# 好Mysql基础表结构

## 目录

[好Mysql基础表结构 1](#_Toc430677387)

[目录 1](#_Toc430677388)

[一、文档信息 1](#_Toc430677389)

[1、文档变更记录： 1](#_Toc430677390)

[二、数据表结构 2](#_Toc430677391)

[1、后台管理员信息表(gsys\_admin) 2](#_Toc430677392)

[2、后台权限信息表(gsys\_admin\_right) 3](#_Toc430677393)

[3、后台管理员组信息表(gsys\_admin\_group) 4](#_Toc430677394)

[4、后台管理员操作日志信息表(gsys\_admin\_log) 4](#_Toc430677395)

[5、游戏信息表(gsys\_game\_info) 5](#_Toc430677396)

[6、游戏服务器信息表(gsys\_game\_server) 5](#_Toc430677397)

[7、游戏渠道信息表(gsys\_game\_channels) 6](#_Toc430677398)

[8、团队信息表(gsys\_team\_info) 6](#_Toc430677399)

[9、用户日志表(gsys\_game\_info) 7](#_Toc430677400)

[10、广告投放站数据表(gsys\_game\_adsite) 7](#_Toc430677401)

[11、广告投放站子站数据表(gsys\_game\_partad) 8](#_Toc430677402)

[12、手机认证日志表(gsys\_attest\_tel) 8](#_Toc430677402)

[13、邮箱认证日志表(gsys\_attest\_email) 8](#_Toc430677402)

## 一、文档信息

### 1、文档变更记录：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **修改时间** | **版本号** | **修改人** | **修改内容** |
| 2015.10.27 |  | 汤志锋 | 12.手机认证日志表 13.邮箱认证日志表 |
| 2015.11.10 |  | 汤志锋 | 19.退出登录提示信息表 |
|  |  |  |  |

**说明：**

1. **约定名称：**
2. **表前缀为gsys\_**
3. **字段命名方法：**
4. **真实字段名=表名的前辍\_字段英文名**
5. **真实字段名=表名的前辍\_旧表名的前辍\_字段英文名**
6. **所有自动ID都用sysid表示**
7. **gsys\_admin\_right 中rightid命名不能含有’,’，该符号’,’用于分割group中的rightid**
8. **变更需做特定标识**

**a、变更处需做标红标识**

## 二、数据表结构

### 1、后台管理员信息表(gsys\_admin)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| a\_name | 登陆名称 | varchar(20) | 否 |  |
| a\_pwd | 密码 | **varchar(32)** | **否** |  |
| a\_truename | 真实姓名 | varchar(20) | 否 |  |
| a\_tel | 联系电话 | **char(12)** |  |  |
| a\_email | 联系邮箱 | varchar(40) |  |  |
| a\_qq | QQ号码 | **Int(11)** |  |  |
| a\_insertdate | 添加时间 | int(11) |  |  |
| a\_userid | 添加人ID | int(11) |  |  |
| a\_lastdate | 最后登陆时间 | int(11) |  |  |
| a\_lastip | 最后登陆IP | varchar(64) |  |  |
| a\_lognum | 登陆次数 | Int(5) | 0 |  |
| a\_isadmin | 是否超级管理 | tinyint(2) | 否 | 1. 超级管理员 2. 非超管 |
| a\_groupid | 权限组ID | int(11) | 0 |  |
| a\_islock | 是否锁定 | tinyint(2) | 2 | 1. 锁定 2. 正常 |
| a\_failtimes | 登录失败次数 | tinyint(2) | 0 | **3-5次则锁定用户** |
| a\_img | 用户头像 | Varchar(100) |  |  |
| a\_permission | 数据权限 | Varchar(400) |  | 对应transport中的sysid，以英文’,’逗号分隔 |
| a\_rightid | 权限信息(显示与否) | text |  | 权限信息, 以英文’,’逗号分隔 |
| a\_jmenu | 菜单栏 | text |  | 菜单栏信息，json保存 |

### 2、后台权限信息表(gsys\_admin\_right)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| ar\_rightid | 权限编号 | varchar(20) | 否 | 英文单词 |
| ar\_rightname | 权限名称 | varchar(40) | 否 |  |
| ar\_ismenu | 是否菜单功能 | tinyint(2) | 1 | 1是菜单功能，2不是菜单功能 |
| ar\_parentid | 权限父id | int(5) | 否 | 如果是功能菜单则需要填写，0是顶级菜单 |
| ar\_title | 功能名称 | varchar(40) |  | 如果是功能菜单则需要填写 |
| ar\_url | 功能连接 | varchar(100) |  | 如果是功能菜单则需要填写 |
| ar\_addtime | 添加时间 | int(11) |  |  |
| ar\_userid | 添加人ID | int(11) |  |  |
| ar\_islock | 是否锁定 | tinyint (2) | 否 | 1-屏蔽, 2-正常 |
| ar\_order | 排序 | int(11) | 0 | 降序排序 |

