

1. 在 E-R 模型中, 包含以下基本成分(C)。  
A) 数据、对象、实体 B) 控制、联系、对象 C) 实体、联系、属性 D) 实体、属性、操作

2. 各种软件维护的类型中最重要的是( A)。

A) 完善性维护 B) 纠错性维护 C) 适应性维护 D) 预防性维护

3. 软件测试的目标是 ( B )。

A. 证明软件是正确的 B. 发现错误、降低错误带来的风险

C. 排除软件中所有的错误 D. 与软件调试相同

4. 软件生命周期中所花费费用最多的阶段是 ( D )

A. 详细设计 B. 软件编码 C. 软件测试 D. 软件维护

5. 需求工程分为需求开发和需求管理两个部分, 而需求开发可以分为四个方面: 需求获取, 需求分析, 规格说明, 以及 (B)。

A. 阶段性报告 • B. 需求评审 • C. 需求管理 • D. 需求测试

6. 以下那个选项不是撰写《需求规格说明书》的目的 (B)

A、在于明确系统的用户需求; B、解释用户需求的详细细节; C、使得软件开发人员与用户对待开发软件 的需求有统一的、无二义性的认识; D、作为软件确认测试的依据;

7、对需求的定义描述不正确的是 (B)

• A、用户解决问题或达到目标所需的条件或能力; • B、对用户问题、设想等进行详细描述  
的模型; • C、系统或系统部件要满足合同、标准、规范或其他正式规定文档所需具有的条件  
或能力; • D、反映用户解决问题或达到目标所需的条件或能力的文档说明;

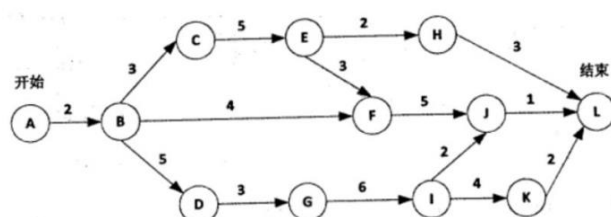
8、业务需求和用户需求的正确区别 (D)

A、业务需求是系统展现给用户的行为和执行的操、作等, 用户需求是开发人员必须实现的  
软件功能; B、业务需求是开发人员必须实现的软件功能, 用户需求是用户使用系统、产  
品必须要完成的任务; • C、业务需求是用户使用系统、产品必须要完成的任务, 用户需求  
是开发人员必须实现的软件功能; • D、业务需求是对系统、产品高层次的目标要求, 用户  
需求是用户使用系统、产品必须要完成的任务

某软件项目的活动图如下图所示, 其中顶点表示项目里程碑, 连接顶点的边表示包含的活动, 边上的数字表示活动的持续时间 (天), 则完成该项目的 最少时间为 ( C ) 天。活动 BD 最多 可以晚开始 ( A ) 天而不会影响整个项目 的进度。

A.15 B.21 C.22 D.24

A.0 B.2 C.3 D.5



在结构化分析中，用数据流图描述（B）。当采用数据流图 对一个图书馆管理系统进行分析时，（A）是一个外部实体。

A.数据对象之间的关系，用于对数据建模 B.数据在系统中如何被传送或变换，以及如何对数据流进行变换 的功能或子功能，用于对功能建模。C.系统对外部事件如何响应，如何动作，用于对行为建模 D.数据流图中的各个组成部分

A.读者 B.图书 C.借书证 D.借阅

19.软件开发过程中，需求分析阶段的输出不包括（D）。

A.数据流图 B.实体联系图 C.数据字典 D.软件体系结构图

30.以下关于增量开发模型的叙述中，不正确的是（D）。

A.不必等到整个系统开发完成就可以使用 B.可以使用较早的增量构件作为原型，从而获得稍后的增量构件需求 C.优先级最高的服务先交付，这样最重要的服务接受最多的测试 D.有利于进行好的模块划分

