## 面向对象编程——单元 4: 抽象 abstract 和终极 final

# 一、抽象类与抽象方法

#### 关键字: abstract 代表抽象

使用 abstract 关键字修饰类,表示抽象类。抽象类不能实例化对象。

#### 语法: abstract class 类名

使用 abstract 关键字修饰方法。没有方法具体实现只有方法的声明,这样的方法就是抽象方法。

### 语法: abstract function 方法名(参数列表)

包含了抽象方法的类一定是抽象类,抽象类不一定非要包含抽象方法,抽象类也可以包含非抽象的方法。

抽象类主要用途就是被继承。继承了抽象类的子类需要实现所有的抽象方法,如果没有全部实现则该子类也必须是抽象类。

```
1 <?php
 2
 3
        * 抽象类 商品类,不能直接实例化一个商品类对象。
 4
 5
       abstract class Goods{
 6
           protected $name;
 7
           protected $price;
 8
           protected $numbers;
           public function __construct($name,$price,$numbers){
 9
10
               $this->name = $name;
11
               $this->price = $price;
              $this->numbers = $numbers;
12
13
14
           public function getPrice(){
15
              return $this->price;
16
           //声明了2个抽象方法,没有具体方法的定义
17
           public abstract function discount($discount); //折扣
18
19
           public abstract function introduce(); //介绍商品
20
21
22
        * 图书类,继承抽象的商品类
        */
23
24
       class Book extends Goods{
25
          private $publisher; //出版社
          private $author; //作者
26
          public function __construct($publisher,$author,$name,$price,$numbers){
27
28
              parent::__construct($name,$price,$numbers);
29
              $this->publisher = $publisher;
30
             $this->author = $author;
31
          }
32
          public function discount($discount){
33
             //图书折扣允许3折及以上
34
             if ($discount>=0.3) {
35
                 $this->price = round($this->price*$discount,2);
36
             } else {
                 trigger_error("图书商品折扣必须大于等于3折",E_USER_NOTICE);
37
38
39
          }
40
          public function introduce(){
41
            echo "[图书信息: ]<br>";
             echo "书名: {$this->name}<br>";
42
43
             echo "出版社: {$this->publisher}<br>";
44
             echo "作者: {$this->author}<br>";
             echo "单价: {$this->price}<br>";
45
46
             echo "库存: {$this->numbers}<br>";
47
          }
```

```
49
       * 手机类 , 继承抽象的商品类
50
51
52
      class Phone extends Goods{
53
         private $model; //型号
54
          private $brand; //品牌
55
           public function __construct($model,$brand,$name,$price,$numbers){
56
              parent::__construct($name,$price,$numbers);
57
              $this->model = $model;
58
              $this->brand = $brand;
59
60
          public function discount($discount){
61
              //手机折扣允许7折及以上
62
              if ($discount>=0.7) {
63
                  $this->price = round($this->price*$discount,2);
64
65
              } else {
                 trigger_error("手机商品折扣必须大于等于7折",E_USER_NOTICE);
66
67
68
69
          public function introduce(){
70
              echo "[手机信息: ]<br>";
              echo "名称: {$this->name}<br>";
71
              echo "型号: {$this->model}<br>";
72
             echo "品牌: {$this->brand}<br>";
73
            echo "售价: {$this->price}<br>";
             echo "库存: {$this->numbers}<br>";
75
76
         }
77
     }
78
79
     // $goods1 = new Goods(); //报错
80
     $book1 = new Book('电子工业出版社','张三','PHP教程',30.00,50);
```

```
$book1->discount(0.9);
     echo $book1->getPrice();
82
     echo "<br>":
83
     $book1->discount(0.2);//发生用户级提醒,不能打2折
85 echo $book1->getPrice();
     echo "<br>";
86
      $book1->introduce();
87
88
     echo "<hr>";
89
90
     $phone1 = new Phone('mate 10','华为','HUAWEI Mate 10 4GB+64GB 全网通版',3899.00,10)
92
     echo $phone1->getPrice();
      echo "<br>";
94
      $phone1->discount(0.85);
95
      echo $phone1->getPrice();
96 echo "<br>";
97 $phone1->introduce();
98
99
100 ?>
```

