
```

```
@import url(css/example.css);
```

```
-->
```

```
</STYLE>
```

3. 使用 STYLE 标签

将样式规则写在<STYLE>...</STYLE>标签之中。

```
<STYLE TYPE="text/css">

<!--

body {color: #666;background: #f0f0f0;font-size: 12px;}

td,p {color:#c00;font-size: 12px;}

-->

</STYLE>
```

4. 使用 STYLE 属性

将 STYLE 属性直接加在个别的元件标签里，<元件(标签) STYLE="性质(属性)1: 设定值 1; 性质(属性)2: 设定值 2; ...>

5. 使用标记引入样式

```
<span style="font:12px/20px #000000;">cnwebshow.com</span>
```

两者区别：加载顺序的差别。当一个页面被加载的时候，link 引用的 CSS 会同时被加载，而@import 引用的 CSS 会等到页面全部被下载完再被加载。以在 css 中再次引入其他样式表，比如可以创建一个主样式表，在主样式表中再引入其他的样式表，如：

```
main.css

-----

@import"sub1.css";

@import"sub2.css";
```

这样做有一个缺点，会对网站服务器产生过多的 HTTP 请求，以前是一个文件，而现在却是两个或更多文件了，服务器的压力增大，浏览量大的网站还

4. CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？内联和 important 哪个优先级高？

5:前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么？

网页分成三个层次，即：结构层、表示层、行为层。

网页的结构层（**structurallayer**）由 **HTML** 或 **XHTML** 之类的标记语言负责创建。标签，也就是那些出现在尖括号里的单词，对网页内容的语义含义做出。这些标签不包含任何关于如何显示有关内容的信息。例如，**P** 标签表达了这样一种语义：“这是一个文本段。”

网页的表示层（**presentationlayer**）由 **CSS** 负责创建。**CSS** 对“如何显示有关内容”的问题做出了回答。

网页的行为层（**behaviorlayer**）负责回答“内容应该如何对事件做出反应”这一问题。这是 **Javascript** 语言和 **DOM** 主宰的领域。

6:css 的基本语句构成是？