### 3、后台管理员组信息表(gsys\_admin\_group)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| ag\_fid | 父ID | int(11) | 0 | 0为超管组 |
| ag\_groupname | 权限组名称 | varchar(50) | 否 |  |
| ag\_rightid | 权限信息 | text |  | 以英文逗号‘,’分隔 |
| ag\_jmenu | 菜单栏 | text |  | 匹配easyui的菜单栏json格式 |
| ag\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| ag\_upid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| ag\_addtime | 添加时间 | int(11) |  | 时间戳 |
| ag\_userid | 添加人ID | int(11) |  |  |
| ag\_content | 权限组说明 | **varchar(50)** |  |  |

### 4、后台管理员操作日志信息表(gsys\_admin\_log)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| al\_userid | 操作人Id | int(11) | 否 | 默认为0 指用户不存在 |
| al\_logname | 操作人登陆名 | varchar(50) |  |  |
| al\_teamid | 所属团队 | Int(11) |  |  |
| al\_content | 操作内容 | varchar(200) |  |  |
| al\_inserttime | 操作时间 | int(11) |  |  |
| al\_ip | 操作时IP | varChar(64) |  |  |
| al\_gameid | 操作的游戏 | Int(11) |  |  |

### 5、游戏信息表(gsys\_game\_info)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| gi\_gname | 游戏名称 | Varchar(50) | 否 |  |
| gi\_team | 所属团队 | Int(11) | 否 |  |
| gi\_status | 游戏状态 | Tinyint(2) | 1 | 1.开启 2.关闭 |
| gi\_ screen | 横竖屏 | Tinyint(2) | 1 | 1.横屏 2.竖屏 |
| gi\_icon | 游戏icon | Varchar(100) | 否 | 图片路径 |
| gi\_description | 游戏说明 | Varchar(1000) | 否 |  |
| gi\_order | 排序 | Int(11) |  |  |
| gi\_show | 前端展示 | Tinyint(2) | 1 | 1展示 2不展示 |
| gi\_custom | 客服介入 | Tinyint(2) | 2 | 1接入 2不接入 |
| gi\_virtue | 自定义属性 | Varchar(20) | 0 | 1.Hot 2.New 3.推荐 |
| gi\_rating | 推荐等级 | Tinyint(2) | 0 | 1.1星 2.2星 3.3星 4.4星 5.5星 |
| gi\_photo | 游戏截图 | Varchar(100) |  | 图片路径 |
| gi\_azewm | 安卓下载二维码 | Varchar(100) |  | 图片路径 |
| gi\_iosewm | IOS下载二维码 | Varchar(100) |  | 图片路径 |
| gi\_yyewm | 越狱下载二维码 | Varchar(100) |  | 图片路径 |
| gi\_url | 官网地址 | Varchar(100) | 否 |  |
| gi\_kfphone | 客服电话 | Varchar(20) |  |  |
| gi\_azdlurl | 安卓下载地址 | Varchar(300) | 否 |  |
| gi\_iosdlurl | IOS下载地址 | Varchar(300) |  |  |
| gi\_yydlurl | 越狱下载地址 | Varchar(300) |  |  |
| gi\_gtype | 游戏类型 | Tinyint(2) | 1 | 1.页游 2.手游 3.双端 |
| gi\_addid | 添加人ID | int (11) |  |  |
| gi\_addtime | 添加时间 | Int(11) |  |  |
| gi\_upid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| gi\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  |  |
| gi\_key | 游戏key | Varchar(50) | 否 | 加密key值 |

### 6、游戏服务器信息表(gsys\_game\_server)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| gs\_gid | 游戏ID | int(11) |  | 时间戳 |
| gs\_sid | 游戏服ID | Varchar(40) |  |  |
| gs\_sname | 游戏服名称 | Varchar(40) |  |  |
| gs\_starttime | 开服时间 | Varchar(40) |  |  |
| gs\_stopoperation | 是否停运 | int (11) | 1 | 1.开启 2.关闭 |
| gs\_transport | 渠道类型 | Tinyint(2) | 1 | 1、安卓2、ios3、ios越狱 |
| gs\_endtime | 停运时间 | Int(11) |  |  |
| gs\_uptime | 更新时间 | Int(11) |  |  |

