**《软件工程》**

**实验报告一 ：基本编程技能实验**

**姓 名： 余毅 学 号： 202110120320**

**院 系： 计算机与信息学院 专 业：**  计算机科学与技术

**实 验 室： J-307（三机房） 实验日期： 10月16日**

**总评成绩： 审阅教师： 杨青**

### 一、实验目的

### 安装原型设计工具 AxureRp

### 学习原型设计工具软件 AxureRp 的基本操作

### 制作简单的原型页面

### 导出原型文件并演示

### 附：AxureRp V8 原型设计工具下载：https://pan.baidu.com/s/1yXr3pS3X3ta94r9nmTyM4A，提取码: 6fxh

### 二、实验要求

### 参考一张图学会AXURE【最快入门教程】，了解AxureRp的基本操作

### 参考AxureRP8互联网产品原型设计——课件.rar文档，逐步学习 AxureRp的用法

### 按照“原型设计作业制作网站登录页面指南.pptx”，逐步实现一个简单的网站登录原型

### 参考 Fenix’s BookStore 书店系统，制作该系统原型

### 把制作的原型的源文件(.rp)以及实验报告一起打包，以“学号-姓名-软件工程实验二”命名，提交到雨课堂软件工程实验二

### 三、实验内容

1. 书店系统原型实现主要包括以下截图的原型，
2. 原则上严格按照既有系统设计原型页面，
3. 学有余力者，可以根据自己的想法扩展；

### 四、实验结论

通过这次实验，我学习并使用Axure RP8来制作书店系统的原型图，是一次富有收获的经历，它不仅锻炼了我的设计能力，还加深了我对用户体验的理解。在这次过程中，我学到了许多关于原型设计的重要教训，以下是我的一些感想：

首先，Axure RP8的使用为我提供了强大的工具来将创意变为可视化原型。通过它，我可以轻松创建交互式界面，模拟用户在书店系统中的操作流程，从而更好地理解用户需求。这使得我们可以在设计之前快速验证各种概念，节省了时间和资源。

其次，我意识到用户体验设计的重要性。在制作原型图的过程中，我学会了站在用户的角度思考，关注他们的需求和期望。这有助于提高系统的易用性，减少用户的困惑感，并提高他们的满意度。这一点在设计书店系统时尤为关键，因为用户体验直接影响到他们是否愿意使用这个系统。

最重要的是，通过这次学习和实践，我不仅提高了Axure RP8的使用技能，还深化了对原型设计和用户体验的认识。这将对我的未来职业发展产生积极影响，因为这两个领域在现代应用程序和网站开发中扮演着至关重要的角色。

总的来说，学习和使用Axure RP8制作书店系统的原型图是一次有益的经历，让我更好地理解了设计和用户体验的重要性。我期待在未来的项目中继续运用这些知识和技能，为用户创造更好的体验。

五、仓库地址

https://github.com/yyzs34/rjgc