```
选择器{属性 1:值 1;属性 2:值 2;……}
```

8:你做的页面在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么?经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？怎么会出方法是什么？

IE 内核浏览器：360，傲游，搜狗，世界之窗，腾讯 **TT**

非 **IE** 内核浏览器：firefox opera safari chrome

1.就是 **ie6** 双倍边距的问题，在使用了 **float** 的情况下，不管是向左还是向右都会出现双倍，最简单的解决方法就是用 **display:inline**;加到 **css** 里面去。

2.文字本身的大小不兼容。同样是 **font-size:14px** 的宋体文字，在不同浏览器下占的空间是不一样的，**ie** 下实际占高 16px，下留白 3px，**ff** 下实际占高 17px，上留白 1px，下留白 3px，**opera** 下就更不一样了。解决方案：给文字设定 **line-height** 。确保所有文字都有默认的 **line-height** 值。这点很重要。在高度上我们不能容忍 1px 的差异。

3. **ff** 下容器高度限定，即容器定义了 **height** 之后，容器边框的外形就确定了，不会被内容撑大，而 **ie** 下是会被内容撑大，高度限定失效。所以不要轻易给容器定义 **height**。

4. 还讨论内容撑破容器问题，横向上的。如果 **float** 容器未定义宽度，**ff** 下内容会尽可能撑开容器宽度，**ie** 下则会优先考虑内容折行。故，内容可能撑破的浮动容器需要定义 **width**。

5. 浮动的清除，**ff** 下不消除浮动是不行的。

6. **mirrormargin** bug，当外层元素内有 **float** 元素时，外层元素如定义 **margin-top:14px**，将自动生成 **margin-bottom:14px**，**padding** 也会出现类似问题，都是 **ie6** 下的特产，该类 bug 出现的情况较为复杂，远不只这一种出现条件，还没系统整理。解决方案：外层元素设定 **border** 或 设定 **float**。

7. 吞吃现象，限于篇幅，我就不展开了。还是 **ie6**，上下两个 **div**，上面的 **div** 设置背景，却发现下面没有设置背景的 **div** 也有了背景，这就是吞吃现象。对应上面的背景吞吃现象，还有滚动下边框缺失的现象。解决方案：使用 **zoom:1**。这个 **zoom** 好象是专门为解决 **ie6** bug 而生的。

8. 注释也能产生 bug~~~“多出来的一只猪。”这是前人总结这个 bug 使用的文案，**ie6** 的这个 bug 下，大家会在页面看到猪字出现两遍，重复的内容量因注释的多少而变。解决方案：用 “<!-[if IIE]>picRotate start <![endif] ->” 方法写注释。

9. 里加 **float <div>**，这是一个典型的，棘手的兼容问题，希望引起大家正视，给 **li** 不同的属性

会有不同的解释效果，ff 下的解释稍可理解，ie6 下的解释会让你摸不着头脑，由于问题的复杂性，将另起一文专门讨论该问题。在《ul 使用心得》一文里有相关成果，却没给出问题解决的过程。

10. img 下的留白。解决方案：给 img 设定 display:block。

11. 失去 line-height。<div style=" line-height:20px" >文字</div>，很遗憾，在 ie6 下单行文字 line-height 效果消失了...，原因是这个 inline-block 元素和 inline 元素写在一起了。解决方案：让 img 和文字都 float 起来。

12. 链接的 hover 状态。a:hover img{width:300px} 我们想让鼠标 hover 时，链接里包含的图片宽度变化，可惜在 ie6 下无效，ie7、ff 下有效。

13. 非链接的 hover 状态。div:hover{} 这样的样式 ie6 是不认的，在 ie7、ff 下才有效果。

14. ie 下 overflow:hidden 对其下的绝对层 position:absolute 或者相对层 position:relative 无效。解决方案：给 overflow:hidden 加 position:relative 或者 position:absolute。另，ie6 支持 overflow-x 或者 overflow-y 的特性，ie7、ff 不支持。

15. ie6 下严重的 bug，float 元素如没定义宽度，内部如有 div 定义了 height 或 zoom:1，这个 div 就会占满一整行，即使你给了宽度。float 元素如果作为布局用或复杂的容器，都要给个宽度的。

16. ie6 下的 bug，绝对定位的 div 下包含相对定位的 div，如果给内层相对定位的 div 高度 height 具体值，内层相对层将具有 100% 的 width 值，外层绝对层将被撑大。解决方案给内层相对层 float 属性。

17. ie6 下的 bug，<head></head>内有<base target="_blank" />的情况下，position:relative 层下的 float 层内文字无法选中。

18. 终于来了个 ff 的缺点。width:100%这个东西在 ie 里用很方便，会向上逐层搜索 width 值，忽视浮动层的影响，ff 下搜索至浮动层结束，如此，只能给中间的所有浮动层加 width:100%才行，累啊。opera 这点倒学乖了跟了 ie。

9. 如何居中一个浮动元素？

设置容器的浮动方式为相对定位，然后确定容器的宽高，比如宽 500 高 300 的层，然后设置层的外边距。

```
div{Width:500px;height:300px;Margin: -150px 0 0-250px;position:relative;left:50%;top:50%;}
```

10. 有没有关注 HTML5 和 CSS3?如有请简单说一些您对它们的了解情况！

HTML5 标签的改变：<header>,<footer>,<dialog>,<aside>,<figure>,<section> 等

IE9 以上开始支持

CSS3 实现圆角，阴影，对文字加特效，增加了更多的 CSS 选择器。

11. 你怎么来实现下面这个设计图, 主要讲述思路 （效果图省略）

13:如果让你来制作一个访问量很高的大型网站，你会如何来管理所有 CSS 文件、JS 与图片？

14：你对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？

[Javascript]

1. js 是什么，js 和 html 的开发如何结合？
2. 怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点
3. 怎样使用事件以及 IE 和 DOM 事件模型之间存在哪些主要差别
4. 面向对象编程:b 怎么继承 a
5. 看看下面 alert 的结果是什么

```
view sourceprint?1.function b(x, y, a) {  
  
  .arguments[2] = 10;  
  
  .alert(a);  
  
}  
  
b(1, 2, 3);
```

如果函数体改成下面，结果又会是什么？

```
a = 10;  
  
alert(arguments[2] );
```

6. 请编写一个 JavaScript 函数 parseQueryString，它的用途是把 URL 参数解析为一个对象

