

NFC 服务注册流程

成都鱼住未来科技有限公司

公司主页: <http://www.yzfuture.cn>

技术支持: faq@yzfuture.cn

售后: sales@yzfuture.cn

电话: [028-82880293](tel:028-82880293)

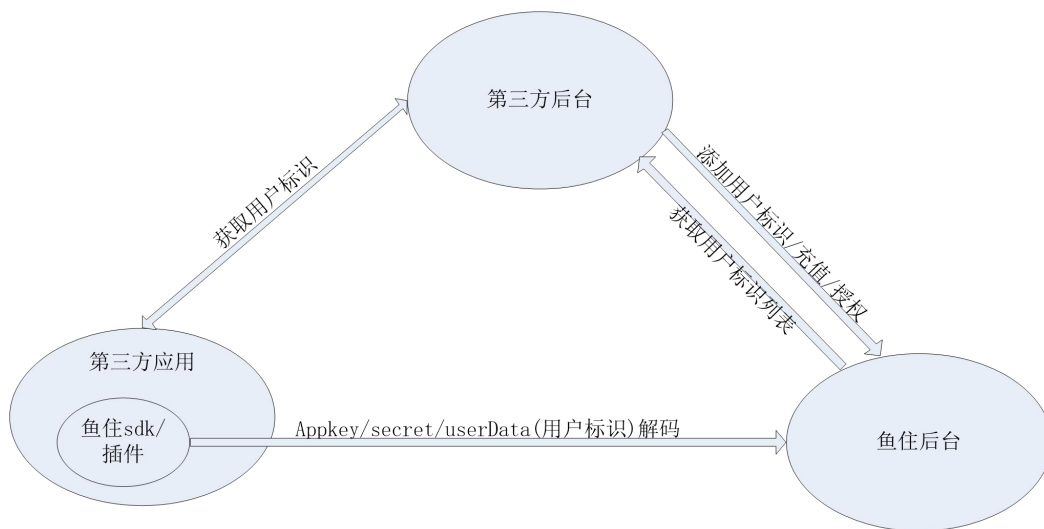
日期	版本	说明	作者
2021/07/01	V2.0.0	NFC&OTG 证件读取，支持身份证/港澳居民居住证/护照/AID	TygerZH

