列表（List）是一个有序且可变的集合，可以存储多个元素。列表中的元素可以是不同类型的数据（如整数、字符串、其他列表等），并且允许重复元素。列表使用方括号 "[]" 定义，元素之间用逗号分隔。

元组（Tuple）是一个有序但不可变的集合，可以存储多个元素。元组中的元素可以是不同类型的数据，且允许重复元素。元组使用圆括号 "()" 定义，元素之间用逗号分隔。元组一旦创建，其内容无法修改。

集合（Set）是一个无序且不重复的集合，用于存储唯一的元素。集合中的元素必须是不可变类型（如整数、字符串、元组等），但集合本身是可变的。集合使用花括号 "{}" 或 "set()" 函数定义，元素之间用逗号分隔。

字典（Dictionary）是一个无序的键值对集合，用于存储具有映射关系的数据。字典中的键必须是唯一的且不可变类型（如字符串、整数、元组等），而值可以是任意类型的数据。字典使用花括号 "{}" 或 "dict()" 函数定义，键值对之间用逗号分隔，键和值之间用冒号 ":" 分隔。

字符串（String）是一个不可变的字符序列，用于表示文本数据。字符串中的每个字符都有一个对应的索引，可以通过索引访问字符。字符串使用单引号 "''" 或双引号 """" 定义。

字节（Bytes）是一个不可变的字节序列，用于表示二进制数据。字节对象中的每个元素是一个 0 到 255 之间的整数。字节使用 "b" 前缀定义，例如 "b"hello""。

字节数组（Bytearray）是一个可变的字节序列，用于表示二进制数据。字节数组中的每个元素是一个 0 到 255 之间的整数。字节数组使用 "bytearray()" 函数定义。

范围（Range）是一个不可变的数字序列，通常用于循环中生成一系列连续的数字。范围使用 "range()" 函数定义，可以指定起始值、结束值和步长。