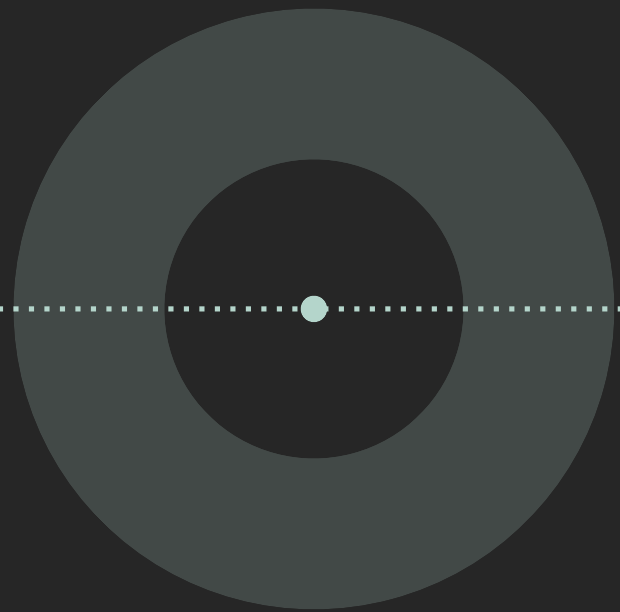


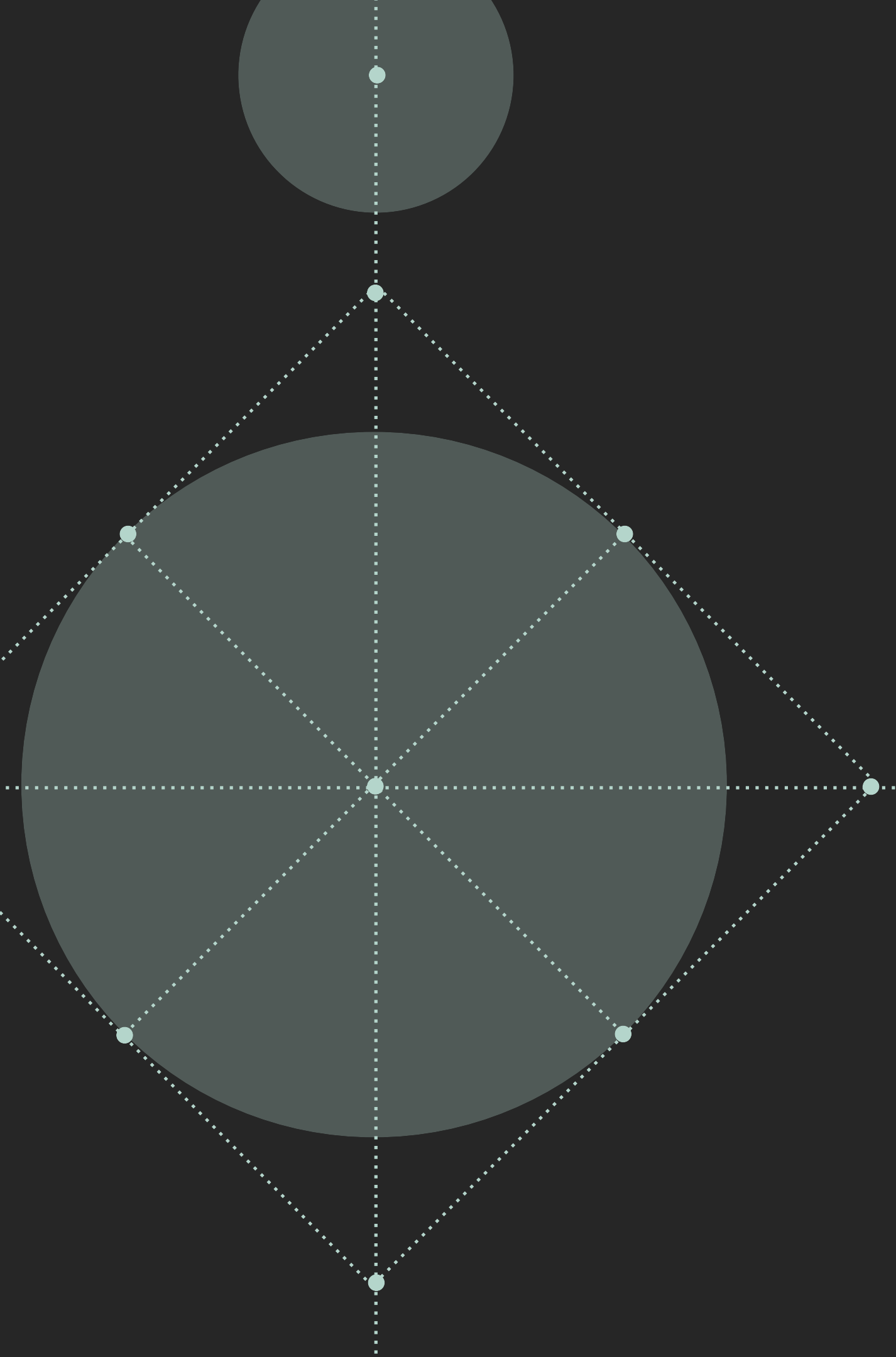
콘솔 게시판 프로젝트

CONSOLE BOARD PROGRAMMING



글로벌인 5기 유민정

2023. 03. 08