V2 服务器操作手册

1. 注意事项

V2 版本不管从 SDK 还是从后台注册路径及流程，都是一个全新的过程，与前面版本都是不兼容的，不可以混用。

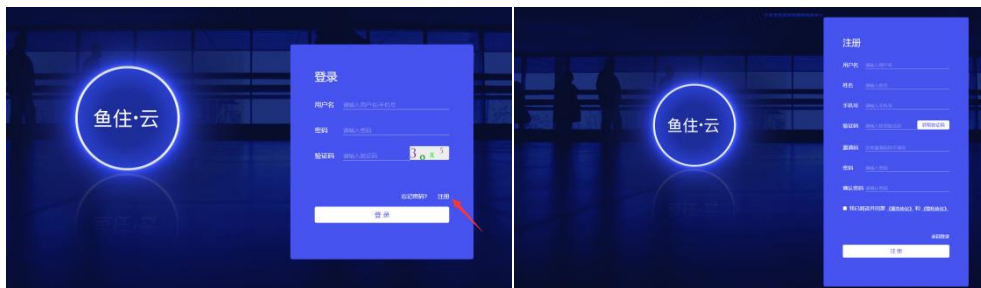
2. 整体流程图



3. 新用户注册

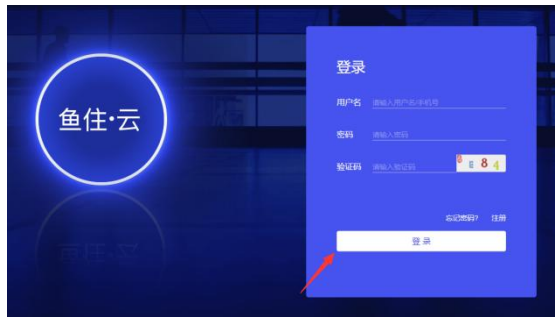
网址：<https://login.aidoing.com.cn/>

点击注册按钮进行注册，注册成功后请进行登录操作。



4. 登录

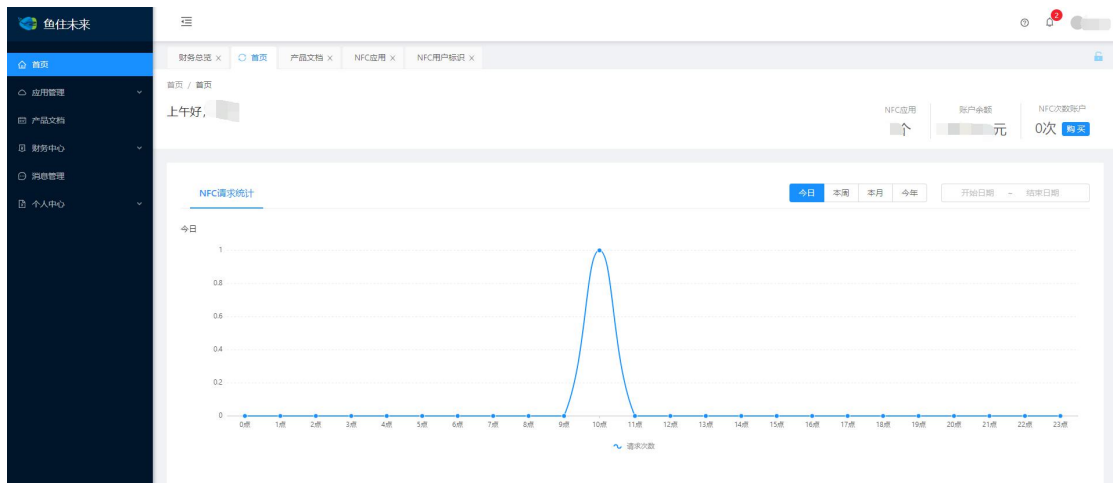
输入注册时的用户名和密码进行登录



登录后进行如下操作界面



然后进入控制台界面



点击购买按钮可以为账户购买次数，可用于所属应用或终端购买次数时扣除。即总账户不但可以存现金余额，还可以存次数用于扣款



购买NFC次数

资费名称	单价	类型
1次	0.5元	次数包
10次	5元	次数包
50次	20元	次数包
100次	30元	次数包
500次	125元	次数包
1000次	200元	次数包
一年授权/用户标识	100元	时间包
永久授权/用户标识	300元	永久授权

* 次数包: 1次 10次 50次 100次 500次 1000次

* 数量: - 1 +

单价: 0.5元

总计: 0.5元

计算方式: 1×0.5

扣费来源: 账户余额

* 可用余额: 5911.41元

1: 本操作将从您的个人账户中扣除, 请确保账户余额充足
 2: 购买成功后, 将立刻生效, 其后将无法进行退款操作, 请谨慎操作
 3: NFC应用次数及用户标识次数可从次数账户扣除

取消 确定

5. appkey 及 appsecret 获取

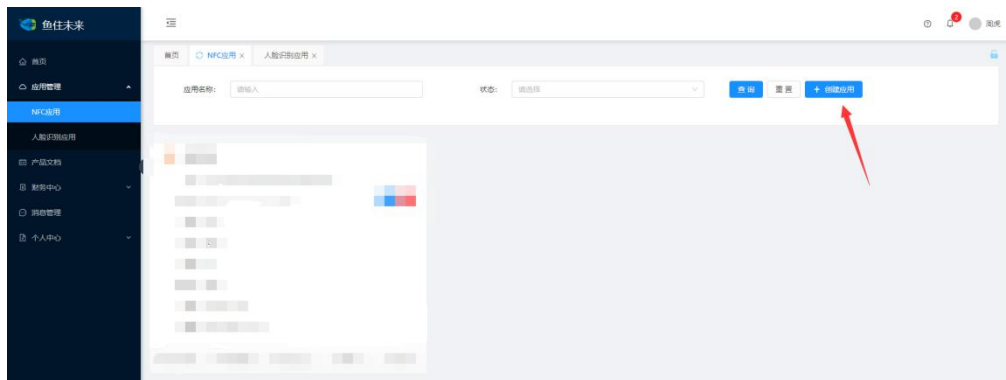
5.1. 创建 appkey(应用)

操作步骤: 应用管理->NFC 应用->创建应用

appkey: NFC 应用的标识符, 由系统自动生成, 且唯一标识某一个 NFC 应用。

secret: 与 appkey 唯一对应的一个串号, 与 appkey 配合使用, 当用户觉察 appkey 信息泄露的时候, 可在后台更新 secret, 并在程序中使用新的 secret, 此时旧的 secret 失效, 即使其它人用旧 secret 也无法使用。secret 默认只展示前后四位, 如需要查看及刷新需要系统对注册手机号发送短信验证码, 通过后才可进行操作。

