# JAVA 프로젝트

팀원: 김정석, 이상민, 이효진, 최형진

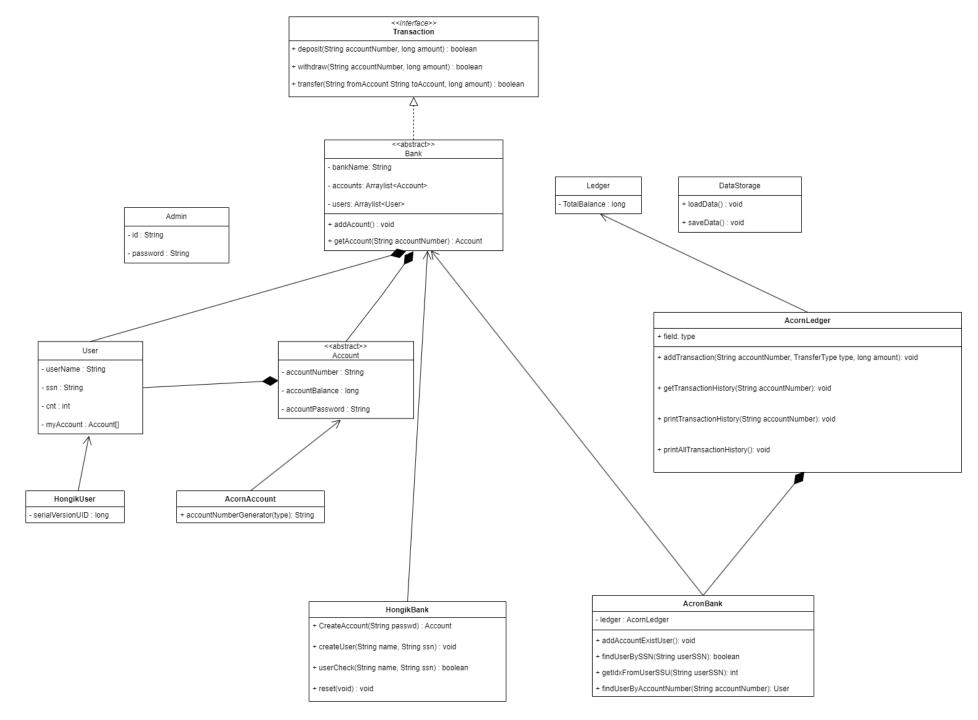
# 주제

은행 ATM프로그램

은행

-Acorn은행

-Hongik은행



## Mybank 프로젝트 패키지 구조

```
> M JRE System Library [jdk-11]

✓ Athresis

→ A com

       > 🖶 acorn.jsk
       AcornAccount.java
           > AcornBank.java
           > AcornBankApp.java
                AcornBankTest.java
                AcornLedger.java
                DataStorage.java
              TransactionType.java
           鼎 bank
                Account.java
                Bank.java
                Ledger.java
                Transaction.java
              exception
           > A InvalidPasswordFormatException.java
           > A InvalidSSNFormatException.java
             Validator.java
         > A hongik
         Admin.java
                User.java
           🛺 Main.java
```

#### Mybank

l- acorn

l- bank

|- exception

l- user

# Interface: Transaction.java

```
public interface Transaction {

//입금
public boolean deposit(String accountNumber, long amount);

//출금
public boolean withdraw(String accountNumber, long amount);

//송금
public boolean transfer(String fromAccount, String toAccount, long amount);
}
```

#### Enum:

### TransactionType.java

```
package com.mybank.acorn;
                                     Public static final 생략된 형태
public enum TransactionType {
    DEPOSIT, WITHDRAW, TRNASFER
                         ledger.addTransaction(accountNumber, TransactionType.DEPOSIT, amount);
                         System. out. println("입금 완료");
                         System. out.println("> 잔액 : " + a.getAccountBalance());
                         return true;
                                                          AcornBank.java
[참고자료] Enum을 사용하는 이유 :
- 우아한 기술 블로그
https://techblog.woowahan.com/2527/
- 자바 Enum 열거형 타입 문법 & 응용 💖 정리
https://bit.ly/3XdtaP0
- 이것이 자바다 5-12 열거(Enum) 타입
```

#### Acorn은행

#### 초기메뉴

에이콘은행 본점에 오신것을 환영합니다 메뉴선택 [1]관리자용 [2]고객용 [3]신규계좌 개설 [4]증료:

#### 관리자 메뉴

메뉴를 선택해주세요 [1]거래내역조회, [2]전체고객조회, [3]은행잔액조회, [4]전단계

#### 고객 메뉴

계좌번호 : 425936 비밀번호 : 111 111님 안녕하세요! 현재 계좌 잔액 : 0

메뉴를 선택해주세요 [1]추가 계좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계

```
loop:while (true) {
    System.out.println(b.getBankName() + "에 오신것을 환영합니다");
   System.out.println("메뉴선택 [1]관리자용 [2]고객용 [3]신규계좌 개설 [4]종료: ");
   String select = sc.nextLine();
    switch (select) {
    case "1":
       System.out.println("관리자용");
       System.out.print("아이디 : ");
       String id = sc.nextLine();
       System.out.print("비밀번호 : ");
       String pw = sc.nextLine();
       if (id.equals(new Admin().getId()) && pw.equals(new Admin().getPassword())) {
       }else {
           System.out.println("아이디 혹은 비밀번호가 틀렸습니다");
       break;
   case "2":
       System.out.println("고객용");
       System.out.println();
       System.out.print("계좌번호 : ");
       String checkid = sc.nextLine();
       for (int i = 0; i < b.getAccounts().size(); i++) {</pre>
           if (checkid.equals(b.getAccounts().get(i).getAccountNumber())) {
               System.out.print("비밀번호 : ");
               String checkpw = sc.nextLine();
               if (checkpw.equals(b.getAccounts().get(i).getAccountPassword())) {
                   clientMenu(checkid);
                   checkid = null;
                   break;
                   System.out.println("비밀번호가 일치하지 않습니다");
                   checkid = null;
                   break;
```

