

RWG 基函数 引用:

IEEE TRANSACTIONS ON ANTENNAS AND PROPAGATION, VOL. AP-30, NO. 3, MAY 1982

409

Electromagnetic Scattering by Surfaces of Arbitrary Shape

SADASIVA M. RAO, DONALD R. WILTON, SENIOR MEMBER, IEEE, AND ALLEN W. GLISSON, MEMBER, IEEE

$$\mathbf{f}_n(\mathbf{r}) = \begin{cases} \frac{l_n}{2A_n^+} \rho_n^+, & \mathbf{r} \text{ in } T_n^+ \\ \frac{l_n}{2A_n^-} \rho_n^-, & \mathbf{r} \text{ in } T_n^- \\ 0, & \text{otherwise,} \end{cases} \quad (6)$$

$$\nabla_s \cdot \mathbf{f}_n = \begin{cases} \frac{l_n}{A_n^+}, & \mathbf{r} \text{ in } T_n^+ \\ -\frac{l_n}{A_n^-}, & \mathbf{r} \text{ in } T_n^- \\ 0, & \text{otherwise,} \end{cases} \quad (7)$$

下面的公式 RWG basis functions 写成了 \mathbf{g} :
截图来源:

ESSENTIALS OF COMPUTATIONAL ELECTROMAGNETICS

Xin-Qing Sheng
Beijing Institute of Technology, China

Wei Song
Beijing Institute of Technology, China

EFIE:

$$[\mathbf{E}^i + Z \mathbf{L}(\mathbf{J})] \big|_t = 0, \text{ where } Z \text{ is wave impedance } Z = \sqrt{\frac{\mu}{\epsilon}}.$$

The weak form EFIE with discretization by RWG (忽略上标 TE):

$$[P^{TE}]\{J\} = \{b^{TE}\} \quad (2.17)$$

where

$$P_{ij}^{TE} = -Z \int_S \mathbf{g}_i \cdot \mathbf{L}(\mathbf{g}_j) dS \quad (2.18)$$

$$b_i^{TE} = \int_S \mathbf{g}_i \cdot \mathbf{E}^i dS \quad (2.19)$$

Where

$$\mathbf{L}(\mathbf{X}) = -jk \int \left[\mathbf{X} + \frac{1}{k^2} \nabla(\nabla' \cdot \mathbf{X}) \right] G d\tau'$$

计算矩阵的公式（双重积分）：

Z 矩阵里第 i 行 j 列元素：(文章里可能需要把 wave impedance Z 用别的符号表示)

$$Z_{ij} = \frac{1}{\epsilon} \left(\int_S \mathbf{g}_i \cdot \mathbf{L}(\mathbf{g}_j) dS = -jk \int_S \int_{S'} \left[\mathbf{g}_i \cdot \mathbf{g}_j - \frac{1}{k^2} \nabla \cdot \mathbf{g}_i \nabla' \cdot \mathbf{g}_j \right] G dS' dS \right)$$

R (S 和 S' 的距离) 大的时候直接用 Gaussian Legendre quadrature (内外积分点的数量可以自己设置)

在 R 很小的时候 (奇异或近奇异)，把格林函数写成

$$G = \frac{1}{4\pi R} (e^{-jkR} - 1) + \frac{1}{4\pi R}$$

第一部分用三角形的 Gaussian Legendre quadrature

第二部分的内层积分 (dS') 用 graglia 的解析解公式，外层积分还是 Gaussian Legendre quadrature

引用

On the Numerical Integration of the Linear Shape Functions Times the 3-D Green's Function or its Gradient on a Plane Triangle

Roberto D. Graglia, *Senior Member, IEEE*

Calculation of CFIE Impedance Matrix Elements With RWG and $\mathbf{n} \times$ RWG Functions

Pasi Ylä-Oijala and Matti Taskinen

主要原理:

Evaluation of the integrals is performed by using appropriate Gauss integral theorems to transform the integration on T into one integration over the boundary ∂T of T . This procedure requires that the integrands are contin-

计算入射场和右端项公式（单层积分）:

先写入射场 \mathbf{E}^i :

$$\mathbf{E} = -\mathbf{K}(\mathbf{M})$$

Where

$$\mathbf{K}(\mathbf{X}) = -\int \mathbf{X} \times \nabla G d\tau' \quad (\text{把 } \mathbf{M} \text{ 代入 } \mathbf{X})$$

对于 dipole 积分就可以忽略了

代入 (2.19):

R （源到 S 的距离）大的时候

$$\nabla G = -\frac{1}{4\pi R^3} \mathbf{R} (jkR + 1) e^{-jkR}$$

三角形积分用 Gaussian Legendre quadrature

R 小的时候（自定义，可以是小于 10 个波长）：对于格林函数梯度同样可以写成两部分：

$$\nabla G = \frac{1}{4\pi R^3} \mathbf{R} \left[-(jkR + 1) e^{-jkR} + 1 + \frac{1}{2} k^2 R^2 \right] - \frac{1}{4\pi R^3} \mathbf{R} \left(1 + \frac{1}{2} k^2 R^2 \right)$$

第一部分用三角形的 Gaussian Legendre quadrature

第二部分用 graglia 的公式

计算散射场的公式（单层积分）:

忽略所有含 \mathbf{M} 的项（ $\mathbf{M}=0$ ），下面的 \mathbf{J}_1 其实就是表面电流，最好用下标 s 即 \mathbf{J}_s ，表示和上一节的源 \mathbf{M} 的区别。。。

$$\mathbf{E}^s = \mathbf{Z}_1 \mathbf{L}_1(\mathbf{J}_1) - \mathbf{K}_1(\mathbf{M}_1)$$

$$\mathbf{H}^s = \frac{1}{\mathbf{Z}_1} \mathbf{L}_1(\mathbf{M}_1) + \mathbf{K}_1(\mathbf{J}_1)$$

同样，在 R (S 和观测点距离) 大的时候: Gaussian Legendre quadrature
 R 小的时候把 G 或它的梯度拆成两部分，第一部分没有奇异性用 Gaussian Legendre quadrature，第二部分有 (近) 奇异性，用 graglia 的解析解

由于我们这个问题，源，金属物体，观测都很近 (小于几个波长)，所以奇异性以及近奇异性的处理变得很重要。处理之后 mesh 不需要很密，10 points per wavelength (PPW) 左右就够了(这点文章里可以强调一下)。

计算分析:

这个问题内存的复杂度是 $O(N^2)$, N 表示未知量(rwg 插值)数量。时间复杂度还受到高斯积分点数量 m 的影响 $O(m^2 N^2)$ 。

备注: (近) 奇异性的来源应该就是积分项有 $1/R$ 或它的高次项。奇异性指 $R=0$ 时，这一项变为无穷大，积分时必须提取。近奇异性指 $R>0$ 但是很小，Gaussian quadrature 是数值积分， n 阶的高斯积分只能保证 $2n-1$ 阶的多项式积分准确， $1/R$ 泰勒展开:

The Taylor series of $f(x) = \frac{1}{x}$ centered at 1 is

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n (x-1)^n.$$

如果 x 接近 0，那么高次项的影响就很大了，无限制提高高斯积分阶数不现实，所以近奇异性也需要提取。