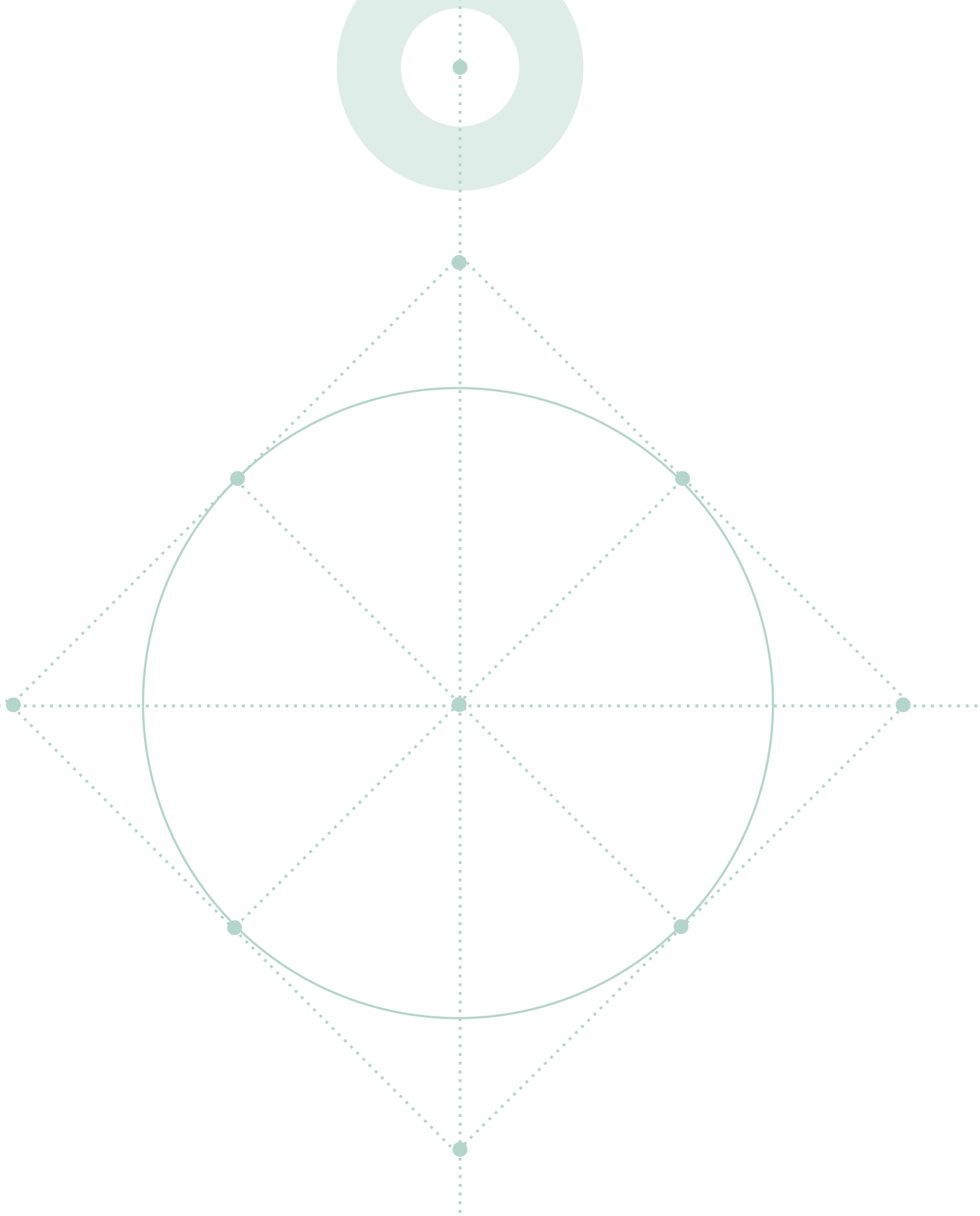
목차

01 개요 및 기능

02 소스 코드

03 구현

04 후기



PROJECT OVERVIEW

프로젝트 개요 및 기능

콘솔 게시판

콘솔 창을 통해 사용자로부터 내용을 입력받아
