

Web 前端开发知识体系大全

对于新手而言，学习 Web 前端开发，如果有个清晰的 Web 前端开发知识体系大全，学习起来会更加方便，所以，我将所需要的知识进行了归纳总结，形成了完整的 Web 前端开发知识体系，希望能给更多想要加入前端开发行业的有志青年一些帮助。

Web 前端开发的知识点很多，这里泛艺学苑将知识划分为：理论知识，类库框架，编码开发，运行环境。

第一，理论知识是非常重要的，每一种程序开发，都不能离开基础理论。

第二，掌握了理论基础，就能学习编码了，在此之前得先学习第三方框架和类库，例如 jQuery。

第三，有了这些理论知识和类库框架，就可真正的编码了。

第四，为了能高效、稳定的运行在相应的环境中，还学要懂得运行环境。

一、理论知识

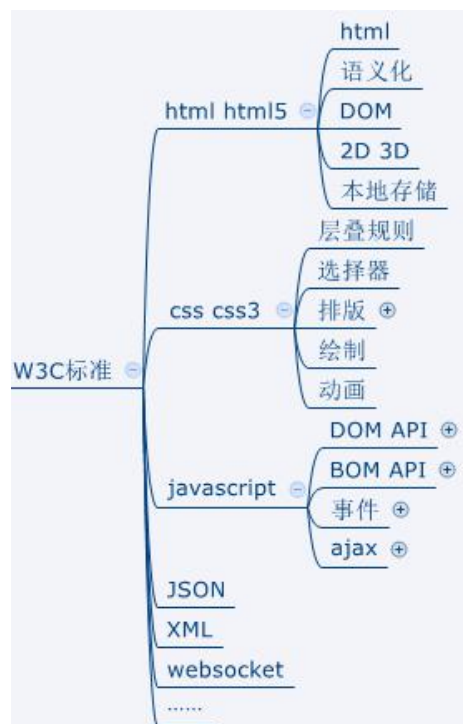
理论知识包括“软知识”和“硬知识”。“软知识”指能在各个程序开发中都用到的，算是基本功、内功，例如数据结构、算法、设计模式、面向对象等等；“硬知识”指能直接用于本程序开发的。web 前端开发所需要的硬知识其实都包含在三个标准里面：http 标准、W3C 标准和 ECMAScript 标准；



http 标准: 浏览器要从服务端获取网页, 网页也可能将信息再提交给服务器, 这其中都有 http 的连接。web 系统既然和 http 链接有瓜葛, 因此就必须学习它。建议去查阅《图解 http》这本书, 浅显易懂的讲述了这些内容。



W3C 标准: html、css、js 是 W3C 标准的一部分, 而 W3C 标准也只是 web 前端开发知识体系中的一部分而已。

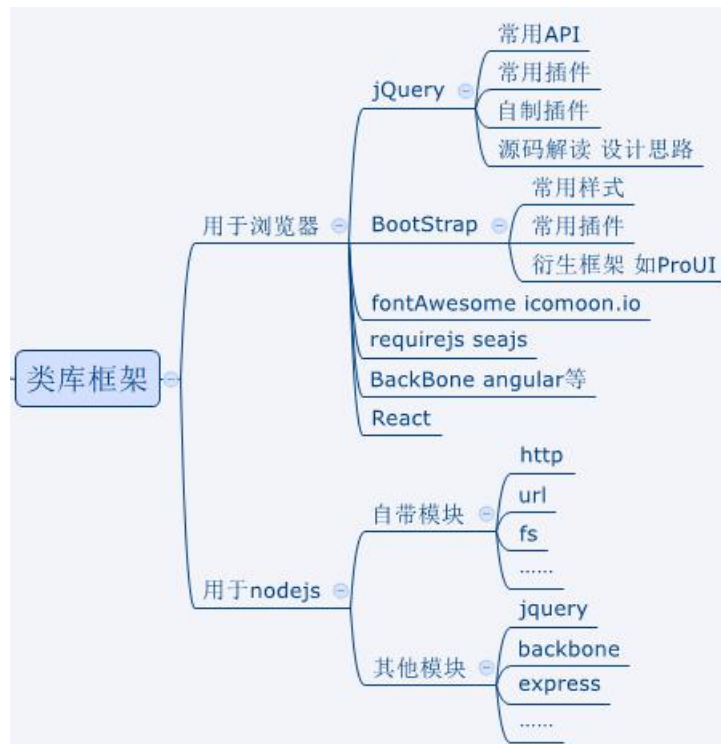


ECMAScript 标准: 有些人可能只知道 javascript; 而 js 是在 ES 的基础上, 为 web 浏览器做了一部分封装 (增加了 DOM 操作、BOM 操作等)



