

# Эрланг и Эликсир

## Зачем они вообще нужны?

## И зачем они нужны лично вам?

Юра Жлоба

Wargaming.net

Ноябрь 2019

# Чуть-чуть истории

Это важно для понимания сути.

# Агнер Краруп Эрланг

Датский математик, статистик и инженер,  
автор "Теории массового обслуживания".

# Теория массового обслуживания

1909

Теория очередей, Queueing theory

Математическая модель для оценки пропускной способности  
телекоммуникационных сетей

# Теория массового обслуживания

- не только сетей, но и
- дорог (автомобильных, железнодорожных и т.д.)
- больниц
- складов, магазинов

# Эрланг, это

- датский ученый
- единица пропускной способности сети
- язык программирования

# highload 80-х

Эрикссон (Ericsson)

телекоммуникационное оборудование и услуги.

# highload 80-х

- сложное оборудование
- сложный софт
- большой трафик
- жесткие требования по доступности сервиса



# Совсем краткая история

- 80-е – разработка языка
- 90-е – использование внутри компании Эрикссон
- 2000-е – выход в мир

# 2007 год, закон Мура больше не работает

Предел наращивания частот процессоров.

Рост количества процессоров и их ядер.

Необходимость в разработке многопоточных программ.

2007 год, закон Мура больше не работает

Рост интереса к ФП.

Копирование идей ФП в мейнстримовые языки.

# 2011 год, появление Эликсир

Жозе Валим (José Valim)

Один из основных разработчиков Ruby on Rails.

# Erlang VM

Представляет собой операционную систему в миниатюре:

планировщик процессов, управление памятью,  
дисковый и сетевой IO.

# Классические фичи

- Concurrency
- Fault Tolerance
- Distribution
- Hot Code Upgrade

# Не классические, но очень полезные фичи

- Symmetric Multiprocessing
- Actor Model
- Soft Real Time
- Garbage Collection
- Tracing

# Concurrency

Процессы являются базовой сущностью языка.



# Concurrency

Процессы легковесны,  
их можно создавать десятки и сотни тысяч.

1024 - 134,217,727 ( $2^{10} - 2^{27}$ )

дефолтное значение 262,144 ( $2^{18}$ )

# Concurrency

Запуск нового процесса - 3-5 микросекунд.

На старте поток занимает 2696 байт,  
включая стек, кучу и память под свои метаданные.

# Concurrency

Нет разделяемой области памяти,  
каждый процесс имеет свою изолированную память.

# Concurrency

Ошибки в процессах также изолированы,  
падение одного процесса не влияет на работу остальных.

# Fault Tolerance

Три уровня обработки ошибок.

# Fault Tolerance

Перехват исключений

Supervisor

Кластер

# Distribution

Горизонтальное масштабирование.

Устойчивость в том числе и к аппаратным авариям.

# Location Transparency

Процессы общаются отправкой сообщений друг другу.

При этом не важно, находятся ли они на одном узле,  
или на разных.



# Hot Code Upgrade

VM позволяет загрузить в рантайм новую версию кода модуля,  
и переключить выполнение процесса  
со старой версии кода на новую,  
сохранив состояние памяти процесса.

# Symmetric Multiprocessing

Запускается несколько планировщиков,  
соответственно количеству процессорных ядер.

Каждый планировщик использует один процесс ОС,  
и поверх него запускает эрланговские процессы.

Планировщики умеют балансировать нагрузку,  
перераспределяя потоки между собой.

# Symmetric Multiprocessing

VM линейно масштабируется на большое количество ядер.

Проверено на практике на машинах с 1024 ядрами.

# Actor Model

Система состоит из акторов, которые действуют параллельно и независимо друг от друга.

Акторы общаются друг с другом с помощью отправки сообщений (message passing).

Данные копируются, поток не может изменить данные другого потока.

Отправка сообщений является асинхронной.

# Soft Real Time

VM позволяет строить системы реального времени.

То есть, системы, где требуется предсказуемое время ответа.

# Soft Real Time

- вытесняющая многозадачность (preemptive scheduling)
- настраиваемый IO
- особенности сборки мусора (garbage collection)

# Garbage Collection

Сборка мусора в ФП проще, благодаря иммутабельным данным.

GC использует обычный алгоритм с двумя поколениями данных.

Но есть важная особенность...

# Garbage Collection

Отдельная сборка мусора для каждого процесса.

Блокирует только один процесс.

Срабатывает быстро.

Нет эффекта **stop world**, характерного для JVM.



# Tracing

- жизненный цикл процессов
- отправка и получение сообщений
- вызовы функций, аргументы, возвращаемые значения
- состояние процессов
- работа планировщика
- потребление памяти
- работа сборщиков мусора

# Tracing

Можно узнать почти все о работе ноды.

Сложность в том, чтобы  
собрать именно ту информацию, которая нужна.

# Языки для Erlang VM

Erlang, Elixir

Joxa, LFE

Alpaca, Gleam

и другие

# Эрланг

Чем хорош Эрланг?

# Эрланг

Простой язык, который можно быстро освоить.

Консервативный, в него не часто добавляются новые фичи.

При этом быстро развивается виртуальная машина.

(Язык и виртуальную машину развивает одна команда).

# Эрланг

Язык водопроводчиков.

Школьные задачи про трубы и бассейны.

В центре внимания: потоки данных и хранилища данных.

RabbitMQ и Riak.

# Эрланг

Язык не про то, чтобы создать сложные абстракции,  
сложные модели данных,  
и сложные взаимодействия между ними.

(Для этого в Эрланг мало выразительных средств).

Язык про то, чтобы эффективно использовать ресурсы.

# Эрланг

Основные проблемы, которые решают эрлангисты:

нехватка ресурсов,

не использование имеющихся ресурсов,

обе проблемы одновременно.



# Эрланг

Типичная задача:

Пропускная способности системы ниже, чем нужно,  
но системе есть свободные ресурсы:  
CPU, память, IO.

Найти узкое место.

Устранить его.

# Эрланг

Сильная сторона:

способность держать одновременно  
много **долгоживущих** соединений/сессий.

# Эрланг

Типичный пример: чат-сервер.

Сотни тысяч одновременных подключений.

Длительность сессии – от десятков минут до нескольких часов.

# Эрланг и веб

Веб-сервер: Cowboy

Веб-фреймворк: нет

ORM: нет (мы пишем SQL руками)

# Эрланг и веб

Бэкенд сервис, API для других сервисов.

Не работает с UI.

Не работает непосредственно с пользователем.

# Эликсир

Может делать все, что может Эрланг.

И может больше,  
закрывает слабые стороны Эрланг.

# Эликсир

Мощный, выразительный язык.

Можно создавать сложные абстракции,  
сложные модели данных,  
сложные взаимодействия между ними.

# Эликсир

Расширяемый,  
имеет богатые средства метапрограммирования.

Веб-фреймворк, ORM – в наличии.

Библиотеки (hex), тулинг (iex, mix).



# Эликсир

В некотором роде – противоположность Эрланг.

И многие эрлангисты его не любят.

Я тоже принял Эликсир не сразу, долго сопротивлялся.

Вопросы?