게시판을 구성하는 프로그램을 만든다.



기능

게시판의 목록 확인, 내용 등록 및 삭제, 내용 읽기 기능

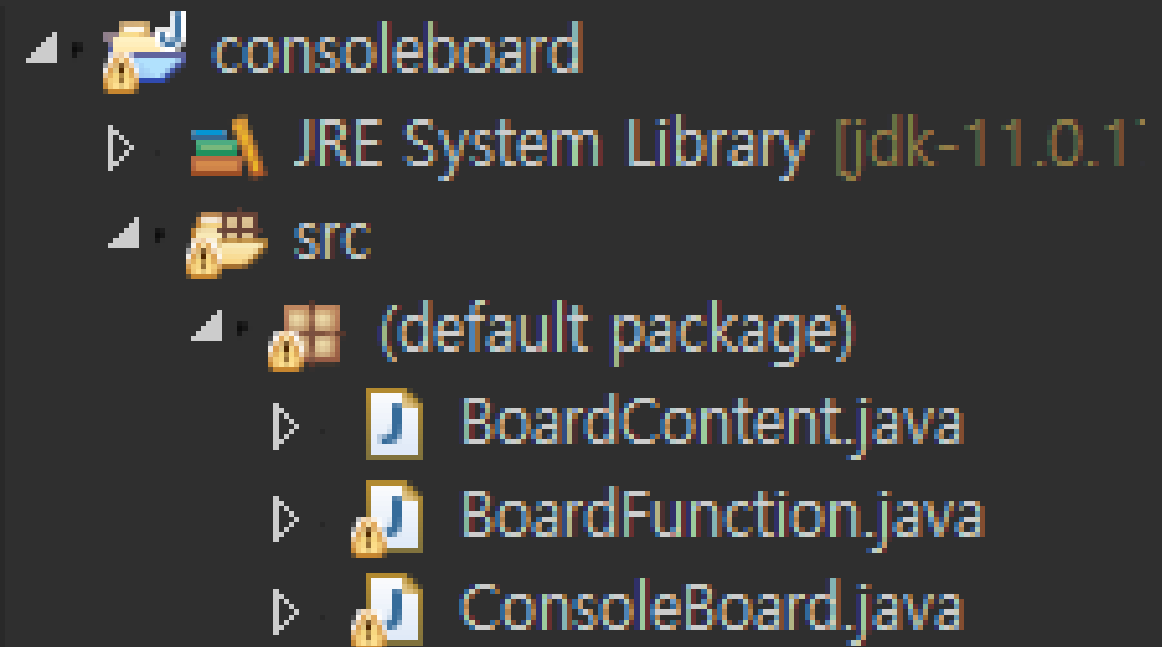


SOURCE CODE

—

소스 코드

[전체 클래스 구성]



