

2025학년도 1학기 강의계획서

기본정보

강좌명	AI빅데이터경제학	교강사명	박재홍(경영대학 빅데이터응용학과)
학수번호	BDAS400500	사무실/연구실	오비스홀 610호
이수구분	전공선택	연락처	로그인하세요
개설학과	경영대학 빅데이터응용학과 빅데이터응용학		로그인하세요
학점	3	이메일	로그인하세요
강의시간 강의실	박재홍 월16:30-17:45 오153, 박재홍 수16:30-17:45 오153	홈페이지	[개인용] [수업용] e-campus
영어강좌여부		면담시간	Tue/Thur 16:30~18:00

선수과목

선수 과목	필수 선수 과목	적용학번	Abeek 적용 여부	선수 교과목 그룹	선수교과목	적용성적	필수 이수 과목 수
		2000 ~ 9999	N	01	경영통계학(GBIZ1012)	57	1
					경영통계학(HOSPI2507)	57	
					경영통계학(HOSPI3501)	57	
					경영통계학(HSPMT2003)	57	
					경영통계학(MGMT1001)	57	
				02	Hospitality회계 원리(HSPMT2007)	57	1
					회계 원리(ACCT1001)	57	
					회계 원리(HOSPI2506)	57	
					회계 원리(HSPMT2007)	57	
					회계 원리(ICFI2025)	57	
					회계 원리(TRADE2047)	57	
				03	경영학원론(ICFI104)	57	1
					경영학원론(MGMT1007)	57	
					경영학원론(TOURM1607)	57	
					경영학원론(TRADE1001)	57	

					경제학원론(ECON1001)	57
					경제학원론(ICFI103)	57
					경제학원론(MGMT1002)	57
					경제학원론(TOURM1608)	57
					추천 선수 과목	

## 수업개요 및 목표

수업개요	This course will help you to understand how firms gain and sustain competitive advantage, to analyze strategic business situations and formulating strategy, and to implement strategy and organize the firm for strategic success with game theory
수업목표	<p>this course will emphasize IT (Information Technology) as strategic tools. You will learn how firms take advantage of the Information technologies.</p> <p>In this course, we will basic game theory and its application</p> <p>This course provides an overview of the concepts of strategic management, strategic impacts of the IT, some hand-on exercises, and strategic simulation games.</p> <p>You will be graded on readings, exercises, case preparation, class discussion, participation &amp; attendance, mid-term, and final exams.</p>

## 수업운영방식

	대면수업	비대면 수업(e-campus)			대면 + 비대면 병행 (대면 + e-campus)		
		실시간 비대면 수업 (zoom)	비실시간 비대면 수업 (contents)	실시간+비실시간 비대면 수업 (zoom+contents)	대면 + 실시간 비대면 수업 (대면+zoom)	대면 + 비실시간 비대면 수업 (대면+contents)	대면+실시간+ 비실시간비대면 수업 (대면 +zoom+content)
수업 운영방식	○						
	추가설명	대면수업 원칙					

## 수업유형 및 방법

	이론강의	실험/실습	실기	ABEEK설계	현장학습	캡스톤디자인	기타
수업유형	100%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
	수업유형 추가설명						

	토의/토론	특강/세미나	팀별발표	개별발표	시청각	온라인강의	e-campus활용
수업방법	○		○	○			○
	PBL/CBL	이론강의	실험/실습	실기	유인물	견학/현장강의	기타

	토의/토론	특강/세미나	팀별발표	개별발표	시청각	온라인강의	e-campus활용
수업진행 추가설명	"본 과목은 교수-학생 상호작용 활성화 수업지원 프로그램에 참여하는 교과목임: e-Campus 상에 학습일지 업로드 및 e-Campus를 통한 튜터의 온/오프라인 피드백 제공"						

교재 및참고자료

교재구분		서명	저자명	출판사	출판년도	ISBN	비고
교재 및 참고자료	1	Game Theory	Roger A. McCain	시그마프레스			
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						
	10						
추가문헌 및 자료							

평가방법

평가항목	평가비율(%)	추 가 설 명
중간고사	20%	
기말고사	10%	
과제보고서	35%	
발표	15%	
출석	10%	
기타	10%	

주별강의내용

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법,과제 등)
1주	3/4 ~ 3/10	- Introduction: Class overview - What is Strategic Management?	

차시	날짜	강의주제 및 내용	비고 (주차별 수업방법, 과제 등)
2주	3/11 ~ 3/17	- Ch.1 The Concept of Strategy, Leadership, and Competitive Advantage - Team for Group Tasks - Introduction to strategic simulation	
3주	3/18 ~ 3/24	- Ch. 2 Opportunities and Threats – Analyzing the External Environment - Ch. 3 Competencies and Profitability	
4주	3/25 ~ 3/31	- Ch. 4 Strategy at the Functional Level - Introduction to the first case	
5주	4/1 ~ 4/7	- Ch. 5 Strategy at the Business Level - Ch. 6 Industry Environment and Business- Level Strategy	
6주	4/8 ~ 4/14	- Introduction to Game theory	
7주	4/15 ~ 4/21	- Mid-term review	
8주	4/22 ~ 4/28	- Mid-term Exam (take-home exam)	
9주	4/29 ~ 5/5	- Introduction to the second case - Introduction to the strategic game	
10주	5/6 ~ 5/12	- More about the strategic game - The case presentation & discussion	
11주	5/13 ~ 5/19	- More about the strategic game - Introduction to business models	
12주	5/20 ~ 5/26	- More about the strategic game - Business model practices	
13주	5/27 ~ 6/2	- Introduction to business analytics - Game theory practices	
14주	6/3 ~ 6/9	- The presentation of your final project	
15주	6/10 ~ 6/16	- Review for final exam - The best team award for a strategic simulation game	
16주	6/17 ~ 6/23	- Final Exam (take-home exam)	
기타			
과제	* 상기 일정은 잠정적이며 추후 변동될 예정입니다.		
수업 안내사항	"본 과목은 교수-학생 상호작용 활성화 수업지원 프로그램에 참여하는 교과목임: e-Campus 상에 학습일지 업로드 및 e-Campus를 통한 튜터의 온/오프라인 피드백 제공"		

## 장애학생지원내용

강의수강관련	<p>시각장애: 디지털교재, 확대교재, 강의 녹취, 대필도우미 허용</p> <p>지체장애: 대필도우미 및 수업보조 도우미 허용</p> <p>청각장애: 대필 및 문자통역 도우미 활동 허용, 강의 녹취허용</p> <p>건강장애: 질병 등으로 인한 결석에 대한 출석 인정, 대필 도우미 허용</p>
--------	---

	학습장애: 대필도우미 허용 지적장애/자폐성장애: 대필도우미 및 수업멘토 허용
과제 및 평가관련	과제 제출 및 응답 방식의 조정, 평가시간 연장, 평가 문항 제시 및 응답 방식의 조정, 별도 고사실 제공, 개별화 과제 제출 및 대체 평가 실시 과제 및 평가관련 : *장애유형, 정도에 따라 지원 내용이 다를 수 있음
비고	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당교강사 및 장애학생지원센터 (서울 02-961-2104~5, 국제 031-201-3460~1)로 필요한 사항을 요청하기 바랍니다.

COPYRIGHT © KYUNG HEE UNIVERSITY. ALL RIGHT RESERVED.