## 运行结果:

27

[ ! ] Notice: 图书商品折扣必须大于等于3折 in F:\wamp\www\objectDemo\jicheng\goods.class.php on line 37 Call Stack				
#	Time	Memory	Function	Location
1	0.0010	162880	{main} ( )	\goods.class.php:0
2	0.0010	163760	Book->discount()	\goods.class.php:84
3	0.0010	163912	trigger error ()	\goods.class.php:37

27

[图书信息:] 书名: PHP教程

出版社: 电子工业出版社

作者: 张三 单价: 27 库存: 50

3899 3314.15 [手机信息:]

名称: HUAWEI Mate 10 4GB+64GB 全网通版

型号: mate 10 品牌: 华为 售价: 3314.15 库存: 10

#### 为什么要使用抽象类?

在面向对象方法中,抽象类主要用来进行类型隐藏。构造出一个 固定的一组行为的抽象描述,但是这组行为却能够有任意个可能的具体 体实现方式。这个抽象描述就是抽象类,而这一组任意个可能的具体 实现则表现为所有可能的派生类。抽象类是不完整的,它只能用作父 类。

**抽象父类**——定义了一组抽象的行为规范,但具体内容不确定。 继承了抽象父类的**子类**——必须实现这些行为规范,具体内容根据情况不同而实现方法不同。

## 设计练习1:

在一个学校的教务管理系统中,有3种用户——管理员、教师、 学生。三种用户必须先登录才能进入系统。管理员用户可以添加教师、 添加学生等操作;教师用户可以给成绩;学生用户可以查看成绩。从 代码重用的角度考虑要实现这些用户类,需要几个类?如何设计?设计参考:

```
1 <?php
       //抽象的父类,用户
 3
        abstract class User{
 4
          protected $username;
 5
           protected Spassword;
 6
           protected Stype;
 7
           public abstract function login($n,$p);
 8
       /**
 9
        * 管理员类
 10
 11
 12
        class Admin extends User{
          private $authority; //管理员有权限
 13
 14
           public function __construct(){
               $this->type = '管理员';
 15
            //从抽象父类继承过来的,必须实现
 17
           public function login($n,$p){
 18
 19
              /*
 20
               省略了访问数据库,判断用户是否登录成功
 21
               $result = false; //登录成功或失败
               if($result){
 24
                  $this->username = $n;
 25
                  $this->password = $p;
                  $this->authority = ''; //赋予正确的权限值
 26
 27
                  return true;
 28
               }else{
 29
                   return false;
 30
 31
 32
           public function addTeacher(Teacher $teacher){
 34
           public function addStudent(Student $student){
 35
```

```
38 /**
        * 教师类
       */
40
41
        class Teacher extends User{
42
           public function __construct(){
               $this->type = '軟师';
43
44
45
           public function login($n,$p){
46
              $result = false; //登录成功或失败
47
               if($result){
48
                   $this->username = $n;
49
                  $this->password = $p;
                  return true;
50
51
               }else{
52
                   return false;
54
           }
55
           public function setScore(Student $stu, $score){
56
57
            }
58
```

```
59
        * 学生类
60
        */
61
        class Student extends User{
63
          //新增的其他私有属性
64
          private $score;
65
          public function __construct(){
66
               $this->type = '学生';
67
68
           public function login($n,$p){
              $result = false; //登录成功或失败
69
70
               if($result){
71
                  $this->username = $n;
72
                  $this->password = $p;
73
                  return true;
74
              }else{
75
                  return false;
76
78
           public function getScore(){
              return $this->score;
79
80
81
       1
82
83
84 ?>
```