#### 클래스

#### 계좌

```
package com.mybank.bank;
import java.io.Serializable;
public class Account implements Serializable {
   private String accountNumber; // 계좌번호
   private long accountBalance; // 계좌금액
   private String accountPassword; // 비밀번호
   public String getAccountNumber() {
        return accountNumber;
   public void setAccountNumber(String accountNumber) {
        this.accountNumber = accountNumber;
   public long getAccountBalance() {
       return accountBalance;
   public void setAccountBalance(long accountBalance) {
       this.accountBalance = accountBalance;
   public String getAccountPassword() {
       return accountPassword;
   public void setAccountPassword(String accountPassword) {
        this.accountPassword = accountPassword;
   @Override
   public String toString() {
       // TODO Auto-generated method stub
       return "계좌번호 : " + this.accountNumber + "\n계좌금액 : " + this.accountBalance + "\n";
```

#### 사용지

```
package com.mybank.user;
import java.io.Serializable;
public class User implements Serializable{
    //field
    private String userName;
    private String ssn;
    private int cnt = 0;
    private Account[] myAccount;
    public User(String userName, String ssn) {
        this.userName = userName;
        this.ssn = ssn;
        this.myAccount = new Account[3];
    public String getUserName() {
        return userName;
    public String getSSN() {
        return ssn;
    public void setUserName(String userName) {
        this.userName = userName;
    public void setSSN(String ssn) {
        this.ssn = ssn;
    public int getCnt() {
        return cnt;
    public void setCnt(int cnt) {
        this.cnt = cnt;
    public Account[] getMyAccount() {
        return myAccount;
    public void setMyAccount(Account[] myAccount) {
        this.myAccount = myAccount;
    @Override
    public String toString() {
        return "User [userName=" + userName + ", ssn=" + ssn + ", cnt=" + cnt + ", myAccount="
                + Arrays.toString(myAccount) + "]";
```

#### 클래스

#### 은행

```
package com.mybank.bank;
import com.mybank.user.User;[]
public abstract class Bank implements Transaction{
    //field
    private String bankName;
    protected ArrayList<Account> accounts;
    protected ArrayList<User> users;
    //constructor
    public Bank(String bankName) {
        this.bankName = bankName;
        this.accounts = new ArrayList<Account>();
        this.users = new ArrayList<User>();
    //method
    public abstract void addAccount();
    public abstract Account getAccount();
    public String getBankName() {
        return bankName;
    public ArrayList<Account> getAccounts() {
        return accounts;
    public ArrayList<User> getUsers() {
        return users;
```

#### 장부

```
package com.mybank.acorn;
import java.text.SimpleDateFormat;
public class AcornLedger extends Ledger {
    private ArrayList<String> transactions;
    public AcornLedger() {
        super();
        this.transactions = new ArrayList<>();
    public ArrayList<String> getTransactions() {
        return transactions;
    public void setTransactions(ArrayList<String> transactions) {
        this.transactions = transactions;
    @Override
    public long getTotalBalance() {
        return super.getTotalBalance();
    @Override
    public void setTotalBalance(long totalBalance) {
        super.setTotalBalance(totalBalance);
```

#### 신규계좌개설

```
에이콘은행 본점에 오신것을 환영합니다
메뉴선택 [1]관리자용 [2]고객용 [3]신규계좌 개설 [4]종료:
3
신규계좌 개설
이름을 입력해주세요 : 최형진
주민번호를 입력해주세요 : 020812-3XXXXXX
계좌비밀번호를 입력해주세요 : 0812
가입을 환영합니다 당신의 계좌번호는 633255 입니다
```

- 주민번호로 등록된 고객인지 if문으로 확인
- 입력받은 후 생성자 생성

```
@Override
  public void addAccount() {
       System.out.print("이름을 입력해주세요 : ");
       String userName = sc.nextLine();
       System.out.print("주민번호를 입력해주세요 : ");
       String ssn = sc.nextLine();
       boolean isUserExist = false;
       for(int i = 0; i < users.size(); i++) {</pre>
           String searchSSN = users.get(i).getSSN();
           if (ssn.equals(searchSSN)) {
               System.out.println("이미 존재하는 고객입니다!!!(직원 창구 문의)");
               isUserExist = true;
           if (isUserExist) return;
       System.out.print("계좌비밀번호를 입력해주세요 : ");
       String password = sc.nextLine();
       String newAccountNumber = AcornAccount.accountNumberGenerator();
       AcornAccount newAccount = new AcornAccount();
       newAccount.setAccountNumber(newAccountNumber);
       newAccount.setAccountPassword(password);
       User newUser = new User(userName, ssn);
       accounts.add(newAccount);
       users.add(newUser);
       newUser.getMyAccount()[newUser.getCnt()] = newAccount;
       newUser.setCnt(newUser.getCnt() + 1);
       System.out.println("가입을 환영합니다 당신의 계좌번호는 " + newAccount.getAccountNumber() + " 입니다");
       //testPrintAllUser();
       return;
```

