### Эрланг и Эликсир Зачем они вообще нужны? И зачем они нужны лично вам?

Юра Жлоба

Wargaming.net

Ноябрь 2019

#### Агенда

Чуть-чуть истории.

Чем хороша виртуальная машина.

Какие основные фишки у Эрланг.

Какие основные фишки у Эликсир.

Разбор мнений об Эликсир, бытующих в Руби-сообществе.

## Чуть-чуть истории

Это важно для понимания сути.

#### Агнер Краруп Эрланг

Датский математик, статистик и инженер,

автор "Теории массового обслуживания".

### Теория массового обслуживания

#### 1909

Теория очередей, Queueing theory

Математическая модель для оценки пропускной способности телекоммуникационных сетей

# Теория массового обслуживания

- не только сетей, но и
- дорог (автомобильных, железнодорожных и т.д.)
- больниц
- складов, магазинов

# Эрланг, это

- датский ученый
- единица пропускной способности сети
- язык программирования

## highload 80-x

Эрикссон (Ericsson)

телекомуникационное оборудование и услуги.

## highload 80-x

- сложное оборудование
- сложный софт
- большой траффик
- жесткие требования по доступности сервиса

### Совсем краткая история

- 80-е разработка языка
- 90-е использование внутри компании Эрикссон
- 2000-е выход в мир

# 2007 год, закон Мура больше не работает

Предел наращивания частот процессоров.

Рост количества процессоров и их ядер.

Необходимость в разработке многопоточных программ.

# 2007 год, закон Мура больше не работает

Рост интереса к ФП.

Копирование идей ФП в мейнстримовые языки.

#### 2011 год, появление Эликсир

Жозе Валим (José Valim)

Один из основных разработчиков Ruby on Rails.

Чем хороша виртуальная машина.

Всем!

#### Erlang VM

Представляет собой операционную систему в миниатюре:

планировщик процессов, управление памятью, дисковый и сетевой Ю.

# Классические фичи

- Concurrency
- Fault Tolerance
- Distribution
- Hot Code Upgrade

# Не классические, но очень полезные фичи

- Symmetric Multiprocessing
- Actor Model
- Soft Real Time
- Garbage Collection
- Tracing

Процессы являются базовой сущностью языка.

Процессы легковесны, их можно создавать десятки и сотни тысяч.

**1024 - 134,217,727** 
$$(2^{10} - 2^{27})$$

дефолтное значение 262,144 ( $2^{18}$ )

Запуск нового процесса - 3-5 микросекунд.

На старте поток занимает 2696 байт, включая стек, кучу и память под свои метаданные.

Нет разделяемой области памяти,

каждый процесс имеет свою изолированную память.

Ошибки в процессах также изолированы,

падение одного процесса не влияет на работу остальных.

#### Fault Tolerance

Три уровня обработки ошибок.

#### Fault Tolerance

Перехват исключений

Supervisor

Кластер

#### Distribution

Горизонтальное масштабирование.

Устойчивость в том числе и к аппаратным авариям.

#### **Location Transparency**

Процессы общаются отправкой сообщений друг другу.

При этом не важно, находятся ли они на одном узле,

или на разных.

# Hot Code Upgrade

VM позволяет загрузить в рантайм новую версию кода модуля,

и переключить выполнение процесса

со старой версии кода на новую,

сохранив состояние памяти процесса.

# Symmetric Multiprocessing

Запускается несколько планировщиков, соответственно количеству процессорных ядер.

Каждый планировщик использует один процесс ОС, и поверх него запускает эрланговские процессы.

Планировщики умеют балансировать нагрузку, перераспределяя потоки между собой.

# Symmetric Multiprocessing

VM линейно масштабируется на большое количество ядер.

Проверено на практике на машинах с 1024 ядрами.

#### Actor Model

Система состоит из акторов, которые действуют паралельно и независимо друг от друга.

Акторы общаются друг с другом с помощью отправки сообщений (message passing).