```
var obj = parseQueryString(url);  
  
alert(obj.key0)    // 输出 0
```

7. ajax 是什么？ ajax 的交互模型？ 同步和异步的区别？ 如何解决跨域问题？

8. 什么是闭包？ 下面这个 ul，如何点击每一列的时候 alert 其 index？

```
<ul id=" test" >
```

```
<li>这是第一条</li><li>这是第二条</li><li>这是第三条</li>
</ul>
```

9. 最近看的一篇 Javascript 的文章是？

10. 常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？

11. 说说 YSlow(可以详细一点)

=====

Class 可继承

4. CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？内联和 important 哪个优先级高？ 回答：1
CLASS

伪类 A 标签可以继承

列表 UL LIDL DD DT 可继承

优先级就近原则，样式定义最近者为准

载入样式以最后载入的定位为准

优先级为

!important > [id > class > tag]

Important 比内联优先级高

5:前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么？

回答：结构层，表现层，定义层；

6:css 的基本语句构成是？

回答：选择器、属性和属性值。

8:你做的页面在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么？经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？怎么解决方法是什么？

回答：涉及到效率一般就在 IEtext firefox 3.5 软件上测试模拟 IE6 IE7 IE8 内核是 IE7 的

浏览器 PNG8 格式背景图透明 JS 报错，浏览器本身的兼容问题有些电脑 IE7IE6 下正常，有些提示错误

9. 如何居中一个浮动元素？

回答：设置容器的浮动方式为相对定位

然后确定容器的宽高比如宽 500 高 300 的层

然后设置层的外边距

.Div

{

Width:500px ; height:300px;

Margin: -150px 0 0 -250px;

position: absolute;

left:50%;

top:50%;

}

10. 有没有关注 HTML5 和 CSS3?如有请简单说一些您对它们的了解情况！

回答：HTML5 没有关注 CSS3 有关注

比如对多背景图圆角投影等样式的关注

13:如果让你来制作一个访问量很高的大型网站，你会如何来管理所有 CSS 文件、JS 与图片？

回答：涉及到人手、分工、同步；

先期团队必须确定好全局样式（globe.css），编码模式(utf-8) 等

编写习惯必须一致（例如都是采用继承式的写法，单样式都写成一行）；

标注样式编写人，各模块都及时标注（标注关键样式调用的地方）；

页面进行标注（例如页面模块开始和结束）；

CSS 跟 HTML 分文件夹并行存放，命名都得统一（例如 style.css）

JS 分文件夹存放命名以该 JS 功能为准英文翻译；

图片采用整合的 images.pngpng8 格式文件使用尽量整合在一起使用方便将来的管理

14：你对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？

是策划 UI 设计需要转换成程序可实施中的必须的中间环节，这个环节直接关系到页面的正确高效稳定还原策划设计的效果，同时为程序套接做好程序表现基础载体。这个工作的前景，只能是深造技术流的，模块化管理，新的更新，对于向后兼容思维的逐步放弃，比如真的淘汰掉 IE6 后，向前的空间还是有的。前端开发工程师的前景是非常好的，现在各大 IT 企业都在招聘这方面的人才。WEB2.0 的普及会更加促进本行业本工种的繁荣。

一、填空题（40 分）

1、目前常用的 WEB 标准静态页面语言是__ ____。（4 分）html

2、改变元素的外边距用______，改变元素的内填充用______。（6 分）margin padding

3、在 Table 中，TR 是______，TD 是______。（6 分）行列

4、如果给一行两列的表格（table）定义高度样式，在______标签中定义最合理，最能减少代码的臃肿。（5 分）tr

5、对 ul li 的样式设成无，应该是用什么属性______。（6 分）list-style-type: none;

6、在新窗口打开链接的方法是______。（4 分）target=_bank

7、Color:#666666;可缩写为_____。(2分) color: #666