#### 고객 로그인

```
에이콘은행 본점에 오신것을 환영합니다
메뉴선택 [1]관리자용 [2]고객용 [3]신규계좌 개설 [4]종료:
2
고객용
계좌번호 : 633255
비밀번호 : 0812
최형진님 안녕하세요!
현재 계좌 잔액 : 0
메뉴를 선택해주세요 [1]추가 계좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계
```

• 계좌번호가 있고 비밀번호가 일치하 는지 Account객체에서 가져와 확인

```
System.out.println("고객용");
System.out.println();
System.out.print("계좌번호 : ");
String checkid = sc.nextLine();
for (int i = 0; i < b.getAccounts().size(); i++) {</pre>
    if (checkid.equals(b.getAccounts().get(i).getAccountNumber())) {
        System.out.print("비밀번호 : ");
        String checkpw = sc.nextLine();
        if (checkpw.equals(b.getAccounts().get(i).getAccountPassword())) {
            clientMenu(checkid);
            checkid = null;
            break;
        }else {
            System.out.println("비밀번호가 일치하지 않습니다");
            checkid = null;
            break;
if (checkid != null) {
    System.out.println("계좌번호를 잘못 입력하셨습니다");
break;
```

### 추가 계좌 개설

```
메뉴를 선택해주세요 [1]추가 계좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계 1 추가 계좌개설 진행 추가 계좌 개설을 진행합니다 주민번호를 입력해주세요: 020812-3XXXXXX 새로운 계좌의 비밀번호를 입력해주세요0000 계좌개설이 완료되었습니다 당신의 계좌번호는 718879 입니다 최형진님 안녕하세요! 현재 계좌 잔액: 0 메뉴를 선택해주세요 [1]추가 계좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계
```

고객당 최대 3개까지의 계좌를 만들수 있게 제한을 두고 새로 계좌를 만들때마다 고객계좌의 수를 1씩 늘리고 3이상이면 못만들게 if문으로 구현

```
public void addAccountExistUser() {
   System.out.println("추가 계좌 개설을 진행합니다");
    System.out.print("주민번호를 입력해주세요 : ");
    String searchUserSSN = sc.nextLine();
    boolean isUserExist = findUserBySSN(searchUserSSN);
    if(isUserExist) {
        int foundIdx = getIdxFromUserSSN(searchUserSSN);
        if(foundIdx != -1) {
            int cntUsrAccount = users.get(foundIdx).getCnt();
            if(cntUsrAccount >= 3) {
                System.out.println("계좌 계설은 최대 3개까지 가능합니다 ");
                return;
            User foundUser = users.get(foundIdx);
            System.out.print("새로운 계좌의 비밀번호를 입력해주세요");
            String password = sc.nextLine();
            AcornAccount newAccount = new AcornAccount();
            String newAccountNumber = AcornAccount.accountNumberGenerator();
            newAccount.setAccountNumber(newAccountNumber);
            newAccount.setAccountPassword(password);
            accounts.add(newAccount);
            foundUser.getMyAccount()[foundUser.getCnt()] = newAccount;
            foundUser.setCnt(foundUser.getCnt() + 1);
            System.out.println("계좌개설이 완료되었습니다 당신의 계좌번호는 " + newAccount.getAccountNumber() + " 입니다");
    } else {
        System.out.println("주민번호가 일치하지 않습니다");
```

## 입금, 출금, 송금

```
메뉴를 선택해주세요 [1]추가 계좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계 2 입금하실 금액을 입력해주세요 : 10000 입금성공 잔액 10000 최형진님 안녕하세요! 현재 계좌 잔액 : 10000 의하기 제좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계 3 출금하실 금액을 입력해주세요 : 5000 출금성공 잔액 5000 최형진님 안녕하세요! 현재 계좌 잔액 : 5000 현재 계좌 잔액 : 5000
```

