

PRAKTIKUM „Projektpraktikum“ (B.Sc. Computer Engineering)

Wintersemester 2023/2024

Versuch 5: Kick-off Projektphase

In diesem Versuch lernen Sie die Grundlagen des Projektmanagements kennen und wenden diese auf das kommende Projekt in der Projektphase an. Zeitplan, Organisation und Aufgabenaufteilung werden erarbeitet und wichtige Tools und Techniken des Projektmanagements eingeführt.

Aufgabe 1: Analyse – Systemarchitektur und Arbeitspakete

- 1.1 Erstellen Sie ein Schaubild der vollständigen Systemarchitektur. Dieses soll alle relevanten Hardware- und Software-Komponenten beinhalten. Bestimmen Sie Beziehungen zwischen den verschiedenen Komponenten und stellen Sie diese graphisch dar. Nutzen Sie für die Darstellung draw.io und orientieren Sie sich an der Vorlage aus den Präsentationsfolien.
- 1.2 Bestimmen Sie anhand des erstellten Schaubildes verschiedene Unteraufgaben und Abhängigkeiten zwischen diesen. Wie kann man die Aufgaben aufteilen, sodass alle Teammitglieder gleichzeitig an dem Projekt arbeiten können? Was kann parallel, was muss sequenziell bearbeitet werden?

Aufgabe 2: Planung

- 2.1 Installieren Sie eine Software zum Erstellen von Gantt Charts, zum Beispiel GanttProject.
- 2.2 Erstellen Sie mit dieser Software ein Gantt Chart für die Projektphase. Überlegen Sie sich dazu feste Meilensteine (Zieldefinition und Datum), die Sie erreichen möchten. Nutzen Sie die Aufgabenpakete aus Unterpunkt 1.2. Berücksichtigen Sie auch den Termin für die Zwischenpräsentation.
- 2.3 Einigen Sie sich auf Tools für die Organisation innerhalb des Teams und einigen Sie sich auf eine Methode zum gemeinsamen Arbeiten am Code. Nutzen Sie dafür mindestens eines der folgenden Tools: Git (+ GitLab), Trello, Jira
- 2.4 Setzen Sie nun, abhängig von Ihrer Auswahl, den Workflow auf (installieren, registrieren, anmelden, Projekt erstellen), machen sie sich mit den Funktionen vertraut und testen Sie diese. *Am Ende dieses Schrittes, sollen alle Teammitglieder die benötigte Software installiert haben, wissen, wie diese zu benutzen ist, und jedes Teammitglied soll seine nächsten Aufgaben kennen.*