**\*Генератор на двоично дърво\***

Изисквания:

.NET Framework 4.5.2

Platfrom target - x86

Support for Desktop development with C++ (включително C++/CLI support) - инсталирано от Visual Studio Installer

Началния .exe файл се намира в **..\BinarySearchTree\BinarySearchTreeWPF\bin\Debug** под името **BinarySearchTreeWPF.exe**.

Инструкции:

Приложението комбинира код на C++ и C#, като използва технологията на .NET за wrap-ване на unmanaged code (в този случай, кода на C++) във вид на разбираем за езиците на .NET Framework (в случая C#) - CLI.

За да се компилира приложението е нужно да има поддръжка на тази технология.

Целта на приложението е да визуализира двоично дърво спрямо реда, в който зададените от потребителя числа се въвеждат.

Началния екран се състои от 3 бутона и 1 текстово поле.

Текстовото поле е полето, в което потребителя въвежда числата, които **желае да съставят** дървото. Числата трябва да са в диапазона (-1000000; 100000000). В противен случай числото не се добавя.

Бутонът с надпис "Добави" **добавя** числата, въведени в горното текстово поле. Ако някои от тези числа не могат да се разположат изцяло върху предназначеното за това място, се изпраща съобщение, съдържащо тези числа.

Бутонът с надпис "Изтрий" **изтрива цялото сегашно дърво**.

Бутонът с надпис "За приложението" показва нов прозорец с кратка информация за приложението.

Източници:

<https://www.wikipedia.org/>

<https://stackoverflow.com/>

<http://www.algolist.net/>