1. 怎么理解Angular中的依赖注入？
2. Angular中指令为什么不叫属性？
3. Angular的ngApp指令的作用是什么？ngInit呢？Angular是否能够手动启动？
4. Angular中与ngModel有关的控制器叫什么？它的核心功能是什么？
5. Angular中与form表单有关的控制器叫什么？它的核心功能是什么？
6. Angular中表单输入状态有哪些？
7. Angular中表单验证状态有哪些？
8. Angular中支持自定义验证吗？怎么做？
9. ngModelOptions指令有什么作用？
10. Angular中当输入框中的值改变时要经历哪些步骤才会导致作用域中相应属性值发生变化？作用域属性值发生变化后又怎样传播到页面上的其它地方？
11. 在Angular执行环境（模块）外部能否获取作用域？如果改变作用域，是否会直接同步到其它地方？如果不能，怎么解决？
12. Angular中双向绑定机制在内部是怎么实现的，涉及了哪些方法？
13. 你用过或了解BindOnce吗？
14. Angular中可以通过TemplateUrl异步加载模板，那控制器可以异步加载吗？
15. Angular中的作用域链的构成原理是什么？对于绑定有什么帮助？
16. Angular过滤器都有哪些？
17. Angular中能否自定义过滤器？怎么定义？
18. Angular中ngRepeat指令有什么作用？它的作用域有什么特点？
19. Angular中与ngRepeat指令相关的常用过滤有哪些？它们的作用是什么？
20. Angular中怎么提高ngRepeat的性能？
21. Angular中$rootscope是什么（服务service还是提供者provider）？它有什么用？
22. Angular中的$http服务是Angular中自带的还是在其它模块中？它有什么作用？支持哪些常用方法？
23. Angular中的$httpProvider有什么用？与$http的关系是什么？
24. Angular中的如何获取指定的模块？
25. Angular中定义模块时第2个参数有什么作用？
26. Angular中ngResource模块有什么用？
27. Angular中ngAnimate模块有什么用？能否与animate.css动画库配合使用？
28. Angular中ngRoute模块有什么用？怎么定义路由？ngView指令有什么用？
29. 你用过uiRoute吗？与ngRoute有什么区别？
30. Angular是否支持类于SSI的功能？
31. Angular模块中都可以定义什么东西？
32. 你自定义过Angular的指令吗？实现了什么功能？
33. Angular中隔离作用域中的属性不能自由定义，只能映射过来，其中的@、&、=分别有什么用？
34. Angular中的组件（Component）你用过吗？
35. Angular2你了解吗？
36. Angular中ngTransclude指令有什么用？
37. Angular中用哪个服务能动态加载将模板？加载之后用哪个服务可以编译模板？
38. angular.bootstrap()方法有什么用？angular.injector()方法呢？