- 입금 시 금액을 입력받고 계좌 객체 의 돈을 추가하고 고객 객체의 돈을 추가하고 장부에 기록함
- 출금 시에는 금액보다 많은 돈이 계 좌에 있는지 if문으로 확인함

```
@Override
public boolean deposit(String accountNumber, long amount) {
    Account a;
    for (int i = 0; i < accounts.size(); i++) {</pre>
        if (accounts.get(i).getAccountNumber().equals(accountNumber)) {
            a = accounts.get(i);
            long money = a.getAccountBalance();
            money += amount;
            a.setAccountBalance(money);
            for (int j = 0; j < users.size(); j++) {</pre>
                for (int j2 = 0; j2 < users.get(j).getCnt(); j2++) {</pre>
                    if (accountNumber.equals(users.get(j).getMyAccount()[j2].getAccountNumber())) {
                        users.get(j).getMyAccount()[j2].setAccountBalance(money);
            ledger.addTransaction(accountNumber, TransactionType.DEPOSIT, amount);
            System.out.println("입금성공");
            System.out.println("잔액 " + a.getAccountBalance());
            return true;
    System.out.println("입금실패");
    return false;
@Override
public boolean withdraw(String accountNumber, long amount) {
    Account a;
    for (int i = 0; i < accounts.size(); i++) {</pre>
        if (accounts.get(i).getAccountNumber().equals(accountNumber)) {
            a = accounts.get(i);
            long money = a.getAccountBalance();
            if (money >= amount) {
                money -= amount;
                a.setAccountBalance(money);
                for (int j = 0; j < users.size(); j++) {
                    for (int j2 = 0; j2 < users.get(j).getCnt(); j2++) {</pre>
                        if (accountNumber.equals(users.get(j).getMyAccount()[j2].getAccountNumber())) {
                            users.get(j).getMyAccount()[j2].setAccountBalance(money);
                ledger.addTransaction(accountNumber, TransactionType.WITHDRAW, amount);
                System.out.println("출금성공");
                System.out.println("잔액 " + a.getAccountBalance());
                return true;
            }else {
                System.out.println("잔액 부족");
                return false;
    System.out.println("출금실패");
```

## 입금, 출금, 송금

```
메뉴를 선택해주세요 [1]추가 계좌개설, [2]입금, [3]출금, [4]송금, [5]전단계 4 송금하실 계좌를 입력해주세요 : 718879 송금하실 금액을 입력해주세요 : 5000 송금 완료
최형진님 안녕하세요!
현재 계좌 잔액 : 0
```

• 송금시에도 계좌에 송금할 돈 이상의 돈이 있는지 if문으로 확인함

```
@Override
public boolean transfer(String fromAccount, String toAccount, long amount) {
   Account a = null, b = null;
   for (int i = 0; i < accounts.size(); i++) {</pre>
        if (accounts.get(i).getAccountNumber().equals(fromAccount)) {
            a = accounts.get(i);
        if (accounts.get(i).getAccountNumber().equals(toAccount)) {
            b = accounts.get(i);
   if (a == null || b == null) {
        System.out.println("존재하지 않는 계좌");
        return false;
   } else {
        long fromMoney = a.getAccountBalance();
        long toMoney = b.getAccountBalance();
        if (fromMoney >= amount) {
            fromMoney -= amount;
            toMoney += amount;
            a.setAccountBalance(fromMoney);
            for (int j = 0; j < users.size(); j++) {
                for (int j2 = 0; j2 < users.get(j).getCnt(); j2++) {</pre>
                    if (fromAccount.equals(users.get(j).getMyAccount()[j2].getAccountNumber())) {
                        users.get(j).getMyAccount()[j2].setAccountBalance(fromMoney);
            b.setAccountBalance(toMoney);
            for (int j = 0; j < users.size(); j++) {
                for (int j2 = 0; j2 < users.get(j).getCnt(); j2++) {</pre>
                    if (toAccount.equals(users.get(j).getMyAccount()[j2].getAccountNumber())) {
                        users.get(j).getMyAccount()[j2].setAccountBalance(toMoney);
            ledger.addTransaction(fromAccount, TransactionType.TRNASFER, amount);
            ledger.addTransaction(toAccount, TransactionType.TRNASFER, amount);
            System.out.println("송금 완료");
            return true;
        }else {
            System.out.println("잔액 부족");
            return false;
```

#### 관리자 로그인

```
에이콘은행 본점에 오신것을 환영합니다
메뉴선택 [1]관리자용 [2]고객용 [3]신규계좌 개설 [4]종료:
1
관리자용
아이디 : admin
비밀번호 : qwer1234
메뉴를 선택해주세요 [1]거래내역조회, [2]전체고객조회, [3]은행잔액조회, [4]전단계
```

```
System.out.println("관리자용");
System.out.print("아이디 : ");
String id = sc.nextLine();
System.out.print("비밀번호 : ");
String pw = sc.nextLine();
if (id.equals(new Admin().getId()) && pw.equals(new Admin().getPassword())) {
   adminMenu();
}else {
   System.out.println("아이디 혹은 비밀번호가 틀렸습니다");
}
break;
```

## 전체고객조회

```
메뉴를 선택해주세요 [1]거래내역조회, [2]전체고객조회, [3]은행잔액조회, [4]전단계
>>>>>>>>>
고객이름 : 111
주민번호 : 111
<<<<고객계좌 목록>>>>
1개 계좌 조회되었습니다
계좌번호 : 425936 계좌잔액 : 0
[2]
고객이름 : 222
주민번호 : 222
<<<<고객계좌 목록>>>>
2개 계좌 조회되었습니다
계좌번호 : 359145 계좌잔액 : 19000
계좌번호 : 677184 계좌잔액 : 5000
[3]
고객이름 : 최형진
주민번호 : 020812-3XXXXXX
<<<<고객계좌 목록>>>>
2개 계좌 조회되었습니다
계좌번호 : 633255 계좌잔액 : 0
계좌번호 : 718879 계좌잔액 : 5000
```

```
public void printAllUsers() {
   ArrayList<User> userList = b.getUsers();
   if (!userList.isEmpty()) {
       for (int i = 0; i < userList.size(); i++) {</pre>
           System.out.println("-----");
           System.out.println("[" + (i + 1) + "]");
           System.out.println("고객이름: " + userList.get(i).getUserName());
           System.out.println("주민번호 : " + userList.get(i).getSSN());
           System.out.println("<<<<고객계좌 목록>>>>");
           Account[] userAccounts = userList.get(i).getMyAccount();
           int numOfAccounts = userList.get(i).getCnt();
           System.out.println(numOfAccounts + "개 계좌 조회되었습니다");
           for (Account account : userAccounts) {
               if (account == null)
                  break;
               String accountNumber = account.getAccountNumber();
              long accountBalance = account.getAccountBalance();
              System.out.println("계좌번호 : " + accountNumber + " 계좌잔액 : " + accountBalance);
   } else {
       System.out.println("고객정보가 없습니다");
```

