

男 / 1996.04

本科 / 2017年毕业 · 5+年工作经验

重庆邮电大学 · 计算机科学与技术

1888388\*\*\*\*

mincong#congm.in

https://congm.in

github.com/cong-min

个人能力

- 5+年 专业前端开发经验，具备 Web桌面端 、 移动端H5 、 小程序 、 Node.js 等项目实战经历，独立负责多个项目整体规划与落地。
- 掌握计算机基础知识、前端开发基本技能，熟悉 W3C标准 、 HTML/CSS/JS 、 UI重构开发 等，领悟网页布局与设计规范，注重系统交互与用户体验。
- 熟练掌握 原生JS 、 ES6+ 、 TypeScript ，追求代码高质量与可维护性，熟悉 面向对象编程 、 模块化规范 、 设计模式 ，深入理解前端 MV\*架构 模型，对 Vue.js 等技术栈生态有大规模深度应用。
- 具备大型前端项目架构能力，研究 研发效能 、 工程效率 提升，在 研发工作流 、 前端工程化 、 monorepo架构 、 分层架构 、 组件化 等有较多实践，掌握 CSS 预处理器 Less 、 构建工具 Webpack Vite Gulp 等工具链的配置使用及插件开发经验。
- 具备前端技术视野，在 组件库建设 、 低代码方案 等方向有较多探索、实践与思考，了解 性能优化 、 前端监控 、 前端测试 、 Web安全 、 Koa框架 等技术，并持续关注与学习业内前沿领域。
- 时刻保持 好奇心 ，具有 持续学习钻研 与 创新创造 精神，工作积极执行有 责任心 ，有良好 沟通协作 、 分析解决问题 、 独立思考思辨 等能力。

工作经验

2017.07 ~ 至今

腾讯集团

在职

WXG · 微信支付 · 瓦特实验室

2019 - 至今

- 前端分层架构 架构设计

面向微信支付线业务与研发支撑系统，设计并实施前端分层架构，提高研发效能与质量，达成一致性和全栈化。

**系统级** **DDD架构** ，将支付后台领域驱动设计思想应用于前端：横向拆分为系统、子域、模块，纵向拆分UI呈现层、AO应用层、DAO领域层、数据层；通过 瓦特工具集 实现 组件驱动 UI、 契约驱动 AO、 模型驱动 DAO助力前端赋能运用 Vue Node.js 完成闭环开发。

**应用级** **Monorepo架构** ，建设前端项目管理平台 唐刀 ，以业务子域为项目仓，模块包为子工作区，统一项目创建、脚手架、Workspace管理、代码规范、构建工程化、整合 Git 与 CI/CD 发布等能力，降低项目生命周期管理成本。

**代码级** **MVP架构** ，以高内聚低耦合为原则，规范前端项目为三层标准结构：

- Model模型层** 包含 领域模型 与 逻辑模型 ， 领域模型 为领域驱动或契约设计后，工具生成的接口类型声明与请求代码等， 逻辑模型 是用面向对象设计模式分析后，与类图对应的前端业务逻辑；模型层可独立为 monorepo 子工作区，支持单独开发调试、跨模块复用等。
- View视图层** 构建用户界面，包含仅负责控制 UI 交互的视图模型 ViewModel 及被动视图；视图层可采用 CDD 组件驱动开发模式，区分 组件 与 页面 ，在开发页面同时将组件原地封装至 业务组件库 子工作区，实现组件复用后可进一步贡献至 组件市场 与 低代码工具 。
- Presenter表示层** 作为模型与视图完全解耦分离后的轻量中介，仅包含状态管理、模型代理等松散控制能力。

**研发流程** 落实 软件方法 与 精益敏捷迭代 ，通过 瓦特研发平台 协作管理业务建模 / 需求 / 用例等项目资源、沉淀序列图 / 分析图 / 类图等设计资产、录入模型 / 契约 / 配置等元数据，并在各环节共建研发效能工具。此外，统一制定 MIS 类信息管理系统 前端工作流 ，通过定义分支策略、搭建 联调体验环境 、优化构建流水线等，提升并行开发效率、降低验收门槛、规范发布流程。

- MIS组件体系 项目负责人

基于 CDD 组件驱动开发思想，提供规范与工具自下而上构建 UI 视图，实现业务组件松散耦合复用，建设 MIS 系统组件市场及共建机制。

CDD CLI 在业务项目内使用配套 CLI 边开发页面边搭建 业务组件库 ，多次被复用的组件按照约定式目录隔离封装，在本地启动 CDD DevServer 按规范自动寻找组件并集成用例调试、文档预览等，并支持产物构建、私有部署组件库或发布至组件市场。