### 7、游戏渠道信息表(gsys\_game\_channels)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| gc\_gid | 游戏ID | int(11) |  | 时间戳 |
| gc\_cname | 渠道名称 | Varchar(100) |  |  |
| gc\_cdescription | 渠道说明 | Varchar(200) |  |  |
| gc\_packagename | 渠道包名 | Varchar(100) |  |  |
| gc\_appid | AppID | varchar(100) |  |  |
| gc\_appkey | App\_key | varchar(100) |  |  |
| gc\_appsecret | App\_secret | varchar(100) |  |  |
| gc\_callback | 渠道回调地址 | varchar(100) |  |  |
| gc\_gname | 渠道游戏名 | varchar(50) |  |  |
| gc\_icon | 渠道游戏icon | varchar(100) |  |  |
| gc\_splashscreen | 闪屏 | varchar(100) |  |  |
| gc\_status | 状态 | tinyintt(2) |  | 1.完成 2.未完成 |
| gc\_addid | 添加人ID | Int(11) |  |  |
| gc\_addtime | 添加时间 | Int(11) |  |  |
| gc\_upid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| gc\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  |  |

### 8、团队信息表(gsys\_team\_info)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| ti\_teamname | 团队名称 | Varchar(50) |  | 时间戳 |
| ti\_teamdesc | 团队描述 | Varchar(100) |  |  |
| ti\_addid | 添加人ID | int(11) |  |  |
| ti\_addtime | 添加时间 | int(11) |  |  |
| ti\_upid | 修改人ID | int(11) |  |  |
| ti\_uptime | 修改时间 | int(11) |  |  |

### 9、用户日志表(gsys\_game\_info)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| ti\_teamname | 团队名称 | Varchar(50) |  | 时间戳 |
| ti\_teamdesc | 团队描述 | Varchar(100) |  |  |
| ti\_addid | 添加人ID | int(11) |  |  |
| ti\_addtime | 添加时间 | int(11) |  |  |
| ti\_upid | 修改人ID | int(11) |  |  |
| ti\_uptime | 修改时间 | int(11) |  |  |

### 10、广告投放站数据表(gsys\_game\_adsite)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| ga\_name | 广告名 | Varchar(50) | 否 | 主站名 |
| ga\_ descrip | 广告描述 | Varchar(50) | 是 | 广告描述 |
| ga\_transport | 渠道类型 | Tinyint(2) | 1 | 1、安卓2、ios 3、ios越狱 |
| ga\_statue | 广告状态 | tinyint(2) | 1 | 1、审核，2、开启，3、关闭 |
| ga\_insertuid | 添加人ID | int(11) | 是 |  |
| ga\_inserttime | 添加时间 | int(11) | 是 |  |
| ga\_updateuid | 修改人ID | int(11) | 是 |  |
| ga\_updatetime | 修改时间 | int(11) | 是 |  |

### 11、广告投放站子站数据表(gsys\_game\_partad)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| gp\_aid | 主站id | Int(11) | 否 | 主站id |
| gp\_name | 广告名 | Varchar(50) | 否 | 子站名 |
| gp\_ descrip | 广告描述 | Varchar(50) | 是 | 广告描述 |
| gp\_statue | 广告状态 | tinyint(2) | 1 | 1、审核 2、开启，3、关闭 |
| gp\_transport | 广告渠道 | tinyint(2) | 0 | 1、安卓2、IOS 3、IOS越狱 |
| gp\_insertuid | 添加人ID | int(11) | 是 |  |
| gp\_inserttime | 添加时间 | int(11) | 是 |  |
| gp\_updateuid | 修改人ID | int(11) | 是 |  |
| gp\_updatetime | 修改时间 | int(11) | 是 |  |