Данные копируются, поток не может изменить данные другого потока.

Отправка сообщений является асинхронной.

#### Soft Real Time

VM позволяет строить системы реального времени.

То есть, системы, где требуется предсказуемое время ответа.

#### Soft Real Time

- вытесняющая многозадачность (preemptive scheduling)
- настраиваемый Ю
- особенности сборки мусора (garbage collection)

### Garbage Collection

Сборка мусора в ФП проще, благодаря иммутабельным данным.

GC использует обычный алгоритм с двумя поколениями данных.

Но есть важная особенность...

# Garbage Collection

Отдельная сборка мусора для каждого процесса.

Блокирует только один процесс.

Срабатывает быстро.

Нет эффекта **stop world**, характерного для JVM.

## Tracing

- жизненный цикл процессов
- отправка и получение сообщений
- вызовы функций, аргументы, возвращаемые значения
- состояние процессов
- работа планировщика
- потребление памяти
- работа сборщиков мусора

# Tracing

Можно узнать почти все о работе ноды.

Сложность в том, чтобы собрать именно ту информацию, которая нужна.

#### Языки для Erlang VM

Erlang, Elixir

Joxa, LFE

Alpaca, Gleam

и другие

## Какие основные фишки у Эрланг.

Сейчас откровется вся правда.

Простой язык, который можно быстро освоить.

Консервативный, в него не часто добавляются новые фичи.

При этом быстро развивается виртуальная машина.

(Язык и виртуальную машину развивает одна команда).

Язык водопроводчиков.

Школьные задачи про трубы и бассейны.

В центре внимания: потоки данных и хранилища данных.

RabbitMQ и Riak.

Язык не про то, чтобы создать сложные абстракции, сложные модели данных, и сложные взаимодействия между ними.

(Для этого в Эрланг мало выразительных средств).

Язык про то, чтобы эффективно использовать ресурсы.

Основные проблемы, которые решают эрлангисты:

нехватка ресурсов,

не использование имеющихся ресурсов,

обе проблемы одновременно.

#### Типичная задача:

Пропускная способности системы ниже, чем нужно, но системе есть свободные ресурсы: CPU, память, IO.

Найти узкое место.

Устранить его.

#### Сильная сторона:

способность держать одновременно много **долгоживущих** соединений/сессий.

Типичный пример: чат-сервер.

Сотни тысяч одновременных подключений.

Длительность сессии – от десятков минут до нескольких часов.

#### Эрланг и веб

Веб-сервер: Cowboy

Веб-фреймворк: нет

ORM: нет (мы пишем SQL руками)

#### Эрланг и веб

Бэкенд сервис, АРІ для других сервисов.

Не работает с UI.

Не работает непосредственно с пользователем.

## Какие основные фишки у Эликсир.

Срываем покровы.

Может делать все, что может Эрланг.

И может больше, закрывает слабые стороны Эрланг.

Мощный, выразительный язык.

Можно создавать сложные абстракции, сложные модели данных, сложные взаимодействия между ними.

Расширяемый, имеет богатые средства метапрограммирования.

Веб-фреймворк, ORM – в наличии.

Библиотеки (hex), тулинг (iex, mix).

В некотором роде – противоположность Эрланг.

И многие эрлангисты его не любят.

Я тоже принял Эликсир не сразу, долго сопротивлялся:)

# Разбор мнений об Эликсир, бытующих в Руби-сообществе.

Правда или миф?

# Разбор мнений об Эликсир

Рубисту просто начать писать на Эликсире, так как синтаксис очень похож.

## Разбор мнений об Эликсир

Рубисту просто начать писать на Эликсире, так как синтаксис очень похож.

#### Неправда.

Нужно освоить многие новые сложные концепции: ФП, ОТР, акторная модель и т.д.

> Синтаксис имеет мало значения. Да он и не похож.

А теперь, каверзные **вопросы**, ставящие докладчика в тупик.

Ну и не каверзные тоже можно.