

Yuliia Zavydovska

Jestem ambitną studentką i mój cel zawodowy to rozwijanie innowacyjnych projektów, wykorzystując zdobytą wiedzę i umiejętności. Gotowa do dynamicznego środowiska IT, jestem zdeterminowana rozwijać się jako profesjonalistka, gotowa na nowe wyzwania. Moje umiejętności analityczne oraz zdolności do szybkiego uczenia się pozwalają mi skutecznie radzić sobie z zadaniami o różnym stopniu skomplikowania.

+48 792 248 911

yuliia.zavydovska@gmail.com

GitHub:<https://github.com/yzavydovska>

Linkedin:www.linkedin.com/in/yuliia-zavydovska-18a234262

UMIEJĘTNOŚCI

- C++
- C#, unity
- 3ds Max
- Blogger
- cmd (wiersz poleceń)
- linux (bash-skrypty)
- PostgreSQL
- Zbrush
- Blender

JĘZYKI

- Angielski (B2)
- Ukraiński (język ojczysty)
- Rosyjski (C1)
- Polski (B2)

KOMPETENCJE INTERPERSONALNE

komunikatywność
praca w zespole
odpowiedzialność
zarządzanie projektami
analityczne myślenie

ZAINTERESOWANIA

- psychologia
- sport(siłownia, sztuki walk)
- kulinaria i gotowanie

WYKSZTAŁCENIE

2022 - obecnie
Informatyka
Collegium Da Vinci

SPECJALNOŚCI

C++: znajomość języka programowania C++, umożliwiającą tworzenie efektywnych rozwiązań programistycznych

C# / Unity: umiejętność programowania w języku C# oraz doświadczenie w pracy z platformą Unity, co pozwala na rozwijanie gier i interaktywnych projektów

3ds Max: umiejętności w korzystaniu z 3ds Max, pozwalające na modelowanie i renderowanie scen

Blogger: doświadczenie w korzystaniu z platformy Blogger do tworzenia i publikowania treści online, zarówno tekstowych, jak i multimedialnych

CMD: znajomość obsługi wiersza poleceń (CMD), umożliwiającą skuteczne zarządzanie systemem operacyjnym

Linux (bash-skrypty): umiejętność korzystania z systemu operacyjnego Linux, w tym pisanie skryptów w języku Bash do automatyzacji zadań

PostgreSQL: Znajomość obsługi bazy danych PostgreSQL, umożliwiającą efektywne zarządzanie danymi i tworzenie zapytań

Zbrush: znajomość narzędzia Zbrush do tworzenia realistycznych modeli 3D

Blender: zdolność do korzystania z programu Blender do modelowania i renderowania grafiki

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).