### 12、手机认证日志表(gsys\_attest\_tel)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| at\_tel | 手机号码 | char(12) |  |  |
| at\_contents | 内容 | Varchar(100) |  |  |
| at\_uid | 发送人ID | Int(11) |  | 0.系统 |
| at\_time | 发送时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| at\_status | 发送状态 | Tinyint(2) |  | 0.发送中1.成功 2.失败 3.已收到短信 |
| at\_bulk | 是否群发 | Tinyint(2) | 1 | 1.单发 2.群发 |
| at\_ verify | 验证状态 | Tinyint(2) | 2 | 是否验证，1已验证2未验证3超时 |
| at\_ip | 用户IP | Varchar(64) |  |  |
| at\_type | 类型 | Tinyint(2) |  | 1验证码 |
| at\_gid | 游戏 | Int(11) | 0 | 0平台 |
| at\_event | 事件 | Tinyint(2) | 0 | 1注册 2忘记密码 3绑定手机 |
| at\_batchno | 短信返回码 | Varchar(50) |  | +手机号 为唯一字段 |
| at\_attime | 短信到达时间 | Int(11) | 0 |  |
| at\_dnum | 设备号 | Varchar(50) |  |  |
| at\_suid | 接收人ID | Int(11) |  |  |

### 13、邮箱认证日志表(gsys\_ attest\_email)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| ae\_email | 邮箱地址 | Varchar(50) |  |  |
| ae\_contents | 内容 | Varchar(500) |  |  |
| ae\_uid | 发送人ID | Int(11) |  | 0.系统 |
| ae\_time | 发送时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| ae\_ status | 发送状态 | Tinyint(2) |  | 0.发送中1.成功 2.失败 |
| ae\_bulk | 是否群发 | Tinyint(2) | 1 | 1.单发 2.群发 |
| ae\_ verify | 验证状态 | Tinyint(2) | 2 | 1.已验证 2.未验证 3超时 |
| ae\_ip | 用户IP | Varchar(64) |  |  |
| ae\_type | 类型 | Tinyint(2) |  | 1验证码 |
| ae\_event | 事件 | Tinyint(2) |  | 1注册 2忘记密码 3绑定邮箱 |
| ae\_dnum | 设备号 | Varchar(50) |  |  |
| ae\_suid | 接收人ID | Int(11) |  |  |

### 14、前端整站信息表(gsys\_frontend\_info)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| fi\_basehost | 站点根网址 | Varchar(50) | 否 |  |
| fi\_webname | 网站名称 | Varchar(50) |  |  |
| fi\_arcdir | 文档HTML默认保存路径 | Varchar(20) | 否 | 默认为/html |
| fi\_upload\_dir | 图片/上传文件默认路径 | Varchar(20) | 否 | 默认为/uploads |
| fi\_powerby | 网站版权信息 | Varchar(300) |  |  |
| fi\_keywords | 站点默认关键字 | Varchar(300) |  |  |
| fi\_desc | 站点描述 | Varchar(300) |  |  |
| fi\_beian | 网站备案号 | Varchar(50) |  |  |
| fi\_indexurl | 生成首页地址 | Varchar(100) | 否 |  |

### 15、前端栏目表(gsys\_frontend\_rubric)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| fr\_fid | 父栏目ID | Int(11) | 否 |  |
| fr\_name | 栏目名称 | Varchar(50) | 否 |  |
| fr\_order | 排序号（升序） | Int(11) |  | 默认为0 |
| fr\_dir | 文件保存目录 | Varchar(50) | 否 |  |
| fr\_template | 模板名称 | Varchar(30) | 否 |  |
| fr\_desc | 栏目描述 | Varchar(100) |  |  |
| fr\_ contribute | 是否支持投稿 | Tinyint(2) | 1 | 默认为1，1支持2不支持 |
| fr\_hide | 是否隐藏 | Tinyint(2) | 1 | 默认为1，1显示2隐藏 |
|  |  |  |  |  |

### 16、前端文章信息表(gsys\_frontend\_essay)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| fe\_title | 文章标题 | Varchar(50) | 否 |  |
| fe\_virtue | 自定义属性 | Char(10) | 0 | 1头条2推荐3跳转4幻灯片 |
| fe\_jurl | 跳转地址 | Varchar(500) |  |  |
| fe\_sphoto | 小缩略图 | Varchar(100) |  |  |
| fe\_bphoto | 大缩略图 | Varchar(100) |  | 图片路径 |
| fe\_rubricid | 栏目ID | Int(11) | 否 |  |
| fe\_gameid | 相关游戏ID | Int(11) | 0 | 0为天拓 |
| fe\_keywords | 关键字 | Varchar(200) |  |  |
| fe\_desc | 内容摘要 | Varchar(300) |  |  |
| fe\_template | 生成模板 | Varchar(10) |  |  |
| fe\_order | 排序号（升序） | Int(11) |  |  |
| fe\_author | 作者 | Varchar(50) | 否 |  |
| fe\_contents | 文章内容 | text |  |  |
| fe\_printtime | 发布时间 | Int(11) | 否 | 时间戳 |
| fe\_timing | 定时发布 | Tinyint(2) | 1 | 1否2是 |
| fe\_clicknum | 点击次数 | Int(11) | 0 |  |
| fe\_html | HTML | Tinyint(2) | 1 | 1未生成2已生成 |
| fe\_showtype | 显示选项 | Tinyint(2) | 3 | 1手机端2 PC端 3 双端 |
| fe\_status | 状态 | Tinyint(2) | 1 | 1未发布 2已发布 3已下架 |
| fe\_adduid | 添加人ID | Int(11) |  |  |
| fe\_addtime | 添加时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| fe\_upuid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| fe\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  | 时间戳 |

