Redis表结构

1. 打开游戏去重: {日期}-open\_tmp --SET 临时（定时删除）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | gid\_date\_uaid\_uwid\_mac\_dnumber | String | 存入数据 |

1. 打开游戏： game\_open -- SET(临时)

* **一列多字段模式，分隔符为：дк**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | 打开时间 | INT | 时间戳 |
| 1 | 游戏ID | INT |  |
| 2 | 渠道ID | INT |  |
| 3 | 渠道子ID | INT |  |
| 4 | Mac | String | Mac地址 |
| 5 | dnumber | String | 移动设备唯一标识 |
| 6 | IP | String |  |

1. 登录游戏：game\_login -- SET(临时)

* **一列多字段模式，分隔符为：дк**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | 登录时间 | INT | 时间戳 |
| 1 | 登录游戏ID | INT |  |
| 2 | 登录渠道ID | INT |  |
| 3 | 登录渠道子ID | INT |  |
| 4 | 登录游戏服ID | INT |  |
| 5 | 会员ID | String |  |
| 6 | 会员名 | String |  |
| 7 | MAC | String | Mac地址 |
| 8 | dnumber | String | 移动设备唯一标识 |
| 9 | IP | String |  |
| 10 | 上报时间 | INT |  |
| 11 | 帐号状态 | INT | 1:天拓账号 2:第三方渠道号 |
| 12 | roleid | Int | 角色ID |
| 13 | rolename | String | 角色名 |

1. 玩家每日登录游戏时间{日期}-login\_time --hash 临时

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| gidдкuidдкlogdateдкsidдкroleidдкuaidдкuwid | Time(时间戳) | Hash | key --> value |

1. 每日登录游戏次数｛日期｝-login\_nums --hash临时(定时删除)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| gidдкuidдкlogdateдкsidдкroleidдкuaidдкuwid |  | Hash | key --> value |

1. 登录游戏去重: {日期}-login\_tmp --SET 临时（定时删除）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | gid\_uid\_logdate\_sid\_roleid\_uaid\_uwid | String | 存入数据 |

1. 创角：create\_role -- SET(临时)

* **一列多字段模式，分隔符为：дк**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | 创角时间 | INT |  |
| 1 | 游戏ID | INT |  |
| 2 | 创角渠道ID | INT |  |
| 3 | 创角渠道子ID | INT |  |
| 4 | 游戏服ID | INT |  |
| 5 | 会员ID | String |  |
| 6 | 会员名 | String |  |
| 7 | MAC | String | Mac地址 |
| 8 | dnumber | String | 移动设备唯一标识 |
| 9 | IP | String |  |
| 10 | 上报时间 | INT |  |
| 11 | 角色名 | String |  |
| 12 | 角色ID | String |  |
| 13 | 账号状态 | Int |  |

1. 充值：pay\_log -- SET(临时)

* **一列多字段模式，分隔符为：дк**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | 充值时间 | INT |  |
| 1 | 游戏ID | INT |  |
| 2 | 充值渠道ID | INT |  |
| 3 | 充值渠道子ID | INT |  |
| 4 | 游戏服ID | INT |  |
| 5 | 会员ID | String |  |
| 6 | 会员名 | String |  |
| 7 | 第三方订单号 | String |  |
| 8 | 充值金额 | FLOAT |  |
| 9 | 游戏币数量 | INT |  |
| 10 | MAC | String | Mac地址 |
| 11 | dnumber | String | 移动设备唯一标识 |
| 12 | 付费角色ID | String |  |
| 13 | 付费角色名 | String |  |
| 14 | IP | String |  |
| 15 | 上报时间 | INT |  |
| 16 | 帐号状态 | INT | 1:天拓账号 2:第三方渠道号 |
| 17 | 玩家等级 | Int |  |

1. 充值数据去重: {日期}-pay\_tmp --SET 临时（定时删除）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 |  | 类型 | 备注 |
| 0 | gid\_uid\_logdate\_sid\_roleid\_uaid\_uwid\_uoid | String | 存入数据 |