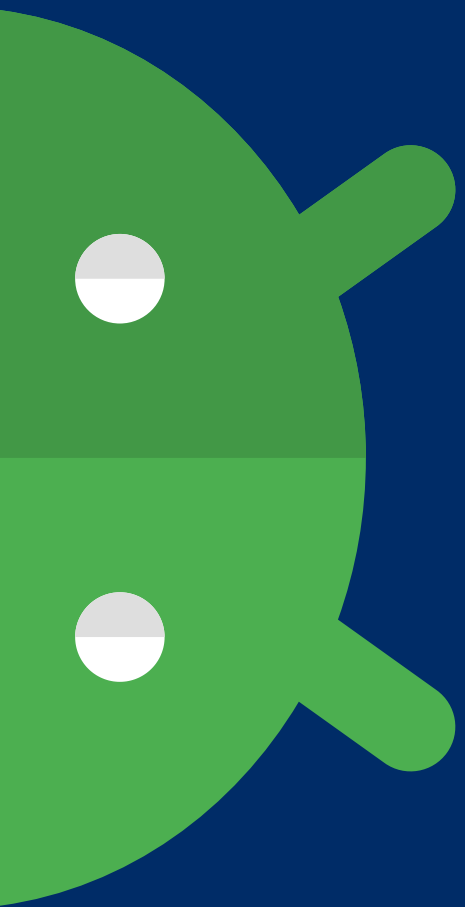
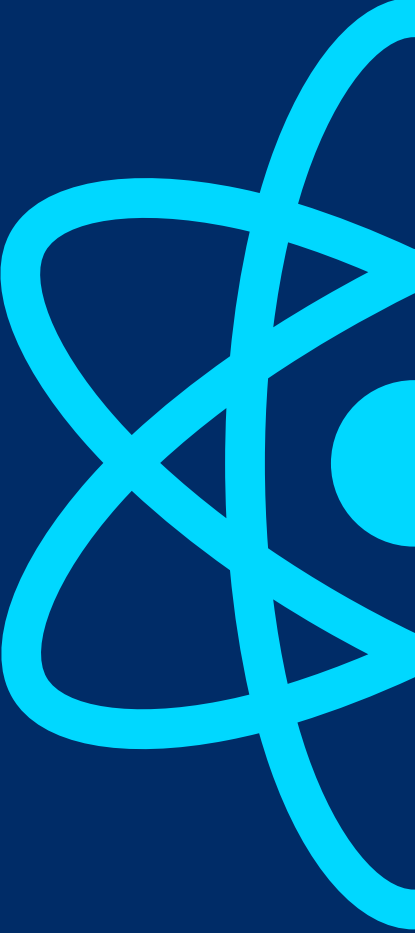


*Gestión de estados en
React Native*

Y SU RELACIÓN CON EL CICLO DE VIDA EN ANDROID

Carlos López - Yovany Zhu



¿QUÉ ES UNA ACTIVITY EN ANDROID?

Es la pantalla principal de una aplicación Android.

Representa una interfaz con la que el usuario interactúa.

Android puede crear, pausar, reanudar o destruir una Activity según lo necesite.

Una app de videos puede tener:

- MainActivity → lista de videos
- PlayerActivity → reproduce un video
- SettingsActivity → configuración