创建应用成功系统会返回 appkey 和 secret, 在解码的时候 SDK 需要做为必要参数传入, 如果 appkey 和 secret 不匹配, 系统会拒绝服务。



创建NFC应用

* 应用名称:

请输入应用名称

* 计费模式:

☒ 共享计费

☐ 独立计费

* 负责人:

请输入应用负责人

* 负责人电话:

负责人电话

* 负责人邮箱:

负责人邮箱

应用描述:

应用的具体描述

* 说明:

1: 应用负责人信息, 请认真填写, 使用过程中遇到问题, 将通过短信或者邮箱的方式通知用户。

2: 应用名称不可重复。

3: 每个账户可免费添加10个应用(含已删除), 如有特殊要求, 请联系我们。

4: 每个新建【共享计费】类型的应用免费赠送【20】次以供用户体验。

5: 应用计费模式分为: 共享计费和独立计费

6: 共享计费: 该应用的使用者共享应用次数。

- 优势: 操作简单, 管理方便。
- 劣势: 无法准确管理每个使用者, 应用次数用完, 则所有使用者停止授权服务。

7: 独立计费: 应用下每个使用者的都有自己的授权服务。

- 优势: 可以对应用每个使用者单独授权服务(授权次数、授权时间、授权永久), 单个使用者停止授权不影响其他使用者的授权服务。
- 劣势: 操作复杂, 需要后台对接开放API, 对每个应用使用者创建“用户标识”。

取消

确定

创建应用的时候用户应该根据自己项目的需求来判断需要创建共享应用还是独立应用。**共享应用所有终端共享应用次数, 次数用完所有终端都停止服务授权; 独立应用每个用户标识可以独立管理自己的服务授权, 可以为每个标识单独充值或次数, 有人欠费不影响同应用下其它人使用。**

输入新创建的应用名称(中英文都可以), 负责人/负责人电话/负责人邮箱(便于出问题及时联系), 对应用的简单描述。

AppKey: [REDACTED]

AppSecret: [REDACTED]

计费模式: **独立计费**

标识数: 4个

状态: 正常

负责人: [REDACTED]

电话: [REDACTED]

邮箱: [REDACTED]

标识管理

运行监控

编辑

删除

AppKey: [REDACTED]

AppSecret: [REDACTED]

计费模式: **共享计费**

次数: 24次

状态: 正常

负责人: [REDACTED]

电话: [REDACTED]

邮箱: [REDACTED]

购买次数

运行监控

编辑

删除

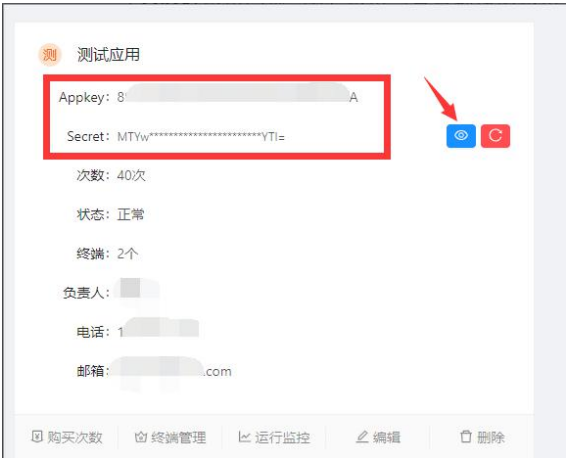
创建成功并刷新 NFC 应用后会看到新创建的应用, 上面会显示应用的 appkey/secret/可使用次数/状态/终端数量/负责人及联系方式。

独立应用和共享应用在界面上的区别在于左下解独立应用是“标识管理”, 共享应用是“购买次数”



5.2. 显示 appkey 及 appsecret

5.2.1. 点击应用块上面的显示按钮



5.2.2. 输入短信验证码



5.2.3. 获取 appkey 及 appsecret



6. userId(用户标识)获取

操作步骤：独立应用：应用管理->NFC 应用->用户创建的应用->标识管理->新增用户标识

用户标识：用户自定义的终端唯一标识符，同一个 NFC 应用下不能重复。只有与用户标识绑定后的设备才有解码授权，不然系统会认为是非法设备。调用 SDK 的时候需要当成必要参数（userData）传入接口中。当用户标识没有与设备绑定的时候，系统会把该用户标识第一次请求的设备进行绑定授权。用户可以在后台进行解绑定操作，但是每次解绑操作间隔时间不能小于四个小时。

