

2025학년도 1학기 강의계획서

기본정보

강좌명	빅데이터프로그래밍1	교강사명	김민경(경영대학 빅데이터응용학과)
학수번호	BDAS100200	사무실/연구실	오비스홀 508호
이수구분	전공필수	연락처	로그인하세요
개설학과	경영대학 빅데이터응용학과 빅데이터응용학		로그인하세요
학점	3	이메일	로그인하세요
강의시간 강의실	김민경 화13:30-14:45 오309, 김민경 목 13:30-14:45 오309	홈페이지	[개인용] [수업용]
영어강좌여부		면담시간	수요일 14:00 ~ 15:00

선수과목

선수 과목	필수 선수 과목	적용학번	Abeek 적용 여부	선수 교과목 그룹	선수교과목	적용성적	필수 이수 과목 수
		2000 ~ 9999	N	01	경영통계학(GBIZ1012) 경영통계학(HOSPI2507) 경영통계학(HOSPI3501) 경영통계학(HSPMT2003) 경영통계학(MGMT1001)	57 57 57 57 57	1
				02	Hospitality회계원리(HSPMT2007) 회계원리(ACCT1001) 회계원리(HOSPI2506) 회계원리(HSPMT2007) 회계원리(ICFI2025) 회계원리(TRADE2047)	57 57 57 57 57 57	1
				03	경영학원론(ICFI104) 경영학원론(MGMT1007) 경영학원론(TOURM1607) 경영학원론(TRADE1001)	57 57 57 57	1

			경제학원론(ECON1001)	57
			경제학원론(ICFI103)	57
			경제학원론(MGMT1002)	57
			경제학원론(TOURM1608)	57

추천
선수
과목

수업개요 및 목표

수업개요	본 강의는 데이터 사이언스의 기초 과정인 프로그래밍 방법론을 전세계 선진 연구기관 및 기업체에서 사용하고 있는 최신의 인터프리터 언어인 Python을 기반으로 설명한다. 프로그래밍 핵심방법론을 데이터분석 관점 및 실제 응용사례와 접목하여 학습함으로써, 다양한 문제해결을 위한 프로토타입 설계 및 기초 구현능력을 배양한다.
수업목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 프로그래밍의 개념과 핵심 방법론들을 이해한다. 2. 문제를 작은 단위의 태스크로 논리적으로 분해, 결합할 수 있다. 3. 태스크 해결을 위해 적합한 자료구조를 선언하여 효율적으로 코드를 구현할 수 있다.

수업운영방식

수업 운영방식	대면수업	비대면 수업(e-campus)			대면 + 비대면 병행 (대면 + e-campus)		
		실시간 비대면 수업 (zoom)	비실시간 비대면 수업 (contents)	실시간+비실시간 비대면 수업 (zoom+contents)	대면 + 실시간 비대면 수업 (대면+zoom)	대면 + 비실시간 비대면 수업 (대면+contents)	대면+실시간+ 비실시간비대면 수업 (대면 +zoom+content)
수업 운영방식 추가설명	○						
추가설명	대면수업을 원칙으로 하나, 상황에 따라 비대면 비실시간 수업을 병행할 수 있음(사전 공지 예정)						

수업유형 및 방법

수업유형	이론강의	실험/실습	실기	ABEEK설계	현장학습	캡스톤디자인	기타
	60%	40%	0%	0%	0%	0%	0%
	수업유형 추가설명	이론과 실습을 병행한다.					