CONSOLEBOARD - MAIN

ConsoleBoard.java

- while문 활용
- 메뉴 중 원하는 항목을
nextInt()로 입력받아
if문을 적용하여 구현
- try-catch문 활용해서 숫자
이외의 값을 입력했을 때의
오류 잡아줌

```

1 import java.util.Scanner;
2
3 public class ConsoleBoard {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         BoardFunction func = new BoardFunction();
7         Scanner sc = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.println("=====");
10        System.out.println("번호        제목        작성자        작성일");
11        System.out.println("-----");
12
13        while (true) {
14            try {
15                System.out.print("1.목록    2.등록    3.내용    4.삭제    0.종료 >>");
16                int input = sc.nextInt();
17                sc.nextLine();
18
19                if (input == 0) {
20                    System.out.println("게시판 탐색을 종료합니다.");
21                    break;
22                } else if (input == 1) {
23                    func.BoardList();
24                } else if (input == 2) {
25                    func.BoardAdd();
26                } else if (input == 3) {
27                    System.out.print("조회할 게시글 번호 입력>>");
28                    int cNum = sc.nextInt();
29                    func.BoardContent(cNum);
30                } else if (input == 4) {
31                    System.out.print("삭제할 게시글 번호 입력>>");
32                    int dNum = sc.nextInt();
33                    func.BoardDelete(dNum);
34                } else {
35                    System.out.println("잘못된 입력입니다.");
36                }
37            } catch (Exception e) {
38                System.out.println("숫자만 입력해주세요.");
39                sc.nextLine();
40            }
41        }
42    }
43 }

```

BOARDCONTENT

BoardContent.java

- 데이터의 Getter, Setter 함수 생성

```
1
2 public class BoardContent {
3     private int totalNum, num;
4     private String title, content, name, date;
5
6     public int getTotalNum() {
7         return totalNum;
8     }
9     public void setTotalNum(int totalNum) {
10         this.totalNum = totalNum;
11     }
12
13     public int getNum() {
14         return num;
15     }
16     public void setNum(int num) {
17         this.num = num;
18     }
19
20     public String getTitle() {
21         return title;
22     }
23     public void setTitle(String title) {
24         this.title = title;
25     }
26
```

```
26
27     public String getContent() {
28         return content;
29     }
30     public void setContent(String content) {
31         this.content = content;
32     }
33
34     public String getName() {
35         return name;
36     }
37     public void setName(String name) {
38         this.name = name;
39     }
40
41     public String getDate() {
42         return date;
43     }
44     public void setDate(String date) {
45         this.date = date;
46     }
47
48 }
```

BOARDFUNCTION

BoardFunction.java

- BoardFunction 클래스로 ArrayList 생성
- BoardFunction 클래스 안에 게시글 등록, 내용 조회, 게시글 삭제, 게시글 목록 조회의 각 기능별로 메소드 생성

```
1 import java.text.SimpleDateFormat;
2 import java.util.ArrayList;
3 import java.util.Scanner;
4 import java.util.Date;
5
6 public class BoardFunction {
7     ArrayList<BoardContent> arr = new ArrayList<>();
8     Scanner sc = new Scanner(System.in);
9
10    /* 게시글 추가 메소드 */
11    public void BoardAdd() {
12        System.out.print("제목>>");
13        String title = sc.nextLine();
14
15        System.out.print("내용>>");
16        String content = sc.nextLine();
17
18        System.out.print("작성자>>");
19        String name = sc.nextLine();
20
21        BoardContent ct = new BoardContent();
22        SimpleDateFormat dt = new SimpleDateFormat("yyyy/mm/dd HH:mm:ss");
23        String date = dt.format(new Date());
24
25        ct.setTitle(title);
26        ct.setContent(content);
27        ct.setName(name);
28        ct.setDate(date);
29
30        arr.add(ct); // BoardContent를 배열에 담기
31        System.out.println("등록이 완료되었습니다.");
32
33    }
```

BOARDFUNCTION

BoardFunction.java

- 내용 조회 메소드 / 게시물 삭제 메소드 생성

```
35      /* 내용 조회 메소드 */
36      public void BoardContent(int num) {
37          if (arr.isEmpty()) {
38              System.out.println("게시글이 없습니다.");
39          }
40          if (((BoardContent) arr.get(num - 1)).equals(null)) {
41              System.out.println("조회할 내용이 없습니다.");
42          } else {
43              System.out.println("-----내용-----");
44              System.out.println("제목: " + ((BoardContent) arr.get(num - 1)).getTitle());
45              System.out.println("내용: " + ((BoardContent) arr.get(num - 1)).getContent());
46              System.out.println("작성자: " + ((BoardContent) arr.get(num - 1)).getName());
47              System.out.println("작성일: " + ((BoardContent) arr.get(num - 1)).getDate());
48              System.out.println("-----");
49          }
50      }
51
52      /* 게시물 삭제 메소드 */
53      public void BoardDelete(int num) {
54          arr.remove(arr.get(num - 1));
55          System.out.println(num + "번 게시글이 삭제되었습니다.");
56      }
57
```


