

#### 可推导的this类型

- this是JavaScript中一个比较难以理解和把握的知识点:
  - □ 我在公众号也有一篇文章专门讲解this: <a href="https://mp.weixin.qq.com/s/hYm0JgBl25grNG\_2sCRITA">https://mp.weixin.qq.com/s/hYm0JgBl25grNG\_2sCRITA</a>;
- 当然在目前的Vue3和React开发中你不一定会使用到this:
  - □ Vue3的Composition API中很少见到this, React的Hooks开发中也很少见到this了;
- 但是我们还是简单掌握一些TypeScript中的this, TypeScript是如何处理this呢? 我们先来看两个例子:

```
const obj = {
   name: "obj",
   foo: function() {
      console.log(this.name)
   }
}
obj.foo()
```

```
function foo1() {
  console.log(this)
}

foo1()
```

- 上面的代码默认情况下是可以正常运行的,也就是TypeScript在编译时,认为我们的this是可以正确去使用的:
  - □ 这是因为在没有指定this的情况,this默认情况下是any类型的;



## this的编译选项

- VSCode在检测我们的TypeScript代码时,默认情况下运行不确定的this按照any类型去使用。
  - □ 但是我们可以创建一个tsconfig.json文件,并且在其中告知VSCodethis必须明确执行(不能是隐式的);

```
| State | Sta
```

■ 在设置了noImplicitThis为true时, TypeScript会根据上下文推导this,但是在不能正确推导时,就会报错,需要我们明确 的指定this。

```
function foo1() {
    console.log(this)
}
    any

foo1()

foo1()

function foo1() {
    console.log(this)
    any
    any
    'this' implicitly has type 'any' because it does not have a type annotation. ts(2683)
```



# 指定this的类型

- 在开启noImplicitThis的情况下,我们必须指定this的类型。
- 如何指定呢? 函数的第一个参数类型:
  - □ 函数的第一个参数我们可以根据该函数之后被调用的情况,用于声明this的类型(名词必须叫this);
  - □ 在后续调用函数传入参数时,从第二个参数开始传递的,this参数会在编译后被抹除;

```
function foo1(this: { name: string }) {
  console.log(this)
}

foo1.call({ name: "why" })
```



## this相关的内置工具

- Typescript 提供了一些工具类型来辅助进行常见的类型转换,这些类型全局可用。
- **■** ThisParameterType:
  - □ 用于提取一个函数类型Type的this (opens new window)参数类型;
  - □ 如果这个函数类型没有this参数返回unknown;

```
function foo(this: { name: string }) {
console.log(this.name)
}

//· 获取一个函数中this的类型
type ThisType = ThisParameterType<typeof foo>
```

- **■** OmitThisParameter:
  - □ 用于移除一个函数类型Type的this参数类型, 并且返回当前的函数类型

```
//·用于移除一个函数类型Type的this参数类型,·并且返回当前的函数类型
type·FnType·=·OmitThisParameter<typeof·foo>
```



# this相关的内置工具 - ThisType

- 这个类型不返回一个转换过的类型,它被用作标记一个上下文的this类型。(官方文档)
  - □ 事实上官方文档的不管是解释,还是案例都没有说明出来ThisType类型的作用;
- 我这里用另外一个例子来给大家进行说明:

```
interface IState {
   name: string
   age: number
}

interface IData {
   state: IState
   running: () => void
   eating: () => void
}
```

```
const info: IData & ThisType<IState> = {
   state: { name: "why", age: 18 },
   running: function() {
     console.log(this.name)
   },
   eating: function() {
   }
}
info.running.call(info.state)
```