统计表表结构

备注： 1、字段命名格式：表名首字母拼接+表明

2、表名有色，表示有改动或者添加

3、字段有色，表示字段有改动或者添加

1. count\_game\_hours\_info 每天时间段游戏注册统计

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  注册人数->游戏注册表(count\_gamereg\_log)  功能说明：  1. 时间段游戏渠道注册统计 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| grt\_date | 注册日期 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ymd”)) |
| grt\_gameid | 游戏ID | int(11) | 0 |  |
| grt\_aid | 广告站ID | int(11) | 0 |  |
| grt\_wid | 引用ID(即广告ID) | int(11) | 0 |  |
| grt\_hours\_00 | 时间段00 | int(11) | 0 |  |
| grt\_hours\_01 | 时间段01 | int(11) | 0 |  |
| grt\_hours\_02 | 时间段02 | int(11) | 0 |  |
| … | …… | int(11) | 0 |  |
| grt\_hours\_23 | 时间段23 | int(11) | 0 |  |
| grt\_reg\_num | 当天注册人数 | int(11) | 0 |  |
| grt\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |

1. count\_game\_active 每天活跃用户统计

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  活跃人数->游戏登录表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 游戏活跃用户统计 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| ga\_date | 登录日期 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ymd”)) |
| ga\_gameid | 游戏ID | int(11) | 0 |  |
| ga\_aid | 广告站ID | int(11) | 0 |  |
| ga\_wid | 引用ID(即广告ID) | int(11) | 0 |  |
| ga\_opens | 启动应用人数 | int(11) | 0 |  |
| ga\_dau | 当天活跃人数 | int(11) | 0 |  |
| ga\_device | 新增设备数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_news | 新增人数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_pay | 充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_money | 充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| ga\_paylog | 付费登录人数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |
| ga\_activation | 激活设备数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_rel\_dau | 有效活跃数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_rel\_news | 有效新增数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_nums | 登录次数 | Int(11) | 0 |  |
| ga\_sum\_activation | 累计激活设备数 | Int(11) | 0 | 当月1号截止到统计日期前的累计激活设备数量 |
| ga\_sum\_news | 累计新增玩家数量 | Int(11) | 0 | 当月1号截止到统计日期前的累计新增玩家数量 |
| ga\_sum\_dau | 累计活跃玩家数量 | Int(11) | 0 | 当月1号截止到统计日期前的累计活跃玩家数量 |
| ga\_sum\_pay | 累计付费玩家数量 | Int(11) | 0 | 当月1号截止到统计日期前的累计付费玩家数量 |
| ga\_sum\_money | 累计收入总额 | Double(15,2) | 0.00 | 当月1号截止到统计日期前的累计收入总额 |

1. count\_game\_remain每日注册数据表（原注册留存）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日注册->游戏登录日志表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 注册留存 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| cgr\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| cgr\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| cgr\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| cgr\_remain | 登陆人数 | Int | 0 |  |
| cgr\_logtime | 登录时间 | Int | 否 |  |
| cgr\_logdate | 登录date | Int | 否 |  |
| cgr\_regtime | 注册时间 | Int | 否 |  |
| cgr\_ regdate | 注册date | Int | 否 |  |
| cgr\_diff | 相隔天数 | Int | 0 |  |
| cgr\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |
|  |  |  |  |  |

1. count\_game\_wactive 每周游戏活跃用户统计

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  活跃人数->游戏登录表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 游戏周活跃用户统计 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| gw\_sdate | 开始日期 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ymd”)) |
| gw\_edate | 结束日期 | Int(11) | 否 |  |
| gw\_gameid | 游戏ID | int(11) | 0 |  |
| gw\_aid | 广告站ID | int(11) | 0 |  |
| gw\_wid | 引用ID(即广告ID) | int(11) | 0 |  |
| gw\_wau | 周活跃人数 | int(11) | 0 | 统计自然周内登录过游戏的数据 |
| gw\_wof | 周流失人数 | int(11) | 0 |  |
| gw\_wrf | 周回流人数 | int(11) | 0 |  |
| gw\_wopens | 周打开设备数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_wdevice | 周新增设备数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_wnews | 周新增人数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_wpay | 周充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_wmoney | 周充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| gw\_wpaylog | 周付费登录人数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |
| gw\_rel\_dau | 周有效活跃人数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_activation | 激活设备数 | Int(11) | 0 |  |
| gw\_remain | 周留存用户次留数据 | Int(11) | 0 |  |