• 모든 고객과 그 고객이 가지고 있는 계좌를 for문을 통해 출력

#### 거래내역조회

```
메뉴를 선택해주세요 [1]거래내역조회, [2]전체고객조회, [3]은행잔액조회, [4]전단계
거래내연조회
                                DEPOSIT
2024-08-29 오전 10:57:29
                        359145
                                          10000
2024-08-29 오전 11:08:47
                        677184
                                DEPOSIT
                                          5000
                                DEPOSIT
2024-08-29 오전 11:09:04
                        359145
                                          9000
2024-08-29 으후 02:53:43
                        633255
                                DEPOSIT
                                          10000
2024-08-29 오후 02:53:52
                        633255
                                WITHDRAW
                                           5000
2024-08-29 으후 02:54:05
                        633255
                                TRNASFER
                                           5000
2024-08-29 오후 02:54:05
                        718879
                                TRNASFER
                                           5000
```

```
public void addTransaction(String accountNumber, TransactionType type, long amount) {
   String timestamp = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd a hh:mm:ss").format(Calendar.getInstance().getTime());
   String transaction = String.format("%s | %s | %s | %d", timestamp, accountNumber, type, amount);
   transactions.add(transaction);
   // 잔액 업데이트
   if (type == TransactionType.DEPOSIT) {
        setTotalBalance(getTotalBalance() + amount);
   } else if (type == TransactionType.WITHDRAW) {
       setTotalBalance(getTotalBalance() - amount);
//계좌번호별 트렌젝션
public ArrayList<String> getTransactionHistory(String accountNumber) {
   ArrayList<String> accountTransactions = new ArrayList<>();
   for (String transaction : transactions) {
        if (transaction.contains(accountNumber)) {
           accountTransactions.add(transaction);
   return accountTransactions;
//계좌번호의 트렌젝션 히스토리 출력
public void printTransactionHistory(String accountNumber) {
   ArrayList<String> history = getTransactionHistory(accountNumber);
   for (String transaction : history) {
       System.out.println(transaction);
//전체 트렌젝션 출력
public void printAllTransactionHistory() {
   for(String transaction : transactions) {
       System.out.println(transaction);
```

## 파일 저장, 불러오기

File Output/Input Stream과 Object Output/Input Stream을 사용하여 Arraylist 객체 전체를 저장

```
//method
//데이터 저장하기
                                                                  public void loadData() throws EOFException, ClassNotFoundException {
public void saveData() throws EOFException{
                                                                     try (InputStream in = new FileInputStream(filePathArr[0]);
    try (OutputStream out = new FileOutputStream(filePathArr[0]);
                                                                             ObjectInputStream oin = new ObjectInputStream(in);){
           ObjectOutputStream oout = new ObjectOutputStream(out);
                                                                         // 고객정보 불러오기
                                                                         ArrayList<User> ulist = new ArrayList<>();
        // 고객정보 저장하기
                                                                         ulist = (ArrayList<User>) oin.readObject();
       ArrayList<User> ulist = bank.getUsers();
                                                                         bank.setUsers(ulist);
       oout.writeObject(ulist);
                                                                      } catch (IOException e) {
    } catch (IOException e) {
                                                                         System.out.println("파일 불러오기 오류");
       System.out.println("파일저장 으류");
                                                                     try (InputStream in = (new FileInputStream(filePathArr[1]));
    try (OutputStream out = new FileOutputStream(filePathArr[1]);
                                                                             ObjectInputStream oin = new ObjectInputStream(in);){
           ObjectOutputStream oout = new ObjectOutputStream(out);
                                                                         // 은행계좌 불러오기
           ){
                                                                         ArrayList<Account> alist = new ArrayList<>();
        // 은행계좌 저장하기
                                                                         alist = (ArrayList<Account>) oin.readObject();
       ArrayList<Account> alist = bank.getAccounts();
                                                                         bank.setAccounts(alist);
       oout.writeObject(alist);
                                                                      } catch (IOException e) {
    } catch (IOException e) {
                                                                         System.out.println("파일 불러오기 오류");
       System.out.println("파일저장 으류");
                                                                     try (InputStream in = (new FileInputStream(filePathArr[2]));
    try (OutputStream out = new FileOutputStream(filePathArr[2]);
                                                                             ObjectInputStream oin = new ObjectInputStream(in);){
           ObjectOutputStream oout = new ObjectOutputStream(out);
                                                                         // 은행장부 불러오기
           ){
                                                                         ArrayList<String> transactions = new ArrayList<>();
       // 은행장부 저장하기
                                                                         transactions = (ArrayList<String>) oin.readObject();
       ArrayList<String> transactions = ledger.getTransactions();
                                                                         ledger.setTransactions(transactions);
       oout.writeObject(transactions);
                                                                      } catch (IOException e) {
    } catch (IOException e) {
                                                                         System.out.println("파일 불러오기 으류");
       System.out.println("파일저장 으류");
```