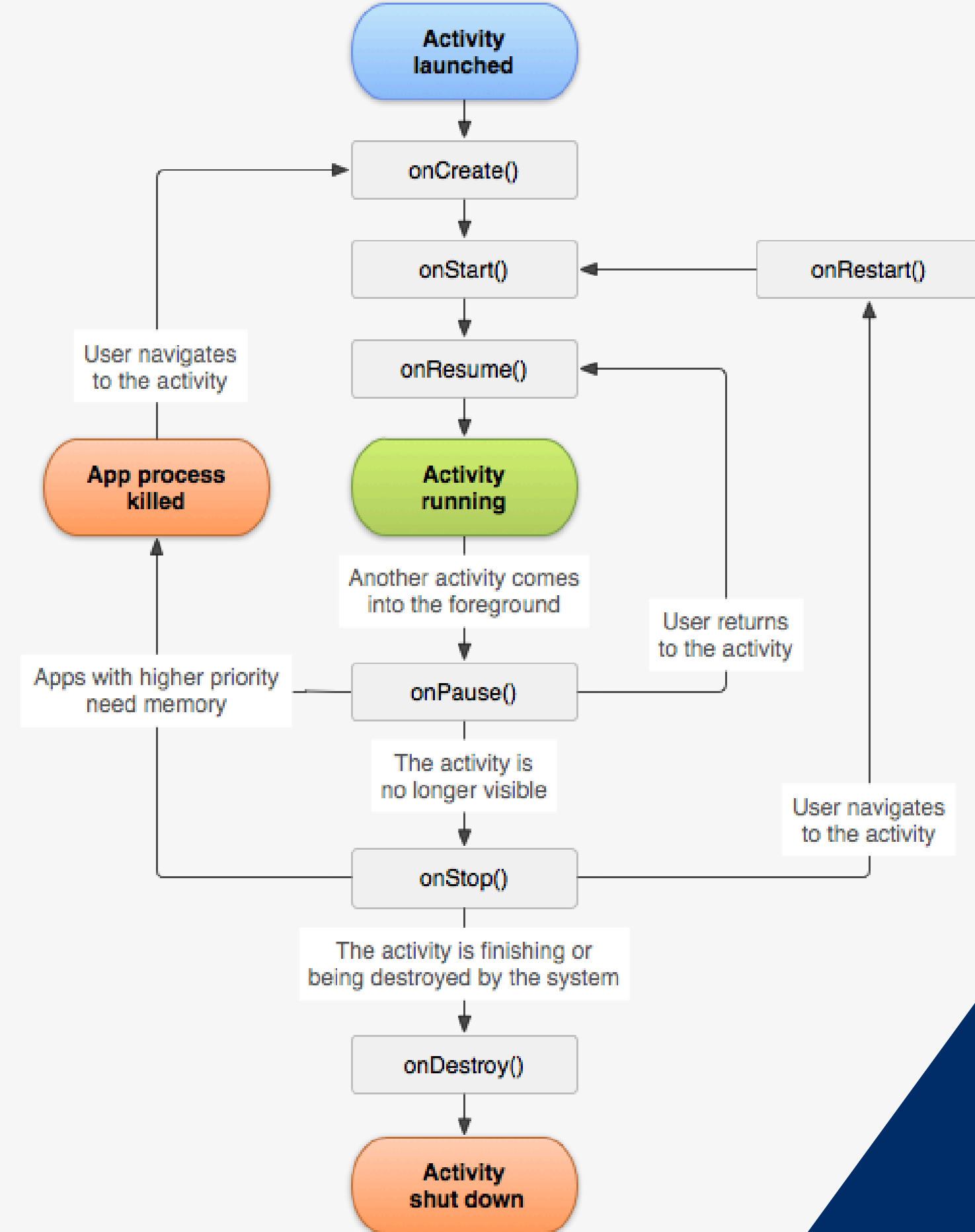


EN ANDROID

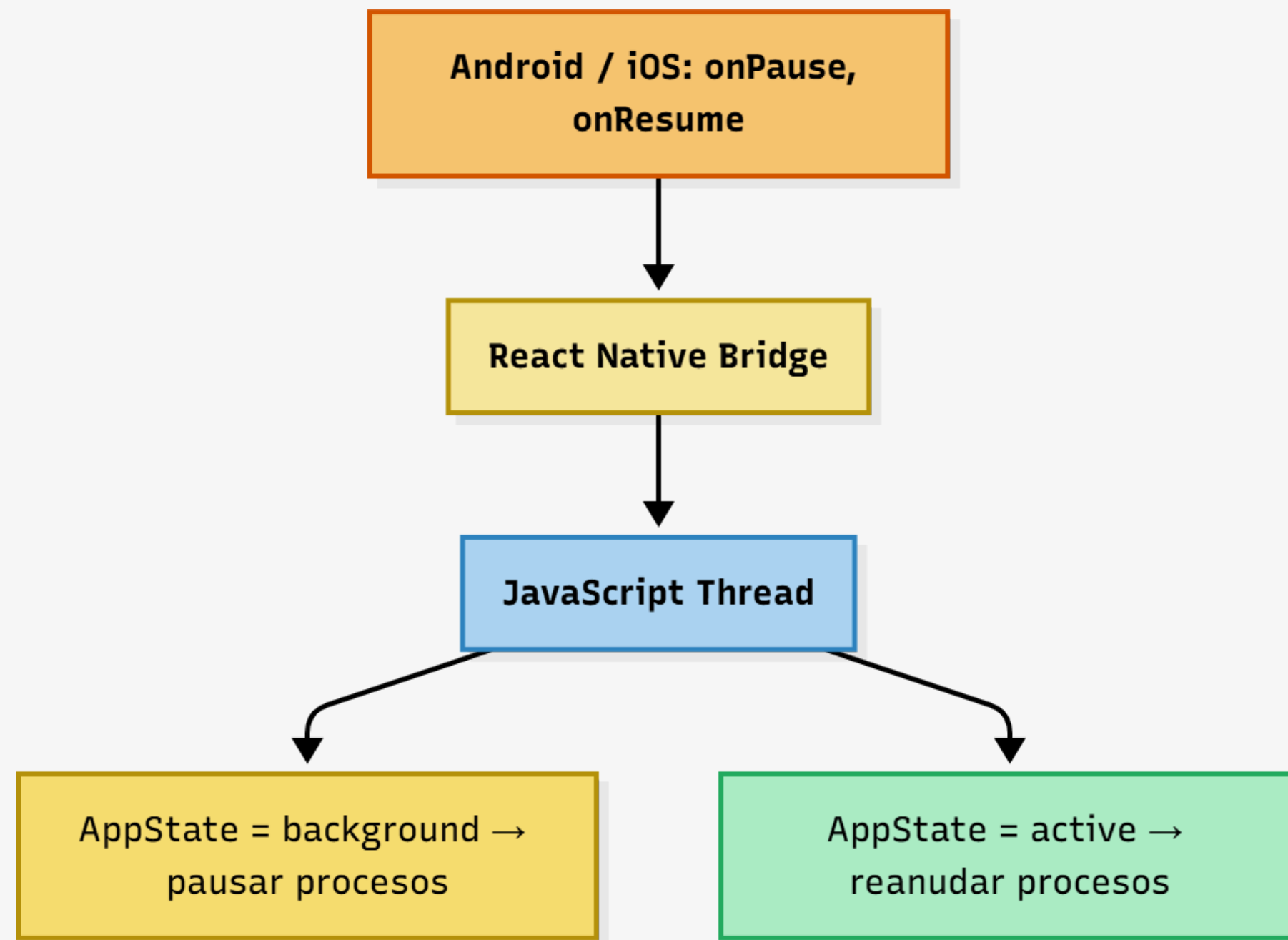
Android maneja cada pantalla (Activity) a través de un ciclo de vida con métodos como:

**onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(),
onDestroy().**

Controla cuándo la app es visible, pausada o destruida.



EN REACT N



USANDO APPSTATE

El objeto **AppState** nos permite escuchar los cambios del sistema operativo.

```
import { AppState } from "react-native";

AppState.addListener("change", (state) => {
  if (state === "background") stopVideo();
  else if (state === "active") resumeVideo();
});
```

CASO DE USO



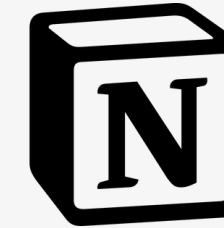
Youtube

En apps multimedia como YouTube, el ciclo de vida se usa para pausar el video cuando la app ya no está activa.



WhatsApp

En apps de mensajería, al pasar a segundo plano, se activa una capa de seguridad que protege los mensajes.



Notion

En apps de productividad, el estado se aprovecha para guardar el progreso antes de que la app se detenga



DEMO

Limitaciones

Limitación	Descripción
No controla el sistema	No puedes cambiar cómo Android pausa la Activity
Diferencias iOS/Android	Estados “inactive” y “background” no son iguales
Recursos nativos	Audio, GPS o Bluetooth requieren módulos nativos



GRACIAS