## 设计练习 2:

当我们设计一个管理系统时,如果考虑将来可能需要更换数据库管理系统(比如从 MySQL 数据库管理系统移植到 SQL Server 数据库管理系统),为了提高代码的可移植性,如何在项目初期就设计出针对不同数据库系统的访问操作类。这里主要练习 MySQL 数据库访问类的定义方法。

1、定义一个针对所有数据库系统访问类的设计规范,抽象类 DB。

```
mysqldb.class.php
                   db.class.php
                                                 ceshi.php
                                   config.inc.php
1 <?php
       * 数据库操作类的抽象父类, 定义了一套规范。
       * 所有具体的数据库系统操作类需要继承它
 5
       abstract class DB{
 6
 7
           protected $conn;
8
           protected $host;
9
           protected $port;
10
           protected $user;
           protected $password;
11
12
           protected $dbName;
           protected $charset;
13
14
15
           protected abstract function initParam($arr);
           protected abstract function getConn(); //连接
17
           protected abstract function selectDB(); //选择数据库
           protected abstract function setCharset();
18
19
20
           protected abstract function query($sql); //查询产生结果: select
21
           protected abstract function exec($sql);
           处理一个能够影响数据的SQL,不返回结果集。insert/update/delete
22
23 ?>
```

2、定义 MySQLDB 类,继承 DB 类。实现具体功能。

```
× ceshi.php
    mysqldb.class.php
                  config.inc.php
1 <?php
       include "db.class.php";
3
       * 封装了mysql数据库的所有操作
4
6
       class MySQLDB extends DB
8
           private $error;
9
           protected function initParam($arr){
               //用户、密码、数据库名必须由用户指定
10
               if (!isset($arr[user])) {
                   die("必须提供连接mysql服务器的用户名");
               } else if(!isset($arr[password])) {
                   die("必须提供连接mysql服务器的用户密码");
14
15
               }else if(!isset($arr[dbName])) {
                   die("必须提供具体的数据库");
17
18
               $this->host = isset($arr[host])?$arr[host]:'localhost';
19
               $this->port = isset($arr[port])?$arr[port]:'3306';
20
               $this->user = $arr[user];
               $this->password = $arr[password];
               $this->dbName = $arr[dbName];
               $this->charset = isset($arr[charset])?$arr[charset]:'utf8';
```

```
25
           //建立连接
          protected function getConn(){
              $conn = mysql connect($this->host.":".$this->port,$this->user,$this->password);
28
              /*echo mysql_error();*/
29
              if (!$conn) {
                  die('连接mysql服务器失败,请检查服务器地址'.$this->host.":".$this->port."
30
                      ,用户名{$this->user},密码{$this->password}是否正确。");
              } else {
32
                  $this->conn = $conn;
              }
34
           //选择数据库
36
          protected function selectDB(){
              $result = mysql_select_db($this->dbName,$this->conn);
38
              if (!$result) {
                  die("数据出错,请检查配置文件的数据配置项,是否存在此数据库{$this->dbName}"。
                     mysql_error());
40
41
42
          protected function setCharset(){
43
              mysql_query("set names {$this->charset}",$this->conn);
44
```

```
45
           //查询产生结果集,以二维数组的形式返回.select
           public function query($sql){
46
47
              $result = mysql_query($sql,$this->conn);
48
              if (!$result) {
49
                 $this->error = mysql_error();
                 return false;
              } else {
                 $rsArr = array();
                  while ($row = mysql_fetch_assoc($result)) {
54
                     $rsArr[]=$row;
56
                  return $rsArr;
              }
58
59
           //处理一个能够影响数据的SQL,不返回查询结果集insert/update/delete
60
           //如果执行成功返回的是受影响的行数int;失败返回false
61
          public function exec($sql){
63
              $result = mysql_query($sql,$this->conn);
64
              if ($result===true) {
65
                 return mysql_affected_rows(); //可能是0
66
              } else {
67
              $this->error = mysql_error();
68
                   return false;
69
70
71
72
           function __construct($arr)
73
               $this->initParam($arr);
74
               $this->getConn();
76
               $this->selectDB();
               $this->setCharset();
78
79
           public function getError(){
              return $this->error;
81
82
        }
83
84 ?>
```