#### Exception : Validator.java

```
package com.mybank.exception;
import java.util.regex.Matcher;
public class Validator {
   public static boolean ssnValidator(String ssn) throws InvalidSSNFormatException{
       // "\d" 숫자, "{6}" 앞의 패턴이 6번 반복, "[-]?" -가 있을수도 있고 아닐수도 있음
// "[1-4]" 1에서 4까지의 범위 숫자(성별), "\d" 숫자, "{6}" 앞의 패턴이 6번 반복
       String patternType = \frac{1}{d\{6\}}[-1][1-4]\cdot d\{6\};
       //정규식 입력
       Pattern pattern = Pattern.compile(patternType);
                                                              주민번호 13자리
                                                              xxxxxx-[1~4]xxxxx
       //입력된 주민번호가 정규식과 일치하는지 검사
       Matcher matcher = pattern.matcher(ssn);
                                                              xxxxxx[1~4]xxxxx
       //패턴 전체 문자열이 일치하면 true를 반환
       if(matcher.matches()) {
           return true;
       } else {
           throw new InvalidSSNFormatException();
```

 boolean ssnValidator(String ssn) : 유저가 입력한 주민번호 형식이 일치하면 true 반환, 일치하지 않으면 InvalidSSNFormatException 예외를 발생시킴

#### Exception: Validator.java

```
public static boolean passwordValidator(String password) throws InvalidPasswordFormatException{
  // "\d" 숫자, "{4}" 앞의 패턴이 4번 반복
  String patternType = "\\d{4}";
  //정규식 입력
  Pattern pattern = Pattern.compile(patternType);
  //입력된 password가 정규식과 일치하는지 검사
  Matcher matcher = pattern.matcher(password);
  if(matcher.matches()) {
     return true;
  } else {
     throw new InvalidPasswordFormatException();
 boolean passwordValidator(String password) : 유저가 입력한
 비밀번호가 숫자 4자리이면 true 반환, 일치하지 않으면
 InvalidPasswordFormatException 예외를 발생시킴
```

#### Exception

InvalidSSNFormatException

```
public final class InvalidSSNFormatException extends Exception{
    public InvalidSSNFormatException () {
        super("잘못된 형식의 주민번호 입니다");
    }
}
```

InvalidPasswordFormatException

```
public class InvalidPasswordFormatException extends Exception {
    public InvalidPasswordFormatException () {
        super("잘못된 형식의 비밀번호 입니다");
    }
}
```

Hongik 은행

# 데이터 직렬화, 반직렬화

```
public void loadingData() {
    try {
       FileInputStream fis = new FileInputStream(FILE NAME);
       ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis);
       bank = (HongikBank) ois.readObject();
    } catch (FileNotFoundException e) {
       // TODO Auto-generated catch block
       bank = new HongikBank();
    } catch (IOException ie) {
       ie.printStackTrace();
    } catch (ClassNotFoundException cfe) {
       cfe.printStackTrace();
public void savingData() {
    try {
       FileOutputStream fos = new FileOutputStream(FILE_NAME);
       ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
       oos.writeObject(bank);
    } catch (FileNotFoundException e) {
       // TODO Auto-generated catch block
       e.printStackTrace();
    } catch (IOException ie) {
       ie.printStackTrace();
```

```
public void run() {
   this.loadingData();
    while (true) {
        // 시작 메뉴창
        displayMenu1();
        int input = sc.nextInt();
        sc.nextLine();
        switch(input) {
        case 1:
            System.out.println();
            managerLogin();
            System.out.println();
            break;
        case 2:
            System. out. println();
            clientLogin();
            System. out.println();
            break;
        case 3:
            System. out. println();
            createAccount();
            System. out. println();
            break:
        case 0:
            this.savingData();
            System. exit(0);
            break;
```

# 계좌 생성

```
public void createAccount() {
   System. out. print(" 이름을 입력해주세요 : ");
   String name = sc.nextLine();
   System. out.print(" 주민번호를 입력해주세요 : ");
   String ssn = sc.nextLine();
   // true -> 이미 있는 고객, false -> 없는 고객
   if (bank.userCheck(name, ssn)) {
       System. out. print(" 설정할 비밀번호를 입력해주세요 : ");
       String passwd = sc.nextLine();
       Account account = bank.createAccount(passwd);
       if (account != null) {
          bank.addAccount(account);
          System.out.println();
          System. out. println(" 계좌가 성공적으로 생성되었습니다");
          System. out. println(" 계좌번호는 " + bank.getAccountNum() + "입니다.");
      } else {
          // null이 반환된 경우 처리 로직
          System.out.println();
          System. out. println(" 계좌가 이미 최대로 존재합니다");
          System. out. println(" 개설이 취소되었습니다.");
   } else {
       bank.createUser(name, ssn);
       System. out. print(" 설정할 비밀번호를 입력해주세요 : ");
       String passwd = sc.nextLine();
       bank.addAccount(bank.createAccount(passwd));
       System.out.println("계좌가 성공적으로 생성되었습니다");
       System. out. println(" 계좌번호는 " + bank.getAccountNum() + "입니다.");
```