BOARDFUNCTION

BoardFunction.java

- 게시글 목록 조회 메소드 생성

```
58      /* 게시글 목록 조회 */
59      public void BoardList() {
60          BoardContent ct = new BoardContent();
61          System.out.println("=====");
62          System.out.println("번호          제목          작성자          작성일");
63          System.out.println("-----");
64          if (arr.size() > 0) { // '게시글이 있으면'
65              int count = 1;
66              for (int i = 0; i < arr.size(); i++) {
67                  System.out.print(count + " ");
68                  System.out.print(((BoardContent) arr.get(i)).getTitle() + " ");
69                  System.out.print(((BoardContent) arr.get(i)).getName() + " ");
70                  System.out.print(((BoardContent) arr.get(i)).getDate());
71                  System.out.println();
72                  count++;
73              }
74          } else {
75              System.out.println("등록된 글이 없습니다.");
76          }
77      }
78  }
79
```

IMPLEMENT

구현

[게시글 등록 부분]

```

Problems Javadoc Declaration Console x
ConsoleBoard [Java Application] C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-11.0.17.8-hotspot\bin\javaw.exe (2023. 3. 7. 오후 6:01:09)
=====
번호          제목          작성자          작성일
-----
1. 목록      2. 등록      3. 내용      4. 삭제      0. 종료 >>2
제목>>장제근 오빠
내용>>채연아 실망이야
작성자>>김채연
등록이 완료되었습니다.
1. 목록      2. 등록      3. 내용      4. 삭제      0. 종료 >>2
제목>>안녕하세요
내용>>감사해요 잘 있어요 다시 만나요
작성자>>오동동
등록이 완료되었습니다.
1. 목록      2. 등록      3. 내용      4. 삭제      0. 종료 >>2
제목>>채연천사
내용>>귀염뽀짝 막내동이 채연
작성자>>장제근
등록이 완료되었습니다.
  
```

[게시글 목록 확인 부분]

1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >>1

```
=====
번호          제목          작성자          작성일
-----
1   장제근 오빠  김채연  2023/01/07  18:01:21
2   안녕하세요  오동동  2023/01/07  18:01:37
3   채연천사   장제근  2023/01/07  18:01:50
```

[게시글 내용 확인 부분]

```
=====
번호          제목          작성자          작성일
-----
1   장제근 오빠  김채연  2023/01/07  18:01:21
2   안녕하세요  오동동  2023/01/07  18:01:37
3   채연천사   장제근  2023/01/07  18:01:50
1.목록      2.등록      3.내용      4.삭제      0.종료 >>3
```

조회할 게시글 번호 입력>>3

|-----내용-----|

제목: 채연천사

내용: 귀염뽀짝 막내동이 채연

작성자: 장제근

작성일: 2023/01/07 18:01:50

[게시글 삭제 부분]

1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >>4

삭제할 게시글 번호 입력>>2

2번 게시글이 삭제되었습니다.

1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >>1

=====

번호	제목	작성자	작성일
----	----	-----	-----

1	장제근 오빠	김채연	2023/01/07 18:01:21
---	--------	-----	---------------------

2	채연천사	장제근	2023/01/07 18:01:50
---	------	-----	---------------------

1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >>0

게시판 탐색을 종료합니다.

REVIEW

— 후기

처음하는 프로젝트여서 시작하는 데에 어려움이 있었지만, 구글링과 친구들의 도움으로 게시판을 완성할 수 있었다.
제대로 구현이 안 되는 부분에 대해 계속해서 고민하고 풀어나가는 과정을 통해 코딩에 대한 즐거움과 자신감을 얻을 수 있었다.
스스로 이해할 수 있는 코드 위주로 구성하다보니 어설픔고 부족한 부분이 있지만 프로젝트를 통해 한층 성장할 수 있었다고 생각한다.
이 경험을 발판삼아 앞으로 남은 프로젝트도 포기하지 않고 완성도 있게 진행해보고 싶다고 느꼈다.

감사합니다.