수업방법	토의/토론	특강/세미나	팀별발표	개별발표	시청각	온라인강의	e-campus활용
	PBL/CBL	이론강의	실험/실습	실기	유인물	견학/현장강의	기타
		○	○				○
수업진행 추가설명							

교재 및 참고자료

교재구분	서명	저자명	출판사	출판년도	ISBN	비고
교재 및 참고자료	1 데이터 과학을 위한 파이썬 프 로그래밍(2판)	최성철	한빛 아카데미	2023		
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					
	10					
추가문헌 및 자료	기타 관련 문헌들을 참고할 수 있음					

평가방법

평가항목	평가비율(%)	추가설명
중간고사	30%	
기말고사	30%	
과제보고서	0%	
발표	0%	
출석	10%	
기타	30%	

주별강의내용

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법, 과제 등)
1주	3/4 ~ 3/10	강의안내 및 실험실습 환경 셋업: (1)강의소개, (2)실험실습환경 셋업, (3)프로그래밍과 파이썬	

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법, 과제 등)
2주	3/11 ~ 3/17	변수와 자료형: (1) 변수의 이해, (2) 자료형과 기본연산, (3) 자료형 변환	
3주	3/18 ~ 3/24	화면입출력과 리스트: (1) 화면 입출력, (2) 리스트의 이해, (3) 리스트의 메모리 관리방식	
4주	3/25 ~ 3/31	프로그램 흐름제어(1): (1) 조건문의 이해, (2) 조건문 응용	
5주	4/1 ~ 4/7	프로그램 흐름제어(2): (1) 반복문의 이해, (2) 반복문 응용, (3) 조건문과 반복문 결합응용	
6주	4/8 ~ 4/14	함수(1): (1) 함수의 이해, (2) 함수 기초	
7주	4/15 ~ 4/21	함수(2): (1) 함수 심화, (2) 함수의 인수, (3) 좋은 코드 작성 가이드라인	
8주	4/22 ~ 4/28	중간고사	
9주	4/29 ~ 5/5	문자열: (1) 문자열의 이해, (2) 문자열의 연산, (3) 문자열 서식지정	
10주	5/6 ~ 5/12	팀플레이: (1) 협업과 Peer Review, (2) 팀플레이 응용	
11주	5/13 ~ 5/19	자료구조I(1): (1) 자료구조의 이해, (2) 투플, (3) 세트, (4) 딕셔너리	
12주	5/20 ~ 5/26	자료구조I(2): (1) 스택과 큐, (2) 모듈의 이해, (3) 써드파티 모듈	
13주	5/27 ~ 6/2	자료구조II(2): (1) 자료구조 고급 응용 모듈, (2) 텍스트마이닝 응용	
14주	6/3 ~ 6/9	파이썬스타일코드(1): (1) 파이썬 스타일코드의 이해,	

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법, 과제 등)
		(2) 문자열의 분리 및 결합, (3) List Comprehension	
15주	6/10 ~ 6/16	파이썬스타일코드(2): (1) 다양한 방식의 시퀀스타입 처리, (2) 고급 응용	
16주	6/17 ~ 6/23	기말고사	
기타		매 수업 시간마다 프로그래밍 실습을 병행함.	
과제			
수업 안내사항		- 본 교과목은 빅데이터응용학과 1학년 대상 전공필수 교과목입니다. - 실습을 위해 개인 노트북 준비가 필요합니다.	

장애학생지원내용

강의수강관련	시각장애: 디지털교재, 확대교재, 강의 녹취, 대필도우미 허용 지체장애: 대필도우미 및 수업보조 도우미 허용 청각장애: 대필 및 문자통역 도우미 활동 허용, 강의 녹취허용 건강장애: 질병 등으로 인한 결석에 대한 출석 인정, 대필 도우미 허용 학습장애: 대필도우미 허용 지적장애/자폐성장애: 대필도우미 및 수업멘토 허용
과제 및 평가관련	과제 제출 및 응답 방식의 조정, 평가시간 연장, 평가 문항 제시 및 응답 방식의 조정, 별도 고사실 제공, 개별화 과제 제출 및 대체 평가 실시 과제 및 평가관련 : *장애유형, 정도에 따라 지원 내용이 다를 수 있음
비고	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당교강사 및 장애학생지원센터 (서울 02-961-2104~5, 국제 031-201-3460~1)로 필요한 사항을 요청하기 바랍니다.

COPYRIGHT © KYUNG HEE UNIVERSITY. ALL RIGHT RESERVED.