

## 解法 1

---

对于  $k$  种防御属性，对于每一种属性建 1 个以该属性为关键字的堆，一开始将所有 monster 放入第一个堆。依次检查每一个堆，对于第  $i$  个堆的堆顶 monster，若其第  $i$  个属性满足被杀死的条件，则将其弹出并放入第  $i+1$  个堆，循环往复直至无法移动 monster。每个怪兽最多进堆  $k$  次，出堆  $k$  次，时间复杂度  $O(kn \log n)$

## 解法 2

---

对于  $k$  种防御属性，分开进行从小到大排序，设立  $k$  个指针从最小处开始往最大处移动，对满足被杀死的条件的属性进行标记，当某只 monster 的所有防御属性都被标记时，更新剑士的魔法属性同时更新指针往后移动。时间复杂度  $O(kn \log n)$