# Go语言学习

输入 Scan/ScanIn/Scanf 输出 Println/Printf

Go只有值传递！！！

1. 环境搭建
   1. linux apt方式
   2. 下载最新版本但apt并未更新，基于当前go build
2. 基本命令
   1. go run xxx.go
   2. go build xxx.go

./xxx

1. 结构
   1. package xxx
   2. import “” || import (“” “” “”)
   3. func xxx(){}
2. 数据类型及关键字

var {$name} {$type} = {$value}

* 1. 布尔型 var b bool = true || b bool :=true
  2. 数字型 var num = || num := 如 var num int = 10
  3. 字符串型 var s = || s :=
  4. 派生类型：
     1. 指针变量 var p \*int =
     2. 数组类型 a := [size]type{}
     3. 结构体
     4. 枚举

const{

a = iota

b | b= iota

c | c= iota

}

* + 1. Channel类型
    2. 函数类型
    3. 切片类型
    4. 接口类型
    5. Map类型

1. 常量、变量定义与应用
   1. 常量 const istoa

常量可以定义枚举 如

const{

A = istoa

B

}

* 1. 变量

1. if、if else 、switch、select

if 条件 {

}else {

}

switch 变量{

case var1:

case var2:

fallthrough

default

}

type switch

var x interface{}

switch i := x.(type) {

case nil:

case int:

...

}

## go mod使用

启用

全局启用go mod go env -w GO111MOUDLE=on

当前shell export GO111MOUDLE=on

go get 拉取新依赖

go get -u 更新现有依赖

go mod download 下载go.mod中声明的所有依赖 pkg/mod

go mod init [创建的可执行文件名]

go mod tidy 自动更新依赖

go mod vendor将依赖下载到当前文件夹vendor

go mod why解释为什么需要依赖

go mod edit -fmt 格式化mod

go mod edit -require=依赖

go mod edit -droprequire=依赖