# 프로그램 실행 코드

```
public void run() {
   this.loadingData();
   while (true) {
       // 시작 메뉴창
       displayMenu1();
       int input = sc.nextInt();
       sc.nextLine();
        switch(input) {
       case 1:
           System.out.println();
           managerLogin();
           System.out.println();
           break;
       case 2:
           System.out.println();
           clientLogin();
           System.out.println();
           break;
       case 3:
           System.out.println();
           createAccount();
           System.out.println();
           break;
       case 0:
            this.savingData();
           System. exit(0);
           break;
```

```
public void clientLogin() {
   int check = 0;
   System. out.println("----");
   System. out. print(" 계좌번호 입력 : ");
   String id = sc.nextLine();
   System. out. print(" 비밀번호 입력: ");
   String passwd = sc.nextLine();
   System. out.println("-----");
   if (!(bank.getAccount(id) == null)) {
       if (bank.getAccount(id).getAccountPassword().equals(passwd)) {
           check = 2;
       else check = 1;
   } else {
       check = 0;
   switch (check) {
   case 0:
       System. out. println();
       System. out.println(" 일치하는 계좌가 존재하지 않습니다.");
       break:
    case 1:
       System. out. println();
       System. out. println(" 계좌 비밀번호가 틀렸습니다.");
       break;
   case 2:
       System.out.println();
       System. out. println(" 로그인 성공");
       System.out.println();
       this.accountNum = id;
       clientDisplay();
       break;
```

# 로그인 (고객,관리자)

```
public void managerLogin() {
    System.out.println("------");
    System.out.print(" 아이디 입력 : ");
    String id = sc.nextLine();
    System.out.print(" 비밀번호 입력 : ");
    String passwd = sc.nextLine();

    System.out.println("-----");

Admin admin = new Admin();

if (id.equals(admin.getId()) && passwd.equals(admin.getPassword())) {
        System.out.println();
        managerDisplay();
    } else {
        System.out.println();
        System.out.println();
        System.out.println();
        System.out.println(" 잘못된 접근입니다.");
    }
}
```

# 선택 화면 (고객,관리자)

```
public void clientDisplay() {
    loop : while (true) {
       // 메뉴창
       displayMenu3();
       int input = 0;
           input = sc.nextInt();
           sc.nextLine();
           switch (input) {
           case 1:
               System.out.println();
               System. out. print("입금하실 금액을 입력해주세요:");
               try {
                   long balance = sc.nextLong();
                  sc.nextLine();
                  System.out.println();
                   if (balance \leftarrow 0) {
                      System. out.println("0 초과의 금액을 입력해주세요");
                   } else {
                      if (bank.deposit(this.accountNum, balance)) {
                          System. out.println("정상적으로 입금 완료되었습니다.");
                          System. out. println("입금 후 잔액 : " + bank.getBalance());
                      } else {
                          System. out. println("비정상 오류");
               } catch (Exception e) {
                  // TODO Auto-generated catch block
                   e.printStackTrace();
                  sc.nextLine();
               break;
```

```
public void managerDisplay() {
    loop : while (true) {
        // 메뉴창
        displayMenu2();
        int input = sc.nextInt();
        sc.nextLine();

        switch (input) {
        case 1:
            bank.allAccountReference();
            break;
        case 0:
            break loop;
        }
    }
}
```

# User 구현부

```
public class HongikUser extends User implements Serializable{
   //field
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   private String userName; // 이름
   private String ssn; // 주민번호
   public int cnt; // 계좌개수 체크
   private Account[] myAccount;
   public HongikUser(String userName, String ssn) {
       super();
       this.userName = userName;
       this.ssn = ssn;
       this.cnt = 0;
       this.myAccount = new Account[3];
   public String getUserName() {
       return userName;
   public void setUserName(String userName) {
       this.userName = userName;
   public String getSsn() {
       return ssn;
   public void setSsn(String ssn) {
       this.ssn = ssn;
   public int getCnt() {
       return cnt;
   public void setCnt(int cnt) {
       this.cnt = cnt;
   public Account[] getMyAccount() {
       return myAccount;
   public void setMyAccount(Account[] myAccount) {
       this.myAccount = myAccount;
```

```
public class User implements Serializable[
   //field
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   private String userName; // 이름
   private String ssn; // 주민번호
   int cnt = 0; // 계좌개수 체크
   private Account[] myAccount = new Account[3];
   public String getUserName() {
        return userName;
   public void setUserName(String userName) {
        this.userName = userName;
   public String getSsn() {
       return ssn;
   public void setSsn(String ssn) {
        this.ssn = ssn;
   public int getCnt() {
       return cnt;
   public void setCnt(int cnt) {
        this.cnt = cnt;
   public Account[] getMyAccount() {
        return myAccount;
   public void setMyAccount(Account[] myAccount) {
        this.myAccount = myAccount;
   @Override
   public String toString() {
       // TODO Auto-generated method stub
        return super.toString();
```