6.1. 检查应用计费模式

计费模式必须是独立计费模式才可以获取用户标识



6.2. 点击标识管理



6.3. 新增 userId(用户标识)



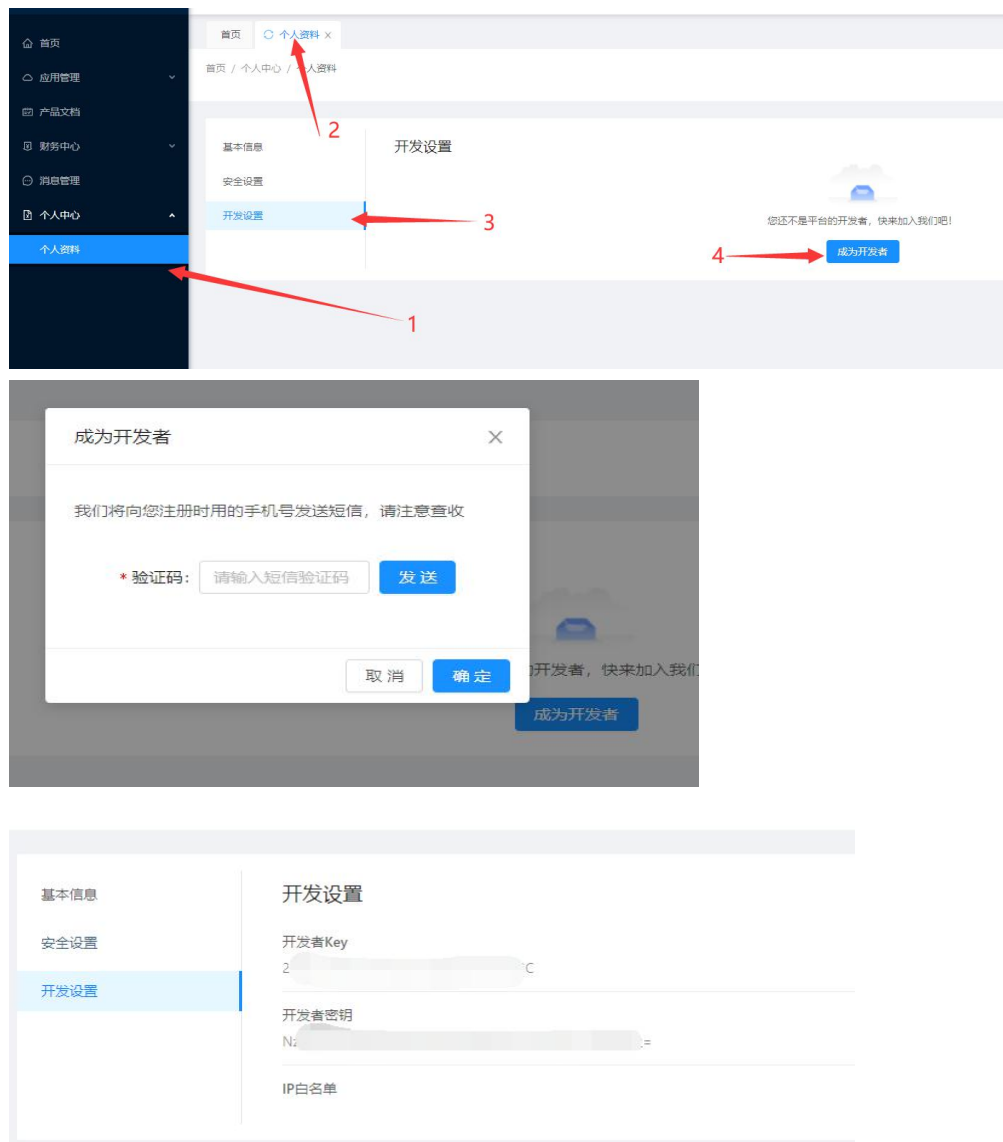
上面红框内内容即为传入 SDK 的参数 userId。

7. 申请成为开发者

只能成为开发者后，才会开放后台 api 接口进行用户标识的管理，否则只能在网页平台上手动操作，原则上此 api 接口只能平台对平台对接。

具体操作请参照下面图例进行

只有获取了开发者 key 和开发者密钥才可以通过 api 接口进行平台对接。这样的话像下面的财务中心/应用管理功能大部分都可以通过 api 来实现，而不用必须在平台网页上进行。