3、简单测试。

```
mysqldb.class.php
                     config.inc.php
    <?php
 2
 3
        /*
        此文档是项目的配置文件
4
 5
6
       /**
7
        * [$config 数据库的初始化参数配置项]
8
9
        * user 、password、dbName三项是必填项
10
        */
11
       $config = array(
12
                  'host'=>'localhost',
13
            'port'=>'3306',*/
14
            'user'=>'root',
15
16
            'password'=>'root',
            'dbName'=>'jytxl',
17
                  'charset'=>'utf8'*/
18
19
        );
     ?>
20
```

```
mysqldb.class.php × config.inc.php × ceshi.php
       include 'mysqldb.class.php'; //包含类文件
 3
       include 'config.inc.php'; //包含配置文件
       $dao = new MySQLDB($config); //实例化数据库操作类对象
 5
       var_dump($dao); //测试对象初始化情况
 6
       //执行一个查询类的操作
 7
       $rsArr = $dao->query("select * from member where uid=1");
 8
       //变量是0, '',null,array() ==false
 9
       if (!empty($rsArr)) {
10
          foreach ($rsArr as $row) {
11
              echo "$row[id] <br>";
12
13
           }
14
       } else if($rsArr===false){
15
          echo $dao->getError();
16
17
       }else{
18
           echo "没有满足条件的查询结果";
19
```

```
//执行一个插入类的操作
21
22
       $rs = $dao->exec("insert into member(name, telephone, uid)
          values('abc','123',1),('def','456',1)");
23
       /*'delete from member where id=33'*/
      if ($rs===false) {
24
25
           echo $dao->getError();
26
       } else {
27
28
          echo "插入成功{$rs}几条记录";
29
30
31 ?>
```

## 二、终极类与终极方法

#### 关键字: final 代表最终

1、在类前使用 final 关键字,代表该类不能被继承,成为终极类。

#### 语法: final class 类名

```
<?php
 2
         abstract class Goods{
 3
 4
 5
        final class Phone extends Goods{
 6
 7
 8
        class IPhone extends Phone{
 9
10
11
         $i = new IPhone();
         var_dump($i);
12
13
                                                                   8 0
14
          | localhost:81/objectDen ×
15
    ?>
                  ① localhost:81/objectDemo/jicheng/final.php
                                                                      ⊕ 🔄
                 Fatal error: Class IPhone may not inherit from final
         class (Phone) in F:\wamp\www\objectDemo\jicheng\final.php on
```

2、在方法名前使用 final 关键字,代表该方法不能被子类重写,成为

终极方法。

### 语法: final function 方法名(参数列表){....}

```
1 <?php
 2
        abstract class Goods{
 3
             protected $name;
             final function getName(){
 4
 5
                 return $this->name;
 6
             }
 7
 8
        final class Phone extends Goods{
9
             function getName(){
10
                 return "电话名".$this->name;
11
             }
12
        }
13
             localhost:81/objectDen X
14
                     ① localhost:81/objectDemo/jicheng/final.php
15
16
   ?>
                     Fatal error: Cannot override final method
             Goods::getName() in F:\wamp\www\objectDemo\jicheng
```

# 为什么要使用终极类和终极方法?

从设计层面考虑某个子类已经是最终类了,不需要再进行功能扩展,那为了防止该类被继承就可以使用 final 设置其为终极类。

当一个父类的方法确定不能被子类改写的时候,就是说该方法在 所有子类中的实现是完全一致时,可以设置其为终极方法避免子类的 重写。