

# *Gestión de estados en React Native* **Y SU RELACIÓN CON EL CICLO DE VIDA EN ANDROID**

Carlos López - Yovany Zhu



# ¿QUÉ ES UNA ACTIVITY EN ANDROID?

Es la pantalla principal de una aplicación Android.

Representa una interfaz con la que el usuario interactúa.

Android puede crear, pausar, reanudar o destruir una Activity según lo necesite.

Una app de videos puede tener:

- MainActivity → lista de videos
- PlayerActivity → reproduce un video
- SettingsActivity → configuración

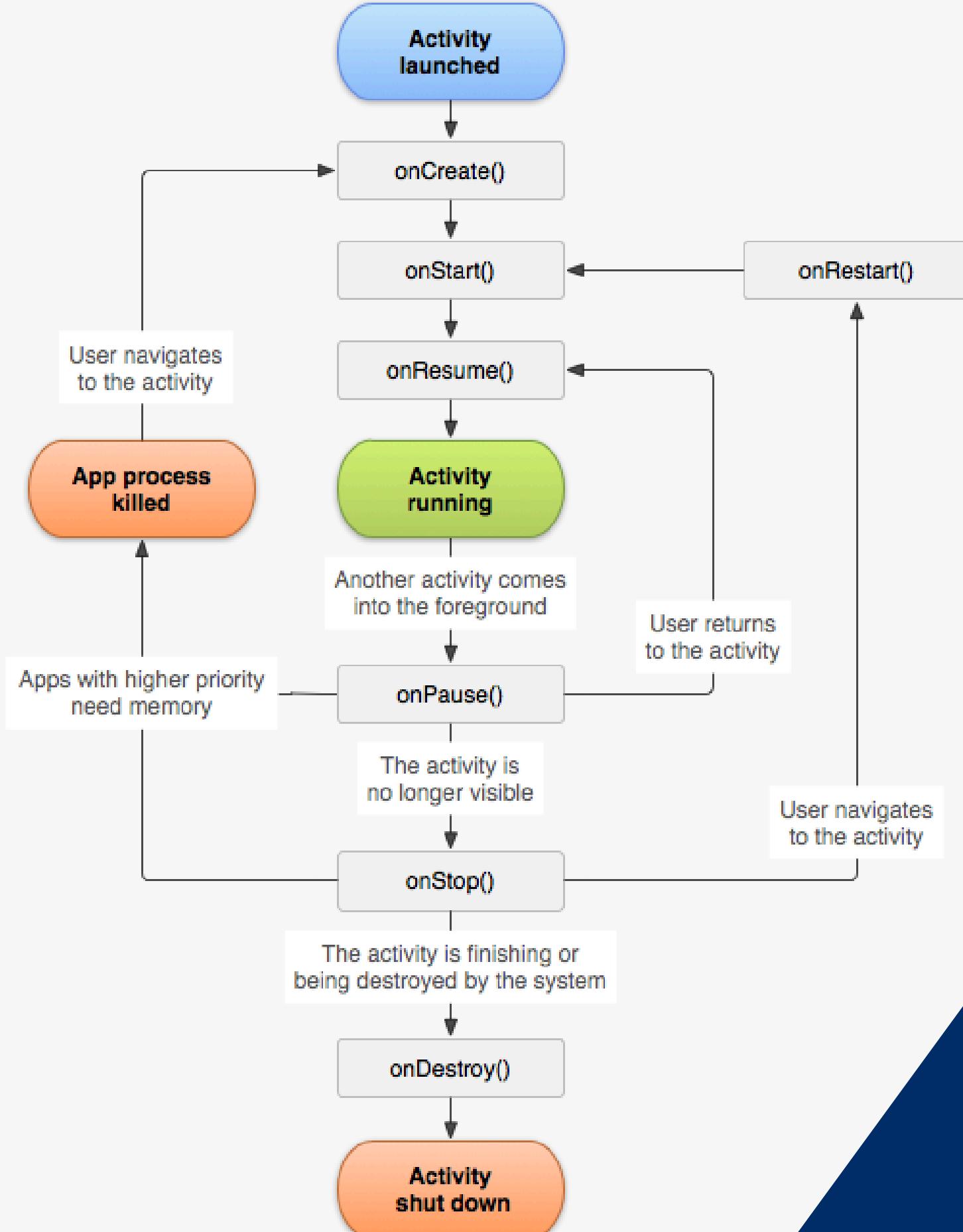


# EN ANDROID

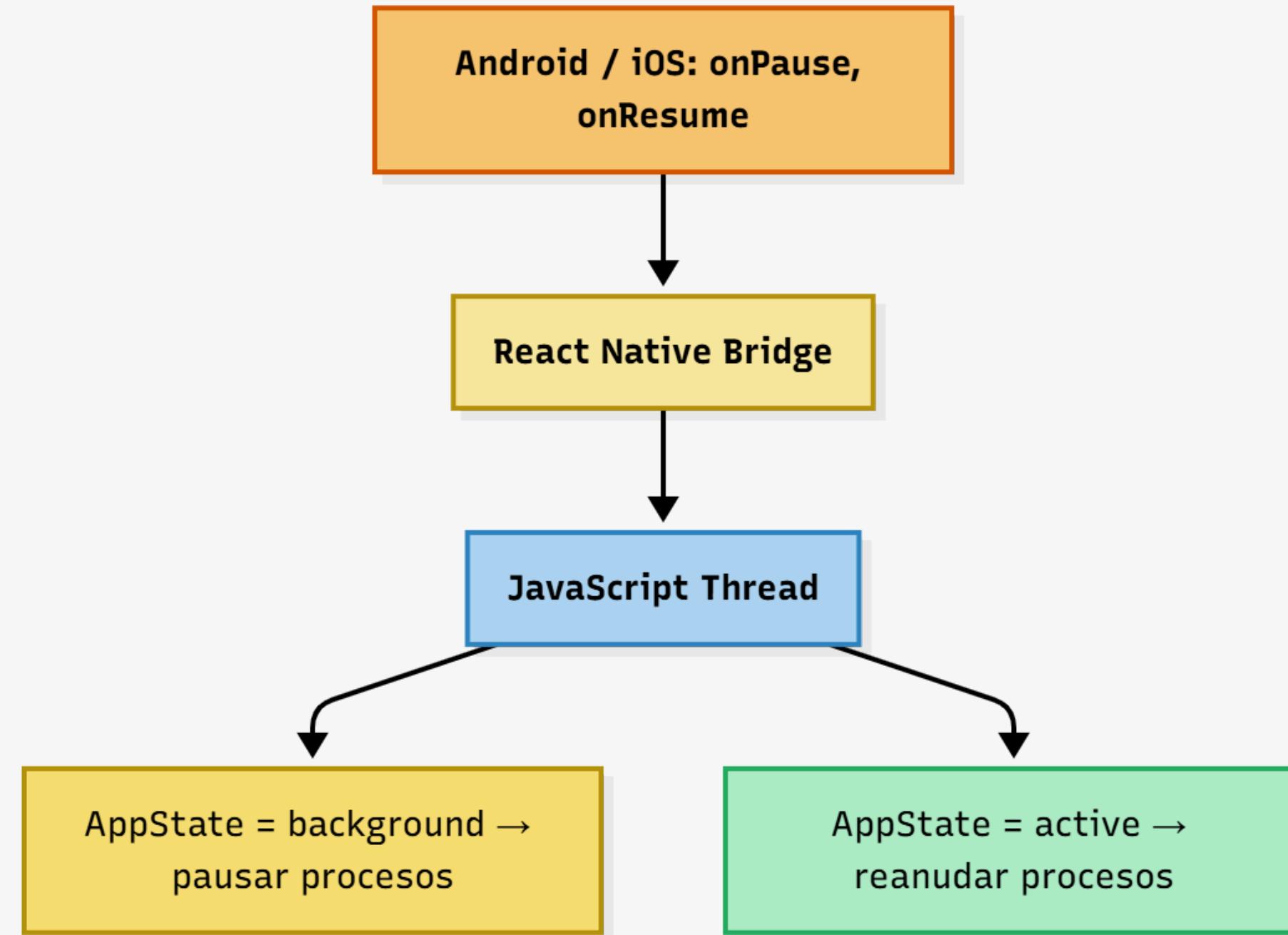
**Android maneja cada pantalla (Activity) a través de un ciclo de vida con métodos como:**

**onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(),  
onDestroy().**

Controla cuándo la app es visible, pausada o destruida.



# EN REACT N



# USANDO APPSTATE

El objeto **AppState** nos permite escuchar los cambios del sistema operativo.

```
● ● ●      appState

import { AppState } from "react-native";

AppState.addEventListener("change", (state) => {
  if (state === "background") stopVideo();
  else if (state === "active") resumeVideo();
});
```

# CASO DE USO



## Youtube

En apps multimedia como YouTube, el ciclo de vida se usa para pausar el video cuando la app ya no está activa.



## WhatsApp

En apps de mensajería, al pasar a segundo plano, se activa una capa de seguridad que protege los mensajes.



## Notion

En apps de productividad, el estado se aprovecha para guardar el progreso antes de que la app se detenga

# DEMO

# Limitaciones

Limitación	Descripción
No controla el sistema	No puedes cambiar cómo Android pausa la Activity
Diferencias iOS/Android	Estados “inactive” y “background” no son iguales
Recursos nativos	Audio, GPS o Bluetooth requieren módulos nativos

# GRACIAS