8、合理的页面布局中常听过结构与表现分离,那么结构是_____,表现是_____。(9分) div css

二、选择题 (20 分)

1

1、 列举常用的浏览器类型以及他们使用的内核还有对应的调试工具
常用的有 IE(6,7,8,9,10,FF,chrome)

IE 常用的调试工具有 IEWebDeveloper (IE9 默认有安装)

Firefox 大家估计用的最多。firefox

chrome(内核 webkit) 自带的有 google 开发的内置调试工具。

三者内核各不相同。

其它还有 opera, 遨游, 世界之窗等;

chrome 内核跑的比较快, 安全。Firefox 做调试是最棒的。

4、html5 和 css3 有什么新特性

html5 强化了 Web 网页的表现性能,如:nav header section canvas 等,语义化更强

css3 新特性有阴影特效,圆角处理等,都是非常不错的效果;

5、说出其他浏览器和 IE 浏览器在页面元素引用有什么区别?

这个和内核有关系,及是否 w3c 来定制,不同浏览器渲染结果不同。

目前国内还有大部份使用 IE6,常常 web 在制作的时候碰到兼容性的问题:

如:

display-block, padding, margin 等盒子模型比较多。还有不同的字间距等产生的问题;

常用解决的方法:

IE6: _xxx: {}

IE7: *

等处理不 IE 和其它不同浏览器间的差异;

4、请选择对 javascript 理解有误的: ()

A. javascript 是网景公司开发的一种基于事件和驱动网页脚本语言

B. JScript 是 javascript 的简称

C.FireFox 和 IE 存在大量兼容性问题的主要原因在于他们对 javascript 的支持不同上

D.AJAX 技术一定要使用 javascript 技术

5、在 JQuery 中下面哪一个是用来追加到指定元素的末尾的? ()

A、insertAfter() B、append() C、appendTo() D、after()

- 6、在 javascript 中定义变量 `var a="35", var b="7"` 运算 `a % b` 的结果为 ()
- A、357 B、57 C、0 D、5
- 7、下面哪种不属于 jquery 的筛选? ()
- A、过滤 B、自动 C、查找 D、串联
- 8、 有这样一个表单元素，想要找到这个 hidden 元素，下面哪个是正确的? ()
- A、visible B、hidden C、visible() D、overflow
- 9、下面哪个属于 javascript 的布尔型 ()
- A、1.2 B、“true” C、false D、null
- 10、onload 事件是 window 的事件，但是在 HTML 中指定事件处理程序的时候，我们是把它写在 () 标记中的。
- A、<body> B、<head> C、<form> D、<script>
- 11、请选择结果为真的表达式: ()
- A、`null instanceof Object` B、`null === undefined` C、`C.null === undefined`
D、`NaN == NaN`
- 12、下列哪个对象是用来代表特定的窗口 URL 信息 ()
- A、location B、history C、form D、frame
- 13、() 是一个可以执行的 JavaScript 代码段。
- A、对象 B、方法 C、事件 D、函数
- 14、在 window 窗口对象中，() 使焦点从窗口移走，窗口变为“非活动窗口”。
- A、focus() B、blur() C、password () D、check ()
- 15、下面哪个属于 javascript 的字符型 ()
- A、false B、你好 C、“123” D、null
- 16、下列运算方式不属于逻辑运算的是 ()
- A、!a B、a&&b C、a || b D、a>b
- 17、关于变量的声明，下列选项阐述不正确的是 ()
- A、变量声明时，所有类型均由小写 var 声明，如 `var name="张勇" sex="女生"`
B、可以以字母、下划线或者数字开头 C、变量名区分大小写 D、变量名不能是 Javascript 的保留字
- 18、() 指浏览器的浏览历史对象

A、history B、location C、window D、protocol

19、JavaScript 是一种基于（ ）的安全脚本语言。

A、对象 B、方法 C、事件 D、对象和事件驱动

1. HTTP 协议的状态消息都有哪些?(如 200、302 对应的描述)

2. AJAX 是什么? AJAX 的交互模型(流程)? AJAX 跨域的解决办法?

3. 同步和异步的区别?

4. 简述 JavaScript 封装。

5. JavaScript 继承有哪两种形式形式，进行描述。

6. 什么是闭包?以下代码点击<p> 会输出什么?为什么?能大概说明白的话继续问能想出几种解决办法。