1. count\_game\_mactive 每月游戏活跃用户统计

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  活跃人数->游戏登录表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 游戏月活跃用户统计 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| gm\_month | 日期--年月 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ym”)) |
| gm\_gameid | 游戏ID | int(11) | 0 |  |
| gm\_aid | 广告站ID | int(11) | 0 |  |
| gm\_wid | 引用ID(即广告ID) | int(11) | 0 |  |
| gm\_mau | 月活跃人数 | int(11) | 0 | 统计自然月登录过游戏的用户数 |
| gm\_mof | 月流失人数 | int(11) | 0 |  |
| gm\_mrf | 月回流人数 | int(11) | 0 |  |
| gm\_mopens | 月打开设备数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_mdevice | 月新增设备数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_mnews | 月新增人数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_mpay | 月充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_mmoney | 月充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| gm\_mpaylog | 月付费登录人数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |
| gm\_rel\_dau | 月有效活跃人数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_activation | 月激活设备数 | Int(11) | 0 |  |
| gm\_remain | 月留存用户次留数据 | Int(11) | 0 |  |

1. count\_game\_hours\_info 每日分时数据详情表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  …..  功能说明：  1. | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| cgh\_date | 日期 | Int | 否 | Ymd |
| cgh\_count\_type | 统计类型 | Tinyint | 否 | 1:打开设备;2:激活设备;3:新增设备;4:新增注册;5:活跃用户;6:有效活跃;7:活跃付费玩家;8:活跃老玩家; |
| cgh\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| cgh\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| cgh\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| cgh\_hour01 | 时间 | Int | 0 | 00：00 ~ 00:59 时间段 |
| \*\*\* |  |  |  |  |
| cgh\_hour23 | 时间 | Int | 0 | 23：00 ~ 23:59 |
| cgh\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |
|  |  |  |  |  |

1. count\_game\_daypay 每日充值数据表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日充值->游戏充值日志表(count\_paylog\_log)  功能说明：  1. | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| cgd\_date | 日期 | Int | 否 | Ymd |
| cgd\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| cgd\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| cgd\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| cgd\_money | 总充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| cgd\_pay | 总充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| cgd\_nums | 总付费次数 | Int(11) | 0 |  |
| cgd\_fmoney | 首次付费玩家充值总金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| cgd\_fpay | 首次付费玩家总数 | Int(11) | 0 |  |
| cgd\_fnums | 首次付费玩家付费次数 | Int(11) | 0 |  |
| cgd\_dmoney | 首日付费玩家充值总金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| cgd\_dpay | 首日付费玩家总数 | Int(11) | 0 |  |
| cgd\_dnums | 首日付费玩家充值次数 | Int(11) | 0 |  |
| cgd\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |
|  |  |  |  |  |

1. count\_pay\_remain每日充值留存表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日充值->游戏充值日志表(count\_paylog\_log)  功能说明：  1. 充值留存 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| cpr\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| cpr\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| cpr\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| cpr\_remain | 充值人数 | Int | 0 |  |
| cpr\_regtime | 注册时间 | Int | 否 | 做为标识字段，0值时代表当前数据仅有新增人数 |
| cpr\_regdate | 注册date | Int | 否 |  |
| cpr\_paydate | 充值date | Int | 否 |  |
| cpr\_paytime | 充值时间 | Int | 否 |  |
| cpr\_diff | 相隔天数 | Int | 0 |  |
| cpr\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |
| cpr\_money | 充值金额 | Double | 15,2 |  |
| cpr\_news | 新增人数 | Int | 0 |  |

1. count\_all\_dayinfo每天平台数据汇总

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  功能说明：  1. 平台数据汇总 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| ad\_date | 登录日期 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ymd”)) |
| ad\_opens | 启动应用人数 | int(11) | 0 |  |
| ad\_dau | 当天活跃人数 | int(11) | 0 |  |
| ad\_device | 新增设备数 | Int(11) | 0 |  |
| ad\_news | 新增人数 | Int(11) | 0 |  |
| ad\_pay | 充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| ad\_money | 充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| ad\_activation | 激活设备数 | Int(11) | 0 |  |
| ad\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |

1. count\_all\_remain每天平台注册间隔数据

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日注册->游戏登录日志表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 平台注册留存 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| car\_remain | 登陆人数 | Int | 0 |  |
| car\_logtime | 登录时间 | Int | 否 |  |
| car\_logdate | 登录date | Int | 否 |  |
| car\_regtime | 注册时间 | Int | 否 |  |
| car\_ regdate | 注册date | Int | 否 |  |
| car\_diff | 相隔天数 | Int | 0 |  |
| car\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |

1. count\_all\_dev\_remain每天平台设备注册间隔数据

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日注册->游戏登录日志表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 平台设备注册留存 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| car\_remain | 登陆设备数 | Int | 0 |  |
| car\_logtime | 登录时间 | Int | 否 |  |
| car\_logdate | 登录date | Int | 否 |  |
| car\_regtime | 注册时间 | Int | 否 |  |
| car\_ regdate | 注册date | Int | 否 |  |
| car\_diff | 相隔天数 | Int | 0 |  |
| car\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |

1. count\_all\_wactive 每周平台数据汇总

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  功能说明： | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| aw\_sdate | 开始日期 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ymd”)) |
| aw\_edate | 结束日期 | Int(11) | 否 |  |
| aw\_wau | 周活跃人数 | int(11) | 0 | 统计自然周内登录过游戏的数据 |
| aw\_wof | 周流失人数 | int(11) | 0 |  |
| aw\_wrf | 周回流人数 | int(11) | 0 |  |
| aw\_wdevice | 周新增设备数 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_wnews | 周新增人数 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_wpay | 周充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_wmoney | 周充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| aw\_wpaylog | 周付费登录人数 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_rel\_dau | 周有效活跃人数 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_activation | 周激活设备数 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_remain | 周留存用户次留数据 | Int(11) | 0 |  |
| aw\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |

1. count\_all\_mactive 每月平台数据汇总

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  功能说明： | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| am\_month | 日期--年月 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ym”)) |
| am\_mau | 月活跃人数 | int(11) | 0 | 统计自然月登录过游戏的用户数 |
| am\_mof | 月流失人数 | int(11) | 0 |  |
| am\_mrf | 月回流人数 | int(11) | 0 |  |
| am\_mdevice | 月新增设备数 | Int(11) | 0 |  |
| am\_mnews | 月新增人数 | Int(11) | 0 |  |
| am\_mpay | 月充值人数 | Int(11) | 0 |  |
| am\_mmoney | 月充值金额 | Double(15,2) | 0.00 |  |
| am\_mpaylog | 月付费登录人数 | Int(11) | 0 |  |
| am\_rel\_dau | 月有效活跃人数 | Int(11) | 0 |  |
| am\_activation | 月激活设备数 | Int(11) | 0 |  |
| am\_remain | 月留存用户次留数据 | Int(11) | 0 |  |
| am\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |

1. count\_game\_dayrisk 每天活跃用户累计

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  活跃人数->游戏登录表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 游戏周活跃用户统计 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int(11) | 否 |  |
| gd\_date | 日期 | int(11) | 否 | 索引(date(“Ymd”)) |
| gd\_gameid | 游戏ID | int(11) | 0 |  |
| gd\_aid | 广告站ID | int(11) | 0 |  |
| gd\_wid | 引用ID(即广告ID) | int(11) | 0 |  |
| gd\_wau | 周活跃人数 | int(11) | 0 | 统计日期最近7天登录过游戏的用户数 |
| gd\_mau | 月活跃人数 | Int(11) | 0 | 统计日期最近30天登录过游戏的用户数 |
| gd\_uptime | 最后更新时间 | Int(11) | 0 |  |

1. count\_game\_loss 游戏流失统计

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日注册->游戏登录日志表(count\_gamelogin\_log)  功能说明：  1. 游戏流失统计 | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| gl\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| gl\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| gl\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| gl\_type | 流失类型 | Int | 否 | 1、新增玩家；2、活跃玩家；3、付费玩家；4、非付费玩家 |
| gl\_remain | 流失人数 | Int | 0 |  |
| gl\_logdate | 登录date | Int | 否 |  |
| gl\_diff | 相隔天数 | Int | 0 |  |
| gl\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |

1. count\_pay\_range 游戏付费区间

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  每日注册->游戏充值日志表(count\_paylog\_log)  功能说明： | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| pr\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| pr\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| pr\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| pr\_date | 日期 | Int | 否 | Ymd |
| pr\_pays | 付费玩家数 | int | 0 |  |
| pr\_wpays | 周付费玩家 | int | 0 | 自然周 |
| pr\_mpays | 月付费玩家 | Int | 0 | 自然月 |
| pr\_money | 付费金额 | Double(15,2) | 0 |  |
| pr\_wmoney | 周付费金额 | Double(15,2) | 0 |  |
| pr\_mmoney | 月付费金额 | Double(15,2) | 0 |  |
| pr\_nums | 付费次数 | int | 0 |  |
| pr\_wnums | 周付费次数 | int | 0 | 自然周 |
| pr\_mnums | 月付费次数 | Int | 0 | 自然月 |
| pr\_range | 区间 | Tinyint | 2 |  |
| pr\_uptime | 最后更新时间 | int | 否 |  |

1. count\_pay\_hours\_info注册当天付费跟踪

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 统计来源：  …..  功能说明：  1. | | | | |
| 字段 | 中文名 | 字段类型 | 为空 | 备注 |
| sysid | 系统ID | Int | 否 | 自增id |
| cph\_date | 日期 | Int | 否 | Ymd |
| cph\_count\_type | 统计类型 | Tinyint | 否 | 1:打开设备;2:激活设备;3:新增设备;4:新增注册;5:活跃用户;6:有效活跃;7:活跃付费玩家;8:活跃老玩家; |
| cph\_gameid | 游戏ID | int | 否 |  |
| cph\_uaid | 渠道ID | Int | 否 |  |
| cph\_uwid | 子渠道ID | Int | 否 |  |
| cph\_hour01 | 时间 | Int | 0 | 00：00 ~ 00:59 时间段 |
| \*\*\* |  |  |  |  |
| cph\_hour23 | 时间 | Int | 0 | 23：00 ~ 23:59 |
| cph\_uptime | 最后更新时间 | int(11) | 0 |  |
|  |  |  |  |  |