## Bank 구현부

```
public abstract class Bank implements Transaction{
   //field
   private String bankName;
   private ArrayList<User> users;
    public Bank() {
        super();
    //constructor
   public Bank(String bankName){
        this.bankName = bankName;
    public String getName() {
        return bankName;
    //method
   public abstract void addAccount(Account account);
   public abstract Account getAccount(String accountNumber);
```

```
public class HongikBank extends Bank implements Serializable{
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   private String bankName;
   private ArrayList<HongikUser> users; // User 동적배열
   // 현재 유저의 선택된 계좌의 인덱스값
   private int accountIndex;
   // 현재 유저의 인덱스위치
   private int userIndex;
   private String accountNum;
   public HongikBank() {
       this.bankName = "홍익";
       this.users = new ArrayList<HongikUser>();
   public HongikBank(String bankName) {
       super(bankName);
       this.bankName = bankName;
       // TODO Auto-generated constructor stub
   @Override
   public boolean deposit(String accountNumber, long amount) {
       // TODO Auto-generated method stub
       // 현재 계좌에 있는 잔액
        long preBalance = users.get(userIndex).getMyAccount()[accountIndex].getAccountBalance();
       users.get(userIndex).getMyAccount()[accountIndex].setAccountBalance(amount + preBalance);
        return true;
   @Override
   public boolean withdraw(String accountNumber, long amount) {
        // TODO Auto-generated method stub
        long preBalance = users.get(userIndex).getMyAccount()[accountIndex].getAccountBalance();
       if (preBalance < amount) {</pre>
           return false;
           users.get(userIndex).getMyAccount()[accountIndex].setAccountBalance(preBalance - amount);
           return true;
```

# Bank 구현부2

```
@Override
public boolean transfer(String fromAccount, String toAccount, long amount) {
    // TODO Auto-generated method stub
   if (withdraw(fromAccount, amount)) {
        for (int i = 0; i < users.size(); i++) {
           for (int j = 0; j < users.get(i).getCnt(); j++) {</pre>
               if (users.get(i).getMyAccount()[j].getAccountNumber().equals(toAccount)) {
                   long preBalance = users.get(i).getMyAccount()[i].getAccountBalance();
                   users.get(i).getMyAccount()[j].setAccountBalance(preBalance + amount);
                   return true;
   return false;
@Override
public void addAccount(Account account) {
   // TODO Auto-generated method stub
   users.get(userIndex).getMvAccount()[users.get(userIndex).cnt - 1] = account;
// 계좌를 뽑아내면서 초기값도 동시에 설정
@Override
public Account getAccount(String accountNumber) {
   // TODO Auto-generated method stub
   // 유저의 수만큼 반복
   for (int i = 0; i < users.size(); i++) {
        // 해당 유저의 계좌의 개수만큼 반복
        for (int j = 0; j < users.get(i).getCnt(); j++) {</pre>
           if (users.get(i).getMyAccount()[j].getAccountNumber().equals(accountNumber)) {
               userIndex = i;
               accountIndex = j;
               return users.get(i).getMyAccount()[i];
    // 해당하는것이 없다면
    return null;
```

```
// 현재 포인팅된 계좌의 잔액 조회
public long getBalance() {
   return users.get(userIndex).getMyAccount()[accountIndex].getAccountBalance();
public Account[] getAccount() {
   return users.get(userIndex).getMyAccount();
public void AccountReference() {
   // 현재 유저의 계좌를 모두 가져와서 출력
   for (Account i : this.getAccount()) {
      if (i != null) {
          System. out. println();
          System. out. println("----");
          System. out.println(" 계좌번호 : " + i.getAccountNumber());
          System. out.println(" 잔액 : " + i.getAccountBalance());
          System. out. println("----");
public void allAccountReference() {
   // 모든 유저로부터
   for (int i = 0; i < users.size(); i++) {
      // 해당 유저의 모든 계좌를 가져와서 출력
      for (Account j : users.get(i).getMyAccount()) {
          if (i != null) {
             System.out.println();
             System. out.println("----");
             System. out.println(" 이름 : " + users.get(i).getUserName());
             System. out.println(" 주민번호 : " + users.get(i).getSsn());
             System. out. println(" 계좌번호 : " + j.getAccountNumber());
             System. out. println(" 잔액 : " + j.getAccountBalance());
             System. out. println("----");
```

# Bank 구현부3

```
// createAccount는 이미 user에 대한 유효성체크가 지난 시점이니 편하게 cnt값만 체크해주면 됨
public Account createAccount(String passwd) {
   if (users.get(userIndex).cnt == 3) return null;
   else {
       Account account = new Account();
       // 랜덤숫자로 accountNumber 생성 (100000 ~ 999999)
       String accountNum = String.valueOf(999999 - (int)(Math.random() * 900000));
       this.accountNum = accountNum;
       account.setAccountNumber(accountNum);
       account.setAccountBalance(0);
       account.setAccountPassword(passwd);
       // 현재 계좌개수 증가
       users.get(userIndex).cnt++;
       return account;
// 해당 유저가 이미 존재하는지 체크
// 이걸 HongikApp에서 if, else문으로 써서 사용
public boolean userCheck(String name, String ssn) {
   if (users == null !! users.isEmpty()) return false;
   for (int i = 0; i < users.size(); i++) {</pre>
       if (users.get(i).getUserName().equals(name) && users.get(i).getSsn().equals(ssn)) {
           this.userIndex = i;
           return true;
    return false;
public String getAccountNum() {
    return accountNum;
public void createUser(String name, String ssn) {
   HongikUser user = new HongikUser(name, ssn);
   this.userIndex = users.size();
   users.add(user);
```