```
<!DOCTYPE HTML> <html> <head> <meta charset="utf-8" />
<title> 闭 包 演 示 </title> <style type="text/css">                p
{background:gold;}          </style> <script type="text/javascript">
function  init()  {                                var  pAry  =
document.getElementsByTagName("p");                for( var i=0;
```

```
i<pAry.length; i++ ) {                pAry[i].onclick = function()
{                alert(i);                }        } }  </script>
</head>    <body onload="init();">    <p>产 品  0</p>    <p>产
品  1</p>    <p>产 品  2</p>    <p>产 品  3</p>    <p>产 品
4</p>    </body>    </html>
```

7. 在 JS 中 this 关键字的使用场合和用法(如在构造函数中、setTimeout 中等)。

8. 简述下 cookie 的操作，还有 cookie 的属性都知道哪些。

9. IE 与 FF 的 JS 兼容性都知道哪些。

10. DOM 操作 - 怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点(这个问题真心是基础题，一般不会问)。

jQuery 相关

1. jQuery 源码是否尝试去读过? 说说基本的架构或者 jQuery.fn.init 中都做了哪些判断。

2. 都知道哪些不好的 jQuery 书写方式。

3. Sizzle 是否有读过?

其它相关的加分项：

1. 都使用和了解过哪些编辑器?都使用和了解过哪些日常工具?
2. 都知道有哪些浏览器内核?开发过的项目都兼容哪些浏览器?
3. 国内外的 JS 牛人都知道哪些?
4. 瀑布流布局或者流式布局是否有了解
4. 正则表达式有系统学习过吗(看书或网上教程)?有的话就问问简单点的邮箱验证、URL 验证， 或者问问 贪婪匹配与懒惰匹配 的理论知识。
5. Node.js 是否有过尝试?到什么程度?说说个人理解的看法?
6. HTML5 都有哪些新的 JS API?
7. 前端优化知识都知道哪些?
8. 基础算法题(如快速排序，能否一两句说说重要的核心原理或

者数组消重等)。

9. 是否有接触过或者了解过重构。

一、

1、javascript 的数据类型不包括 (a)

A. 汉字型 B. 数值型 C. 对象型 D. 布尔型

2、以下哪条语句不能创建对象: ()

A.var obj = (); B.var obj = []; C.var obj = {}; D.var obj = //;

3、javascript 的单行注释方式 (c)

A. {} B. <!--> C. // D. /* * * * */

20、关于下列运算符与表达式叙述不正确的是 ()

A、delete 是用来删除对象、属性、数组、变量，删除成功返回 true，删除失败返回 false

B、typeof 是用来判断操作数类型

C、this 代表当前对象，因此在不同的地方就有不同的结果

D、new 能用来声明变量，并给变量赋值

21、写 "Hello World" 的正确 Javascript 语法是 ()

A、("Hello World") B、"Hello World" C、response.write("Hello World")

D、document.write("Hello World")

22、如何在警告框中写入 "Hello World"? ()

A、alertBox="Hello World" B、msgBox("Hello World") C、alert("Hello World")

D、alertBox("Hello World")

23、如何创建函数 ()

A 、 function:myFunction() B 、 function myFunction() C 、 function=myFunction()

24、如何调用名为 "myFunction" 的函数()

A、call function myFunction B、call myFunction() C、myFunction()

25、如何编写当 i 等于 5 时执行一些语句的条件语句? ()

A、if (i==5) B、if i=5 then C、if i=5 D、if i==5 then

26、jQuery 中如果需要匹配包含文本的元素，用下面哪种来实现？()

A、text() B、contains() C、input() D、attr(name)

27、在 JavaScript 中，有多少种不同类型的循环()

A、两种。for 循环和 while 循环。

B、三种。for 循环、while 循环、do...while 。

C、一种。for 循环。

28、for 循环如何开始()

A、if (i != 5) B、for (i <= 5; i++) C、for (i = 0; i <= 5; i++) D、for i =

1 to 5

29、定义 JavaScript 数组的正确方法是 ()

A、var txt = new Array="George","John","Thomas"