### 17、前端图片分类表(gsys\_frontend\_phototype)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| fp\_name | 分类名称 | Varchar(50) | 否 |  |
| fp\_order | 排序号（升序） | Int(11) | 0 | 默认为0 |
| fp\_adduid | 添加人ID | Int(11) |  |  |
| fp\_addtime | 添加时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| fp\_upuid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| fp\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
|  |  |  |  |  |

### 18、前端图片信息表(gsys\_frontend\_photos)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| fp\_typeid | 图片分类ID | Int(11) | 否 |  |
| fp\_title | 图片标题 | Varchar(100) | 否 |  |
| fp\_url | 图片地址 | Varchar(100) | 否 |  |
| fp\_jurl | 跳转地址 | Varchar(200) |  |  |
| fp\_desc | 图片描述 | Varchar(500) |  |  |
| fp\_order | 排序号（升序） | Int(11) | 0 | 默认为0 |
| fp\_status | 状态 | Tinyint(2) | 1 | 1未发布 2已发布 3已下架 |
| fp\_adduid | 添加人ID | Int(11) |  |  |
| fp\_addtime | 添加时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| fp\_upuid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| fp\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  | 时间戳 |

### 19、退出登录提示信息表(gsys\_logout\_tips)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| lt\_gid | 游戏ID | Int(11) | 否 |  |
| lt\_uaid | 渠道ID | Int(11) |  |  |
| lt\_uwid | 子渠道ID | Int(11) |  |  |
| lt\_picture | 图片 | Varchar(50) |  | 图片地址 |
| lt\_url | 图片跳转地址 | Varchar(300) |  |  |
| lt\_contents | 内容 | Varchar(1000) |  |  |
| lt\_ printtime | 发布时间 | Int(11) |  |  |
| lt\_ timing | 定时发布 | Tinyint(2) | 1 | 1否2是 |
| lt\_status | 状态 | Tinyint(2) | 1 | 1未发布 2已发布 3已下架 |
| lt\_adduid | 添加人ID | Int(11) |  |  |
| lt\_addtime | 添加时间 | Int(11) |  | 时间戳 |
| lt\_upuid | 修改人ID | Int(11) |  |  |
| lt\_uptime | 修改时间 | Int(11) |  | 时间戳 |

### 20、用户消息日志(gsys\_user\_msg\_log)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| ul\_name | 账号 | Varchar(100) | 否 |  |
| ul\_title | 标题 | Varchar(100) | 否 | 消息标题 |
| ul\_content | 消息内容 | text | 否 |  |
| ul\_state | 状态 | Tinyint(2) | 1 | 1:未读 2:已读 |
| ul\_time | 时间 | Int | 否 | 时间戳 |
| ul\_date | 日期 | Int | 否 | Ymd |
| ul\_pushid | 发送人ID | Int | 否 | 0:系统 其余为用户uid |
| ul\_pushname | 发送人账号 | Varchar(100) | 否 | 0:系统 |

### 21、广告分包配置列表(gsys\_adinfo\_msg)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| gam\_gid | 游戏ID | Int(11) | 否 |  |
| gam\_uaid | 渠道ID | Int(11) | 否 |  |
| gam\_uwid | 子渠道ID | Int(11) | 否 |  |
| gam\_svn\_address | svn地址 | Varchar(200) | 是 |  |
| gam\_down\_address | 下载地址 | Varchar(200) | 是 | 游戏包下载地址 |
| gam\_tf\_address | 投放地址 | Varchar(200) | 是 |  |
| gam\_state | 状态 | Tinyint(2) | 1 | 1:未上传 2:已上传 |
| gam\_type | 类型 | Tinyint(2) | 1 | 1：后台分包 2：研发分包 |
| gam\_adduid | 操作人ID | Int | 否 |  |
| gam\_addtime | 操作时间 | Int(11) | 否 |  |
| gam\_addname | 操作人 | Varchar(50) | 否 |  |