31.在设计软件的模块结构时，（D）不能改进设计质量

A.模块的作用范围应在其控制范围之内 B.模块的大小适中 C.避免或减少使用病态连接（从外部进入或访问一个模块 D.模块的功能越单纯越好

在面向对象方法中，（B）是父类和子类之间共享数据和方 法的机制。子 类在原有父类接口的基础上，用适合于自己要求的 实现去替换父类中的相应实 现称为（C）。

A. 封装 B.继承 C.覆盖 D.多态 A. 封装 B.继承 C.覆盖 D.多态

在 UML 用例图中，参与者表示（A）。

A.人、硬件或其他系统可以扮演的角色 B.可以完成多种动作的相同用户 C.不管角色的实际物理用户 D.带接口的物理系统或者硬件设计

.UML 中关联是一个结构关系，描述了一组链，两个类之间（B） 关联。

A.不能有多个 B.可以有多个由不同角色标识的 C.可以有任意多个 D.多个关联 必须聚合成一个

（A）设计模式将一个请求封装为一个对象，从而使得可以用 不同的请求 对客户进行参数化，对请求排队或记录请求日志，以 及支持可撤消的操作。 A.命令(Command) B.责任链(Chain of Responsibility) C.观察者 (Observer) D.策略(Strategy)

46.（C）设计模式最适合用于发布/订阅消息模型，即当订阅者 注册一个主题 后，此主题有新消息到来时订阅者就会收到通知。 A.适配器(Adapter) B.通知(Notifier) C.观察者 (Observer) D.状态 (State)

以下关于数据流图中基本加工的叙述，不正确的是 (C) A . 对每一个基本加工，必须有一个加工规格说明 B .加工规格说明必须描述把输入数据流变换为输出数据流的加工规则 C .加工规格说明必须描述实现加工的具体流程 D . 决策表可以用来表示加工规格说明

在划分模块时，一个模块的作用范围应该在其控制范围之内。若发现其左右 的是不在其 控

制范围内，则(D)不是适当的处理方法。 A．将判定所在模块合并到父模块中，使判定处于较高层次 B．将受判定影响的模块下移到控制范围内 C．将判定上移到层次较高的位置 D．将父模块下移，使该判定处于较高层次

针对“关键职员在项目没完成时就跳槽”的风险，最不合适风险管理策略是 (C) . A.对每一个关键性的技术人员，要培养后备人员 B．建立项目组，以使大家都了解有关开发活动的信息 C．临时招聘具有相关能力的新职员 D．对所有工作组织细致的评审

(B)开发过程模型最不适用于开发初期对软件需求缺乏准确全面认识的情况。(29)A.瀑布 B．演化 C．螺旋 D．增量

(D)不是增量式开发的优质。 A.软件可以快速地交付 B．早期的增量作为原型，从而可以加强对系统后续开发需求的理解 C．具有最高优先级的功能首先交付，随着后续的增量不断加入，这就是的更重要的功能得到更多的测试 D．很容易将客户需求划分为多个增量

在对程序质量进行评审，模块结构是一个重要的评审项，评审内容中不包括 (A) A.数据结构 B.数据流结构 C．控制流结构 D．模块结构与功能结构之间的对应关系

SEI 能力成熟度模型(SEI CMM)把软件开发企业分为 5 个成熟度级别，其第(C)重点关注产品和过程质量。A．级别 2：重复级 B．级别 3：确定级 C.级别 4：管理级 D．级别 5：优化级

系统可维护性的评价指标不包括(C)。A 可理解性 B．可测试性 C．可移植性 D．可修改性

逆向工程从源代码或目标代码中提取设计信息，通常在原软件生命周期的(D)阶段进行。(34) A 需求分析 B 软件设计 C 软件实现 D 软件维护

一个程序根据输入的年份和月份计算该年中该月的天数，输入参数包括年份(正整数)、月份(用 1~12 表示)。若用等价类划分测试方法测试，则(C)不是一个进行合适的测试用例(分号后表示测试的输出)。(35)A .(2013, 1; 31) B．(0, 1; '错误') C.(0, 13; '错误') D .(2000, -1; '错误')

(C)不是单元测试主要检查的内容。(36)A.模块接口 B．局部数据结构 C.全局数据结构 D．重要的执行路径

领域类模型中不包含(B)。(37) A 属性 B．操作 C．关联 D．领域对象

统一过程是一种“用例和风险驱动，以架构为中心，迭代并增量”的开发过程，定义了不同阶段及其制品，其中精化阶段关注(B) A.项目的初始活动 B.需求分析和架构演进 C.系统的构建，产生实现模型 D.软件提交方面的工作，产生软件增量

