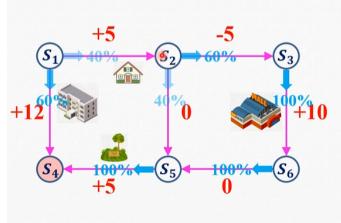
车辆盈利的例子 (价值迭代算法)

车辆的盈利 (More revenue)



- 车辆位于的结点为状态
- 所选择的道路为动作
- 每经过一段道路, 收益已知
- 在每个状态,决策已知
- 折减系数γ=0.5
- 到达**S**₄, 行驶结束
- 求每一结点的状态价值V(s)
- 求每一结点的最优状态价值 $V_*(s)$
- 从哪里出发,如何行驶收益最大?

通过这样嵌套,达到终点后的状态价值应为0,然后再依次代回。这里没有涉及 $P^a_{ss'}$ 是因为每个动作a会导向确定的状态。

求每一状态的**状态价值V(s)**



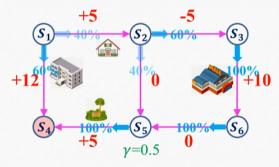
$$V_{\pi}(S_1) = 40\%(5 + 0.5V_{\pi}(S_2)) + 60\%(12 + 0.5V_{\pi}(S_4))$$
 $V_{\pi}(S_6) = 100\%(0 + 0.5V_{\pi}(S_5))$

$$V_{\pi}(S_2) = 60\%(-5 + 0.5V_{\pi}(S_3)) + 40\%(0 + 0.5V_{\pi}(S_5))$$
 $V_{\pi}(S_5) = 100\%(5 + 0.5V_{\pi}(S_4))$

$$V_{\pi}(S_3) = 100\% (10 + 0.5V_{\pi}(S_6))$$
 $V_{\pi}(S_4) = 0$ 10

这样计算的是根据动作概率 $\pi(a|s)$ 计算出的每个状态的价值,但并非最优状态价值。

求每一状态**最优状态价值V_*(s)**



0	0	0
0	0	0

第一次价值迭代

12	0	10
0	5	0

- 对于每个状态,初始化V(s) = 0
- 重复循环取max $V_*(s) = \max_a [R_s^a + \gamma \sum_i P_{ss'}^a V_*(s')]$
- 至价值函数收敛,输出最优策略



求解**最优**状态价值就抛弃 $\pi(a|s)$,而是计算每个状态执行动作所带来的最高状态价值,不断迭代。