### 22、游戏母包信息列表(gsys\_game\_parent)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| gp\_gid | 游戏ID | Int(11) | 否 |  |
| gp\_old\_filename | 原文件名 | Varchar(200) | 是 |  |
| gp\_new\_filename | 新文件名 | Varchar(200) | 是 |  |
| gp\_desc | 游戏母包说明 | Varchar(200) | 是 |  |
| gp\_upload\_state | 上传状态 | Tinyint(2) | 1 | 1:成功 2:失败 |
| gp\_upload\_path | 上传路径 | Varchar(200) | 是 |  |
| gp\_file\_size | 文件大小 | Int(11) | 1 |  |
| gp\_adduid | 操作人ID | Int | 否 |  |
| gp\_addtime | 操作时间 | Int(11) | 否 |  |
| gp\_addname | 操作人 | Varchar(50) | 否 |  |

### 23、游戏公告(gsys\_game\_notice)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| gn\_gid | 游戏ID | Int(11) | 否 |  |
| gn\_uaid | 渠道ID | Int(11) | 0 | 0所有渠道 |
| gn\_title | 标题 | Varchar(100) | 否 | 公告标题 |
| gn\_contents | 内容 | Text | 否 |  |
| gn\_status | 状态 | Tinyint(2) | 0 | 1未发布2已发布3下架 |
| gn\_sort | 排序 | Int(11) | 0 | 数字越大越靠前 |
| gn\_startdate | 开始日期 | Int(11) | 否 | 公告生效日期 |
| gn\_enddate | 结束日期 | Int(11) | 是 | 为空永不失效 |
| gn\_adduid | 操作人ID | Int | 否 |  |
| gn\_addtime | 操作时间 | Int(11) | 否 |  |
| gn\_addname | 操作人 | Varchar(50) | 否 |  |

### 24、账号封禁管理(gsys\_user\_closure)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 | 自动ID |
| uc\_gid | 游戏ID | Int(11) | 否 | 0所有游戏 |
| uc\_uids | 账号ID | Text | 否 | 封禁账号ID(可批量’,’隔开) |
| uc\_type | 封禁类型 | Tinyint(2) | 否 | 1封禁账号2封禁IP3封禁设备号 |
| uc\_status | 状态 | Tinyint(2) | 0 | 1已封禁2已解封 |
| uc\_timelimit | 封禁时限 | Int(11) | 0 | 0永久 30单位分钟 |
| uc\_reason | 封禁理由 | Varchar(100) | 是 |  |
| uc\_closedate | 封禁日期 | Int(11) | 否 | 封禁日期 |
| uc\_closetime | 封禁时间 | Int(11) | 否 |  |
| uc\_opendate | 解封日期 | Int(11) | 是 | 解封日期 |
| uc\_opentime | 解封时间 | Int(11) | 是 |  |
| uc\_mode | 解封方式 | Tinyint(2) | 是 | 1超过封禁时限自动解封2手工解封3其它方式 |
| uc\_adduid | 操作人ID | Int | 否 |  |
| uc\_addtime | 操作时间 | Int(11) | 否 |  |
| uc\_addname | 操作人 | Varchar(50) | 否 |  |
| uc\_edituid | 更新人ID | Int | 否 |  |
| uc\_edittime | 更新时间 | Int(11) | 否 |  |
| uc\_editname | 更新人 | Varchar(50) | 否 |  |

### 25、友情链接管理表(gsys\_friend\_link)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **中文名** | **字段类型** | **为空** | **备注** |
| sysid | 系统ID | int(11) | 否 | 自动ID |
| gfl\_linkname | 友链名称 | Varchar(50) |  |  |
| gfl\_linkurl | 友链地址 | Varchar(50) |  |  |
| gfl\_linkdesc | 友链描述 | Varchar(100) |  |  |
| gfl\_open | 是否开启 | Tinyint(2) | 1 | 1开启2关闭则前端不展示 |
| gfl\_sort | 排序 | int(11) | 0 | 数字越大越靠前 |
| gfl\_addid | 添加人ID | int(11) |  |  |
| gfl\_addtime | 添加时间 | int(11) |  |  |
| gfl\_upid | 修改人ID | int(11) |  |  |
| gfl\_uptime | 修改时间 | int(11) |  |  |