Использование базы данных Mnesia в чат-сервере

Wargaming.net

Май 2019

Юра Жлоба

Mnesia



Разберемся, почему ее не рекомендуют использовать и почему все же используют.

И узнаем, как она используется в чат-сервере.

1999 год Изначально база данных называлась Amnesia Это название не понравилось кому-то из менеджмента "So we dropped the A, and the name stuck." Joe Armstrong.

• Традицию продолжила компания WhatsApp

- Традицию продолжила компания WhatsApp
- Они назвали свою БД

- Традицию продолжила компания WhatsApp
- Они назвали свою БД
- ForgETS

Фичи

• Работает внутри эрланговской ноды (Не нужно передавать данные по сети)

Фичи

- Работает внутри эрланговской ноды (Не нужно передавать данные по сети)
- Хранит данные нативно (Erlang term)
 (Не нужно сериализовать/десериализовать данные)

Фичи

- Работает внутри эрланговской ноды (Не нужно передавать данные по сети)
- Хранит данные нативно (Erlang term) (Не нужно сериализовать/десериализовать данные)
- Хранит данные в ETS/DEST таблицах (Чтение и запись работают очень быстро)

Работает внутри эрланговского кластера Данные доступны отовсюду в кластере (сетевая прозрачность) Полная реплика данных на каждой

ноде

Фичи Транзакции (ACID) Вторичные индексы Миграции (структуры

таблиц и данных) Шардинг (fragmented tables)

бери ETS/DETS

С точки зрения САР теоремы Тут есть нюансы Если с транзакциями, то СР И это медленно (очень) Если в dirty режиме, то АР И тут никаких гарантий Consistency, даже "eventualy" А если я хочу СА? Тогда просто

API Базовые KV операции read, write, delete ETS/DETS API lookup, match,

select Fold foldl, foldr QLC Query List Comprehension

Y <- mnesia:table(cost), Xshop.item =:= Ycost.name,

Ycost.price < 2

1)

Транзакции Синхронные и "обыкновенные" Pessimistic locking

Медленные Но без них нет консистентности данных

Репутация Mnesia Mнeние широко известных в узких кругах авторитетов Печальный опыт с персистентными очередями в

RabbitMQ Слухи из Стокгольма от местных разработчиков

Репутация Mnesia Суть проблемы в том, что если нода не была корректно остановлена, а упала, то восстановление большой таблицы

с диска может занять часы.

Репутация Mnesia Downtime сервиса может длится несколько часов! На

этом про Mnesia можно было бы забыть и не вспоминать но ...

Применение Mnesia её можно применить с пользой

Задача Кластер из нескольких эрланг-нод. Нужно хранить

кластера.

пользовательские сессии, так, чтобы они были доступны во всех нодах

Задача Прежнее решение: Сессии хранятся в MySQL

Задача Конечно, хочется иметь эту инфу прямо в ноде. Кешировать в ETS? Хорошо, а как обновить этот кэш на всех нодах? Вот если бы был

распределенный кэш ... Постойте-ка, а Mnesia – это что?

их не много)

Применение Mnesia Mnesia не вызывает проблем, если: не нужно персистентное хранение данных не нужны сложные запросы с транзакциями данные относительно дешево реплицируются (то есть,

Применение Mnesia in-memory хранение пользовательских сессий

идеальный сценарий для Mnesia

постоянно растет Выполняются сложные запросы к данным

Применение Mnesia Mnesia не стоит использовать, если: Нужно хранить много данных Нужно хранить их персистентно Объем данных

Применение Mnesia Bce это – типичные сценарии использования

типичной БД И все это – плохо для Mnesia

Применение Mnesia Mnesia – это не БД, это кэш :)

Прозрачная репликация на все ноды кластера

Применение Mnesia Еще раз про ключевые преимущества: Данные прямо в памяти ноды, за ними не надо ходить по сети Данные в нативном виде, их не надо сериализовать/десериализовать

Применение Mnesia Что важно для нас: Mnesia неплохо переживает рестарты отдельных нод в кластере Потому что мы именно так обновляем кластер Но нужно знать объем данных и время их репликации Это этого зависит время downtime ноды при рестарте

