

1. 若对 27 个元素只进行 3 趟多路归并排序,则选取的归并路数为_____。

A、2 B、3 C、4 D、5

答案: B

解答: 设需要的路数位 m , 则对于 n 个元素做 m 路归并排序所需趟数 $s = \log_m n$ 。当 $n=27$, $s=3$ 时, 则 $m=3$ 。

2. 如果将所有中国人按照生日(不考虑年份,只考虑月、日)来排序,那么使用_____排序算法最快。

A、归并排序 B、希尔排序 C、快速排序 D、基数排序

答案: D

解答: 按照所有中国人的生日(月、日)排序,一方面是 n 很大;另一方面 d 不大($d=2$, 两个排序码)且一个排序码的基数为 12(月),另一排序码的基数为 31(日),都不大,可采用多排序码排序,即基数排序,其时间复杂度可达 $O(n)$ 。

3. 下列排序算法中,_____算法是不稳定的。

A、起泡排序 B、直接插入排序 C、基数排序 D、快速排序

答案: D

解答: 不稳定的排序算法有希尔排序、简单选择排序、堆排序和快速排序。

4. 具有 n 个关键字的 m 阶 B 树有_____个失败结点。

答案: $n+1$

解答: m 阶 B 树的失败结点即为查找失败走到的结点,对 n 个关键字查找不成功的情况是待查找的关键字值介于 n 个关键字中某两个关键字值之间,这样的可能性有 $n+1$ 种。

5. 假定有 k 个关键字互为同义词, 若用线性探测法把这 k 个关键字值存入散列表, 至少要进行_____次探测。

答案: $(k+1) \times k/2$

解答: 探查次数最少的情况是第 1 个关键字通过 1 次比较后插入, 第 2 个关键字通过 2 次比较后插入……第 k 个关键字则通过 k 次比较后插入。因此, 总的探查次数 $= 1+2+\dots+k$ 。

6. 根据初始关键字序列(19, 22, 01, 38, 10)建立的二叉排序树的高度为_____。

答案: 3

7. 设一组初始记录关键字序列为(45, 80, 48, 40, 22, 78), 则分别给出第 4 趟简单选择排序和第 4 趟直接插入排序后的结果。

答案: (22, 40, 45, 48, 80, 78), (40, 45, 48, 80, 22, 78)

解答: 请参考课本或 PPT 的示意图。

8. 已知待散列的线性表为 (36, 15, 40, 63, 22), 散列用的一维地址空间为 $[0..6]$, 假定选用的散列函数是 $H(K) = K \bmod 7$, 若发生冲突采用线性探查法处理, 试:

(1) 计算出每一个元素的散列地址后, 在下图中填写出散列表:

0	1	2	3	4	5	6

(2) 求出在查找每一个元素概率相等情况下的平均查找长度。

答案:

(1)

0	1	2	3	4	5	6
63	36	15	22		40	

$$(2) \quad ASL = \frac{1+2+1+1+3}{5} = 1.6$$

解答: $H(36)=36 \bmod 7=1$;

$H_1(22)=(1+1) \bmod 7=2$;冲突

$H(15)=15 \bmod 7=1$;冲突

$H_2(22)=(2+1) \bmod 7=3$;

$H_1(15)=(1+1) \bmod 7=2$;

$H(40)=40 \bmod 7=5$;

$H(63)=63 \bmod 7=0$;

$H(22)=22 \bmod 7=1$;冲突

9. 设计在链式结构上实现简单选择排序算法, 请在下划线处填上正确的语句。

```
void simpleselectsort(lklist *&head)
{
    lklist *p,*q,*s;  int min,t;
    if(head==0 || head->next==0) return;
    for(q=head; q!=0;q=q->next)
    {
        min=q->data; s=q;
        for(p=q->next; p!=0;p=p->next)
            _____
        if(s!=q)
            {t=s->data; s->data=q->data; q->data=t;}
    }
}
```

答案: `if(min>p->data){min=p->data; s=p;}`

10. 一个长度为 L ($L \geq 1$) 的长序序列 S , 处在第 $\lfloor L/2 \rfloor$ 个位置的数称为 S 的中位数。例如, 若序列 $S_1 = (11, 13, 15, 17, 19)$, 则 S_1 的中位数是 15, 两个序列的中位数是含它们所有元素的升序序列的中位数。例如, 若 $S_2 = (2, 4, 6, 8, 20)$, 则 S_1 和 S_2 的中位数是 11。现在有两个等长升序序列 A 和 B , 试设计一个在时间和空间两方面都尽可能高效的算法, 找出两个序列 A 和 B 的中位数。

要求:

- (1) 给出算法的基本设计思想。
- (2) 根据设计思想, 采用 C++ 语言描述算法。
- (3) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。

答案: (1) 算法的基本设计思想如下:

分别求出序列 A 和 B 的中位数, 设为 a 和 b, 求序列 A 和 B 的中位数过程如下:

- ①若 $a=b$, 则 a 或 b 即为所求中位数, 算法结束;
- ②若 $a<b$, 则舍弃序列 A 中较小的一半, 同时舍弃序列 B 中较大的一半, 要求舍弃的长度相等;
- ③若 $a>b$, 则舍弃序列 A 中较大的一半, 同时舍弃序列 B 中较小的一半, 要求舍弃的长度相等;

在保留的两个长序序列中, 重复过程①②③, 直到两个序列中只含有一个元素时为止, 较小者即为所求的中位数。

(2) 算法的描述如下:

```
int midvalue(int a[], int b[], int L)
{
    s1=s2=0; e1=e2=L-1;
    while(s1<e1)
    {
        len=e1-s1+1;
        m1=s1+(e1-s1)/2;
        m2=s2+(e2-s2)/2;
        if (a[m1]==b[m2])
            return a[m1];
        else if (a[m1]< b[m2])
            if (len%2)
                { s1=m1; e2=m2;}
            else { s1=m1+1; e2=m2-1; }
```

```
        else
        if (len%2)
            { s2=m2; e1=m1;}
        else { s2=m2+1; e1=m1-1; }
    } //end while
    return a[s1];
} //end midvalue()
```

(3) 算法的时间复杂度为 $O(L)$ 和空间复杂度为 $O(1)$