* a.js 和 b.js 两个文件互相 require 是否会死循环? 双方是否能导出变量? 如何从设计上避免这种问题? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/module.md" \l "q-loop)
* 如果 a.js require 了 b.js, 那么在 b 中定义全局变量 t = 111 能否在 a 中直接打印出来? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/module.md" \l "q-global)
* 如何在不重启 node 进程的情况下热更新一个 js/json 文件? 这个问题本身是否有问题? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/module.md" \l "q-hot)
* Promise 中 .then 的第二参数与 .catch 有什么区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/event-async.md" \l "q-1)
* Eventemitter 的 emit 是同步还是异步? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/event-async.md" \l "q-2)
* 如何判断接口是否异步? 是否只要有回调函数就是异步? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/event-async.md" \l "q-3)
* nextTick, setTimeout 以及 setImmediate 三者有什么区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/event-async.md" \l "q-4)
* 如何实现一个 sleep 函数? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/event-async.md" \l "q-5)
* 如何实现一个异步的 reduce? (注:不是异步完了之后同步 reduce) [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/event-async.md" \l "q-6)
* 进程的当前工作目录是什么? 有什么作用? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/process.md" \l "q-cwd)
* child\_process.fork 与 POSIX 的 fork 有什么区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/process.md" \l "q-fork)
* 父进程或子进程的死亡是否会影响对方? 什么是孤儿进程? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/process.md" \l "q-child)
* cluster 是如何保证负载均衡的? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/process.md" \l "how-it-works)
* 什么是守护进程? 如何实现守护进程? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/process.md" \l "%E5%AE%88%E6%8A%A4%E8%BF%9B%E7%A8%8B)
* Buffer 一般用于处理什么数据? 其长度能否动态变化? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "buffer)
* Stream 的 highWaterMark 与 drain 事件是什么? 二者之间的关系是? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "%E7%BC%93%E5%86%B2%E5%8C%BA)
* Stream 的 pipe 的作用是? 在 pipe 的过程中数据是引用传递还是拷贝传递? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "pipe)
* 什么是文件描述符? 输入流/输出流/错误流是什么? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "file)
* console.log 是同步还是异步? 如何实现一个 console.log? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "console)
* 如何同步的获取用户的输入? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "%E5%A6%82%E4%BD%95%E5%90%8C%E6%AD%A5%E7%9A%84%E8%8E%B7%E5%8F%96%E7%94%A8%E6%88%B7%E7%9A%84%E8%BE%93%E5%85%A5)
* Readline 是如何实现的? (有思路即可) [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/io.md" \l "readline)
* cookie 与 session 的区别? 服务端如何清除 cookie? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/network.md" \l "q-cookie-session)
* HTTP 协议中的 POST 和 PUT 有什么区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/network.md" \l "q-post-put)
* 什么是跨域请求? 如何允许跨域? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/network.md" \l "q-cors)
* TCP/UDP 的区别? TCP 粘包是怎么回事，如何处理? UDP 有粘包吗? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/network.md" \l "q-tcp-udp)
* TIME\_WAIT 是什么情况? 出现过多的 TIME\_WAIT 可能是什么原因? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/network.md" \l "q-time-wait)
* ECONNRESET 是什么错误? 如何复现这个错误?
* socket hang up 是什么意思? 可能在什么情况下出现? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/network.md" \l "socket-hang-up)
* hosts 文件是什么? 什么叫 DNS 本地解析?
* 列举几个提高网络传输速度的办法?
* 什么是 TTY? 如何判断是否处于 TTY 环境? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/os.md" \l "tty)
* 不同操作系统的换行符 (EOL) 有什么区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/os.md" \l "os)
* 服务器负载是什么概念? 如何查看负载? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/os.md" \l "%E8%B4%9F%E8%BD%BD)
* ulimit 是用来干什么的? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/os.md" \l "ulimit)
* 怎么处理未预料的出错? 用 try/catch ，domains 还是其它什么? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/error.md" \l "q-handle-error)
* 什么是 uncaughtException 事件? 一般在什么情况下使用该事件? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/error.md" \l "uncaughtexception)
* domain 的原理是? 为什么要弃用 domain? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/error.md" \l "domain)
* 什么是防御性编程? 与其相对的 let it crash 又是什么?
* 为什么要在 cb 的第一参数传 error? 为什么有的 cb 第一个参数不是 error, 例如 http.createServer?
* 为什么有些异常没法根据报错信息定位到代码调用? 如何准确的定位一个异常? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/error.md" \l "%E9%94%99%E8%AF%AF%E6%A0%88%E4%B8%A2%E5%A4%B1)
* 内存泄漏通常由哪些原因导致? 如何分析以及定位内存泄漏? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/error.md" \l "%E5%86%85%E5%AD%98%E5%BF%AB%E7%85%A7)
* 为什么要写测试? 写测试是否会拖累开发进度?[[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/test.md" \l "q-why-write-test)
* 单元测试的单元是指什么? 什么是覆盖率?[[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/test.md" \l "%E5%8D%95%E5%85%83%E6%B5%8B%E8%AF%95)
* 测试是如何保证业务逻辑中不会出现死循环的?[[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/test.md" \l "q-death-loop)
* mock 是什么? 一般在什么情况下 mock?[[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/test.md" \l "mock)
* HTTP 如何通过 GET 方法 (URL) 传递 let arr = [1,2,3,4] 给服务器? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/util.md" \l "get-param)
* Node.js 中继承 (util.inherits) 的实现? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/util.md" \l "utilinherits)
* 如何递归获取某个文件夹下所有的文件名? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/util.md" \l "q-traversal)
* 备份数据库与 M/S, M/M 等部署方式的区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/storage.md" \l "replication)
* 索引有什么用，大致原理是什么? 设计索引有什么注意点? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/storage.md" \l "%E7%B4%A2%E5%BC%95)
* Monogdb 连接问题(超时/断开等)有可能是什么问题导致的? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/storage.md" \l "Mongodb)
* 什么情况下数据会出现脏数据? 如何避免? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/storage.md" \l "%E6%95%B0%E6%8D%AE%E4%B8%80%E8%87%B4%E6%80%A7)
* redis 与 memcached 的区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/storage.md" \l "%E7%BC%93%E5%AD%98)
* 加密是如何保证用户密码的安全性? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "crypto)
* TLS 与 SSL 有什么区别? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "tlsssl)
* HTTPS 能否被劫持? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "https)
* XSS 攻击是什么? 有什么危害? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "xss)
* 过滤 Html 标签能否防止 XSS? 请列举不能的情况? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "xss)
* CSRF 是什么? 如何防范? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "csrf)
* 如何避免中间人攻击? [[more]](https://github.com/ElemeFE/node-interview/blob/master/sections/zh-cn/security.md" \l "%E4%B8%AD%E9%97%B4%E4%BA%BA%E6%94%BB%E5%87%BB)