8. 界面介绍

4.1. 首页

用于展示当前用户的基本情况，比如 NFC 请求统计/NFC 应用详情/账户余额/个人信息等数据

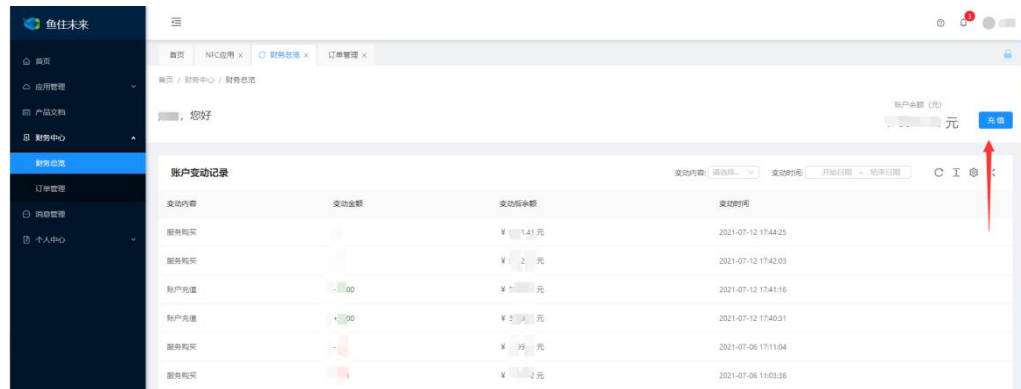
4.2. 财务中心

用于管理当前用户充值/充值记录/订单管理

4.2.1. 用户充值

操作步骤：账务中心->财务总览->充值

本系统所有的产品购买都是从账户余额中进行扣款，所以需要首先对账户余额进行充值。



充值

1 选择充值金额 2 确认订单 3 完成支付

* 充值金额: 5元 10元 100元 1000元

2000元

商品单价: 5元

* 购买数量: 1

支付金额: 5元

下一步

首先，选择充值金额和购买数量，然后点击下一步进行订单确认

充值

1 选择充值金额 2 确认订单 3 完成支付

订单生成后请在10分钟内扫码支付。

商品名称: 2000元

商品单价: 2000 元

商品数量: 1

总金额: ¥ 2000 元

支付方式:

微信支付 Wechat Pay

支付宝 ALIPAY

创建订单 重新选择充值商品

其次，进行订单确认并且选择支付方式，然后点击创建订单进行支付



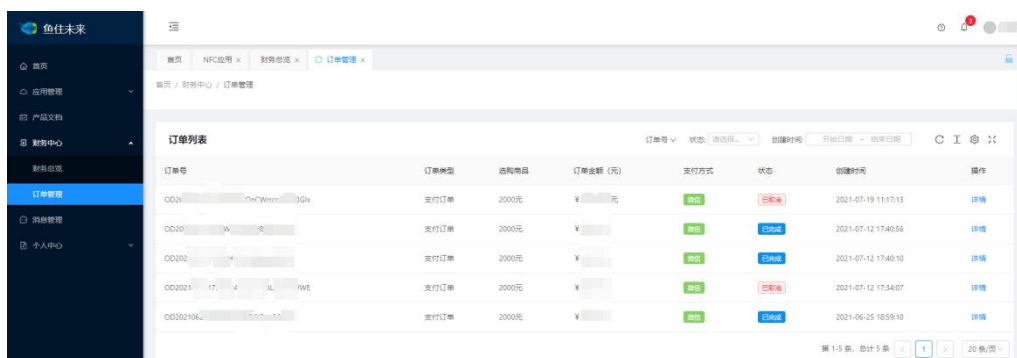
最后，请用手机扫右侧二维码进行支付，支付成功后充值完成，刷新页面后可在账户总览窗口查看账户余额及充值记录。