二、 框架和类库

下面的这些类库或者框架，能大大提高你的开发效率。



jquery 一定是大部分 web 前端开发者不可或缺的工具。

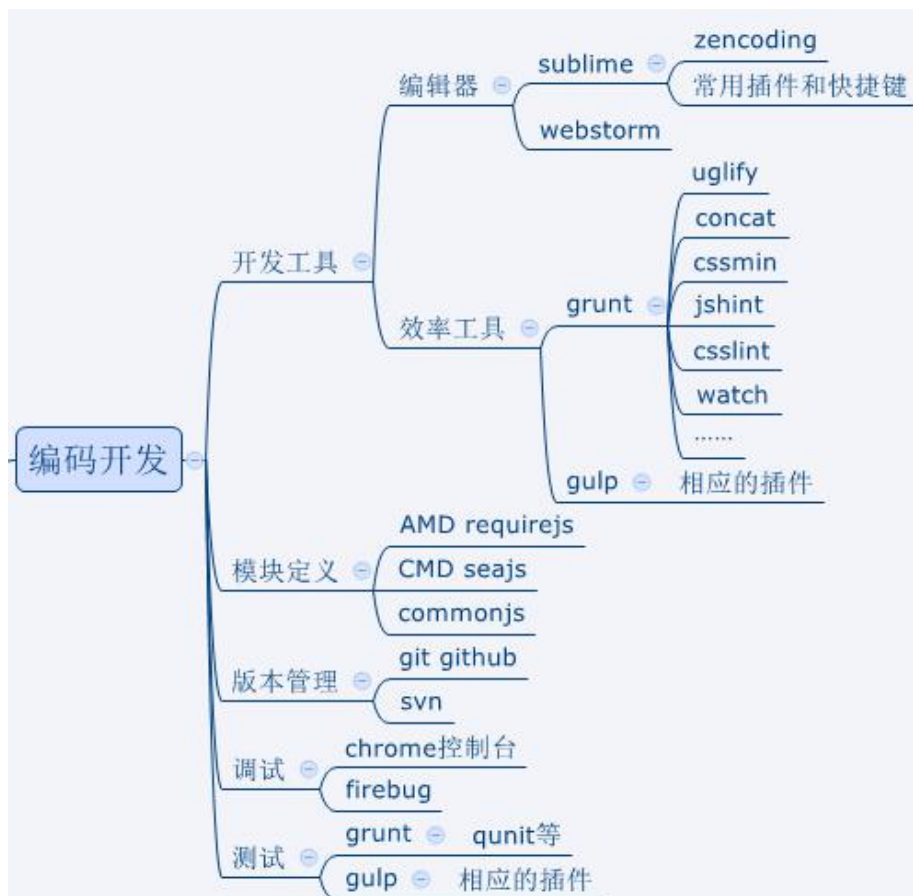
Bootstrap 也是非常流行的框架。

[fontawesome.github.io/Font-Awesome/icons/]，全世界最强大的图标系统。

requirejs 和 seajs 这种模块定义系统，也一定是你系统中不可或缺的。

三、编码开发

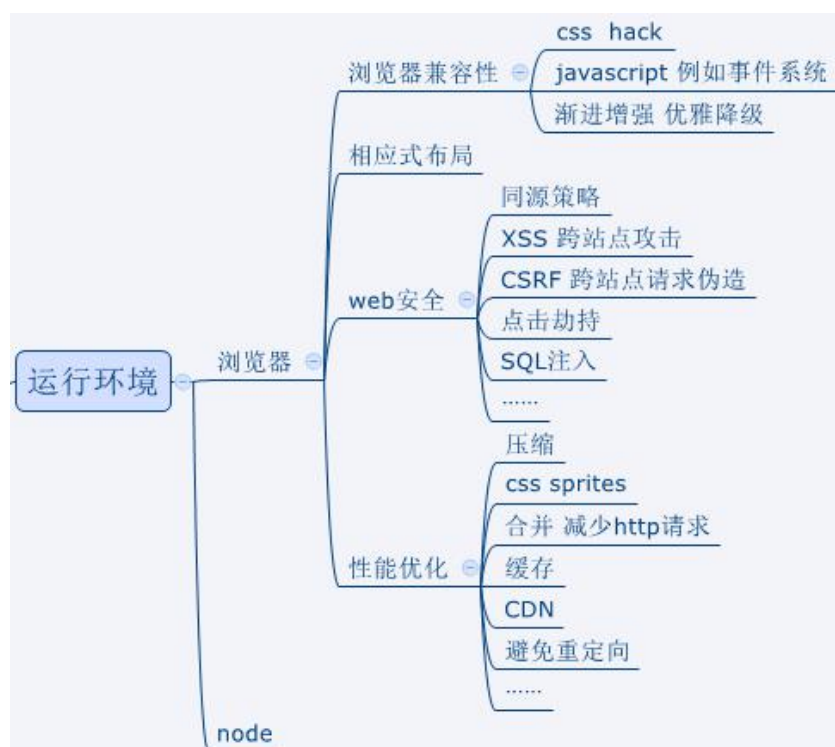
编码 IDE 最强的当属微软的 visual studio ! 但是即便是微软的 VS 最新版本 , 它也代替不了下面要说的这套开发环境。



如果专门做 web 前端 , 选择 sublime , 同时需要 zencoding 的协助 , 提高效率。另外 , 针对 html、css、js 的压缩、合并、语法检查 , 文件的清除、复制这些操作 , 可以使用 grunt 或者 gulp 的帮助。

四、运行环境

当系统真正到了运行环境中 , 还有好几个知识点需要你掌握。看下图 :



要知道 web 系统虽然大部分是在浏览器下运行，但是 js 可能会被运行在 node 环境。

在浏览器环境下，最重要的两点是：web 安全和性能优化。如果了解推荐两本书《白帽子将 web 安全》《高性能网站建设指南》

以上这些是全部的知识体系。如果你想成为一名合格的 Web 前端开发工程师，最有效的方法是找一个专业的前端培训机构。

泛艺学苑，结合当前市场对前端开发技能要求，邀请行业大咖，研发前端课程，以确保学员能学到最主流的前端技能；同时，泛艺学苑得到了优艺客、月读视界、曼妙设计等国内大型的设计工作室作支持，有专业老师带领做真实项目，项目案例都来自腾讯、网易、阿里等大型互联网公司，让学员在实操中，进一步理解基础知识，同时掌握实际工作经验；因此，泛艺学员毕业后，均拥有外面 2-3 年的工作经验。【[了解课程详情>>](#)】