“软件产品必须能够在 3 秒内对用户请求作出响应”属于软件需求中的 (B) 18.A.功能需求 B.非功能需求 C.设计约束 D.逻辑需求

某项目为了修正一个错误而进行了修改。错误修正后，还需要进行(D)以发现这一修正是否引起原本正确运行的代码出错。 19.A.单元测试 B.接受测试 C.安装测试 D.回归测试

(A) 不属于软件设计质量评审。 32.A.功能与模块之间的对应关系 B.软件规格说明是否符合用户的要求 C.软件是否具有可测试性 D.软件是否具有有良好的可靠性

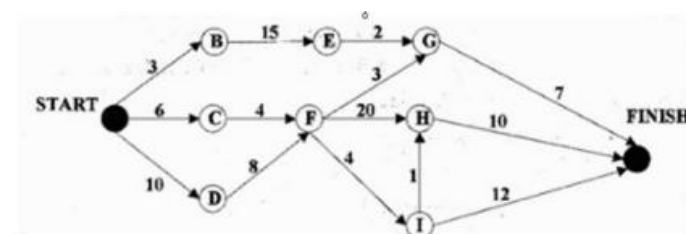
在软件维护中，由于企业的外部市场环境和管理需求的变化而导致的维护工作，属于 (B) 维护 33.A.正确性 B.适应性 C.完善性 D.预防性

在对软件系统进行评价时，需要从信息系统的组成部分、评价对象和经济学角度出发进行综合考虑以建立起一套指标体系理论架构。从信息系统评价对象出发，对于用户方来说，他们所关心的是 (A) 34.A.用户需求和运行质量 B.系统外部环境 C.系统内部结构 D.系统质量和技术水平

在设计测试用例时，应遵循 (C) 原则。 35.A.仅确定测试用例的输入数据，无需考虑输出结果 B.只需检验是否执行应有的功能，不需要考虑程序是否做了多余的功能 C.不仅要设计有效合理输入，也要包含不合理、失效的输入 D.测试用例应设计得尽可能复杂

单元测试中，检查模块接口时，不需要考虑 (D) 36.A.测试模块的输入参数和形式参数的个数、属性、单位上是否一致 B.全局变量在各模块中的定义和用法是否一致 C.输入是否改变了形式参数 D.输入参数是否使用了尚未赋值或者尚未初始化的变量

某软件项目的活动图如下所示。图中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，则里程碑 (C) 在关键路径上，活动 FG 的松弛时间为 (B)。



(16) A. B B. C C. D D. I (17) A. 19 B. 20 C. 21 D. 24

在软件设计阶段，划分模块的原则是：一个模块的 (A)。 (18) A. 作用范围应该在其控制范围之内 B. 控制范围应该在其作用范围之内 C. 作用范围与控制范围互不包含 D. 作用范围与控制范围不受限制

定义风险参照水准是 (C) 活动常用的技术。 (19) A. 风险识别 B. 风险预测 C. 风险评估 D. 风险控制

某开发小组欲开发一个规模较大、需求较明确的项目，开发小组对项目熟悉且该项目与小组开发过的某一项目相似，则适宜采用 (A) 开发过程模型。 (29) A. 瀑布 B. 演化 C. 螺旋 D. 喷泉

敏捷开发方法中，(30) 认为每一种不同的项目都需要一套不同的策略、约定和方法论。 (B)

A . 极限编程 (XP) B . 水晶法 (Crystal) C . 并列争球法 (Scrum) D . 自适应软件 开发 (ASD)

在屏蔽软件错误的容错系统中, 冗余附加技术的构成不包括 (A)。 (32) A . 关键程序和数据的冗余存储及调用 B . 冗余备份程序的存储及调用 C . 实现错误检测和错误恢复的程序 D . 实现容错软件所需的固化程序

以下关于文档的叙述中, 不正确的是 (A)。 (33) A . 文档仅仅描述和规定了软件的使用范围及相关的操作命令。 B . 文档是软件产品 的一部分, 没有文档的软件不能称之 C . 软件文档的编制在软件开发工作中占用突出的地位和相当大的工作量 D . 高质量文档对于发挥软件产品的效应有着重要的意义

由于信用卡公司升级了其信用卡支付系统, 导致超市的原有信息系统也需要做相应的修 改工作, 该类维护属于 (B)。 (34) A . 正确性维护 B . 适应性维护 C . 完善性维护 D . 预防性维护