4.2.2. 订单管理

操作步骤：账务中心->订单管理

用于当前用户查看订单记录



4.3. 应用管理

用于管理当前用户创建的 NFC 应用及每个应用下的终端设备

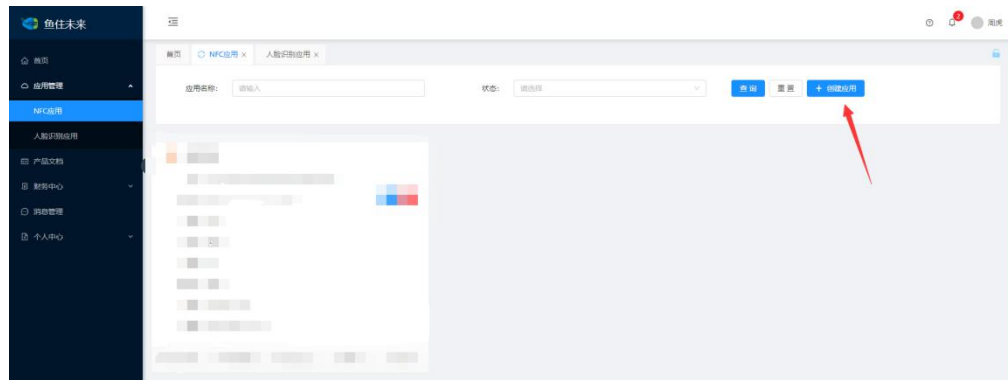
一个用户默认最大创建 NFC 应用 20 个

一个 NFC 应用下默认最大添加设备 3000 个

如果有特殊应用，或需求超过此限制的话，请联系客服

4.3.1. 创建应用

操作步骤：应用管理->NFC 应用->创建应用



创建NFC应用

* 应用名称:

* 计费模式: ☒ 共享计费 ☐ 独立计费

* 负责人:

* 负责人电话:

* 负责人邮箱:

应用描述:

* 说明:

- 1: 应用负责人信息, 请认真填写。使用过程中遇到问题, 将通过短信或者邮箱的方式通知用户。
- 2: 应用名称不可重复。
- 3: 每个账户可免费添加10个应用(含已删除)。如有特殊要求, 请联系我们。
- 4: 每个新建【共享计费】类型的应用免费赠送【20】次以供用户体验。
- 5: 应用计费模式分为: 共享计费和独立计费
- 6: 共享计费: 该应用的使用者共享应用次数。
 - 优势: 操作简单, 管理方便。
 - 劣势: 无法准确管理每个使用者, 应用次数用完, 则所有使用者停止授权服务。
- 7: 独立计费: 应用下每个使用者的都有自己的授权服务。
 - 优势: 可以对应用每个使用者单独授权服务(授权次数、授权时间、授权永久), 单个使用者停止授权不影响其他使用者的授权服务。
 - 劣势: 操作复杂, 需要后台对接开放API, 对每个应用使用者创建“用户标识”。

输入新创建的应用名称(中英文都可以), 负责人/负责人电话/负责人邮箱(便于出问题及时联系), 对应用的简单描述。



创建成功并刷新 NFC 应用后会看到新创建的应用, 上面会显示应用的 appkey/secret/

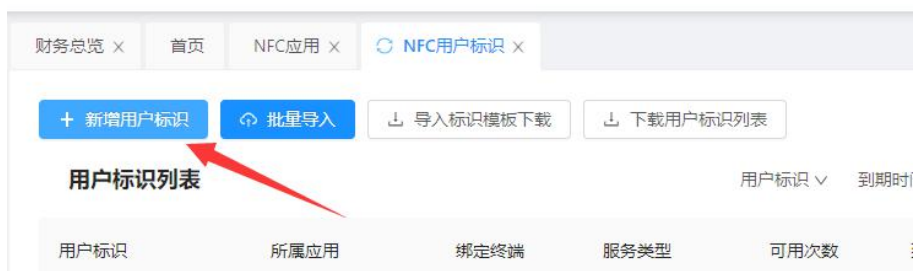
可使用次数/状态/终端数量/负责人及联系方式。

独立应用和共享应用在界面上的区别在于左下解独立应用是“标识管理”，共享应用是“购买次数”



4.3.2. 新增终端（用户标识）

操作步骤：独立应用：应用管理->NFC 应用->用户创建的应用->标识管理->新增用户标识



用于给此 NFC 应用的终端设备进行解码授权

新增用户标识

* 用户标识:

备注:

* 说明: 1.【用户标识】为您在当前应用中,用户的唯一ID,方便与您的系统进行对接

2.【用户标识】的创建规则为:数字、字母(不区分大小写),长度不超过50个字符

3.标识可用于绑定终端设备,标识创建后,使用SDK服务时输入,系统自动绑定终端设备

4.每个标识同时只能绑定一个终端设备,如需绑定其他终端设备,请通过【终端解绑】按钮或使用API进行操作,间隔4小时后才能进行下一次解绑操作

5.标识创建后可根据需要进行充值服务才可使用

6.未使用的标识不能进行解绑操作

7:每个应用可免费添加【3000】个用户标识如有特殊要求,请联系我们。

取消 确定

用户标识: 用户自定义的终端唯一标识符,同一个 NFC 应用下不能重复。只有与用户标识绑定后的设备才有解码授权,不然系统会认为是非法设备。调用 SDK 的时候需要当成必要参数 (userData) 传入接口中。**当用户标识没有与设备绑定的时候,系统会把该用户标识第一次请求的设备进行绑定授权。用户可以在后台进行解绑定操作,但是每次解绑操作间隔时间不能小于四个小时。**

4.3.3. 终端解绑

首页 NFC应用 x 人脸识别应用 x **NFC用户标识 x**

+ 新增终端 导入模板下载

终端列表

终端标识	所属应用	绑定终端	服务类型	可用次数	到期时间	状态	备注	创建时间	操作
al...	测试应用	未绑定	非永久	10次	未开通	正常		2021-06-25 19:00:14	编辑 删除 更多
h...	测试应用	已绑定	非永久	78次	2021-07-13	正常		2021-06-28 10:57:58	编辑 删除 更多

第 1-2 条, 总计 2 条

添加的终端可以在终端列表中查看绑定状态,如果需要解除绑定关系,可在后面更多中进行解绑操作。

首页 NFC应用 x 人脸识别应用 x **NFC用户标识 x**

+ 新增终端 导入模板下载

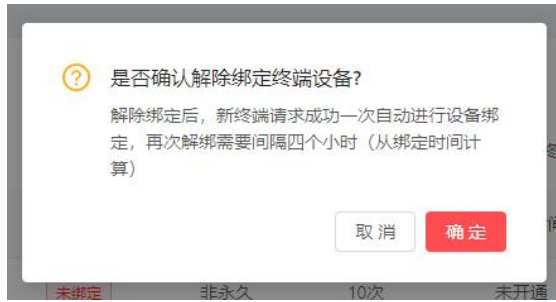
终端列表

终端标识	所属应用	绑定终端	服务类型	可用次数	到期时间	状态	备注	创建时间	操作
alkodfalskdjfoiej98asiodfhakisdj	测试应用	未绑定	非永久	10次	未开通	正常		2021-06-25 19:00:14	编辑 删除 更多
lskdjgsidf9807908347kljksodifhef	测试应用	已绑定	非永久	78次	2021-07-13	正常		2021-06-28 10:57:58	编辑 删除 更多

第 1-2 条, 总计 2 条

购买次数包
购买包时
永久授权
解绑终端设备
请求统计

解绑后终端状态就会变为未绑定状态,此时后面第一次用此用户标识请求的设备会被系统自动进行绑定授权。**解绑操作需要间隔四个小时**



4.3.4. 设备绑定

设备绑定为系统自动操作，不需要用户手动进行。当系统发现请求的用户标识未绑定设备的时候，会自动绑定第一次使用此用户标识请求的设备。

4.3.5. 独立设备购买授权

独立应用中新添加的终端是没有解码权限的，如果需要解码授权，需要购买公司授权产品包。

设备授权分为次数授权/包时授权和永久授权三种。

授权优先级：设备永久授权>设备包时授权>设备次数授权>应用次数授权

- **次数授权:**用户可按自己需要的次数进行购买，如果需要自定义次数的话，可以自己修改数量进行购买，如购买次数过多的话，可与公司商务洽谈。每刷成功一次会扣除一次次数，无时间限制，直至次数刷完为止。**扣款来源可以是账户中的现金，也可以是次数(如果账户中有的话)**

购买服务 ×

资费名称	单价	类型
1次	0.5元	次数包
10次	5元	次数包
50次	20元	次数包
100次	30元	次数包
500次	125元	次数包
1000次	200元	次数包
一年授权/用户标识	100元	时间包
永久授权/用户标识	300元	永久授权

