

# Chapter 6. 싱글톤 컨테이너

## 웹 애플리케이션과 싱글톤

- 대부분의 스프링 애플리케이션은 웹 애플리케이션이다.
- 웹 애플리케이션은 보통 여러 고객이 동시에 요청을 한다.
   고객이 3번 요청을 하면 객체가 3번 생성됨 (문제임)

```
public class SingletonTest {
              @Test
             @DisplayName("스프링 없는 순수한 DI 컨테이너")
              void pureContainer() {
                  AppConfig appConfig = new AppConfig();
                  // 1. 조회 : 호출할 때마다 객체를 생성
                  MemberService memberService1 = appConfig.memberService();
                  // 2. 조회 : 호출할 때마다 객체를 생성
                  MemberService memberService2 = appConfig.memberService();
                  // 참조 값이 다른 것을 확인
                  System.out.println("memberService 1 = " + memberService1);
                  System.out.println("memberService 2 = " + memberService2);

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 12 ms

/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-17.0.2.jdk/Contents/Home/bin/java ...
memberService 1 = hello.core.member.MemberServiceImpl@6a79c292
memberService 2 = hello.core.member.MemberServiceImpl@37574691
```

서로 다른 객체가 생성됨을 확인

- 해결 방안은 객체는 딱 하나만 생성되고. 이 객체 인스턴스를 공유하며 사용하게 설계!!
  - → 싱글톤 패턴

### 싱글톤 패턴

- 클래스의 인스턴스가 딱 1개만 생성되는 것을 보장하는 디자인 패턴
- 객체 인스턴스를 2개 이상 생성되지 못하도록 막아야함
  - private 생성자를 사용외부에서 임의로 new 키워드를 사용하지 못하도록 하기

15 라인 private 이 중요!!

○ SingletonTest.java 에서 객체 생성이 불가함을 확인

。 싱글톤 패턴 적용

```
### appcompton
### application.properties
### a
```

같은 객체 인스턴스를 반환함을 확인

- 싱글톤 패턴의 한계
  - "싱글톤"을 구현하는 코드 자체가 많이 들어감
  - 。 의존관계상 클라이언트가 구체 클래스에 의존
    - : getInstance 한 걸 가져와야함 (구체클래스.getInstance)
    - → DIP 위반
    - → OCP 원칙을 위반할 가능성 높음
  - 。 테스트 어려움

- 내부 속성을 변경하기 어려움
- ∘ private 생성자를 쓴다 → 자식 클래스를 생성하기 어려움
- 。 결과적으로 유연성이 떨어짐

그런데 스프링 프레임워크는 이 단점을 다 없애준다 ?!

## 싱글톤 컨테이너

- 스프링 컨테이너는 싱글톤 패턴의 문제점을 해결하면서, 객체 인스턴스를 싱글톤으로 관리한다.
- 스프링 컨테이너는 싱글톤 패턴을 적용하지 않아도, 객체 인스턴스를 싱글톤으로 관리
- 스프링 컨테이너는 싱글톤 컨테이너 역할을 한다.
- 이렇게 싱글톤 객체를 생성하고 관리하는 기능을 싱글톤 레지스트리 라고 한다.
- DIP, OCP, 테스트, private 생성자로부터 자유롭게 싱글톤을 사용할 수 있음
- 지저분한 코드 필요 없어짐

```
### Comparison of the content of th
```

#### • 참고

- 스프링의 기본 빈 등록 방식은 <싱글톤> 이지만, 싱글톤 방식만 지원하는 것은 아니다.
- 。 요청할 때마다 새로운 객체를 생성해서 반환하는 기능도 제공한다.
- 。 자세한 내용은 뒤에 빈 스코프에서 설명

## 싱글톤 방식의 주의점

• 싱글톤 패턴이든, 싱글톤 컨테이너(스프링)를 사용하든, 객체 인스턴스를 하나만 생성 해서 공유하는 싱글톤 방식은 여러 클라이언트가 하나의 객체 인스턴스를 공유하기 때문에,

싱글톤 객체는 상태를 유지(stateful)하게 설계하면 안된다.

무상태 (stateless)로 설계 !!!

- 。 특정 클라이언트에 의존적인 필드 x
- 。 특정 클라이언트가 값을 변경할 수 있는 필드가 있으면 안된다
- 。 가급적 읽기만

```
** State of State of
```

- StatefulService 의 price 필드는 공유되는 필드인데, 특정 클라이언트가 값을 변경한다.
- 공유 필드는 항상 조심 해야함
- 스프링 빈은 <무상태>로 설계
- 무상태 설계

```
© XmlAppContext.java × ⓒ BeanDefinitionTest.java × ⓒ SingletonTest.java × ⓒ StatefulService.java × ⓒ StatefulServiceTest.java × ⓒ Assertions.java × ⓒ SingletonService.java

package hello.core.singleton;

public class StatefulService {

// private int price; // 상태를 유지하는 필드

public int order(String name, int price) {

System.out.println("name = " + name + "price = " + price);

this.price = price; // 여기가 문제 !

return price;

}
```

private 영역 주석, public에 return price 로 변경

## @Configuration과 싱글톤

- Configuration이란?
  - @Configuration이라고 하면 설정파일을 만들기 위한 애노테이션 or Bean을 등록 하기 위한 애노테이션이다.
- 역할
  - Bean을 등록할때 싱글톤(singleton)이 되도록 보장해준다.
  - 。 스프링컨테이너에서 Bean을 관리할수있게 됨.

- memberService 빈을 호출하면 memberRepository() 호출
- orderService 빈을 호출하면 memberRepository() 호출
- → 싱글톤이 깨지는 것이 아닌가?! (클래스 인스턴스 2개 생성)

- 같은 인스턴스를 사용하는 것을 확인!!
- 어떻게 이렇게 되는거지 ?!
  - 。 다음시간에 계속

## @Configuration과 바이트 코드 조작의 마법

• 스프링 컨테이너 == 싱글톤 레지스터리

- 내가 만든 클래스가 아니라, 스프링이 CGLIB이라는 바이트 코드 조작 라이브러리를 사용해서 AppConfig 클래스를 상속받은 임의의 다른 클래스를 만든다
- 이 ㄷ ㅏ른 클래스를 스프링 빈으로 등록함
- 이 임의의 다른 클래스가 싱글턴이 보장되도록 해준다.
- appConfig == instance : AppConfig@CGLIB
- AppConfig@CGLIB → AppConfig
- @Configuration을 적용하고 @Bean을 적용하면 싱글톤 레지스트리가 보장됨

• @Configuration이 없으면, memberRepository가 세번 호출되어 싱글톤이 깨짐

```
public class AppConfig {
public class AppConf
```