**新统计接口流程与接口规范**

1. 接口流程图：

存储的表大概为:

1. 用户表
2. 密码表
3. 游戏打开接口
4. 登录接口
5. 创角接口
6. 充值接口

需保证数据上报成功：

1. 失败重处理
2. 断网本地记录

存储日志类数据+统计类数据

其中，reids缓存表属性均可为Set/zSet

mysql数据库信息： dcenter\_base库 🡪 用于存储基础表 dcenter\_count库 🡪 用于存储日志表+统计类表

\*\*此后台不用于游戏活动专题

1. 后端用户接口：
2. 用户注册
3. 用户登录
4. 一键注册
5. 修改密码
6. 游客转正式
7. 忘记密码
8. 后端统计接口:
9. 打开游戏
10. 登录游戏
11. 创角
12. 充值