更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更原因 | 版本号 |
| 袁阳阳 | 2016-11-01 | 初始文档 | V1.0 |

# 1.引言

## 1.1编制目的

本文档是RunStyle运动社交系统的详细设计文档，用于指导后续的软件开发，同时实现与测试人员及用户的沟通。

本文档面向开发人员、测试人员及最终用户编写，是了解系统的导航。

## 1.2参考资料

1）IEEE标准

2）《web程序设计 第8版》

3）《RunStyle运动社交系统需求文档》

# 2.产品概述

参见RunStyle运动社交系统需求文档中对产品的概括描述。

# 3.逻辑视角

RunStyle运动社交系统中，选择了分层体系结构的风格，将系统分为三层（展示层、业务逻辑层、数据层）能够很好地示意整个高层抽象。展示层包含了GUI界面的实现，逻辑层负责业务逻辑的处理，数据层负责数据的读取。分层体系结构的逻辑视角如图1所示。