* 次数包: 1次 10次 50次 100次 500次 1000次

* 数量: - 1 +

单价: 0.5元

总计: 0.5元

计算方式: 1 * 0.5

扣费来源: 现金账户余额 次数账户余额

* 账户余额: 5911.41元

1: 本操作将从您的个人账户中扣除，请确保账户余额充足

2: 购买成功后，将立刻生效，其后将无法进行退款操作，请谨慎操作

取消
确定

- **包时授权:**用户可按整年的倍数进行购买，量大可与公司商务洽谈。时效期内无次数限制。**扣款来源只能是账户现金余额**

购买服务

资费名称	单价	类型
1次	0.5元	次数包
10次	5元	次数包
50次	20元	次数包
100次	30元	次数包
500次	125元	次数包
1000次	200元	次数包
一年授权/用户标识	100元	时间包
永久授权/用户标识	300元	永久授权

* 时间包: 一年授权/用户标识

* 数量: 1

单价: 100元

总计: 100元

计算方式: 1 * 100

扣费来源: 现金账户余额

* 账户余额: 5911.41元

1: 本操作将从您的个人账户中扣除, 请确保账户余额充足

2: 购买成功后, 将立刻生效, 其后将无法进行退款操作, 请谨慎操作

取消 确定

- **永久授权:**无次数和时间限制, 可无限次刷卡, 永久有效。

购买服务

资费名称	单价	类型
1次	0.5元	次数包
10次	5元	次数包
50次	20元	次数包
100次	30元	次数包
500次	125元	次数包
1000次	200元	次数包
一年授权/用户标识	100元	时间包
永久授权/用户标识	300元	永久授权

* 永久授权: 永久授权/用户标识

* 数量: 1

单价: 300元

总计: 300元

计算方式: 1 * 300

扣费来源: 现金账户余额

* 账户余额: 5911.41元

1: 本操作将从您的个人账户中扣除, 请确保账户余额充足

2: 购买成功后, 将立刻生效, 其后将无法进行退款操作, 请谨慎操作

取消 确定

购买成功后会在用户标识列表中显示授权状态

用户标识	所属应用	绑定终端	服务类型	可用次数	到期时间	状态	备注	创建时间	操作
asa-733	2测试	已绑定	非永久	两个区别	未开通	正常		2021-08-27 17:56:52	编辑 删除 更多
UD1	测试	未绑定	永久授权	0次	长期	正常	系统生成永久授权标识	2021-09-01 10:29:04	编辑 删除 更多

4.3.6. 共享应用购买次数

共享应用购买的解码次数是会共享给下面的所有终端使用的, 当终端自己授权次数用完后, 系统会自动扣除应用解码次数进行授权, 直至应用次数也用完为止。次数可以允许使用为负值, 下次购买成功后会扣除负数部分(应用创建成功会默认送一定测试次数)。扣款来源可以是账户中的现金, 也可以是次数(如果账户中有的话)



购买成功后会在应用信息中显示剩余次数



9. 开发步骤

4.1. 设备参数提取

从应用管理里面分别获取 appkey/secret/用户标识三个参数，在调用 SDK 读卡时需要传入 api 接口使用，它的位置分别如下：

Appkey:应用管理->NFC 应用->自己创建的应用->Appkey

Secret:应用管理->NFC 应用->自己创建的应用->Secret->查看按钮->输入验证码后显示

用户标识:应用管理->NFC 应用->自己创建的应用->终端管理->用户标识列表

测试应用

Appkey: 8*****A

Secret: MTYw*****YTl=

次数: 40次

状态: 正常

终端: 2个

负责人: [模糊]

电话: 1*****

邮箱: [模糊].com

购买次数 终端管理 运行监控 编辑 删除

终端列表

终端标识	所属应用	绑定终端	服务类型	可用次数	到期时间	状态	备注	创建时间	操作
[模糊]	测试应用	未激活	非永久	10次	未开通	正常		2021-06-25 19:00:14	编辑 删除 更多
[模糊]	测试应用	已激活	非永久	78次	2021-07-13	正常		2021-06-28 10:57:58	编辑 删除 更多

第 1-2 条, 总计 2 条

4.2. 获取 SDK

官网下载或客服提供最新 V2 版本 SDK

4.3. 集成开发

参照 SDK 中的 demo 进行开发即可

接口文档请参照对应系统平台开发文档。