MIS UI 基于公司级开源组件 TDesign 并以 PMC 角色建设微信支付 MIS 系统 Vue 基础组件库，通过开发 Vite 插件在构建时解析替换 Design Token 实现样式改造，完成微信支付统一风格 MIS 设计与交互规范的落地。

MIS Kits 在 UI 组件之上封装的开箱即用高级套件，通过对需求拆解分类、功能抽象，将 页面结构 模式化为 布局组件 ：统一站点布局、页面布局、容器、反馈组件，将典型 业务场景 模式化为 场景组件 ：高级表格、表单、详情、图表、结果组件等，并囊括高频扩展组件与工具库。将套件高度内聚，提供配置化接口和插件机制实现低门槛、多功能、效率提升。

组件市场 应用 CDD CLI 部署 MIS 开发手册站点，将 MIS UI 、 MIS Kits 、 业务组件 以及 低代码组件 纳入公共组件市场，提供高质量文档、交互式示例、在线 Playground 等，以更友好的方式自助接入组件并鼓励参与共建，同时为进一步低代码化奠定基石。

工业化 / 低代码工具

项目Owner

为解决 MIS 类业务、效率、质量需求日益增长、前端人力紧张问题，面向开发人员提供低代码辅助开发工具 XPage ，基于 MVP 分层架构低侵入式实现 ProCode 和 LowCode 混合开发 并支持复杂系统，不寻求改变用户开发习惯，实现提升研发效率、降低维护成本。

DevServer 使用 XPage CLI 在本地项目启动低代码开发服务，针对 模型层 与 视图层 工作区分别进行可视化开发，将中间产物 DSL 存储至项目内，并注入 XPage SDK 负责 表示层 控制。此外还可访问 XPage Live 在线加载 Git 远程仓库进行低代码开发。

模型层生成器 利用 瓦特工具集 定义接口契约与数据模型生成应用层和领域层服务，在低代码工具中拉取元数据生成前端 领域模型 作为低代码 数据源 ；涉及复杂业务逻辑时，可设计类图生成 逻辑模型 初始化代码结构，再以 ProCode 形式开发。

视图层编辑器 用 模型驱动 替代表单驱动，用 数据驱动 替代事件驱动，以大粒度 场景组件 替代 UI 组件作为页面最小单元， 组件市场 提供场景、 数据源 提供模型产生组件进行可视化配置，绑定状态及行为实现交互。编辑器生成 Schema 包含页面 UI 和 Store，用于预览与构建运行，当需求频繁迭代导致维护成本变高时，还支持从 LowCode 不可逆转换为 ProCode Vue TS 源码，实现工具解耦。

低代码组件 使用 CDD 规范与工具开发，除提供组件用例、文档外，还需定义低代码 描述信息 ：Props参数、Events事件、Methods方法等，还可提供 配置器面板 ：组件专属配置流程与界面，快速关联数据源、产生配置项。

业务支撑与共建

前端开发

作为公线团队独立负责过用户平台项目 微信用户账单 零钱明细 等页面整体重构、无障碍适配，支援过政务项目 微信电子发票 相关业务、业务连续性项目 SOA治理 平台、 微信支付年会 项目等，参与过 Web、小程序、Node.js 基础设施 与 开发工具 建设。作为 贡献者 参与前端工程化 Oteam TeFlow 共建、作为 Oteam PMC 负责公司前端通用组件库 TDesign 开源协同。

SNG / CSIG · 腾讯云

2017 - 2019

腾讯云AI体验中心 · 微信小程序

研发Owner

独立负责整体架构设计及重构开发，将页面分场景规范配置化存储，利用 云开发 能力完成 AI 接口调用。在原生小程序框架基础上封装渐进式 mp-helper 框架：利用 gulp 开发轻量型 小程序工程化工具 ，实现单文件页面组件化开发、依赖自动提取等能力；抽象出非侵入式小程序 语法增强类库 ，拓展状态管理、事件管理、计算属性等能力。

Soda 速搭 · 前端物料研发方案

项目负责人

负责团队前端公共基础的规划与建设，打造套件集用于快速搭建项目： Soda UI 基于 Vue.js 开发的腾讯云样式 UI 基础组件库，保证高复用性； Soda Store 统一物料目录、开发、测试、文档等规范，建设组件物料市场，封装 Webpack 打造物料 CLI 开发工具、仓库预览服务； Soda Project 开箱即用的腾讯云控制台规范化开发框架，集成各类工具链的项目工程化脚手架。

实践经历

重庆邮电大学 · 蓝山工作室 学生组织

大学期间

We重邮 · 微信小程序

项目发起人 项目负责人

去哪儿网 · 平台事业群 实习

2016年寒假

阿里巴巴 · 阿里云事业群 实习

2016年暑假