B、var txt = new Array(1:"George",2:"John",3:"Thomas")

C、var txt = new Array("George","John","Thomas")

D、var txt = new Array:1=("George")2=("John")3=("Thomas")

30、如何把 7.25 四舍五入为最接近的整数()

A、round(7.25) B、rnd(7.25) C、Math.rnd(7.25) D、Math.round(7.25)

31、如何求得 2 和 4 中最大的数？()

A、Math.ceil(2,4) B、Math.max(2,4) C、ceil(2,4) D、top(2,4)

32、在 jquery 中，如果想要从 DOM 中删除所有匹配的元素，下面哪一个是正确的？

()

A、delete() B、empty() C、remove() D、removeAll()

33、如何在浏览器的状态栏放入一条消息()

A、statusbar = "put your message here"

B、window.status = "put your message here"

C、window.status("put your message here")

D、status("put your message here")

34 如何获得客户端浏览器的名称()

A、client.navName B、navigator.appName C、browser.name

D、status("put your message here")

35、在 JQUERY 中以下方法，哪一个可以直接设置高度收缩展开：（ ）

A、show()和 hide() B、fadeIn()和 fadeOut() C、slideUp()和 slideDown()
D、animate()

36、jQuery 中使用 cookie 插件设置 cookie 的正确写法是（ ）

A 、 \$(“cookieName”) B 、

\$.cookie(“name”,“value”,{path:“/”,expires:10})

C、\$.cookie(“name”, path:“/”,expires:10}) D、setCookie(“name”)

37、在 jquery 中，想要给第一个指定的元素添加样式，下面哪一个是正确的？

()

A、first B、eq(1) C、css(name) D、css(name,value)型

38、在一个表单中，如果将所有的 div 元素都设置为绿色，实现功能是（ ）

A \$(“div”).css(“color”,“green”) B \$(“div”).cssStyle(“color”,“green”)

C \$(“div”).addCss(“color”,“green”) D \$(“div”).css(“green”)

39、下列方法可以来回切换点击事件的是（ ）

A toggle() B hover() C change() D Click()

40、（ ） 提交按钮对象 由“<input type="submit">指定。

A、Submit B、Button C、Form D、object

1. （ ）事件发生在窗口得到焦点的时候。
2. document.（ ）是在当前文档中写入
3. （ ）发生在窗口失去焦点的时候。
4. （ ）发生在用户把鼠标放在对象上鼠标键被按下的情况下，放开鼠标键的时候。
5. 在数组对象中（ ）属性可以获取数组元素的个数。
6. 字符串对象中（ ）方法可以获取字符串在字符串中是否出现。
7. 正则表达式中（ ）方法检查在字符串中是否存在这个模式，如果存在则返回 true，否则就返回 false。
8. window 对象中的（ ）方法，用以指定在一段特定的时间后重复执行某段程序。
9. 给图片 设置路径 src 的值为 1.gif 的 jquery 写法为（ ）
10. （ ）发生在对象被单击的时候。
11. 根据变量的作用域，可以将变量分为（ ）和（ ）。
12. 日期对象中 getMonth()方法获取的取值范围是（ ）。
13. （ ）发生在用户把鼠标放在对象上按下鼠标键的时候。
14. 可以用（ ）来创建一个新的对象，并指定对象的类型。
15. JQUERY 中可以用（ ）方法触发事件

16. jQuery 中, () 方法可以得到该元素的下一个兄弟节点
17. jQuery 中 () 方法可以插入一个节点
18. jQuery 中 () 方法 和 () 可以产生淡入淡出动画

1. JQuery 的实质仍然是 javascript。 ()
2. window.onload 是指当文档加载的时候, 在一个 javascript 文件中可以出现多次 ()
3. JavaScript 不存在兼容问题 ()
4. CSS Sprite 技术的应用为了达到更好的加载速度和更好的用户体验, 是将多个切图应用在一张图片上利用 background-position 定位背景 ()
5. 日期对象的 Month()方法可以获取月份, 获取的值为 1-12 ()
6. 正则表达式的 test()方法可以使用正则表达式模式在字符串中运行查找, 并返回包含该查找结果的一个数组。()
7. javascript 中 “ + ” 只能作为算术运算符应用 ()
8. onblur()事件是指当获取光标的时候 ()
9. onmouseout 事件发生在用户把鼠标放在对象上按下鼠标键的时候。()
10. 在 Link 对象的 onclick 事件处理程序中返回 false 值 (return false), 能阻止浏览器打开此连接。
()